



Proceso de desarrollo de software: *Agile- Pair Programming*

***CE-4101
Especificación y diseño
de software***

Pair Programming

- Práctica que consiste en tener dos desarrolladores trabajando juntos escribiendo código.
- Parte del supuesto de que si la inspección de código ocasional es buena, la inspección de código constante es todavía mejor.

Common Objection

“It costs more; I don’t want to pay two programmers to do the job of one.”

**[Cohn, Mike Succeeding with Agile:
Software Development Using Scrum]**

Pair Programming



[<http://developers.esendex.com/>]

Ventajas

- Mejor diseño, con código más limpio, más rápidamente
- Elimina los silos de conocimiento
- Al menos dos desarrolladores están familiarizados con cada sección del código
- Es común ver una reducción en la cantidad de defectos y una mejora en la mantenibilidad del código

Ping-Pong Pairing

- Facilita la incorporación de practicas de TDD
- Similar al juego del Ping-Pong. Los dos desarrolladores juegan al ping-pong pasándose el teclado de un lado a otro.
- Típicamente uno de los desarrolladores escribe un caso de prueba que hace que el sistema falle y el otro desarrollador escribe la lógica del programa que hace que la prueba falle

Driver- Navigator Pairing

- Un programador es el piloto y el otro es el navegante (co-piloto)
- El piloto tiene el teclado y se enfoca en escribir la línea actual de código y el navegante está concentrados en elementos estratégicos, considerando como el nuevo código se amolda a la arquitectura
- El navegante también se encarga de atrapar los errores y ayudar al conductor en los momentos en donde se encuentre alguna traba
- Es común que se cambien los roles cada cierto tiempo



CommitStrip