



# **Proceso de desarrollo de software: *Scrum***

***CE-4101  
Especificación y diseño  
de software***

## AGENDA

### Modelos de desarrollo de Software: Scrum

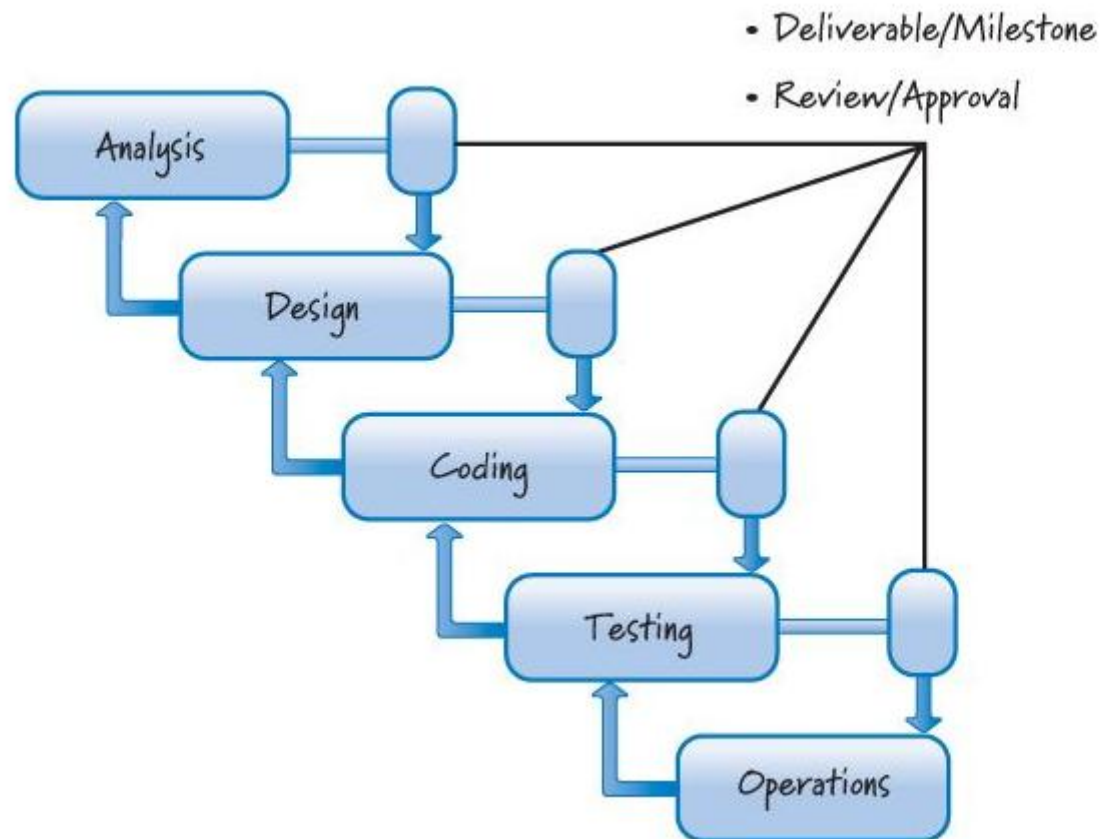
- **Definir Scrum**
- **Identificar los Roles**
- **Identificar las Ceremonias**
- **Identificar los principales artefactos**

**“Scrum: A team-based  
framework to develop  
complex systems and  
products.”  
[The Scrum Alliance]**

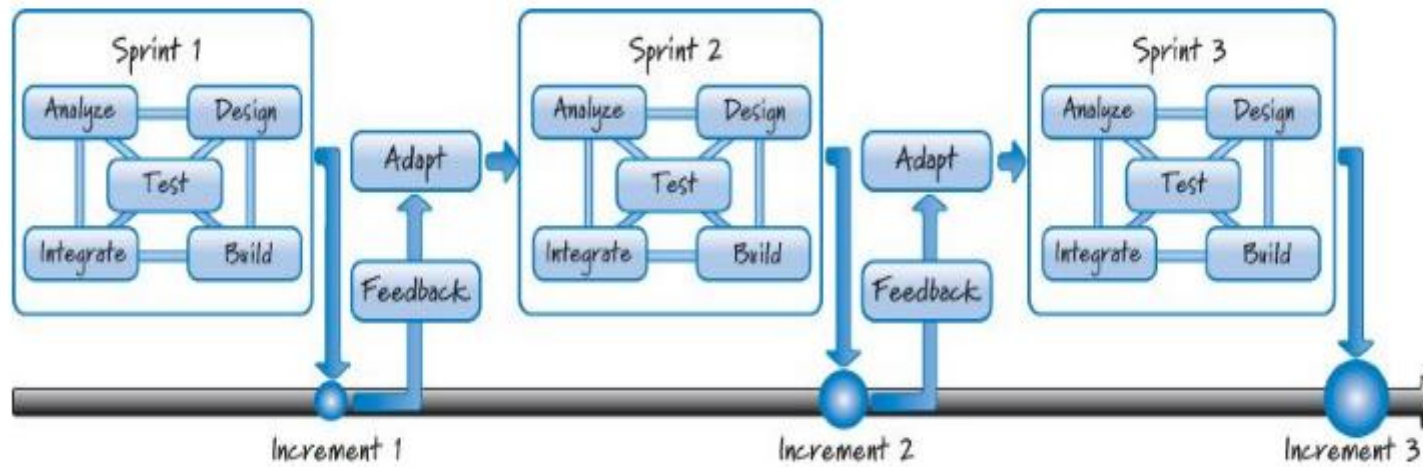
- Scrum es un framework iterativo e incremental que puede ser utilizado para desarrollar cualquier producto o manejar cualquier trabajo.
- Permite a los equipos entregar un conjunto de funcionalidades que potencialmente podrían estar en producción después de cada iteración.



## Modelos de desarrollo de Software: Waterfall



## Modelos de desarrollo de Software: Scrum



Velocity Cross-Functional  
Priority  
Potentially-Shippable

Backlog  
Framework Scrum

Ceremonies  
Team Iteration  
Product-Backlog

High-Priority Roles Product

User-Story  
Self-Organized Agile

Feedback

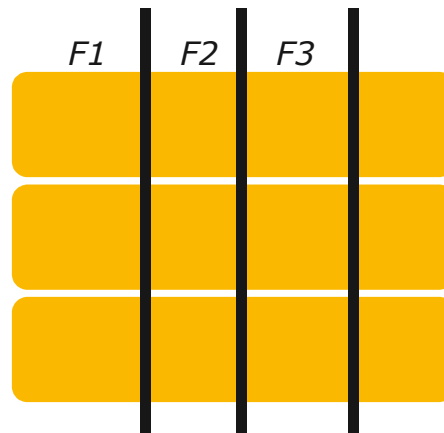
- Los procesos tradicionales están estructurados por fases

Inicio

Elaboración

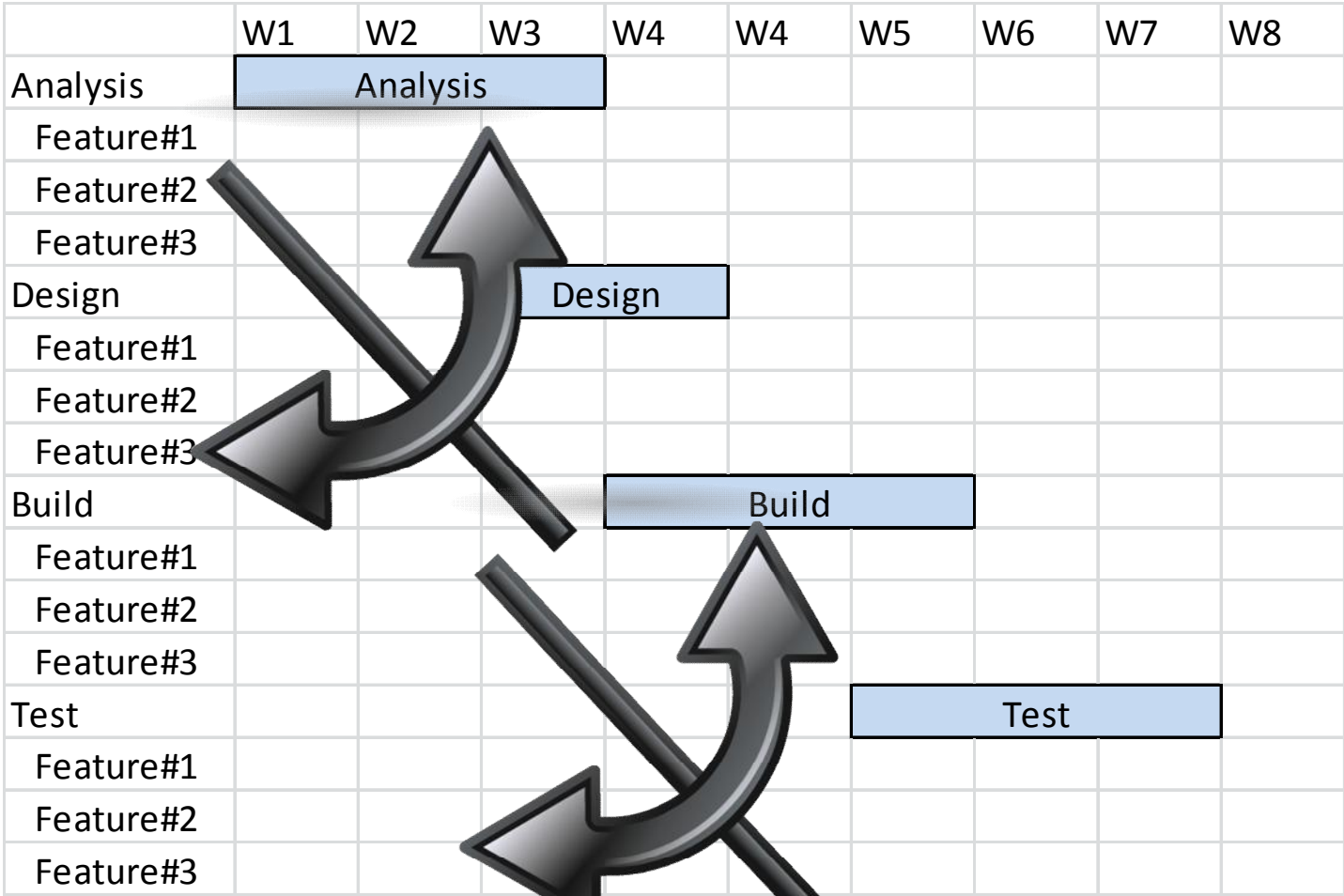
Construcción

Agile está estructurado por funcionalidad





- Proyectos dirigidos por tareas

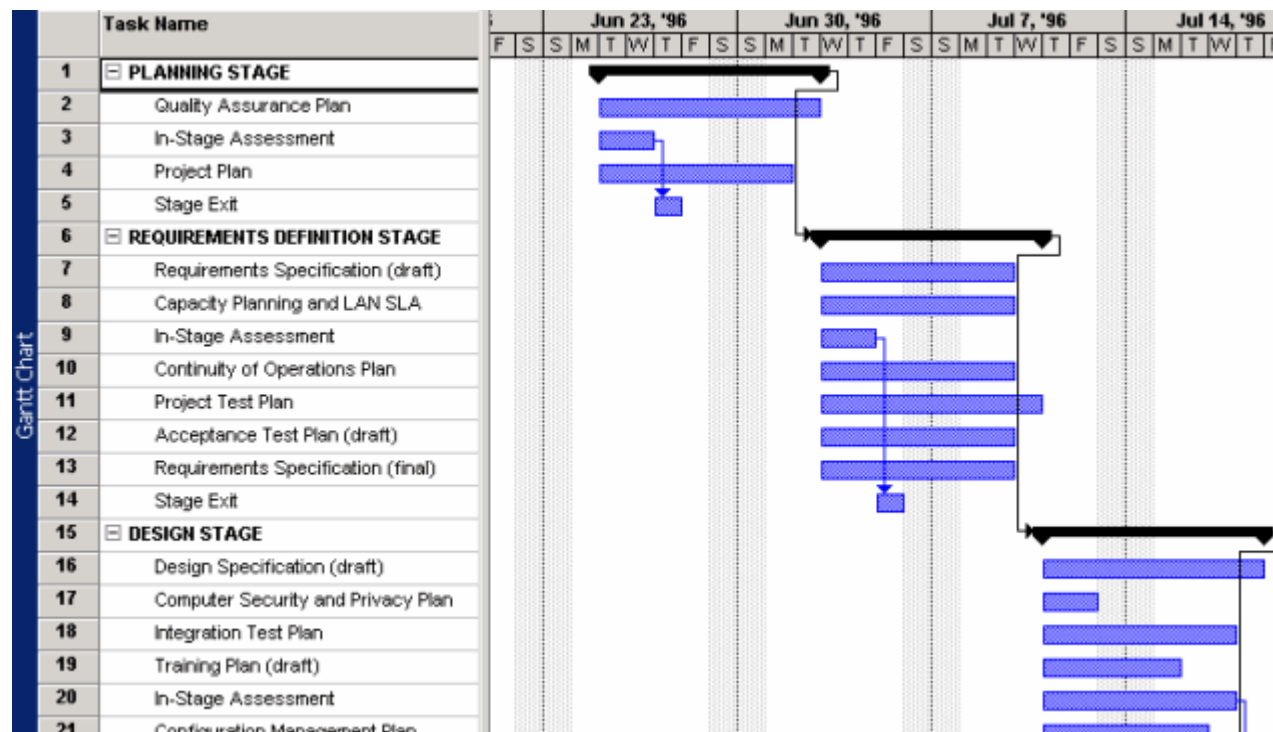


- Proyectos dirigidos por tareas

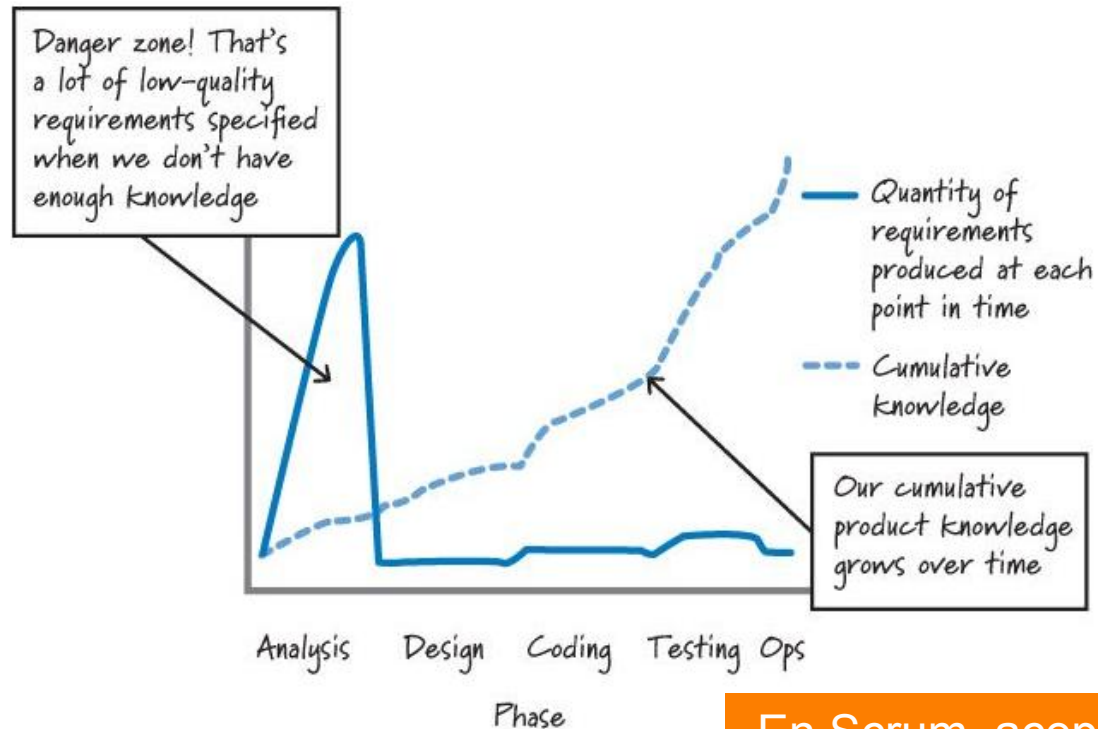
[illegible]

## Modelos de desarrollo de Software: Scrum

- Los proyectos dirigidos por tareas no solo requieren realizar una planeación completa y una definición de los requerimientos; sino que además asumen que estamos en capacidad de hacerlo desde el inicio.

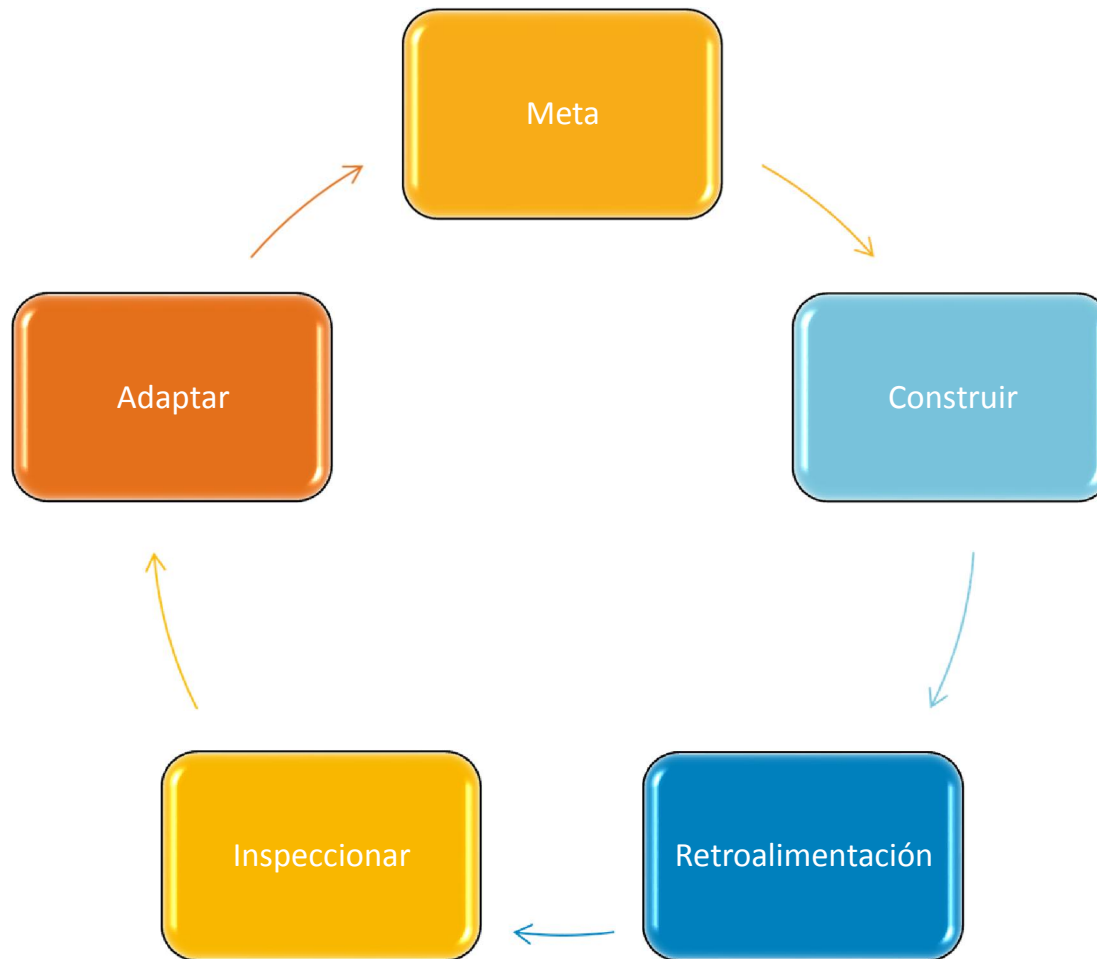


## Modelos de desarrollo de Software: Scrum

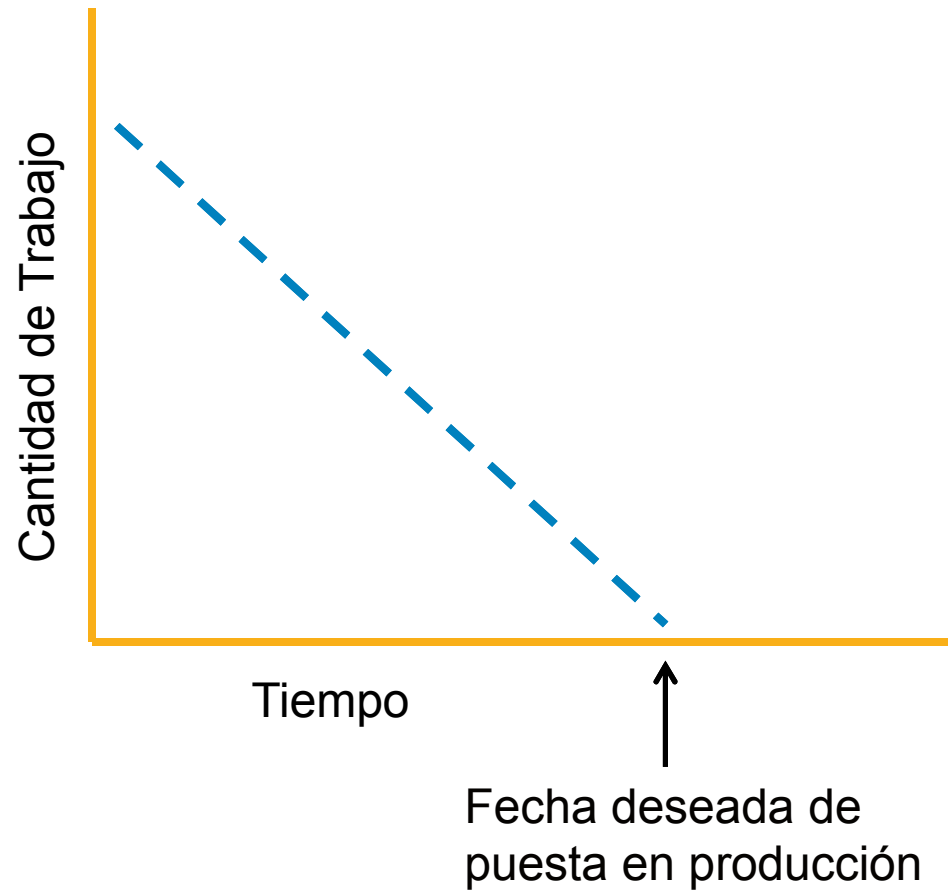


En Scrum, aceptamos que no podemos tener todos los requerimientos desde el inicio o planear por adelantado; por el contrario creemos que eso puede ser una práctica peligrosa.

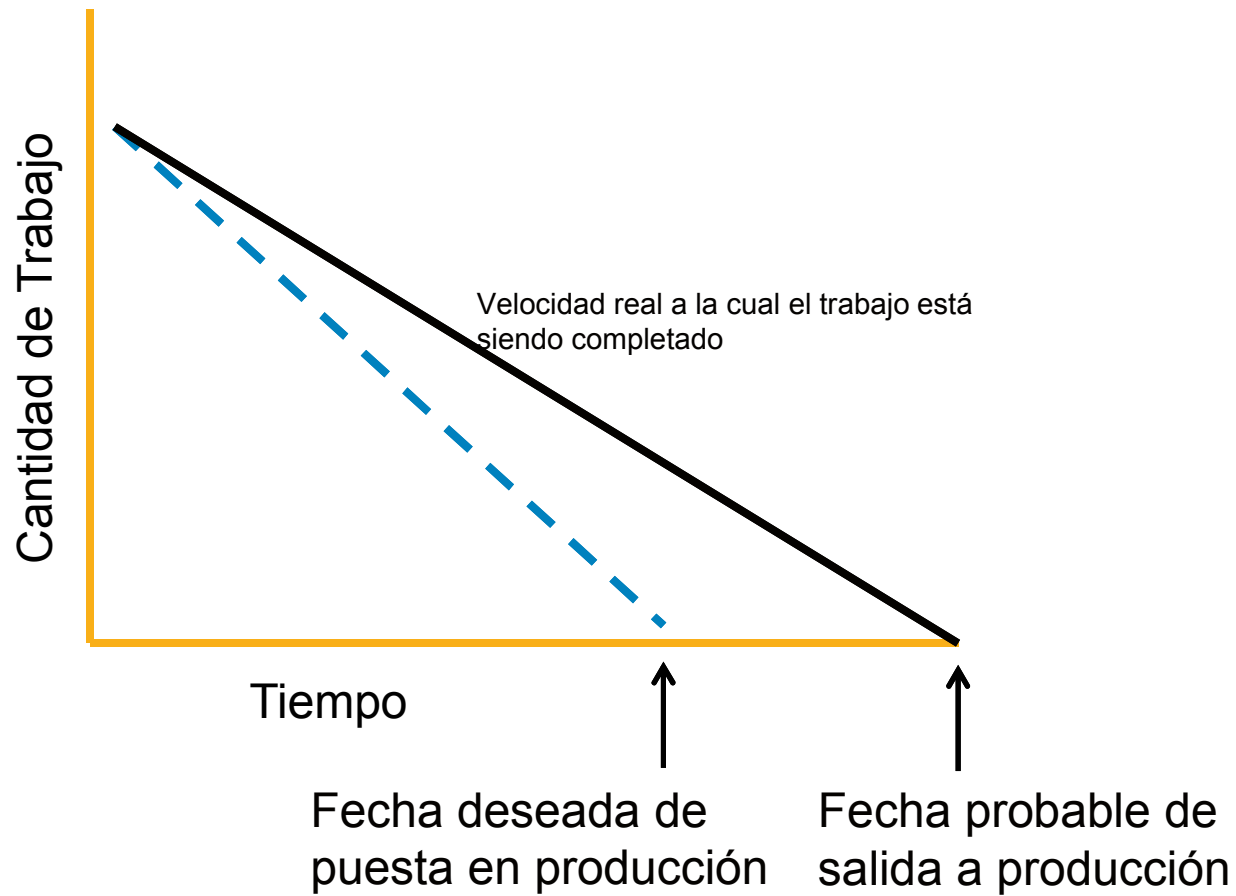
- Ciclo de aprendizaje



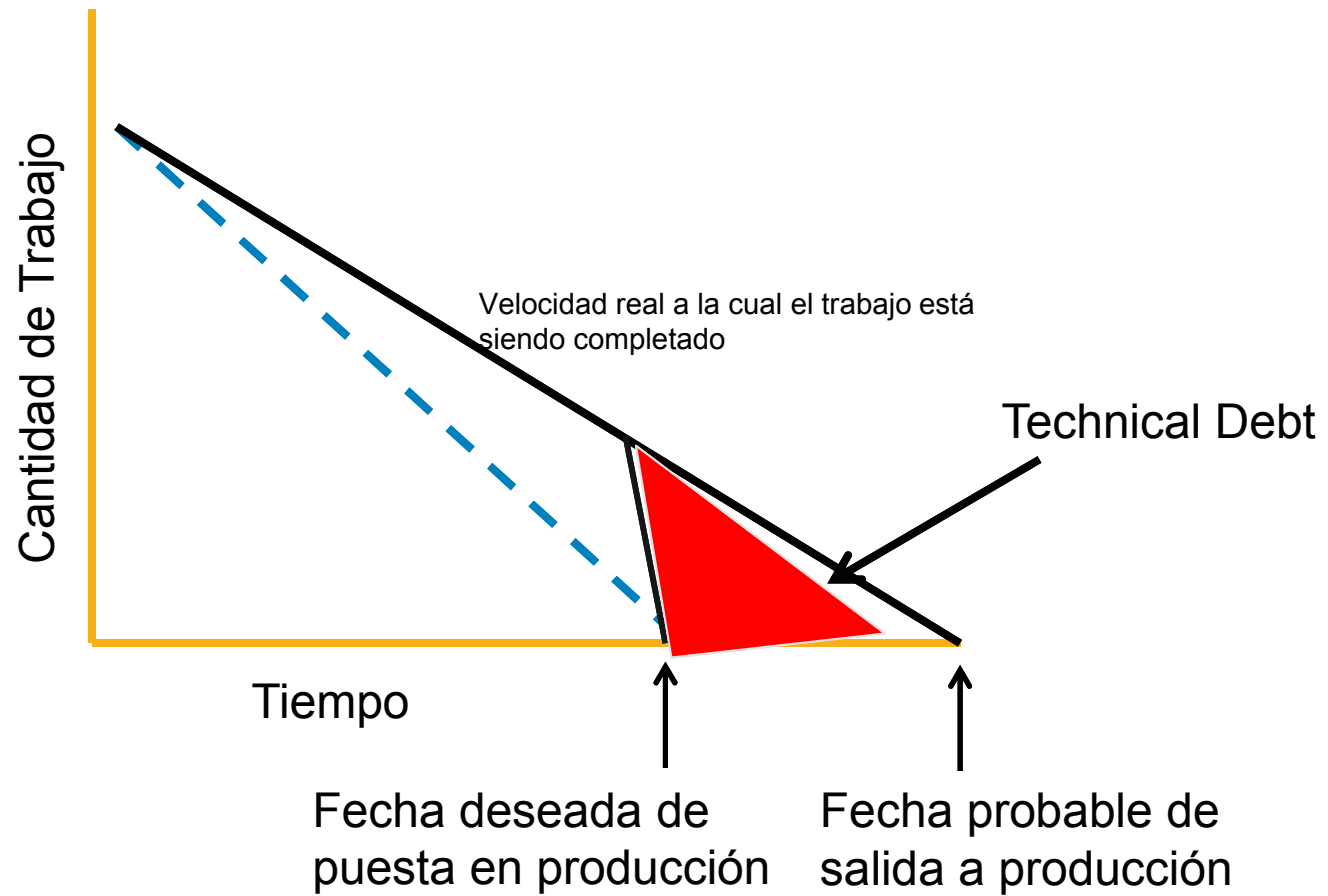
## Modelos de desarrollo de Software: Scrum



## Modelos de desarrollo de Software: Scrum

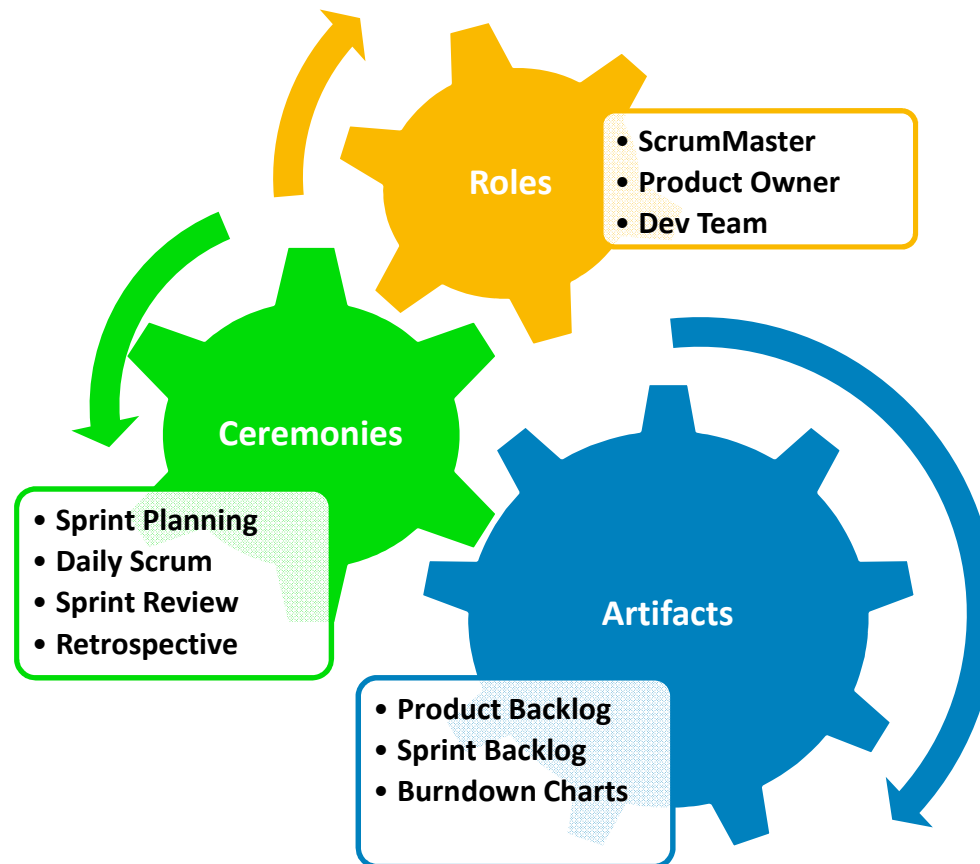


## Modelos de desarrollo de Software: Scrum





- Scrum Framework



## SCRUM: Roles

### Product Owner

- Encargado de la visión del producto
- Representa a los clientes
- Encargado del Product Backlog
- Prioriza los stories
- Crea los criterios de aceptación para un Story

### Scrum Master

- Experto en Scrum
- Coach
- Facilitador
- Remueve los impedimentos

### Team

- Responsables por realizar los user stories
- Dueños del proceso de estimación
- Duenos de las decisiones de “como realizar el trabajo”
- Realizan todo el trabajo de desarrollo

## Sprint planning

- Realizada al inicio del Sprint
- El equipo se compromete a un conjunto de entregables
- El equipo identifica las tareas que deben ser completadas para realizar los entregables comprometidos

## Sprint review

- El equipo muestra el trabajo realizado en el Sprint

## Sprint retrospective

- Dedicada para discutir con el equipo de trabajo las lecciones aprendidas y como esas lecciones pueden ser aplicadas en alguna mejora

## Daily scrum meeting

- Diaria y breve
- Tres preguntas:
  - Que he logrado desde el ultimo stand-up
  - Que espero completar para el próximo stand-up
  - Que obstáculos tengo

## SCRUM: Sprint Summary

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Sprint Planning Meeting 2 hrs.	Stand-up 15 mins.	Stand-up 15 mins.	Stand-up 15 mins.	Stand-up 15 mins.
				Sprint Review 30 mins
				Retrospective 1 hr

## Product backlog

- Lista de los entregables deseados del producto
- Incluye funcionalidades, corrección de bugs
- Cambios en la documentación
- Cualquier otro ítem que sea significativo y genere valor
- El product owner es el dueño del backlog y solamente él puede agregar, eliminar y priorizar los ítems

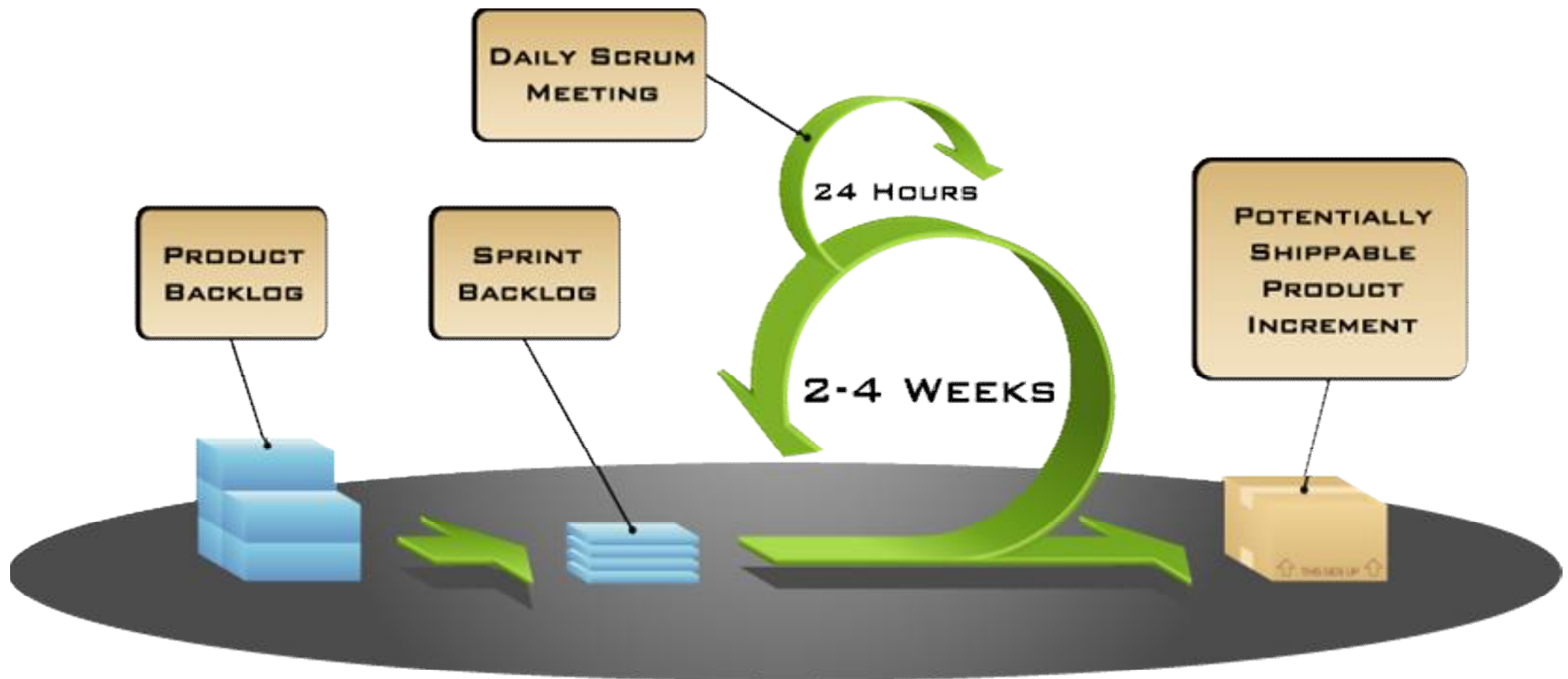
## Sprint backlog

- Es la lista de funcionalidades a implementar por el equipo durante un Sprint
- Debe tener un tamaño finito
- Solamente el equipo de trabajo puede modificar el Sprint Backlog

## Burndown charts

- Muestra el trabajo restante a través del tiempo del Sprint
- Lo esperable es que la cantidad de trabajo vaya en descenso a través del tiempo en el sprint
- Se puede utilizar un burndown chart para un release

## Modelos de desarrollo de Software: SCRUM



COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE