

Aleksandra Malinowska

Front-End Developer



Jestem pełną energii i pomysłową programistką witryn internetowych. Świetnie radzę sobie w pracy w zespole i nieustannie szukam pola do własnego rozwoju. Poszukuję miejsca, w którym będę miała szansę się uczyć i zdobywać cenne doświadczenie.

Dane osobowe

Adres

Wrocław

Numer telefonu

660 295 518

E-mail

amalinowska423@gmail.com

Data urodzenia

1998-12-14

Strona WWW

amalinowska.pl

LinkedIn

linkedin.com/in/amalinowska423

GitHub

github.com/malinowska423

Języki obce

angielski



B2

Doświadczenie

Jul 2018

- obecnie

Front-End Developer

Global Therapy, www.globaltherapy.pl

Dorywczo obsługuję stronę internetową wrocławskiego fizjoterapeuty, zmodernizowaną w czerwcu 2020 roku przy użyciu technologii **Angular 9**, **Bootstrap** i **Firebase**, zwracając szczególną uwagę na UX/UI.

Mar 2020

- obecnie

Front-End Developer

Aid Ninja, www.aidninja.org

Serwis ogłoszeniowy dla fundacji, organizacji pozarządowych, stowarzyszeń i każdego, kto robi coś dobrego dla świata i innych.

Przy tworzeniu strony byłam odpowiedzialna za jej estetyczny wygląd oraz dbanie o jak najwyższą jakość UX/UI. Nabyłam w tym czasie większego doświadczenia z **Angular**em, **Bootstrap**em oraz **Firebase**em.

Nov 2018

- May 2019

Praktykantka

3M Wrocław, R&D

W czasie stażu pracowałam nad ulepszeniem wewnętrznego systemu rezerwacyjnego sal. Dzięki temu zyskałam **doświadczenie w pracy w zespole** oraz poszerzyłam swoją wiedzę na temat języków HTML, CSS, JavaScript oraz frameworka Bootstrap. Dосkonaliłam również umiejętności w zakresie pakietu MS Office, a w szczególności platformy Sharepoint.

Wykształcenie

Oct 2017

- obecnie

Politechnika Wrocławska, WPPT, Informatyka, I stopień

W ramach studiów mam ukończone m.in. kursy technologii programowania, architektury komputerów, baz danych, ale również kursy analizy matematycznej, algebry, logiki i matematyki dyskretniej oraz probabilistyki. Brałam również udział w **projektach zespołowych**.

Umiejętności

HTML5, (S)CSS3, Bootstrap, RWD



JavaScript/TypeScript



Angular 8+



Github



UI/UX Design



REST API



Java, Kotlin



Język SQL i bazy danych



PHP, Laravel



C/C++, Python



obsługa edytorów graficznych



szybkie wyszukiwanie informacji



zdolność szybkiego uczenia się



Zainteresowania

projektowanie stron

tworzenie stron internetowych dla znajomych (chatkakubusiapuchatka.eu, beczczasphotography.pl)

grafika komputerowa

tworzenie prostych grafik na social media, loga firm itp.

fotografia

robienie zdjęć lustrzanką i obróbka w programach graficznych jak Lightroom itp.

wystrój wnętrz

projektowanie i zarządzanie domowymi remontami

koszykówka

oglądanie meczy NBA i polskiej reprezentacji

Certyfikaty

Sep 2019

Women In Tech Camp 2019

Projekty

Oct 2020
- obecnie

Skolian

Aplikacja webowa wspomagająca nauczanie w szkołach podstawowych, zawierająca m.in. automatyczny generator testów dla nauczycieli. Projekt stworzony przy użyciu technologii **Angular 9**, **Laravel**, **MySQL** w architekturze **REST API**.

Apr 2020
- Jun 2020

Emotive

Projekt aplikacji desktopowej, która przy użyciu technologii nauczania maszynowego analizuje obraz z kamery i przetwarza go na emotikonę w czasie rzeczywistym. Aplikacja stworzona w języku **Python** w technologii **Kivy**.

Oct 2019
- Feb 2020

Kelnerdash

Projekt aplikacji webowej do zarządzania grafikami kelnerów pobierających zlecenia od różnych firm, obejmującej funkcjonalności takie jak: kalendarz wydarzeń, powiadomienia push, czat wewnętrzny. Aplikacja stworzona w ramach projektu zespołowego w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firebase**.

Jan 2020
- Feb 2020

Kompilator prostego języka imperatywnego

Projekt kompilatora prostego języka imperatywnego do kodu maszyny wirtualnej, napisany w języku **C/C++** z wykorzystaniem **Flex** i **Bison**, stworzony w ramach kursu *Języki Formalne i Techniki Translacji* na V semestrze studiów. Więcej w repozytorium: github.com/malinowska423/jftt-kompilator

Oct 2019
- Dec 2019

Artfolios

Projekt serwisu internetowego skupiającego artystów z różnych dziedzin, umożliwiający im tworzenie własnego, spersonalizowanego portfolio przy użyciu interaktywnego kreatora. Został stworzony w ramach projektu zespołowego w technologii **Angular 8** z wykorzystaniem **Bootstrap** i **Firebase**. Projekt dostępny pod adresem: <https://artfolios-ba94a.web.app/>

Apr 2019
- Jun 2019

Edo

Mobilna gra strategiczna stworzona na platformę Android przy użyciu języka **Kotlin** w ramach projektu zespołowego.

Dec 2018
- Jan 2019

Chinese Checkers

Projekt aplikacji desktopowej z GUI w technologii klient-serwer, obsługującej grę w chińskie warcaby. Zarówno serwer jak i aplikacja kliencka napisana w języku **Java** z wykorzystaniem biblioteki **JavaFX**.