

 Permite lograr un entendimiento de la importancia para el cliente de la entrega de cada requerimiento funcional

- Originado como parte del Método Dinámico de desarrollo de sistemas (DSDM)
- Cuál es la diferencia entre un CU de tipo 2 o de tipo 3?

- M MUST (Tenemos que tenerlo).
- S SHOULD (deberíamos tenerlo si es posible)
- C COULD (Podríamos tenerlo, si no afecta a otros)
- W WON'T (no lo tendremos esta vez pero nos gustaría tenerlo en el futuro)

#### MoSCoW: Must

- Must:
  - No son negociables y si <u>uno al menos uno</u> no se entrega el proyecto se considera como un fracaso.
  - Deben formar un subconjunto coherente
  - Minimum Usable SubseT

#### MoSCoW: Should-Could

- Should:
  - No son tan críticos
  - Deben ser incluidos de ser posible
- Could
  - Deseado pero no es vital
  - La inclusión de algunos de estos requerimientos puede incrementar significativamente el nivel de satisfacción del cliente

#### MoSCoW: Won't

#### Won't

- Descartados en el proyecto actual
- Deben considerarse en futuros incrementos al software