

# MVC

**CE-4101**  
***Especificación y diseño  
de software***



# MVC

- Solución probada para lograr la separación entre la presentación y la lógica
- Patrón arquitectura que maneja la presentación de la información y la entrada de datos en múltiples tipos de clientes
- Los sistemas que implementan el MVC tienden a ser más flexibles y extensibles ya que facilita cambiar la presentación de la aplicación sin afectar su comportamiento

## Modelo

- Maneja los datos que serán desplegados por la vista y la lógica del negocio.
- Mantiene el estado de la aplicación

## Vista

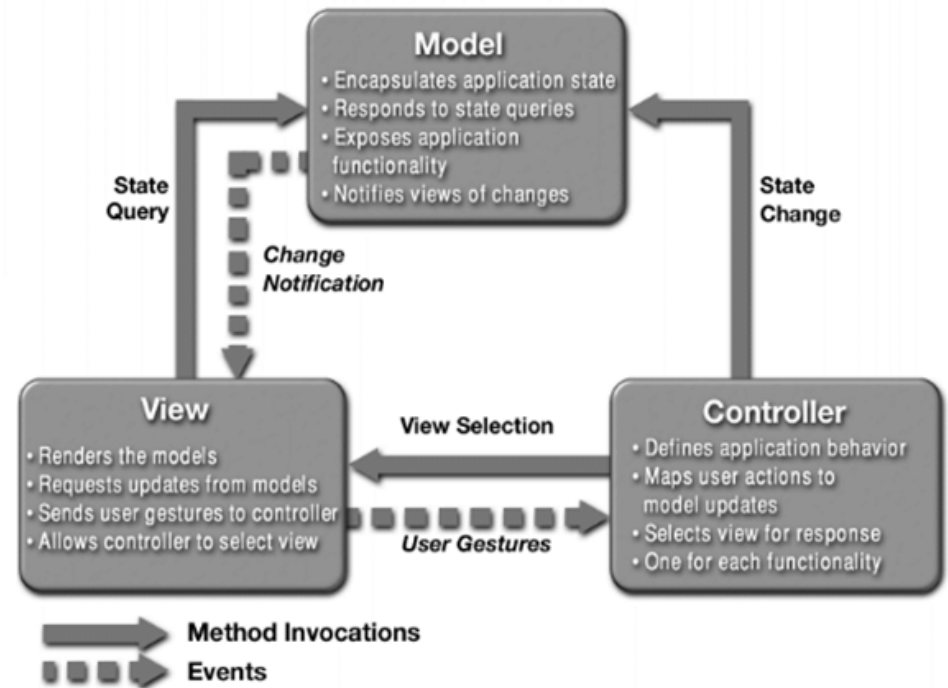
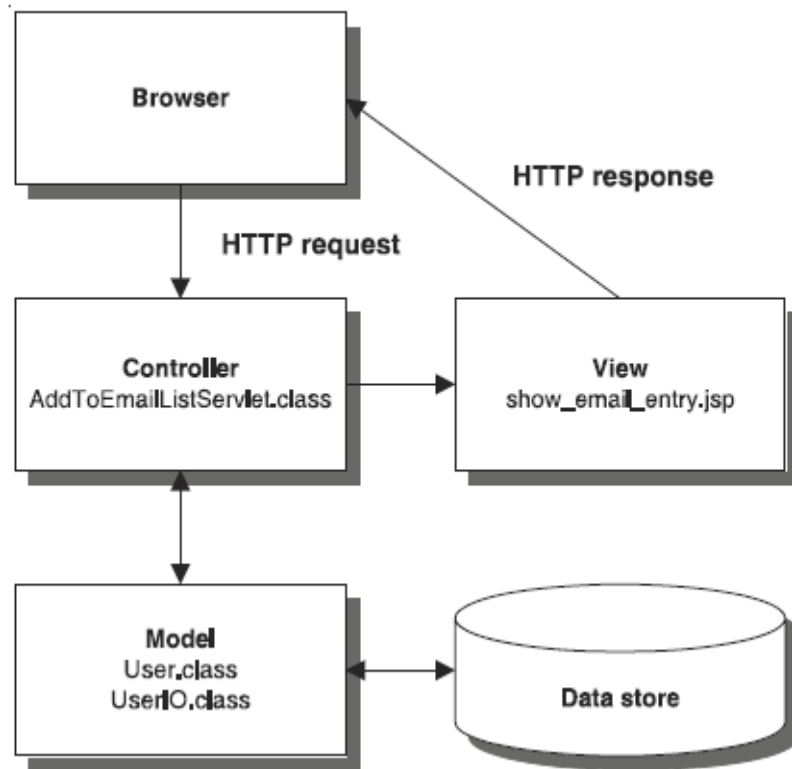
- Salida del modelo.
- Vista es determinada por el controlador
- Nunca debe implementar la lógica del negocio

## Controlador

- Define el comportamiento de la aplicación
- Asocia acciones a funciones de la aplicación
- Determina la vista
- Examina y extrae los parámetros del request

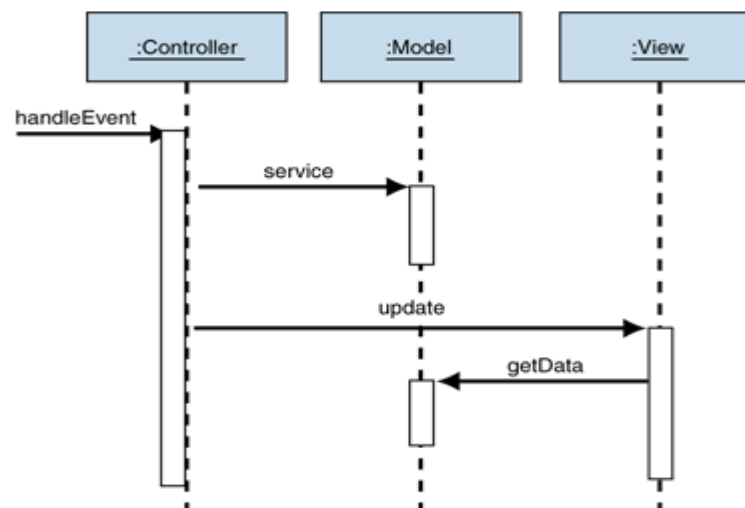
# MVC

## The Model-View-Controller pattern

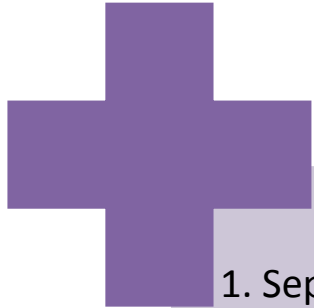


# MVC

- Una variación del modelo es el MVC passive model
- El modelo pasivo es empleado cuando un controlador manipula de manera exclusiva el modelo.
- El controlador modifica al modelo y luego informa a la vista que el modelo ha cambiado y por tanto debe ser refrescada
- Muy utilizado en sistema Web ya que no hay una forma simple en que el browser obtenga actualizaciones asíncronas del servidor. El browser despliega la vista y responde a los inputs del usuario pero no detecta cambios en los datos del server



# MVC

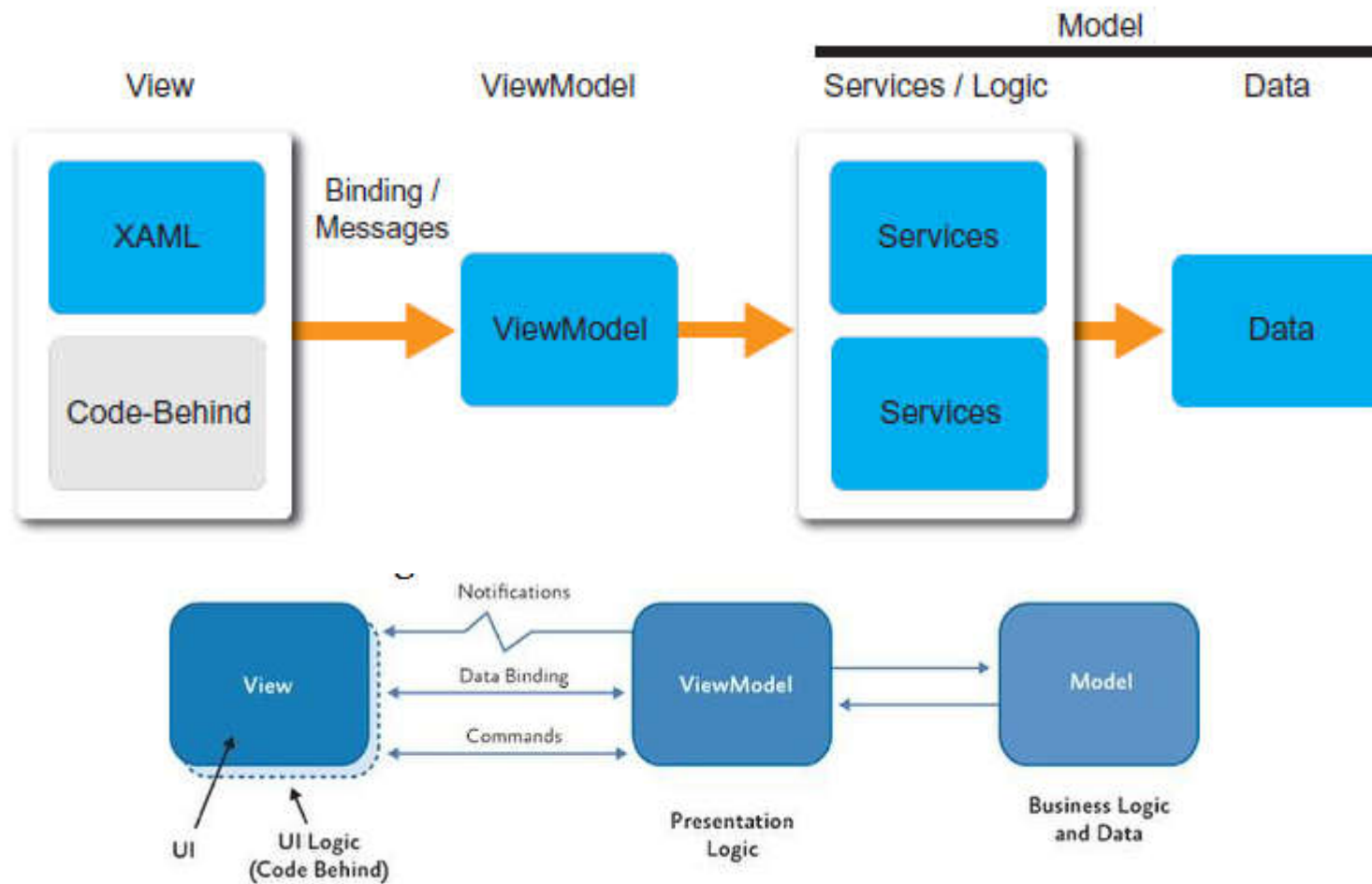


1. Separa el acceso a la lógica desde la presentación.
2. Utiliza un controlador para monitorear el control de la aplicación
3. Presenta datos en diferentes vistas y soporta actualizaciones a través de múltiples interacciones
4. Si se necesita adicionar otro tipo de cliente a la aplicación, puede ser agregado
5. Favorece que los componentes sean reutilizados

1. Debido a la separación de la lógica, usualmente se incrementa el número de clases de las que se debe dar seguimiento
2. Normalmente en etapas tempranas del desarrollo implica mas tiempo de desarrollo

# MVVM

## *Model-View-ViewModel basics*



# MVVM

Parte	Descripción
<b>Model</b>	El modelo del negocio o modelo de la aplicación. Contiene los servicios (web services, servicios negocio, servicios lógicos, etc) acceso a datos, etc
<b>View</b>	El código de los elementos gráficos y el code-behind con la sola responsabilidad de interacción con el usuario. Solo debería haber código de la Vista propiamente. Típicamente con suficiente conocimiento de la estructura del ViewModel para hacer bind pero no sabe nada más del sistema
<b>ViewModel</b>	Fachada o interface entre la Vista y el Modelo. Parte entidad, parte fachada y parte control. Contiene lógica propia mínima. Utiliza el Bind para hacer push/pull de los datos y comandos para llamar a los métodos. No tiene conocimiento de la estructura de la vista