



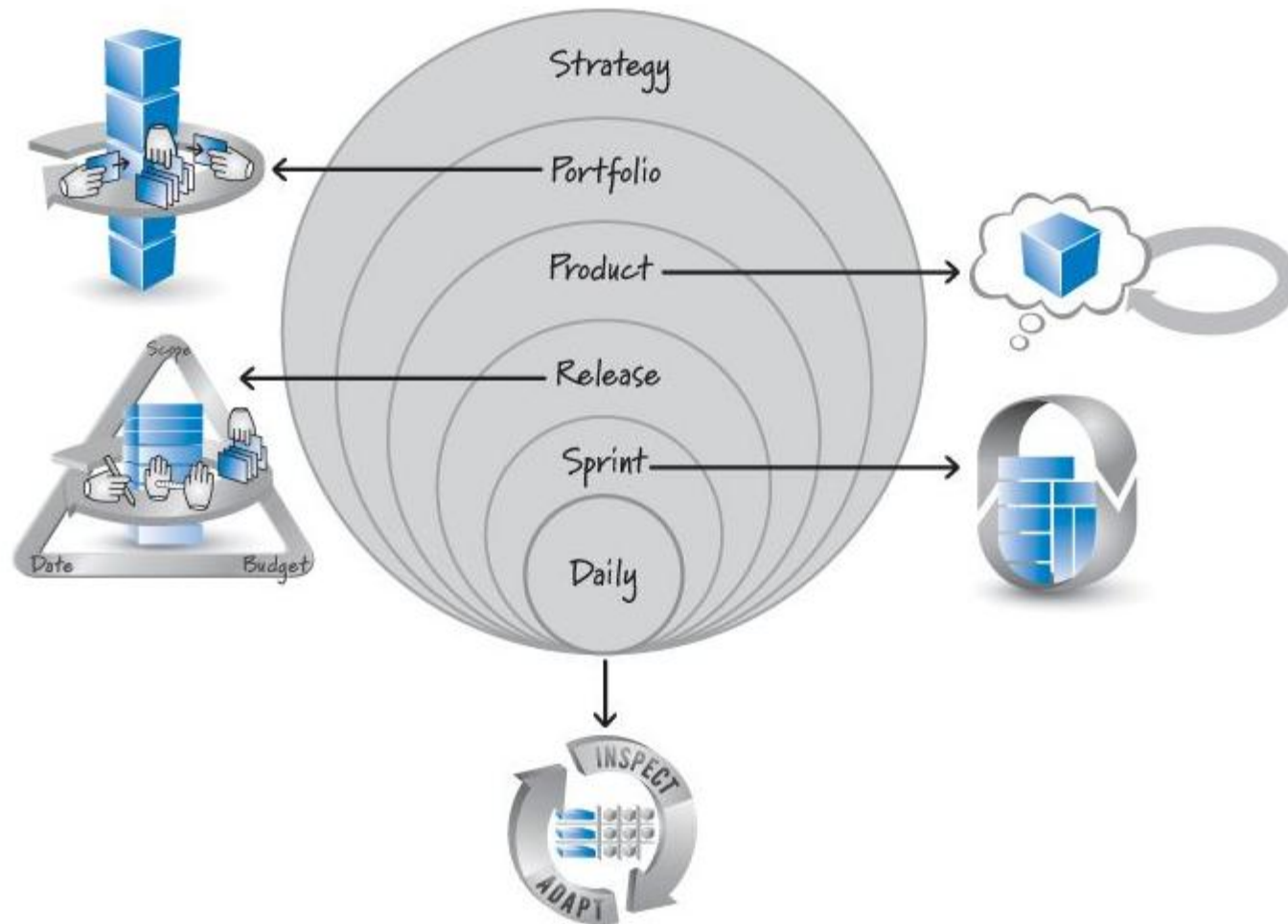
# Proceso de desarrollo de software:

## *Agile-Planning*

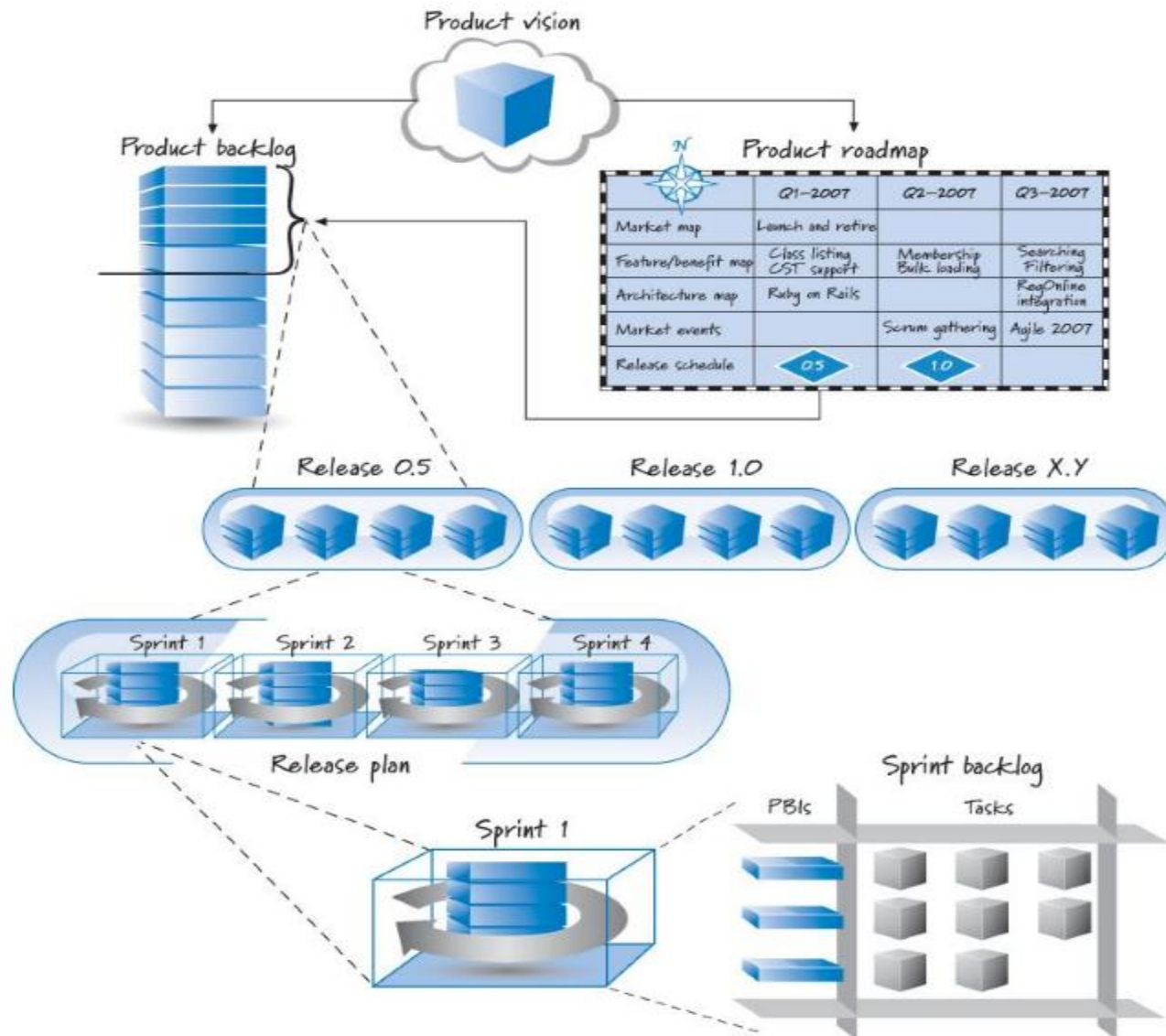
**CE-4101**

***Especificación y diseño  
de software***

# Planning



# Planning



# Release Planning

Release after multiple sprints



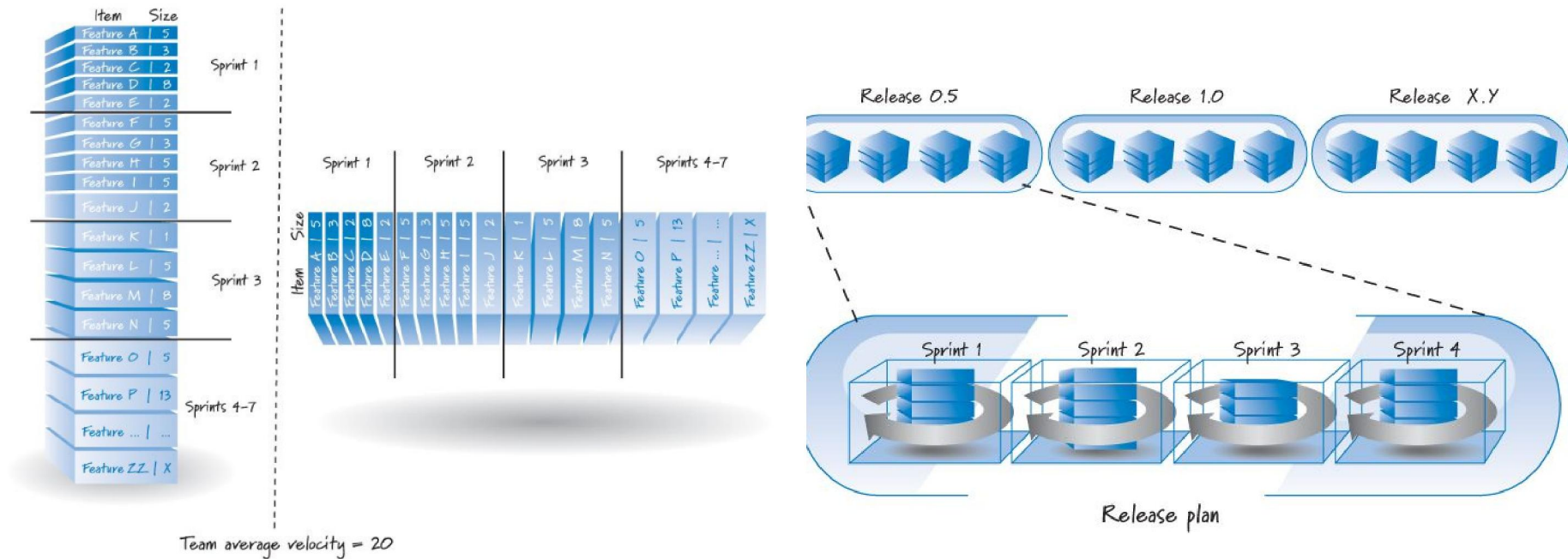
Release every sprint



Release every feature



# Release Planning



# Sprint Planning

- El product Backlog puede representar muchos meses de trabajo lo cual es mucho más de lo que puede ser completado en una iteración
- El sprint planning es recurrente y se utiliza para determinar los ítems que se trabajaran durante el próximo sprint
- El equipo de desarrollo crea un plan de como completar los ítems del backlog



# Sprint Planning

- Unidades

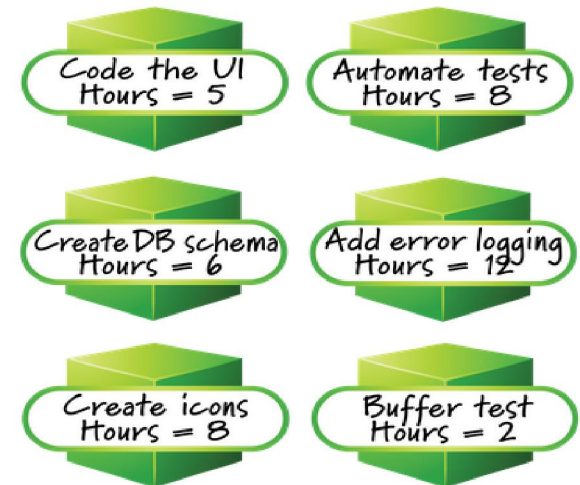
Portfolio backlog



Product backlog

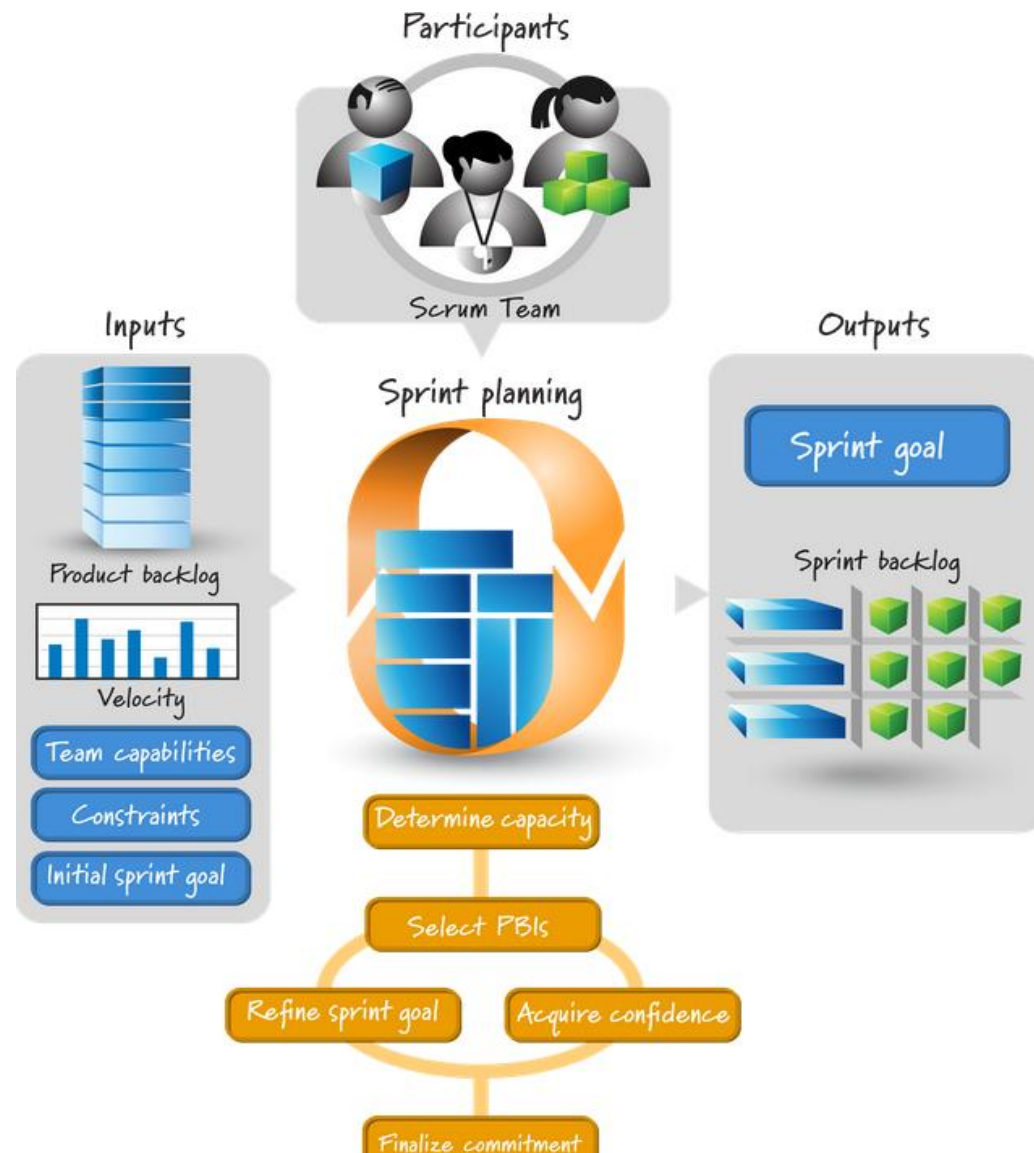


Sprint backlog tasks



Item	Portfolio backlog	Product backlog	Sprint backlog tasks
Unit	T-shirt sizes	Story points / ideal days	Ideal hours / effort-hours
When	Portfolio planning	Product backlog grooming	Sprint planning

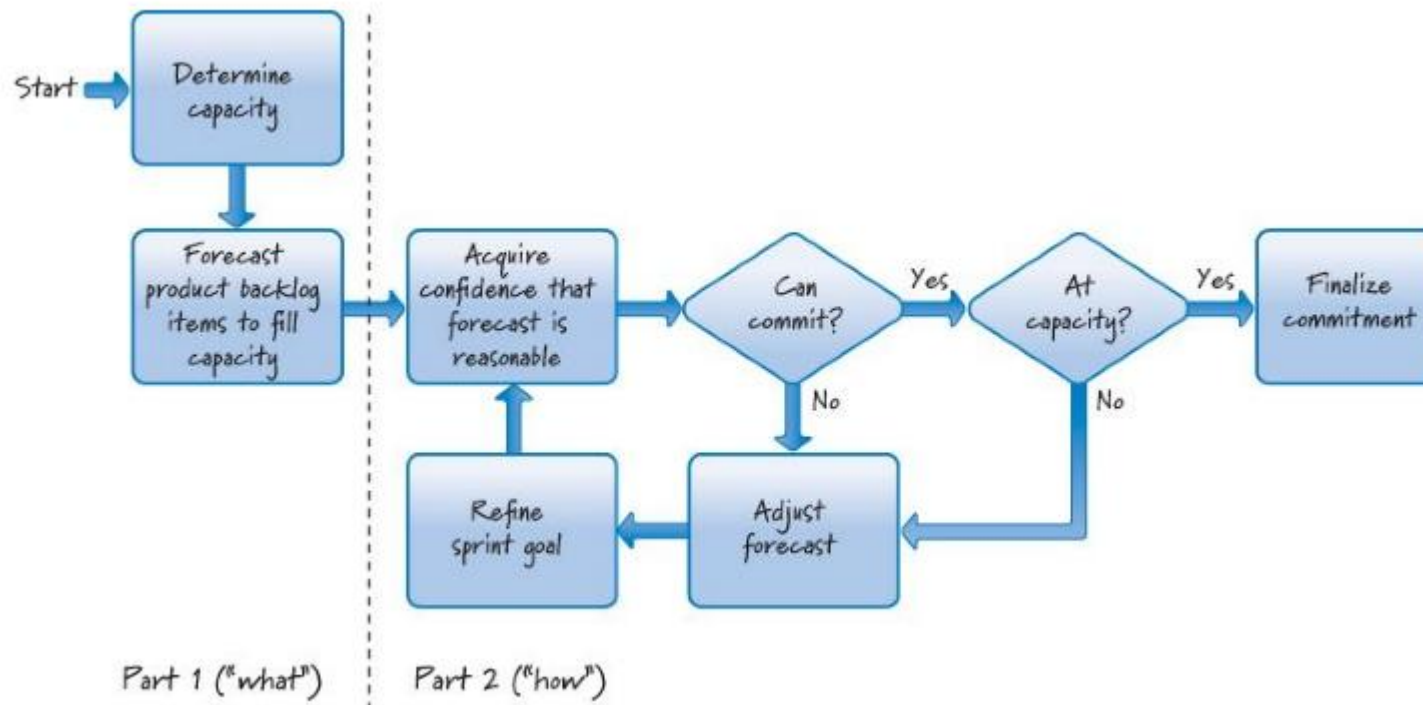
# Sprint Planning





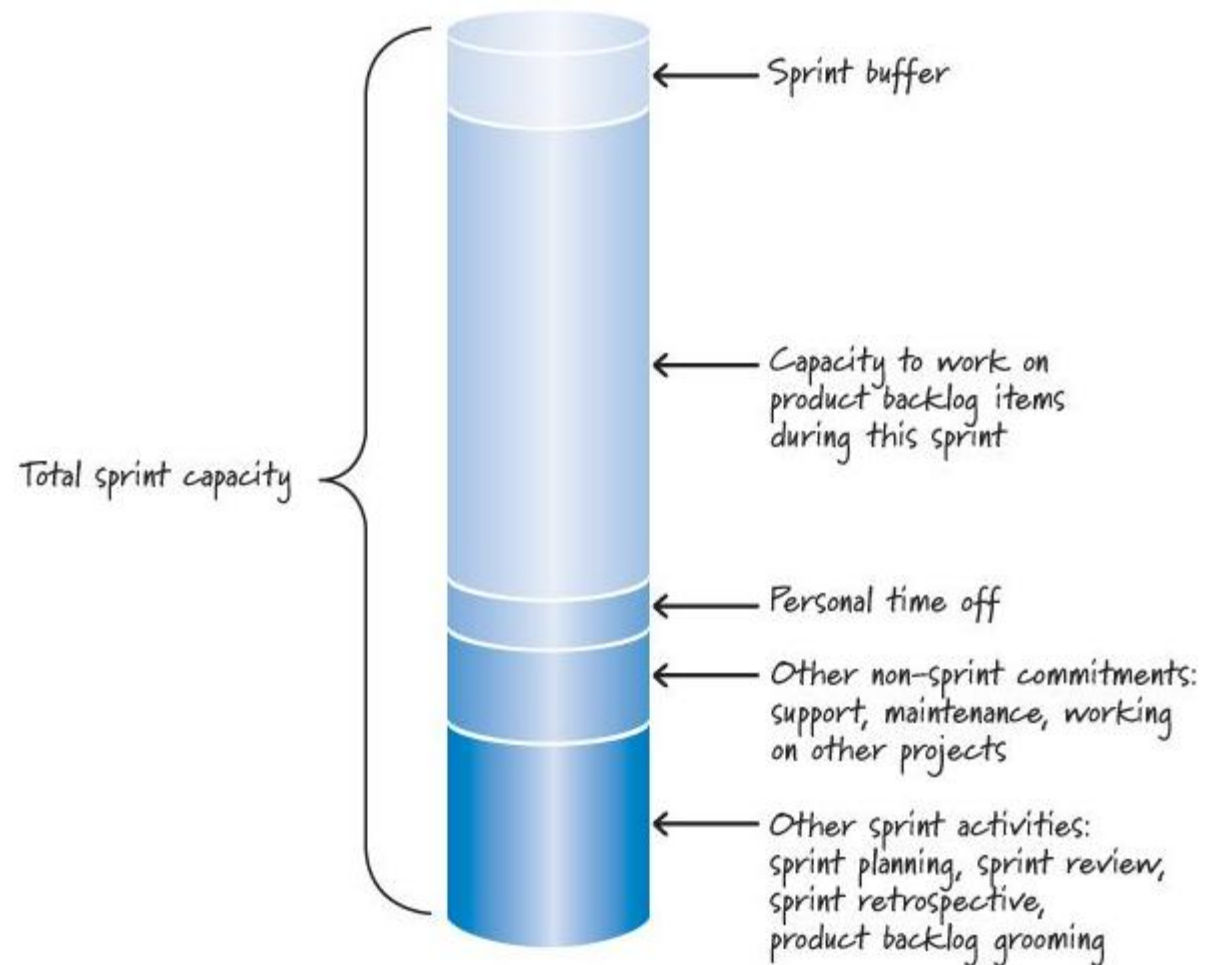
# Sprint Planning

- Acercamiento de dos partes



# Sprint Planning

- Capacidad



# Sprint Planning

- Capacidad

Person	Days Available (Less Personal Time)	Days for Other Scrum Activities	Hours per Day	Available Effort-Hours
Jorge	10	2	4-7	32-56
Betty	8	2	5-6	30-36
Rajesh	8	2	4-6	24-36
Simon	9	2	2-3	14-21
Heidi	10	2	5-6	40-48
Total				140-197