

# Modelo de Dominio



CE-4101 Especificación y diseño de software

# Modelo de Dominio

## Conceptos principales

### Propósito

Representación visual de clases conceptuales u objetos de la vida real en un dominio  
Se representa con un diagrama clases sin operaciones (métodos)

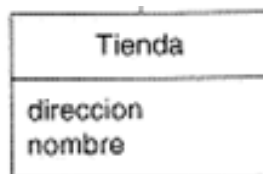
### Beneficios

Permite:

- Estudiar del dominio del problema
- Modelar el problema como clases conceptuales del mundo real y no de componentes de Software
- Representar el conceptos significativos

# Componentes del Diagrama

## Concepto



- Concepto o clase conceptual
- Atributo: es opcional indicar su tipo de dato

# Componentes del Diagrama

## Asociación

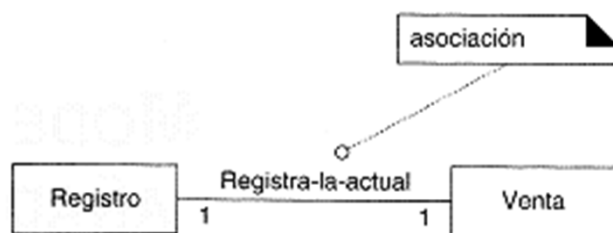


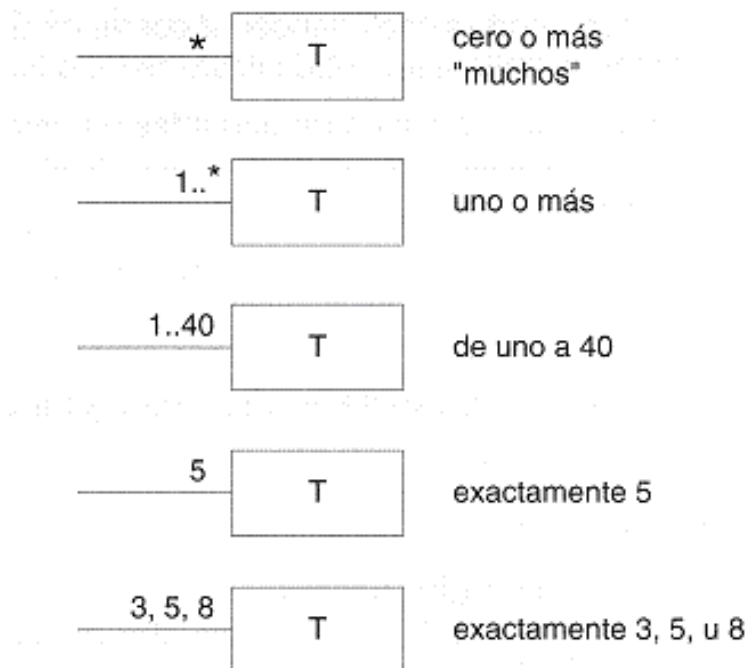
Figura 11.1. Asociaciones.



- Línea entre dos conceptos con el nombre de la asociación
- Flecha (opcional) Dirección de lectura
- Multiplicidad número de asociaciones

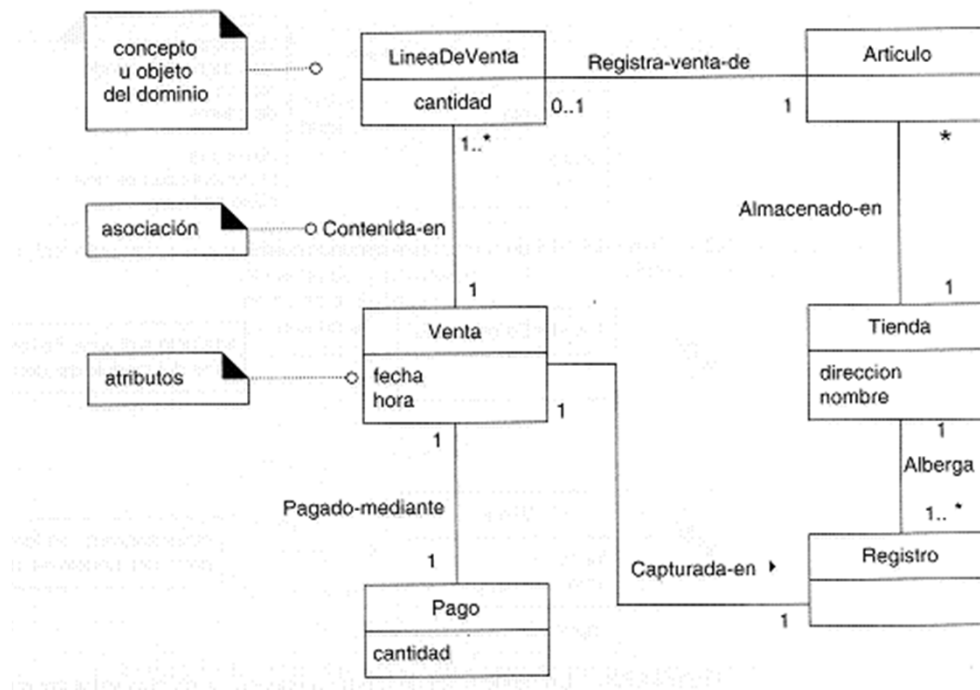
# Componentes del Diagrama

## Multiplicidad



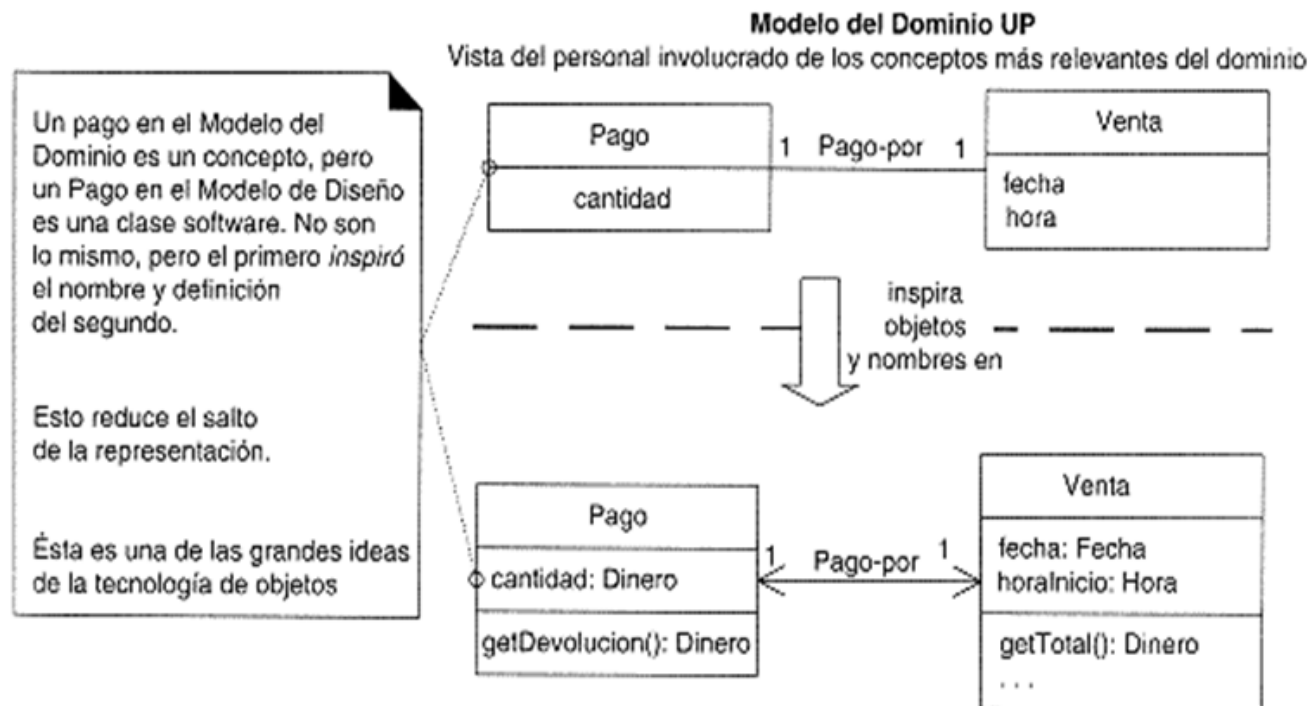
# Ejemplo

## Ejemplo de un Modelo de dominio



# Modelado de Dominio

## Objetivo



# Modelado de Dominio

## Pasos para su construcción



**Liste las clases conceptuales candidatas**



**Represéntelos en un modelo del dominio**



**Añada asociaciones necesarias para registrar las relaciones que hay que mantener en memoria**



**Añada los atributos necesarios para satisfacer los requisitos de información**



# Preguntas?



daniel.madriz.h@gmail.com



8324-1684



[www.tec.ac.cr](http://www.tec.ac.cr)