# Zadání maturitního projektu z informatických předmětů

Jméno a příjmení: Adam Malíř

Pro školní rok: 2022/2023

Třída: 4.

Obor: Informační technologie 18-20-M/01

Téma práce: Řešení vybraných úloh grafických algoritmů

Vedoucí práce: Mgr. Josef Horálek, Ph.D.

## Způsob zpracování, cíle práce, pokyny k obsahu a rozsahu práce:

Cílem maturitního projektu je vytvořit sadu implementaci grafických algoritmů v objektově orientovaném jazyce. Autor práce podrobně popíše vybrané grafické algoritmy (zejména rasterizaci úsečky, Flood fill, seed seed a mandelbrotovu množinu). Navrhne OOP model pro implementaci vybraných algoritmů a realizuje jejich implementaci.