



Proceso de desarrollo de software:

Agile-Sprints

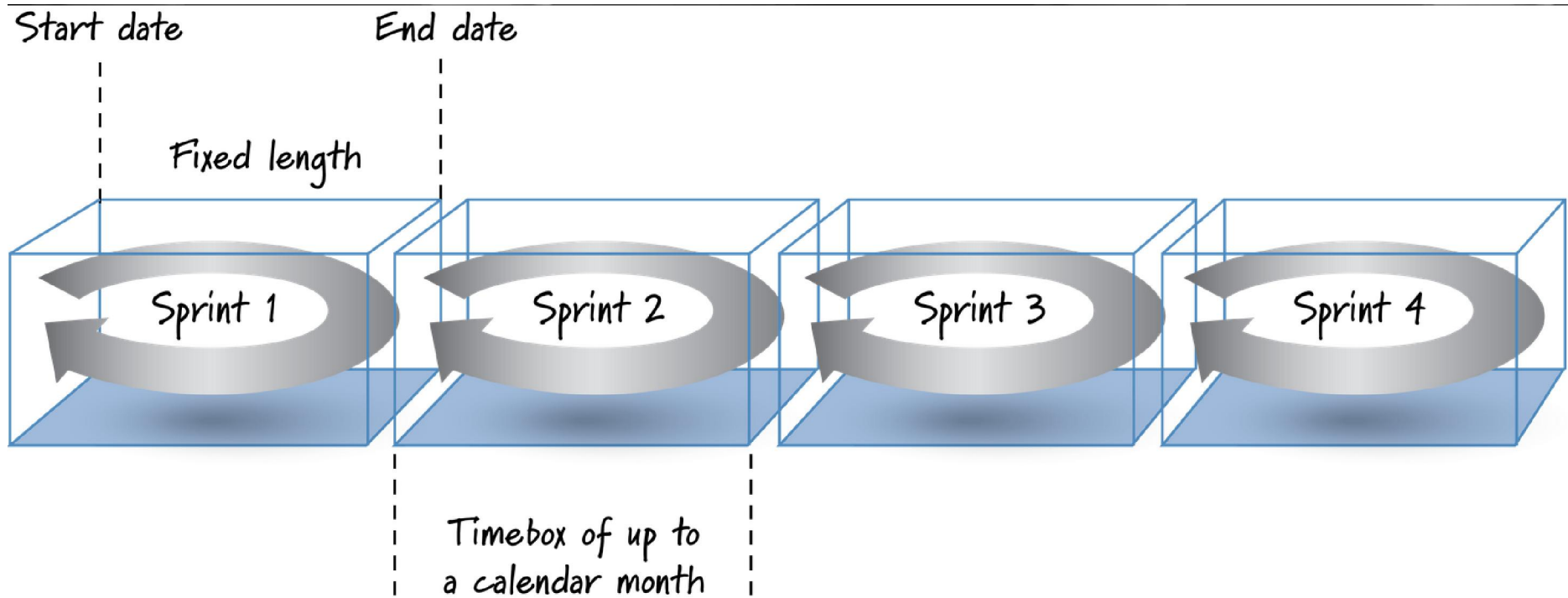
CE-4101

***Especificación y diseño
de software***

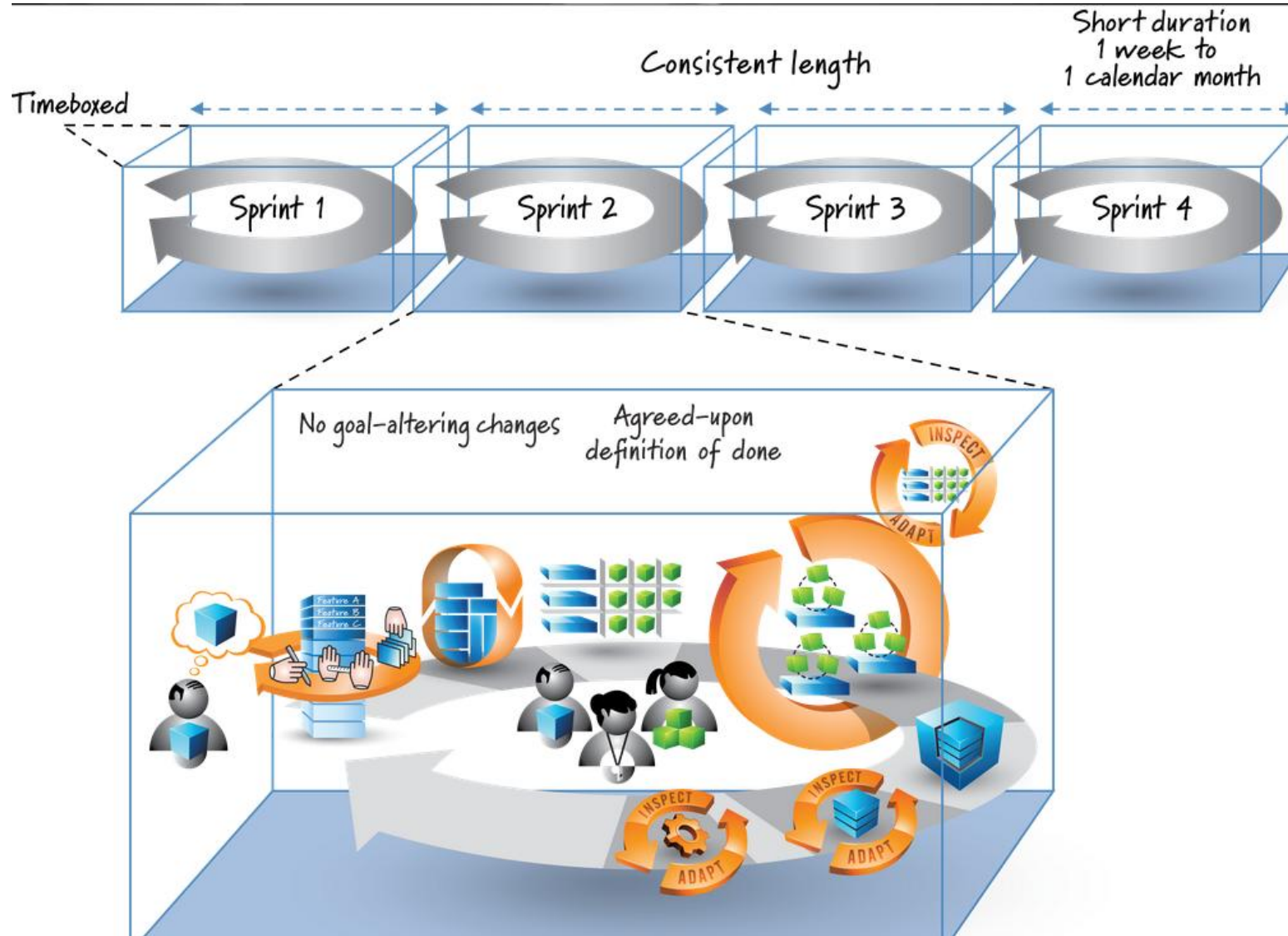
Sprint

- Consiste de un proceso en el que se toman pequeños fragmentos del proyecto y se finalizan antes de tomar el siguiente fragmento. Al final de cada Sprint el equipo de trabajo debe demostrar software funcional
- El ciclo de sprint es el elemento que da el ritmo fundamental al proceso de scrum
- Concepto compartido por las diferentes metodologías ágiles

Sprint



Sprint



Sprint

- Comúnmente su duración está entre 2-4 semanas
- Factores importantes:
 - Que tanto tiempo puede pasar el cliente sin solicitar cambios significativos
 - Que tan rápido necesito validar el progreso
 - El overhead de la iteración (planeación)
 - Duración total del release
 - Habilidad de predecir de una manera confiable el esfuerzo en tareas de cuatro semanas