Nama : Dini Ayuastina

NIM: F1B021114

Kelompok: 5

JOBSHEET PERCOBAAN 8

NO	Kegiatan	Script	Hasil Running
1	Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping. Note: Override pada abstract method	<pre>package percobaan8; abstract class bio { protected String nama ="Dini"; public void walk() { System.out.println("step step step!"); } }</pre>	Output-percobaan8 (run) × Image: Final Property Final Property
		<pre>package percobaan8; public class js1 extends bio{ @Override public void walk() { System.out.print("step step step!"); System.out.println(" walk away"); } public static void main(String[] args) { js1 bd = new js1(); System.out.println("Hii my name is "+bd.nama); System.out.println("See yaa");</pre>	

```
bd.walk();
                  package percobaan8;
Buatlah program
                  abstract class data {
bebas mengikuti
                      protected int panjang;
kegiatan
                      protected int lebar;
disamping. Note:
                      int hasil;
Abstrack metod
                      public int luas(int p, int l) {
dengan parameter
                           this.panjang = p;
                           this.lebar = 1;
                           // int hasil = p*l;
                           return hasil;
                                                                             Output - percobaan8 (run) X
                                                                                 Ini program mencari luas Persegi Panjang
                                                                                 Masukkan nilai
                                                                                 p: 13
                                                                                 1: 6
                  package percobaan8;
                                                                                 Hasil: 78
                                                                                 BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)
                  import java.util.Scanner;
                  public class js2 extends data{
                      Scanner in = new Scanner(System.in);
                      @Override
                      public int luas(int panjang, int lebar) {
                           System.out.println("Masukan nilai");
                           System.out.print("p: ");
                           int p = in.nextInt();
                           System.out.print("l: ");
                           int l = in.nextInt();
                           hasil = p*1;
                           return hasil;
```

```
public static void main(String[] args) {
                            js2 dat = new js2();
                            System.out.println("ini program mencari
                   luas Persegi Panjang");
                            dat.luas(0, 0);
                            System.out.println("Hasil: "+dat.hasil);
                   package percobaan8;
Buatlah program
bebas mengikuti
                   import java.util.ArrayList;
                                                                                  Output ×
kegiatan
                                                                                     percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
disamping. Note:
                   abstract class sort {
Abstack method
                       public ArrayList<Integer>
                                                                     new
                                                                                      Ini adalah program mengurutkan nilai
                   ArrayList<Integer>();
dengan
                                                                                      Masukkan banyak nilai yang ingin Anda masukkan:
perualangan
                                                                                      Masukkan nilai ke 1 : 30
                       public abstract void input();
                                                                                      Masukkan nilai ke 2 : 10
                                                                                      Masukkan nilai ke 3 : 2
                                                                                       Setelah diurutkan, berikut nilai tersebut:
                                                                                      Before: [30, 10, 2]
                                                                                      After: [2, 10, 30]
                                                                                      BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds)
                   package percobaan8;
                   import java.util.Collections;
                   import java.util.Scanner;
                   public class js3 extends sort{
                        Scanner in = new Scanner(System.in);
                        @Override
                       public void input() {
                            int x = 1;
```

```
System.out.println("Masukan banyak nilai
                  yang ingin anda masukan: ");
                           int pil = in.nextInt();
                                System.out.print("Masukan nilai ke
                   "+x+" : ");
                                dat.add(in.nextInt());
                                x++;
                           } while(x <= pil);</pre>
                       public static void main(String[] args) {
                           System.out.println("Ini adalah program
                  mengurutkan nilai");
                           js3 data = new js3();
                           data.input();
                           System.out.println("\nSetelah diurutkan
                  berikut nilai tsb:");
                           System.out.println("Before: "+data.dat);
                           Collections.sort(data.dat);
                           System.out.println("After: "+data.dat);
                  package percobaan8;
Buatlah program
                                                                             Output ×
bebas mengikuti
                                                                                percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
                  abstract class pil {
kegiatan
                       // public ArrayList<Integer> dat = new
                                                                                 run:
disamping. Note:
                  ArrayList<Integer>();
                                                                                 Ini adalah program ini dh
Abstrack method
                                                                                 Berikut beberapa program yang dapat kamu lakukan:
                       // public abstract void input();
                                                                                 1. Say Hi
dengan pilihan
                                                                                 2. Say Bye
                       public abstract void procces();
                                                                                 3. Say you love yourself
                                                                                 Pilih: 1
                                                                                 BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

```
package percobaan8;
import java.util.Scanner;
public class js4 extends pil{
    Scanner in = new Scanner(System.in);
   // @Override
   // public void input() {
          int x = 1;
              System.out.println("Masukan banyak
nilai yang ingin anda masukan: ");
          int pil = in.nextInt();
    //
   //
           do{
    //
              System.out.print("Masukan nilai ke
"+x+" : ");
    //
              dat.add(in.nextInt());
    //
              x++;
          } while(x <= pil);</pre>
   //
   // }
    @Override
    public void procces() {
        // js4 data = new js4();
        // int x = data.dat.size();
        // System.out.println(data.dat);
        System.out.println("Berikut
                                        beberapa
program yang dapat kamu lakukan: ");
        System.out.println("1. Say Hi");
        System.out.println("2. Say Bye");
        System.out.println("3.
                                 Say
                                            love
urself");
        System.out.print("Pilih: ");
        int pill = in.nextInt();
```

```
switch (pill) {
            case 1:
                System.out.println("Hiii...");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Bye
byee!!");
                break;
            case 3:
                System.out.println("I
                                            love
myself!!!!");
                break;
            default:
                System.out.println("Inputan
salah");
                break;
    public static void main(String[] args) {
        js4 nilai = new js4();
        System.out.println("\nIni adalah program
ini dh");
        nilai.procces();
```

```
Buatlah program
                 package percobaan8;
bebas mengikuti
                  interface buah {
kegiatan
                      public void mthod();
disamping. Note:
Memahami
struktur dasar
                  interface hewan{
dalam pembuatan
                      public void mtthod();
Kelas interface
                  class makhlukHidup implements hewan,buah{
                      @Override
                      public void mthod() {
                          System.out.println("Ini adalah buah");
                      @Override
                      public void mtthod() {
                          System.out.println("Ini adalah hewan");
                                                                             Output ×
                                                                               percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
                  package percobaan8;
                                                                                 Ini adalah buah
                                                                                 Ini adalah hewan
                  public class js5 {
                                                                                 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
                      public static void main(String[] args) {
                          makhlukHidup obj = new makhlukHidup();
                          obj.mthod();
                          obj.mtthod();
```

```
Buatlah program
                  package percobaan8;
bebas
                  interface buah {
mengikutikegiatan
                      public void mthod();
disamping Note
:Membuat objek
multiple
                  interface hewan{
inheritance di java
                      public void mtthod();
                  interface serangga{
                      public void srga();
                                                                              Output X
                                                                                 percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
                  class
                                   makhlukHidup
                                                             implements
                  hewan, buah, serangga {
                       @Override
                                                                                   Ini adalah buah
                      public void mthod() {
                                                                                   Ini adalah hewan
                           System.out.println("\nIni adalah buah");
                                                                                   Ini adalah serangga!!
                                                                                   BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
                       @Override
                      public void mtthod() {
                           System.out.println("Ini adalah hewan");
                       @Override
                      public void srga() {
                           System.out.println("Ini
                                                                 adalah
                  serangga!!");
                  package percobaan8;
                  public class js6 {
```

```
public static void main(String[] args) {
                          makhlukHidup obj = new makhlukHidup();
                          obj.mthod();
                          obj.mtthod();
                          obj.srga();
Buatlah program
                  package percobaan8;
                  abstract class sun {
bebas mengikuti
                      public void display() {
kegiatan
                          System.out.println("Ini
                                                      adalah
                                                                pusat
disamping. Note:
                  solarsystem");
Membuat objek
dengan tipe
hybrid
                  interface earth{
                      public void showE();
                                                                          Output X
                                                                             percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
                  interface mars{
                      public void showM();
                                                                               Ini adalah matahari
                                                                               Ini adalah implementasi bumi
                                                                               Ini adalah implementasi mars
                  public class solarsystem extends sun implements
                                                                               BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
                  earth, mars {
                      public void display() {
                          System.out.println("Ini
                                                                adalah
                  matahari");
                      @Override
                      public void showE(){
                                                               adalah
                          System.out.println("ini
                  implementasi bumi");
```

```
@Override
                      public void showM() {
                           System.out.println("ini
                                                                adalah
                  implemtasi mars");
                  package percobaan8;
                  public class js7 {
                      public static void main(String[] args) {
                           solarsystem data = new solarsystem();
                           data.display();
                           data.showE();
                           data.showM();
                  package percobaan8;
Buatlah program
bebas mengikuti
                  interface macan {
kegiatan
                      public void macann();
disamping.
                                                                             Output ×
                                                                                percobaan8 (run) × percobaan8 (run) #2 ×
                  interface kucing {
Note: Membuat
                      public void kucingg();
banyak objek
                                                                                 Ini bukan sapi yaa XD
dengan multiple
                                                                                 Ini hiu
inheritance
                  interface kumbang {
                                                                                 Ini kucing
                      public void kumbangg();
                                                                                 Ini kumbang
                                                                                 Ini macan
                  interface hiu {
                                                                                 Ini singa :)
                      public void hiuu();
                                                                                 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
                  interface singa {
                      public void singaa();
                  interface Babi{
                      public void babi();
```

```
class
                   hewan
                                       implements
macan, kucing, kumbang, hiu, singa, Babi{
    @Override
    public void macann() {
        System.out.println("ini macan");
    @Override
    public void kucingg() {
        System.out.println("ini kucing");
    @Override
    public void kumbangg() {
        System.out.println("Ini kumbang");
    @Override
    public void hiuu() {
        System.out.println("Ini hiu");
    @Override
   public void singaa() {
        System.out.println("Ini singa :)");
    @Override
    public void babi() {
        System.out.println("Ini bukan sapi yaa
XD");
package percobaan8;
public class js8 {
    public static void main(String[] args) {
        hewan dat = new hewan();
```

```
System.out.println("");
    dat.babi();
    dat.hiuu();
    dat.kucingg();
    dat.kumbangg();
    dat.macann();
    dat.singaa();
}
```