

# Aleksandra Malinowska

## Front-End Developer

Jestem pełną energii i pomysłową programistką witryn internetowych. Świetnie radzę sobie w pracy w zespole i nieustannie szukam pola do własnego rozwoju. Poszukuję miejsca, w którym będę miała szansę się uczyć i zdobywać cenne doświadczenie.



## Dane osobowe

### ADRES

Wrocław

### NUMER TELEFONU

660 295 518

### E-MAIL

amalinowska423@gmail.com

### DATA URODZENIA

1998-12-14

### STRONA WWW

amalinowska.pl

### LINKEDIN

linkedin.com/in/amalinowska423

### GITHUB

github.com/malinowska423

## Języki obce

angielski



B2.2

## Kursy

wrz 2019

**Women In Tech Camp 2019**

## Doświadczenie

lis 2018

- maj 2019

### Praktykantka

*3M Wrocław, R&D*

W czasie stażu pracowałam nad ulepszeniem wewnętrznego systemu rezerwacyjnego sal. Dzięki temu zyskałam doświadczenie w pracy w zespole oraz poszerzyłam swoją wiedzę na temat języków HTML, CSS, JavaScript oraz frameworka Bootstrap. Doskonaliłam również umiejętności w zakresie pakietu MS Office, a w szczególności platformy Sharepoint.

mar 2020

- obecnie

### Front-End Developer

*Aid Ninja, Wrocław*

[www.aidninja.org](http://www.aidninja.org)

Serwis ogłoszeniowy dla fundacji, organizacji pozarządowych, stowarzyszeń i każdego, kto robi coś dobrego dla świata i innych. Przy tworzeniu strony byłam odpowiedzialna za jej estetyczny wygląd oraz dbanie o jak najwyższą jakość UX/UI. Nabyłam w tym czasie większego doświadczenia z **Angular**em, **Bootstrap**em oraz **Firebase**em.

cze 2020

- obecnie

### Front-End Developer

*Global Therapy, Wrocław*

[www.globaltherapy.pl](http://www.globaltherapy.pl)

Stworzenie nowej strony internetowej fizjoterapeuty przy użyciu technologii **Angular 9**, **Bootstrap** i **Firebase**, zwracając szczególną uwagę na UX/UI.

## Wykształcenie

paź 2017

- obecnie

### Politechnika Wrocławska, WPPT, Informatyka, I stopień

W ramach studiów mam ukończone m.in. kursy technologii programowania, architektury komputerów, baz danych, ale również kursy analizy matematycznej, algebry, logiki i matematyki dyskretnej oraz probabilistyki. Brałam również udział w projektach zespołowych.

## Projekty

gru 2018

- sty 2019

### Chinese Checkers

Projekt aplikacji desktopowej z GUI w technologii klient-serwer, obsługującej grę w chińskie warcaby. Zarówno serwer jak i aplikacja kliencka napisana w języku **Java** z wykorzystaniem biblioteki **JavaFX**.



## Zainteresowania

tworzenie stron internetowych  
(chatkakubusiapuchatka.eu,  
artfolios.pl, globaltherapy.pl,  
bezczasphotography.pl)

fotografia i grafika (tworzenie i  
obróbką)

kwi 2019  
- cze 2019

paź 2019  
- gru 2019

sty 2020  
- lut 2020

paź 2019  
- lut 2020

kwi 2020  
- cze 2020

### Edo

Mobilna gra strategiczna stworzona na platformę Android przy użyciu języka **Kotlin**, stworzona w ramach projektu zespołowego.

### Artfolios

Projekt serwisu internetowego skupiającego artystów z różnych dziedzin, umożliwiający im tworzenie własnego, spersonalizowanego portfolio przy użyciu interaktywnego kreatora. Został stworzony w ramach projektu zespołowego na V semestrze studiów w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firestore**.

### Kompilator prostego języka imperatywnego

Projekt kompilatora prostego języka imperatywnego do kodu maszyny wirtualnej, napisany w języku **C/C++** z wykorzystaniem **Flex** i **Bison**, stworzony w ramach kursu *Języki Formalne i Techniki Translacji* na V semestrze studiów. Więcej w repozytorium: [github.com/malinowska423/jfft-kompilator](https://github.com/malinowska423/jfft-kompilator)

### Kelnerdash

Projekt aplikacji webowej do zarządzania grafikami kelnerów pobierających zlecenia od różnych firm, obejmującej funkcjonalności takie jak: kalendarz wydarzeń, powiadomienia push, czat wewnętrzny. Aplikacja stworzona w ramach projektu zespołowego w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firestore**.

### Emotive

Projekt aplikacji desktopowej, która przy użyciu technologii nauczania maszynowego analizuje obraz z kamery i przetwarza go na emotikony w czasie rzeczywistym. Aplikacja stworzona w języku **Python** w technologii **Kivy**.



## Umiejętności

HTML5, (S)CSS3, Bootstrap, RWD



JavaScript/TypeScript



Angular 8/9



Github



Java, Kotlin



UX/UI Design



C/C++, Python



Język SQL i bazy danych



obsługa średnio-zaawansowanych funkcji edytorów  
graficznych



szybkie wyszukiwanie informacji