Laborator 6

Rezolvarea unui sistem de ecuații liniare

Problemă

Să se implementeze rezolvarea unui sistem de ecuații liniare cu N necunoscute. Pentru un număr mic de necunoscute (sub 10) programul va afișa matricea inițială a sistemului, matricea adusă la formă triunghiular superioară și soluțiile (pentru verificarea corectitudinii implementării algoritmului), pentru un număr mare de necunoscute se va afișa doar timpul de execuție.

Propunere de algoritm secvențial

```
#include "stdafx.h"
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#include <omp.h>
#define N 1000
double A[N][N+1], X[N];
int main()
     clock t start, stop;
     double durata secv, durata par;
     srand((unsigned) time(NULL));
     for (int i = 0; i < N; i++) {
           for (int j = 0; j < N + 1; j++) {
                 if (N>9) A[i][j] = (double)(rand() % 1000);
                 else A[i][j] = (rand() % 10)+1;
     }
     if (N < 10) {
           for (int i = 0; i < N; i++) {
                 for (int j = 0; j < N+1; j++) {
                      printf("%lf ", A[i][j]);
                 printf("\n");
```

}

```
printf("\n");
 }
 else {
  start = clock();
 }
 for (int i = 0; i < N; i++) {
      for (int i2 = i+1; i2 < N; i2++) {
            double coef = -(A[i2][i] / A[i][i]);
            for (int j = 0; j < N+1; j++) {
                 A[i2][j] += A[i][j] * coef;
            }
       }
 for (int i = N - 1; i > -1; i--) {
      X[i] = (A[i][N]);
      for (int i2 = i+1; i2 < N; i2++) {
           X[i] -= A[i][i2] * X[i2];
      X[i] = X[i] / A[i][i];
 }
 if (N < 10) {
      for (int i = 0; i < N; i++) {
            for (int j = 0; j < N+1; j++) {
                printf("%lf ", A[i][j]);
            printf("\n");
      printf("\n");
      for (int i = 0; i < N; i ++) {
          printf("%lf\n", X[i]);
      printf("\n");
 }
 else {
      stop = clock();
      durata secv = (double) (stop - start) / CLOCKS PER SEC;
      printf("SECV %2.10f seconds\n", durata secv);
getchar();
return 0;
```

Să se completeze codul propus cu următoarele două mecanisme:

- Să se verifice dacă sistemul are soluții (dacă matricea sistemului are determinantul diferit de 0);
- Să se verifice că elementul de pe diagonala principală a liniei pivot este diferit de 0, dacă este 0 să se interschimbe linia pivot cu o altă linie de ordin mai mare.

Să se propună o formă paralelă pentru algoritmul serial și să se compare timpii de execuție.