Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

### ИРКУТСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Ţ	Институт информа	ционных техноло	гий и		
	анализа данных				
	наименова	ние института			
		гчет			
к лабораторной работе №5					
	по дисциплине «ООП»				
«Разработка прил	пожения с графиче	ским пользовател	ьским интерфейсом»		
	наимено	вание темы			
	Вария	ант №20			
Выполнил студент	ИСТб-21-1		П.А. Наумов		
	шифр	подпись	И.О. Фамилия		
Проверил			Т.В. Маланова		
	должность	подпись	И.О. Фамилия		
Работа защищена с оц-	енкой				

# Содержание

1 Постановка задачи	. 3
2 Проектирование графического интерфейса	
3. Проектирование тестов	
4 Проектирование тестов	
5 Листинг программы на Java	
5.1 Главный класс	
5.2 Класс XXXX	
6. Список использованных источников	

#### 1 Постановка задачи

**Цель работы:** Применение объектно-ориентированного подхода в разработке приложений с графическим интерфейсом.

### Задачи:

- Получение общего представления о шаблоне программирования Модель/Вид/Контроллер и его практического применения;
- Получение практического опыта работы с базовыми графическими библиотеками java.

### Содержание задания

Необходимо разработать графический пользовательский интерфейс средствами java для работы с классами, реализованными при выполнении 4-ой лабораторной работы.

Графический пользовательский интерфейс должен предоставлять возможности работы со всеми возможными функциями программы (ввод и вывод данных в соответствующей форме, изменение условий выполнения задания, работа с файлами и т.д.). Состав используемых компонентов определяется самостоятельно, но для них должны быть предусмотрены соответствующие планировщики раскладки компонентов в основных контейнерах.

Классы, реализующие графический пользовательский интерфейс, должны содержать только обращения к методам классов для выполнения заданий. Для этого может понадобиться модифицировать программный код из предыдущих лабораторных работ.

### 2 Проектирование графического интерфейса

На главном окне с помощью компоновщика FlowLayout размещены кнопки, предназначенные для навигации по главному меню приложения. Внешний вид окна представлен на рисунке 1.1.



Рисунок 1.1 – Главное окно программы

На модальном окне AddCompanyView расположены Radio Button, TextField и Button. Модальное окно представлено на рисунке 1.2.

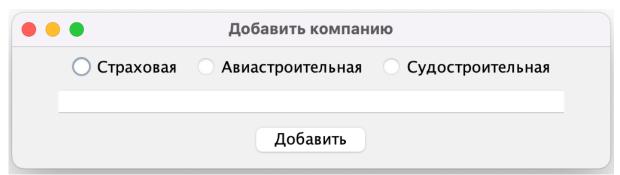


Рисунок 1.2 – Окно AddCompanyView

На модальном окне FindCompanyView расположены TextField и Button. Модальное окно FindCompanyView представлено на рисунке 1.3.

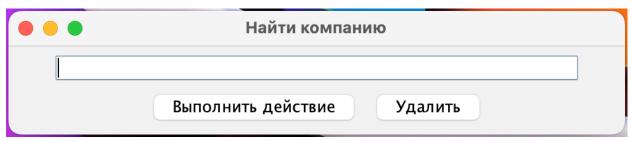


Рисунок 1.3 – Окно FindCompanyView

Из модального окна можно вызвать диалоговое окно с информацией о активности выбранной компании. Диалоговое окно представлено на рисунке 1.4

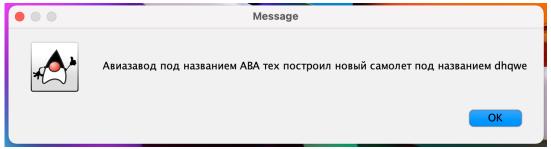


Рисунок 1.4 – Диалоговое окно

На модальном окне AllActivitiesView находится один компонент JTable. Содержание таблицы зависит от того, нажатие какой кнопки вызывает ее открытие. Если нажать в главном меню на кнопку «Посмотреть активности всех компаний», то содержание таблицы будет представлять из себя таблицу с колонками: Номер, компания, действие. Если нажать на кнопку «Посмотреть список всех компаний», то содержание таблицы будет представлять из себя таблицу с колонками: Номер, компания, название. Представление таблицы со списком всех компаний представлено на рисунке 1.5.

	• • •	Все активности		
	1	ABA TEX	Авиазавод	
	2	KXM	Страховая компания	
6	3	йод	Авиазавод	
	4	РПТ	Страховая компания	

Рисунок 1.5 – Окно AllActivities View

### 3 Проектирование классов

На рисунке 3 представлена UML-диаграмма проекта.

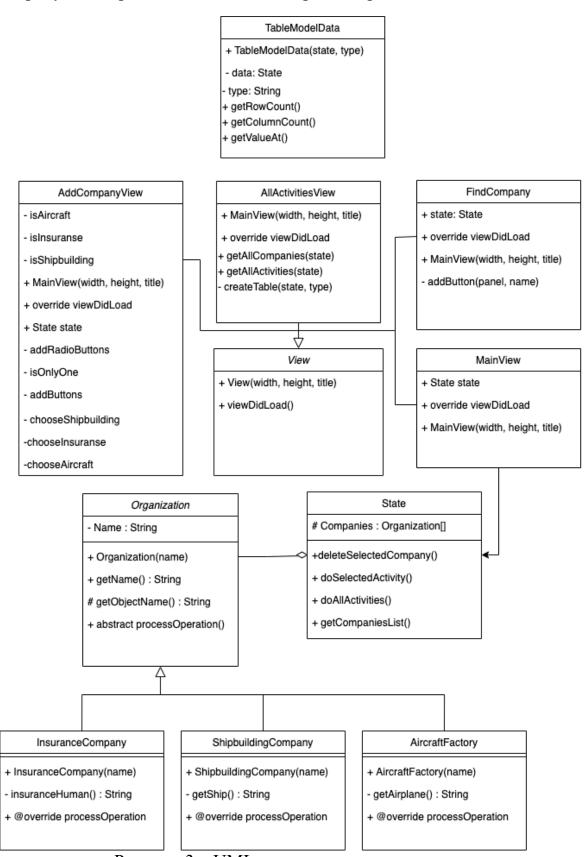


Рисунок 3 – UML-диаграмма проекта

## 4 Проектирование тестов

В ходе разработки было проведено тестирование программы, результаты которого представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Тестирование программы

$N_{\underline{0}}$	Действие	Результат действия		
1	Первоначальный запуск	При старте программы появляется		
	программы	главная форма.		
2	Попытка посмотреть список	Приложение покажет пустую таблицу		
_	компаний, не добавляя их заранее.			
J	Попытка выполнить действие	Приложение показывает диалоговое		
	компании, которой не существует.	окно с ошибкой.		
	-			
т	Попытка посмотреть активности	Приложение покажет пустую таблицу		
	компаний, не добавляя их заранее.			
		П с		
5	Создание нового объекта и поиск	При добавлении объекта приложение не		
	его в списке объектов.	дает пользователю выбрать сразу		
		несколько типов компаний. А после		
		добавления компания добавляется в		
		таблицу.		

### Результаты тестирования



Рисунок 4.1 – Результат теста 1



Рисунок 4.2 – результат теста 2

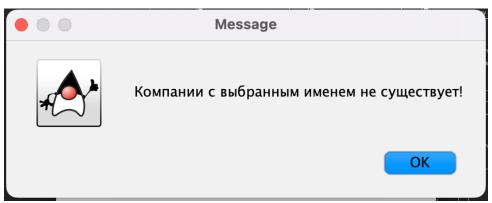


Рисунок 4.3 – результат теста 3



Рисунок 4.4 – результат теста 4

• • •	Все активно	Все активности		
1	ABA TEX	Авиазавод		
2	KXM	Страховая компания		
3	ЙОД	Авиазавод		
4	РПТ	Страховая компания		

Рисунок 4.5 – результат теста 5

### 5 Листинг программы на Java

#### 5.1 Главный класс

```
package malinatrash.App;
import malinatrash.ConsoleInterface.Menu;
import malinatrash.Views.MainView;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    MainView view = new MainView(350, 140, "JavaSwing");
    view.invalidate();
    view.validate();
    view.repaint();
    Menu.start();
  }
5.2 Класс View
package malinatrash. Views;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
interface IView {
 void viewDidLoad();
public class View extends JFrame implements IView {
  public View(int width, int height, String title) {
    setTitle(title);
    setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
    int screenWidth =
Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize().width;
    int screenHeight =
Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize().height;
   setBounds((screenWidth - width) / 2, (screenHeight - height) /
2, width, height);
   setVisible(true);
   viewDidLoad();
  }
  @Override
  public void viewDidLoad() {
}
```

#### 5.3 Класс MainView

```
package malinatrash. Views;
import malinatrash.Model.State;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
public class MainView extends View {
  State state = new State();
  public MainView(int width, int height, String title) {
    super(width, height, title);
  @Override
  public void viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad();
    JPanel buttonsPanel = new JPanel();
   buttonsPanel.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER));
    add(buttonsPanel);
    JButton addButton = new JButton("Добавить");
   buttonsPanel.add(addButton);
    addButton.addActionListener(e -> createAddCompanyView());
    JButton findButton = new JButton ("Найти");
    buttonsPanel.add(findButton);
    findButton.addActionListener(e -> createFindCompanyView());
    JButton doAllActivitiesButton = new JButton ("Посмотреть
активности всех компаний");
    buttonsPanel.add(doAllActivitiesButton);
    doAllActivitiesButton.addActionListener(e ->
getAllActivities());
    JButton allCompaniesButton = new JButton ("Посмотреть список всех
компаний");
    buttonsPanel.add(allCompaniesButton);
    allCompaniesButton.addActionListener(e -> getAllCompanies());
  private void createAddCompanyView() {
   AddCompanyView addCompanyView = new AddCompanyView (500, 130,
"Добавить компанию");
   addCompanyView.state = this.state;
  private void createFindCompanyView() {
    FindCompanyView findCompanyView = new FindCompanyView (500, 100,
"Найти компанию");
    findCompanyView.state = this.state;
  }
  private void getAllActivities() {
   AllActivitiesView allActivitiesView = new AllActivitiesView(700,
300, "Все активности");
    allActivitiesView.getAllActivities(state);
```

```
private void getAllCompanies() {
    AllActivitiesView allActivitiesView = new AllActivitiesView(570,
200, "Все активности");
   allActivitiesView.getAllCompanies(state);
5.4 Класс AddCompanyView
package malinatrash. Views;
import malinatrash.Instances.AircraftFactory;
import malinatrash.Instances.InsuranceCompany;
import malinatrash. Instances. Shipbuilding Company;
import malinatrash. Model. State;
import javax.swing.*;
public class AddCompanyView extends View {
 State state;
 private boolean isAircraft = false;
 private boolean isInsurance = false;
 private boolean isShipbuilding = false;
  AddCompanyView(int width, int height, String title) {
    super(width, height, title);
    setDefaultCloseOperation(HIDE ON CLOSE);
  }
  @Override
  public void viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad();
    JPanel panel = new JPanel();
    add(panel);
    addRadioButtons(panel);
    JTextField companyName = new JTextField(35);
    panel.add(companyName);
    addButton(panel, companyName);
  private void addRadioButtons(JPanel panel) {
    JRadioButton isAircraft = new JRadioButton("Авиастроительная");
    JRadioButton isInsurance = new JRadioButton("Страховая");
    JRadioButton isShipbuilding = new
JRadioButton ("Судостроительная");
    isAircraft.addActionListener(e -> {
      chooseAircraft();
      if (isOnlyOne()) {
        this.isShipbuilding = false;
        isShipbuilding.setSelected(false);
        this.isInsurance = false;
        isInsurance.setSelected(false);
      }
    });
    isShipbuilding.addActionListener(e -> {
      chooseShipbuilding();
```

```
if (isOnlyOne()) {
        this.isAircraft = false;
        isAircraft.setSelected(false);
        this.isInsurance = false;
        isInsurance.setSelected(false);
      }
    });
    isInsurance.addActionListener(e -> {
      chooseInsurance();
      if (isOnlyOne()) {
        this.isShipbuilding = false;
        isShipbuilding.setSelected(false);
        this.isAircraft = false;
        isAircraft.setSelected(false);
    });
    panel.add(isInsurance);
    panel.add(isAircraft);
    panel.add(isShipbuilding);
  private void addButton(JPanel panel, JTextField button) {
    JButton addButton = new JButton("Добавить");
    addButton.addActionListener(e -> {
      if (isInsurance) {
        state.addOrganization(new
InsuranceCompany(button.getText()));
      } else if (isAircraft) {
        state.addOrganization(new
AircraftFactory(button.getText()));
      } else if (isShipbuilding) {
        state.addOrganization(new
ShipbuildingCompany(button.getText()));
      }
      setVisible(false);
    });
    panel.add(addButton);
  private boolean isOnlyOne() {
    int count = 0;
    if (isAircraft) {
     count++;
    } if (isInsurance) {
      count++;
    } if (isShipbuilding) {
      count++;
    return count != 1;
  private void chooseAircraft() {
    isAircraft = true;
  private void chooseInsurance() {
    isInsurance = true;
  private void chooseShipbuilding() {
```

```
isShipbuilding = true;
  }
5.5 Класс AllActivitiesView
package malinatrash. Views;
import malinatrash. Model. State;
import malinatrash.Model.TableModelData;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
public class AllActivitiesView extends View {
  AllActivitiesView(int width, int height, String title) {
    super(width, height, title);
    setDefaultCloseOperation(HIDE ON CLOSE);
  public void getAllCompanies(State state) {
    createTable(state, "Companies");
  public void getAllActivities(State state) {
    createTable(state, "Activities");
  private void createTable(State state, String type) {
    JTable table = new JTable();
    JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table);
    scrollPane.setPreferredSize(new Dimension(480, 300));
    if (type.equals("Companies")) {
      table.setModel(new TableModelData(state, type));
    table.setModel(new TableModelData(state, type));
    add(table);
  }
}
5.6 Класс FindCompanyView
package malinatrash. Views;
import malinatrash. Model. State;
import javax.swing.*;
import static javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog;
public class FindCompanyView extends View {
  State state;
  FindCompanyView(int width, int height, String title) {
    super(width, height, title);
    setDefaultCloseOperation(HIDE ON CLOSE);
  }
  @Override
  public void viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad();
    JPanel panel = new JPanel();
```

```
add(panel);
   JTextField companyName = new JTextField(35);
   panel.add(companyName);
   addButton(panel, companyName);
 private void addButton(JPanel panel, JTextField companyName) {
   JButton findButton = new JButton("Выполнить действие");
   findButton.addActionListener(e -> {
     setVisible(false);
     showMessageDialog(null,
state.doSelectedActivity(companyName.getText()));
   panel.add(findButton);
   JButton deleteButton = new JButton("Удалить");
   deleteButton.addActionListener(e -> {
     state.deleteSelectedCompany(companyName.getText());
     setVisible(false);
   panel.add(deleteButton);
 }
5.7 Класс State
package malinatrash. Model;
import malinatrash. Instances. Organization;
import java.util.ArrayList;
public class State {
  private final ArrayList<Organization> organizations
= new ArrayList<>();
  public int getSize() {
    return organizations.size();
  public Organization getOrganization(int index) {
    return organizations.get(index);
  public void deleteSelectedCompany(String name) {
    for (Organization company: organizations) {
       if (company.getName() == null ? name == null :
company.getName().equals(name)) {
         organizations.remove(company);
         System.out.println("Успешно удалено!");
         return;
    System.out.println("Компании с выбранным именем
не существует!");
  public String doSelectedActivity(String name) {
    for (Organization company: organizations) {
```

```
if (company.getName() == null ? name == null :
company.getName().equals(name)) {
         return company.processOperation();
    return ("Компании с выбранным именем не
существует!");
  public void addOrganization(Organization
organization) {
    organizations.add(organization);
}
5.8 Класс TableModelData
package malinatrash. Model;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
public class TableModelData extends AbstractTableModel {
  private final State data;
 private final String type;
 public TableModelData(State state, String type) {
   this.data = state;
   this.type = type;
  @Override
  public int getRowCount() {
    return data.getSize();
  @Override
  public int getColumnCount() {
    return 3;
  @Override
  public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
    switch (columnIndex) {
     case 0: return rowIndex + 1;
     case 1: return data.getOrganization(rowIndex).getName();
     case 2:
        if (type.equals("Companies")) {
         return data.getOrganization(rowIndex).getType();
data.getOrganization(rowIndex).processOperation();
   return null;
  }
}
```

```
5.8 Класс Organization
package malinatrash. Instances;
import java.util.Random;
public abstract class Organization {
  private final String name;
  private String type;
  public Organization(String name) {
    this.name = name;
    this.type = "";
  public String getName() {
    return name;
  public String getType() {
    return type;
  protected String getObjetName() {
    int leftLimit = 97; // letter 'a'
    int rightLimit = 122; // letter 'z'
    Random random = new Random();
    StringBuilder buffer = new StringBuilder(5);
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
      int randomLimitedInt = leftLimit + (int)
           (random.nextFloat() * (rightLimit - leftLimit + 1));
      buffer.append((char) randomLimitedInt);
    return buffer.toString();
  public void setType(String type) {
    this.type = type;
  public abstract String processOperation();
5.9 Класс AircraftFactory
package malinatrash. Instances;
public class AircraftFactory extends Organization {
  public AircraftFactory(String name) {
   super(name);
   setType("Авиазавод");
  @Override
  public String processOperation() {
   return (getType() + " под названием " + getName() + " построил
```

новый самолет под названием " + craftAirPlane());

}

```
private String craftAirPlane() {
   return getObjetName();
5.10 Класс InsuranceCompany
package malinatrash. Instances;
public class InsuranceCompany extends Organization {
  public InsuranceCompany(String name) {
    super(name);
    setType("Страховая компания");
  private String insuranceHuman() {
    return getObjetName();
  }
  @Override
  public String processOperation() {
    return (getType() + " под названием " + getName() + "
застраховала человека с ID: " + insuranceHuman());
5.11 Класс ShipbuildingCompany
package malinatrash. Instances;
public class ShipbuildingCompany extends Organization {
  public ShipbuildingCompany(String name) {
    super (name);
    setType("Судостроительная компания");
  }
  public String getShip() {
    return getObjetName();
  @Override
  public String processOperation() {
    return(getType() + " под названием " + getName() + "
построила новое судно с названием: " + getShip());
 }
}
```

### Список литературы

- 1. Статья на Хабре: "Охота на мифический MVC (часть первая)" (Дата обращения 20.02.2022)
- 2. Статья на Хабре: "Охота на мифический MVC (часть вторая)" (Дата обращения 20.02.2022)