Instituto Tecnológico de Costa Rica

Área Académica de Ingeniería en Computadores

(Computer Engineering Academic Area)

Programa de Licenciatura en Ingeniería en Computadores

(Licentiate Degree Program in Computer Engineering)

Curso: CE-5303 Introducción a los Sistemas Embebidos

(Course: CE-5303 Embedded Systems Introduction)



Evaluación tutorial 1: Uso de Linux

(Tutorial 1 evaluation: Linux Use)

Profesor:

(Professor)

Ing. M.Sc. Jeferson González Gómez

Fecha: 3 de agosto de 2018

(Date)

Evaluación Tutorial 1. Introducción al uso de Linux

Preguntas cortas:

- 1. ¿Qué es una distribución Linux y qué puede incluir?
- 2. ¿Qué es un shell?
- 3. ¿Cuál es la diferencia entre una ruta relativa y una ruta absoluta a un archivo?
- 4. ¿Qué información brinda el comando env?
- 5. ¿Para qué son útiles los pipes de UNIX?. Muestre un ejemplo de su utilidad.

Ejercicios prácticos:

- 1. Mediante el uso únicamente de línea de comandos (no utilice ningún editor de texto) genere un archivo llamado Ejercicio1.txt que contenga la siguiente información:
 - Encabezado:
 - Nombre (su nombre completo)
 - Carné (su número de carné)
 - Solución del ejercicio:
 - Fecha actual del sistema
 - Usuario: (nombre de usuario en el sistema, no debe escribirlo explícitamente)
 - Versión de kernel de Linux
 - Lista de procesos del usuario actual
- a) Presente los comandos necesarios para generar el archivo descrito anteriormente
- b) Muestre el contenido final del archivo.
- 2. Dentro del directorio esta evaluación, utilice el comando *mkdir* para crear un nuevo directorio llamado Ej2. Muestre la rutina de comandos que se deben utilizar para realizar las siguientes operaciones:
 - Generar un nuevo archivo (Ejercicio2.txt) que contenga la información de checksum MD5 del archivo Ejercicio1.txt.
 - Realizar un archivamiento (Ejercicios.tar) a partir de ambos archivos (Ejercicio1.txt y Ejercicio2.txt).
 - Copiar el archivo Ejercicios.tar en el directorio recién creado Ej2.
 - Ingresar al directorio Ej2 y extraer allí el archivo Ejercicios.tar
- 3.Dentro de un directorio llamado Ej3. Muestre la rutina de comandos que se deben utilizar para realizar las siguientes operaciones:
 - Crear una imagen de archivo en blanco (empty.img), con un tamaño de 1KB.

- Cambiar permisos de archivo para convertirlo en ejecutable (permisión de ejecución).
- Escribir (por comandos) al archivo empty.img las siguientes líneas (5 líneas en total) : "clear"
 - "wget http://www.bolis.com/onyx/random/stuff/sounds/murray/murrays.wav"

- Renombrar el archivo empty.img a script.x
- Ejecutar script.x (¿Qué debe suceder en este punto?).
- 4. En el siguiente link https://archive.org/stream/laodisea00homeuoft/laodisea00homeuoft_djvu.txt se encuentra la obra La Odisea de Homero, completa. Muestre los comandos necesarios para descargar el archivo y luego mostrar en consola la cuenta (número total) de las líneas que incluyan la palabra Zeus.
- 5.(opcional reto) Dentro de un directorio llamando Ej5. Muestre un comando que pueda utilizar para saber el número de identificador de *Vendor* e identificador de producto de los dispositivos USB que han sido conectados al sistema recientemente, desde que se inició.

Entregables

■ Archivo Tut1_Nombre_compreto.tar.gz que contenga los archivos de los directorios de los ejercicios, así como documento escrito con la solución de los mismos (teóricos y prácticos).

[&]quot;aplay murrays.wav"

[&]quot;mv murrays.wav .murrays.wav"

[&]quot;echo Aquí no ha pasado nada..."