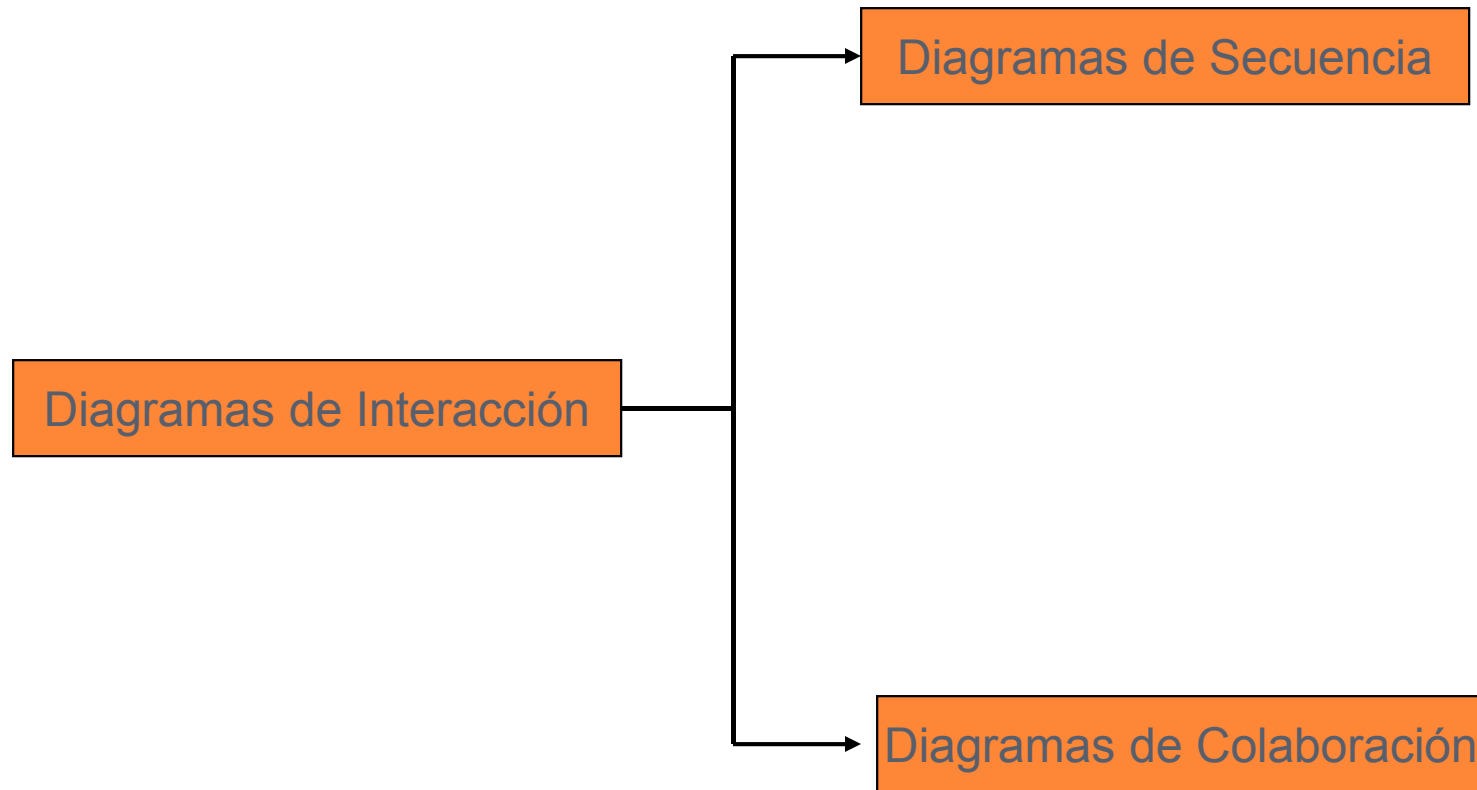




Diagramas de Secuencia de diseño

DIAGRAMAS DE INTERACCIÓN



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

- Ilustran las interacciones
- Formato de valla
- Se expanden a la derecha
- Considerados como diagramas dinámicos
- Ilustran la forma en que los objetos interactúan por medio de mensajes [Larman, 2005]

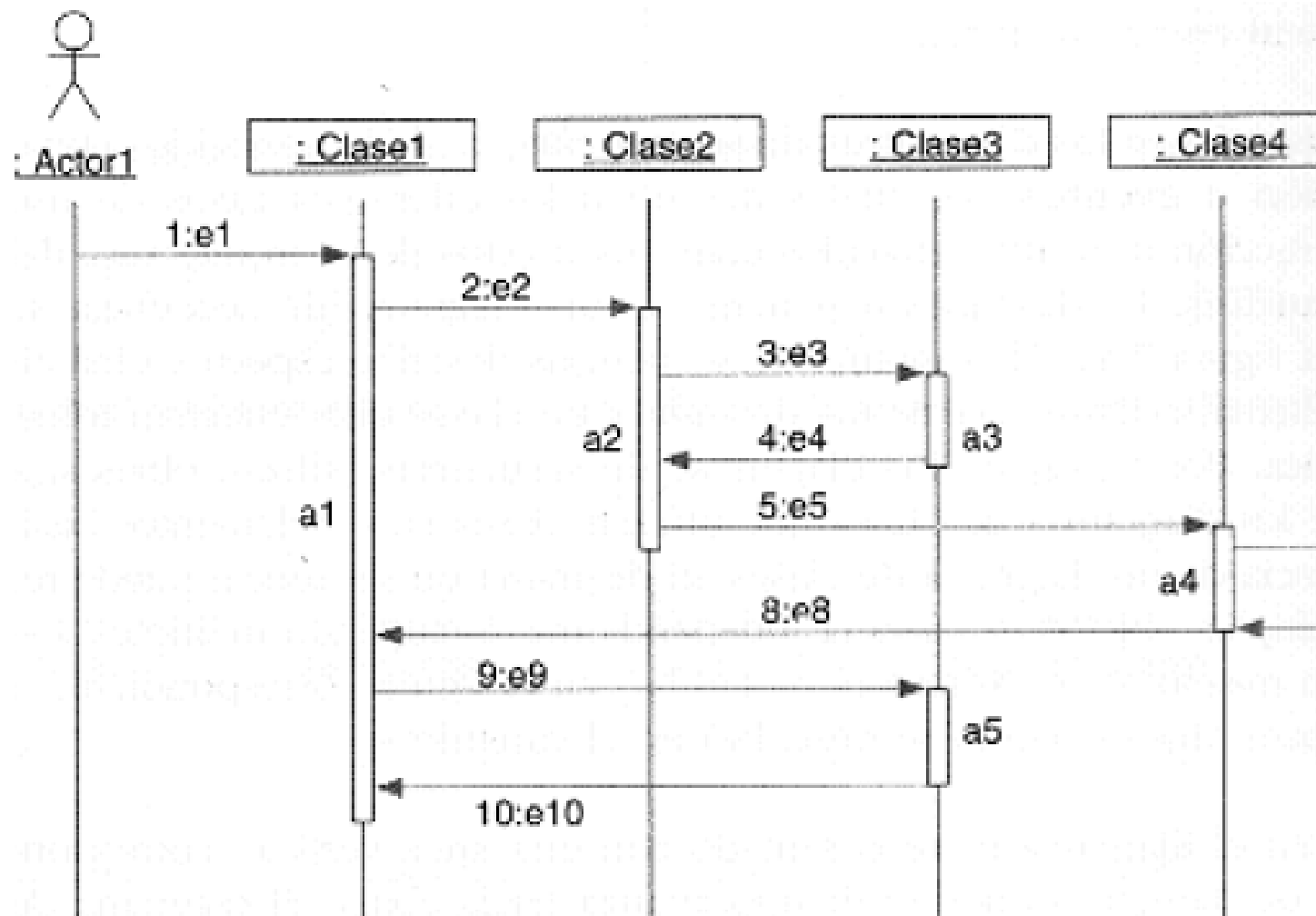


DIAGRAMAS DE SECUENCIA

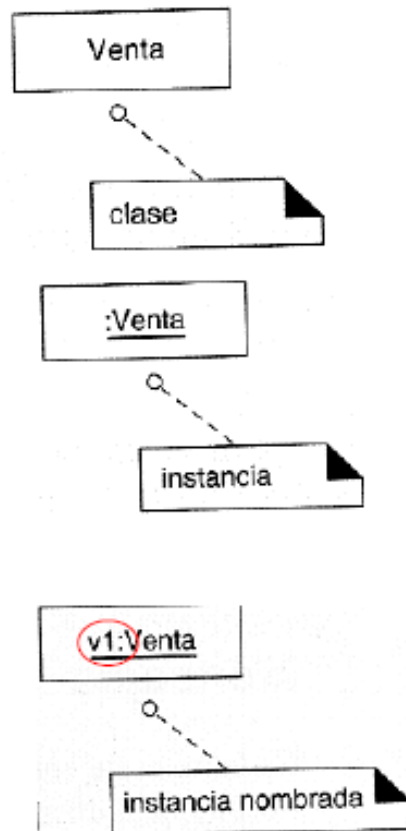
- “Describen los diferentes casos de Uso según la interacción o eventos enviados entre los objetos de la arquitectura del modelo de análisis” [Weitzenfeld]
- Muestra los eventos que ocurren en el tiempo



EJEMPLO: DIAGRAMAS DE SECUENCIA



NOTACIÓN: CLASES E INSTANCIAS



- Clase

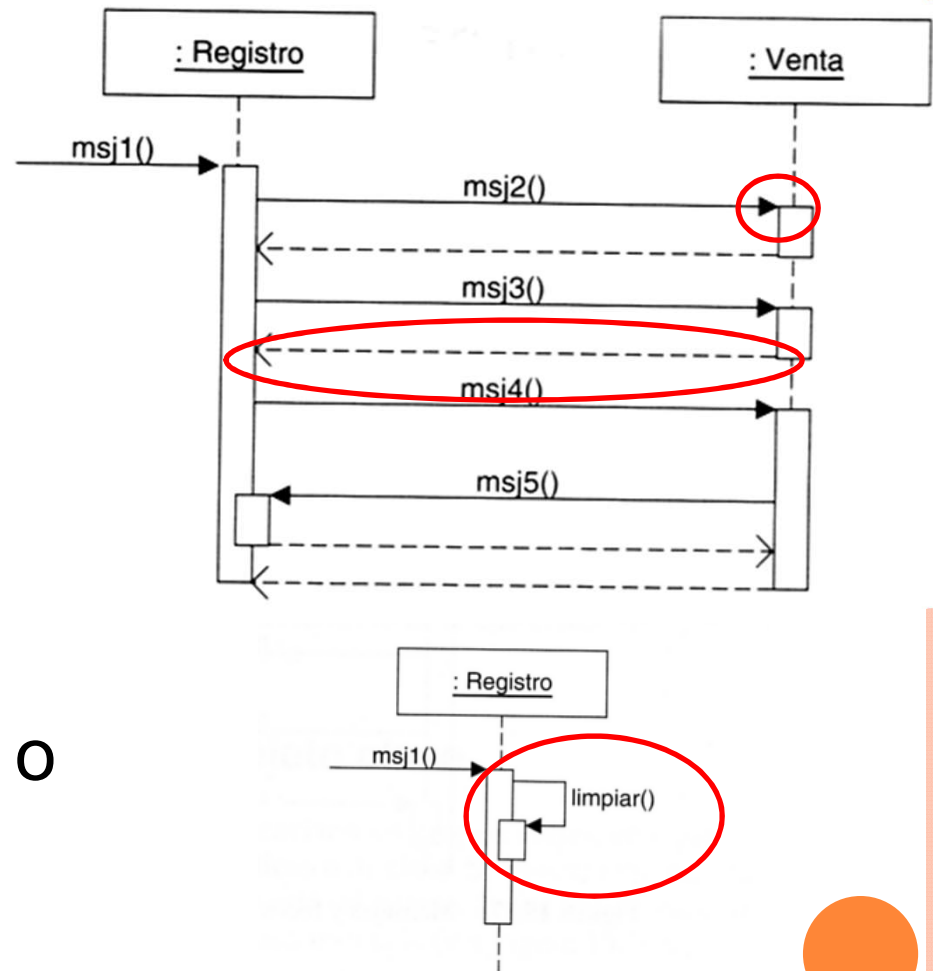
- Instancia

- Instancia
Nombrada

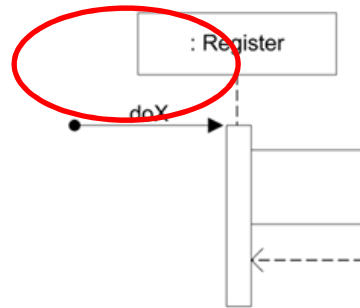


NOTACIÓN: MENSAJE

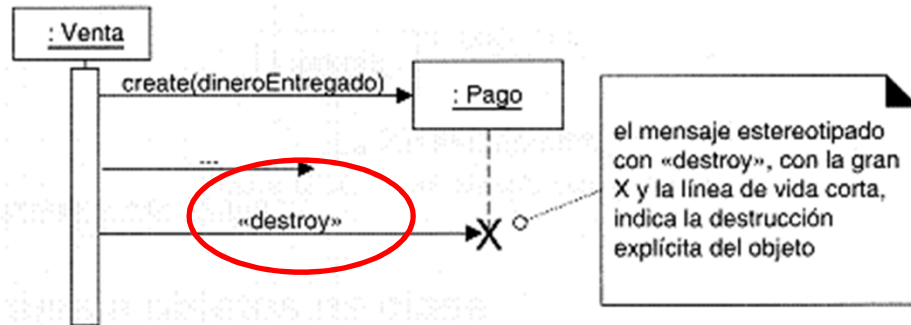
- Mensajes Síncronos
- Mensajes de retorno
- Mensajes “self” o “this”



NOTACIÓN: MENSAJE



- Mensaje “found”

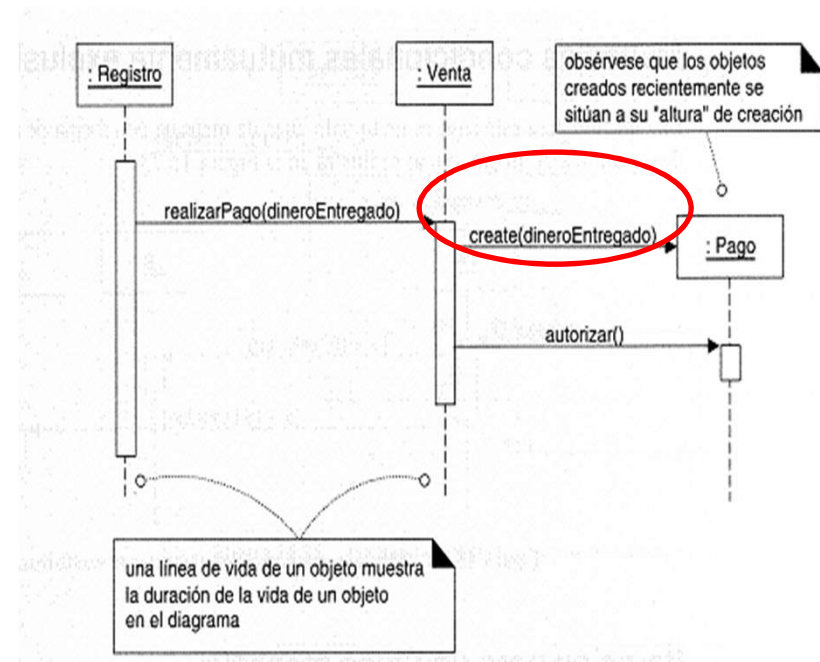


- Destrucción de Objetos



NOTACIÓN: MENSAJE

- Creación de Instancias

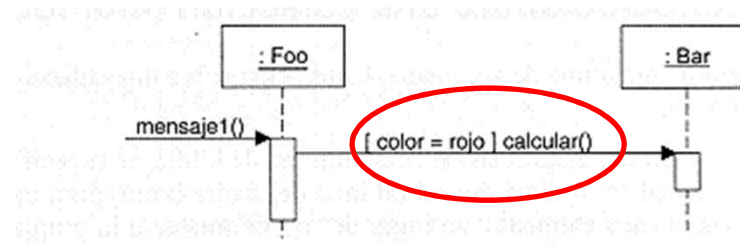


- Mensajes Asíncronos

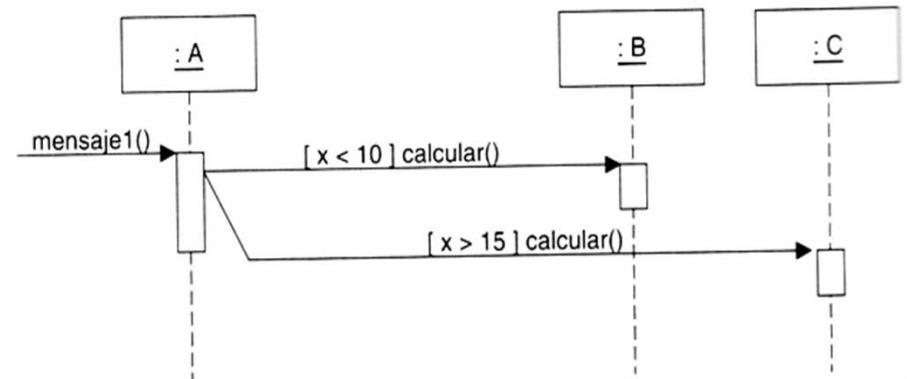


NOTACIÓN: MENSAJE

- Mensajes Condicionales

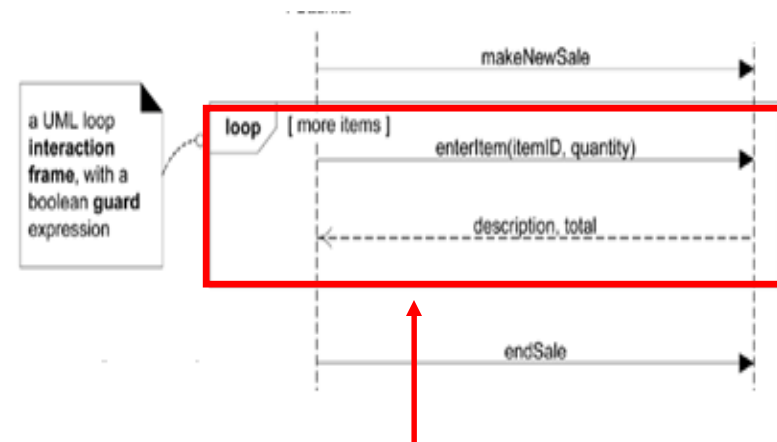


- Mensajes Condicionales mutuamente exclusivos



NOTACIÓN: FRAMES

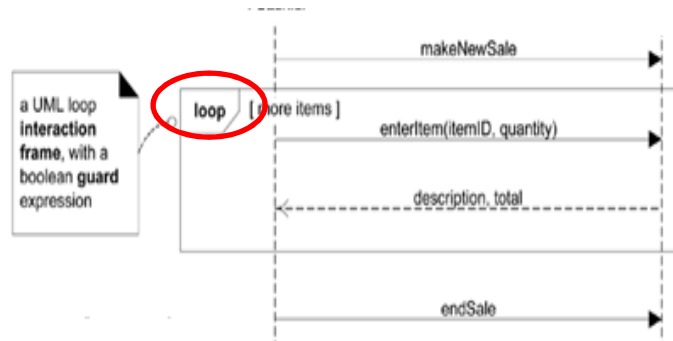
- Ayudan a soportar operaciones comunes
- Operaciones:
 - alt
 - loop
 - opt
 - par
 - region



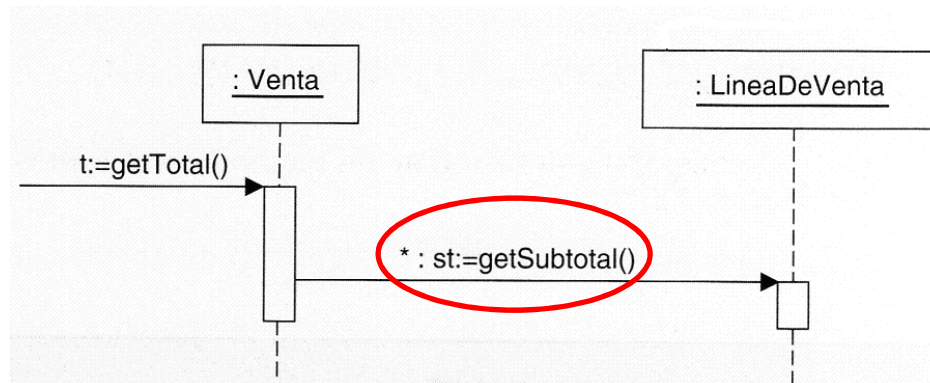
En este ejemplo
usado para representar
un ciclo



NOTACIÓN: CICLOS



- Iteración de un bloque de mensajes



- Iteración para un único mensaje



EJEMPLO TOMANDO COMO ENTRADA EL DSS Y MODELO DE DOMINIO

