

Aleksandra Malinowska

Front-End Developer

Jestem pełną energii i pomysłową programistką wityrn internetowych. Świetnie radzę sobie w pracy w zespole i nieustannie szukam pola do własnego rozwoju. Poszukuję miejsca, w którym będę miała szansę się uczyć i zdobywać cenne doświadczenie.



Dane osobowe

Adres

Wrocław

Numer telefonu

660 295 518

E-mail

amalinowska423@gmail.com

Data urodzenia

1998-12-14

Strona WWW

amalinowska.pl

LinkedIn

linkedin.com/in/amalinowska423

GitHub

github.com/malinowska423

Języki obce

angielski



Zainteresowania

tworzenie stron internetowych
(chatkakubusiapuchatka.eu, artfolios.pl,
globaltherapy.pl, bezczasphotography.pl)

fotografia i grafika (tworzenie i obróbka)

Kursy

2019-09

Women In Tech Camp 2019

Doświadczenie

2018-11
- 2019-05

Praktykantka

3M Wrocław, R&D

W czasie stażu pracowałam nad ulepszeniem wewnętrznego systemu rezerwacyjnego sal. Dzięki temu zyskałam doświadczenie w pracy w zespole oraz poszerzyłam swoją wiedzę na temat języków HTML, CSS, JavaScript oraz frameworka Bootstrap. Doskonaliłam również umiejętności w zakresie pakietu MS Office, a w szczególności platformy Sharepoint.

2020-03
- obecnie

Front-End Developer

Aid Ninja, Wrocław

www.aidninja.org

Serwis ogłoszeniowy dla fundacji, organizacji pozarządowych, stowarzyszeń i każdego, kto robi coś dobrego dla świata i innych.

Przy tworzeniu strony byłam odpowiedzialna za jej estetyczny wygląd oraz dbanie o jak najwyższą jakość UX/UI. Nabyłam w tym czasie większego doświadczenia z **Angular**em, **Bootstrap**em oraz **Firebase**em.

2020-06
- obecnie

Front-End Developer

Global Therapy, Wrocław

www.globaltherapy.pl

Stworzenie nowej strony internetowej fizjoterapeuty przy użyciu technologii **Angular 9**, **Bootstrap** i **Firebase**, zwracając szczególną uwagę na UX/UI.

Wykształcenie

2017-10
- obecnie

Politechnika Wrocławska, WPPT, Informatyka, I stopień

W ramach studiów mam ukończone m.in. kursy technologii programowania, architektury komputerów, baz danych, ale również kursy analizy matematycznej, algebry, logiki i matematyki dyskretniej oraz probablistyki. Brałam również udział w projektach zespołowych.

Umiejętności

HTML5, (S)CSS3, Bootstrap, RWD



JavaScript/TypeScript



Angular 8/9



Github



Java, Kotlin



UX/UI Design



REST API



PHP, Laravel



C/C++, Python



Język SQL i bazy danych



obsługa średnio-zaawansowanych funkcji edytorów graficznych





Projekty

2018-12
- 2019-01

Chinese Checkers

Projekt aplikacji desktopowej z GUI w technologii klient-serwer, obsługującej grę w chińskie warcaby. Zarówno serwer jak i aplikacja kliencka napisana w języku **Java** z wykorzystaniem biblioteki **JavaFX**.

2019-04
- 2019-06

Edo

Mobilna gra strategiczna stworzona na platformę Android przy użyciu języka **Kotlin**, stworzona w ramach projektu zespołowego.

2019-10
- 2019-12

Artfolios

Projekt serwisu internetowego skupiającego artystów z różnych dziedzin, umożliwiający im tworzenie własnego, spersonalizowanego portfolio przy użyciu interaktywnego kreatora. Został stworzony w ramach projektu zespołowego na V semestrze studiów w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firebase**.

2020-01
- 2020-02

Kompilator prostego języka imperatywnego

Projekt kompilatora prostego języka imperatywnego do kodu maszyny wirtualnej, napisany w języku **C/C++** z wykorzystaniem **Flex** i **Bison**, stworzony w ramach kursu *Języki Formalne i Techniki Translacji* na V semestrze studiów. Więcej w repozytorium: github.com/malinowska423/jftt-kompilator

2019-10
- 2020-02

Kelnerdash

Projekt aplikacji webowej do zarządzania grafikami kelnerów pobierających zlecenia od różnych firm, obejmującej funkcjonalności takie jak: kalendarz wydarzeń, powiadomienia push, czat wewnętrzny. Aplikacja stworzona w ramach projektu zespołowego w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firebase**.

2020-04
- 2020-06

Emotive

Projekt aplikacji desktopowej, która przy użyciu technologii nauczania maszynowego analizuje obraz z kamery i przetwarza go na emotikonę w czasie rzeczywistym. Aplikacja stworzona w języku **Python** w technologii **Kivy**.

2020-10
- obecnie

Skolian

Aplikacja webowa wspomagająca nauczanie w szkołach podstawowych, zawierająca m.in. automatyczny generator testów dla nauczycieli. Projekt stworzony przy użyciu technologii **Angular 9**, **Laravel**, **MySQL** w architekturze **REST API**.