



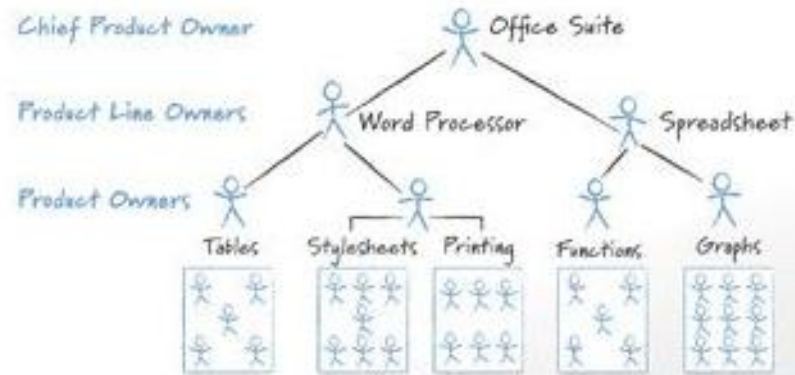
Proceso de desarrollo de software: *Agile- Scaling Scrum*

***CE-4101
Especificación y diseño
de software***

Scaling Scrum

- El rol del product owner puede ser uno de los más retadores del equipo de trabajo
- En proyectos muy grandes que involucran múltiples equipos el rol es muy grande para una sola persona por lo que se debe encontrar la forma de escalar el rol
- En el momento en que se incluyen múltiples equipos idealmente se designa un Product Owner por equipo (relación 1:1)
- Se introduce una jerarquía de Product Owners que colaboran para conseguir el objetivo

Scaling Scrum



- El encargado de los Product Owners es el responsable de tener una visión integral
- El encargado de Product Owners deberá involucrarse con los distintos equipos de trabajo asistiendo ocasionalmente a las ceremonias
- El modelo es escalable en tantos niveles como sea necesario