



Proceso de desarrollo de software: *Agile-User Stories*

***CE-4101
Especificación y diseño
de software***

Product Owner

- Dirige al equipo desarrollador a enfocarse en el trabajo más importante mediante el control de la prioridad
- Se asegura que el equipo entienda completamente los requerimientos
- Encargado de registrar los requerimientos (normalmente como User Stories)

Product Owner

- Encargado de la visión del producto
- Representa a los clientes
- Encargado del Product Backlog
- Prioriza los stories
- Crea los criterios de aceptación para un Story

Scrum Master

- El Scrum Master ayuda al equipo a aprender y aplicar scrum y todas las prácticas ágiles relacionadas
- El Scrum Master está disponible para el equipo para ayudarlos a remover cualquier impedimento o road-block que evite que puedan completar el trabajo.
- El Scrum Master NO es el jefe del equipo

Scrum Master

- Experto en Scrum
- Coach
- Facilitador
- Remueve los impedimentos

Miembros del equipo

- Equipo altamente colaborativo y auto-organizado
- El equipo que realiza el trabajo tiene total autoridad sobre como el trabajo es realizado. Deciden sobre las herramientas y técnicas a utilizar)

Team

- Responsables por realizar los user stories
- Dueños del proceso de estimación
- Duenos de las decisiones de “como realizar el trabajo”
- Realizan todo el trabajo de desarrollo

Miembros del equipo

- Normalmente los equipos de trabajo en Scrum tienen un tamaño de 7 miembros
- Equipos muy pequeños pueden no tener la cantidad de skills necesarios
- En equipos muy grandes el overhead en la comunicación se vuelve muy grande

7 +/- 2