

关键词 `textDocument/hover` 在大型项目中出现在多个源文件中，说明它是一个通用的功能，用于处理与文档悬浮（`hover`）相关的事件。为了更好地理解这个关键词的含义，我们可以分析这些文件中的相关代码。

分析

在三个不同的 `LSPServer.cpp` 文件中，`textDocument/hover` 都与 `LSPServer::onHover` 方法关联在一起。这表明 `textDocument/hover` 是用于处理悬浮请求的 LSP (Language Server Protocol) 方法。

具体来看，`textDocument/hover` 的作用是：

- 当用户在编辑器中将鼠标悬停在某段代码上时，编辑器会发送一个 `textDocument/hover` 请求到语言服务器。
- 语言服务器接收到这个请求后，会调用 `onHover` 方法来处理这个请求。
- `onHover` 方法会返回与悬停位置相关的信息，例如变量类型、函数的签名、注释等。这些信息通常会以悬浮提示的形式显示在编辑器中，帮助用户理解代码的上下文。

代码示例

在 `mlir/lib/Tools/tblgen-lsp-server/LSPServer.cpp` 文件中：`cpp`
`messageHandler.method("textDocument/hover", &lspServer,`
`&LSPServer::onHover);`

在 `mlir/lib/Tools/mlir-lsp-server/LSPServer.cpp` 文件中：`cpp`
`messageHandler.method("textDocument/hover", &lspServer,`
`&LSPServer::onHover);`

在 `mlir/lib/Tools/mlir-pdll-lsp-server/LSPServer.cpp` 文件中：`cpp`
`messageHandler.method("textDocument/hover", &lspServer,`
`&LSPServer::onHover);`

在这些代码片段中，`messageHandler.method("textDocument/hover", &lspServer, &LSPServer::onHover);` 表示将 `textDocument/hover` 请求映射到 `LSPServer::onHover` 方法。

总结

`textDocument/hover` 是一个 LSP 方法，用于处理编辑器中的悬浮请求。当用户将鼠标悬停在代码上时，编辑器会发送这个请求到语言服务器，语言服务器通过 `onHover` 方法返回相关的代码信息（如变量类型、函数签名等），编辑器再将这些信息显示为悬浮提示，帮助用户理解代码。

简而言之，`textDocument/hover` 是用于在编辑器中显示代码的悬浮提示的功能。