

Grupa lab. 4	Kierunek/rok Informatyka stosowana III
Temat Inżynieria internetu - omówienie projektu	
Imię i nazwisko: Edyta Mróz	Numer indeksu: 297029

Framework: flask

Baza danych: mongodb

Omówienie tematyki projektu:

Celem projektu było stworzenie backendu gry webowej, w której użytkownicy mogą raz dziennie odpowiedzieć na 5 pytań związanych z historią danego dnia.

Przy tworzeniu nowej gry użytkownika web scrappowanych jest 5 wydarzeń i ich daty z zakładki events związanym z danym dniem na wikipedii. Następnie tworzone są 2 złe odpowiedzi i w takiej formie zapisywane są one do bazy. W przypadku dat z dopiskiem AD lub BC nie są one brane pod uwagę, co związane jest z trudnością ich późniejsze przetwarzania przez system.



Za poprawną odpowiedź użytkownik zdobywa 1 punkt, za błędną 0 pkt.

Omówienie routingu:

Użytkownicy dzielą się na 2 grupy: users and verify-users

Użytkownicy zweryfikowani podczas tworzenia konta podali adres email. Mogą oni teraz brać udział w rankingu "top-users", gdzie porównywani są wszyscy zweryfikowani użytkownicy. Tylko użytkownicy z taką rolą mają dostęp do zakładki "top-users".

Każdy użytkownik, bez względu na rolę, ma jednak dostęp do swojego prywatnego rankingu gdzie widzi wszystkie swoje odbyte gry, wraz ze zdobytą ilością punktów, pytaniami jakie zostały mu zadane podczas rozgrywki oraz jaki rok był poprawny.

Użytkownik może też usunąć swoje konto.

Bezpieczeństwo:

Wykorzystano jwt - użytkownik po zalogowaniu dostaje dwa tokeny: access i refresh.

W tokenach przechowywana jest rola oraz unikatowa nazwa użytkownika. Czas życia poszczególnych tokenów:

access token - 10 min

refresh token - 2 godziny

W bazie hasła szyfrowano za pomocą argona2 z solą wielkości 8.