UseCases

# Minimum

## Spiel Starten

* (Server & Client) || Client
* Anzahl Spieler auswählen( Für den Tisch)
* Tisch einchecken
* Ziel Punkte ( z.B. 250)

## Spielen

* Runde Starten ( Karten Legen)
* Karten legen ( in der Runde) / Passen

## Punkte

* Gesamtpunkte anzeigen
* Sieger Informieren

# Erweitert

## Spiel Starten

* Auf dem Server tisch erstellen ( Anzahl Spieler )
* Auf dem Server Tisch auswählen

## Spielen

* Punkte wetten ( 0, 15, 30)
* Bombe Legen
* Ablauf Ein, Ausblenden
* Kombinationen Ein / Ausblenden

## Punkte

* Higthscore

## Weiteres

* Mögliche Karen Ein ausblenden
* KI

GITHub

Eclipse: <http://www.youtube.com/watch?v=ptK9-CNms98>

Tutorial <http://www.youtube.com/watch?v=0fKg7e37bQE>