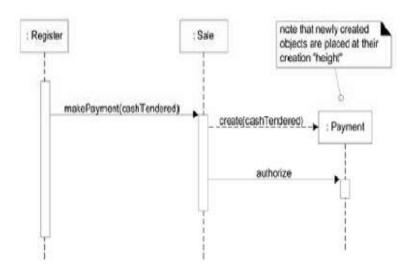


Categorías DOO



- Modelos de Objetos Dinámicos:
- Ayudan a diseñar la lógica, el comportamiento del código o los cuerpos de los métodos
- Ej. Diagramas de Interacción

- Modelos de Objetos
 Estáticos: Ayudan a diseñar
 la definición de paquetes,
 nombres de clases, atributos
- Ej. Diagrama de Clases

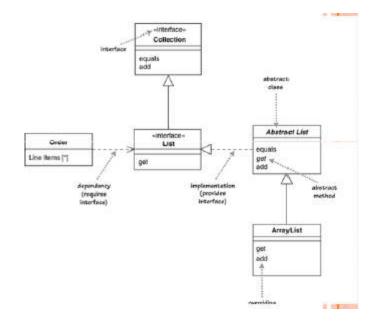


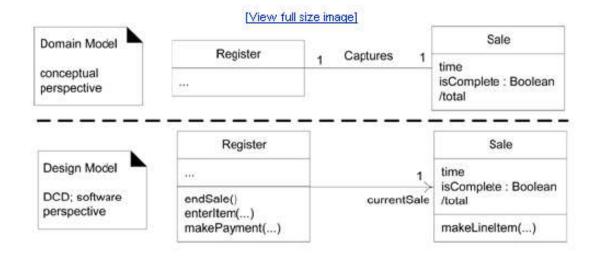


DIAGRAMA DE CLASES DE DISEÑO (DCD)

- Ilustra Clases, métodos, Interfaces, asociaciones, navegabilidad y dependencias
- Es la base para futuras etapas del diseño (Ej Diagrama de Componentes)
- Parten del modelo de dominio y de los diagramas de interacción como fuente primaria

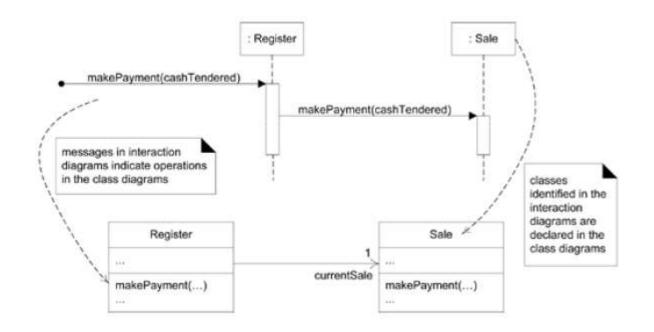


DEL MODELO DE DOMINIO AL DCD



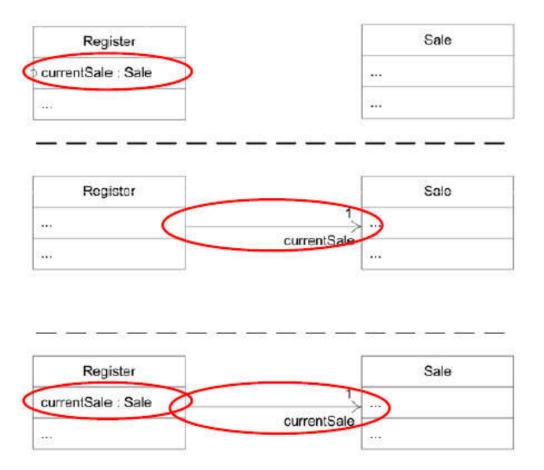


DCD Y LOS DIAGRAMAS DE SECUENCIA





ATRIBUTOS





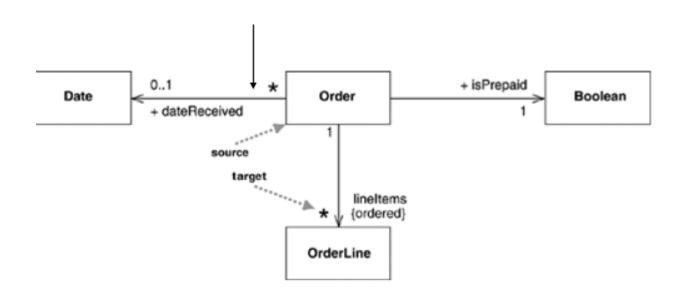
ATRIBUTOS: NOTACIÓN TEXTUAL

- Describe la propiedad en forma textual en la misma caja de la clase
- visibility name: type multiplicity = default {property-string}
- name: String [1] = "Untitled" {readOnly}



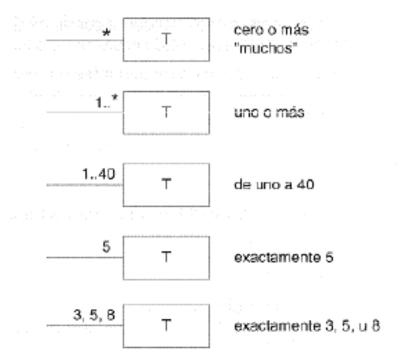
ATRIBUTOS: LÍNEA ASOCIACIÓN

Línea sólida entre 2 clases. Va de la clase fuente a la clase objetivo



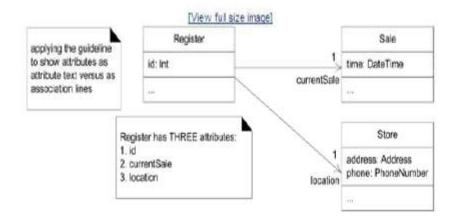


MULTIPLICIDAD



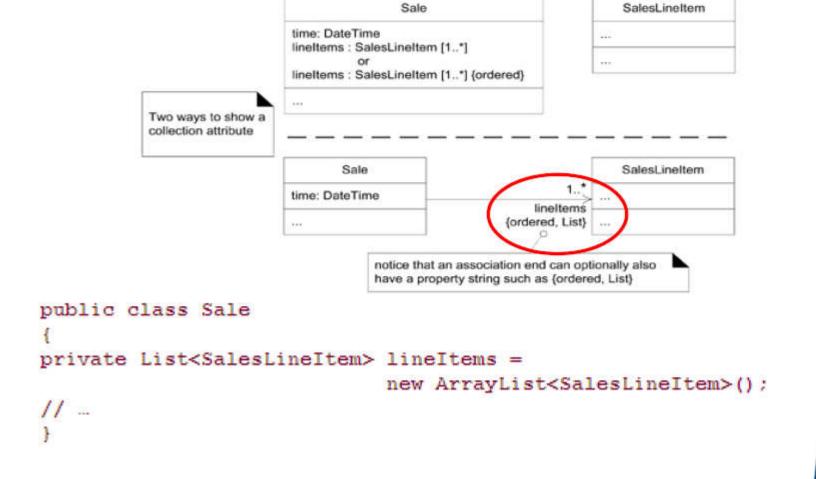


ATRIBUTOS



```
public class Register
{
  private int id;
  private Sale currentSale;
  private Store location;
  // ...
}
```





OPERACIONES

SuperclassFoo SuperClassFoo (abstract) classOrStaticAttribute : Int. + publicAttribute : String privateAttribute assumedPrivateAttribute isInitializedAttribute : Bool = true aCollection : VeggieBurger [*] attributeMayLegallyBeNull : String [0..1] finalConstantAttribute : Int = 5 { readOnly } /derivedAttribute + classOrStaticMethod() + publicMethod() assumedPublicMethod() - privateMethod() # protectedMethod() chage\/isibleMethod() «constructor» SuperclassFoo(Long) methodWithParms(parm1 : String, parm2 : Float) methodReturnsSomething(): VeggieBurger methodThrowsException() (exception IOException) abstractMethod() abstractMethod2() { abstract } // alternate finalMethod() (leaf) // no override in subclass synchronizedMethod() { guarded }

- Acciones que se pueden realizar en la clase
- visibility name (parameter-list): return-type {propertystring}
- Ej. +getPlayer(name : String): Player {exception

IOException}

NOTAS

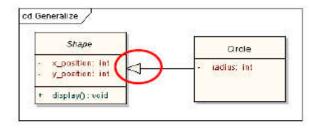
- Múltiples usos, ej:
 - Comentarios o aclaraciones
 - Restricciones
 - Implementación de un método

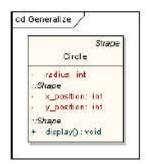




GENERALIZACIÓN

GENERALIZACIÓN

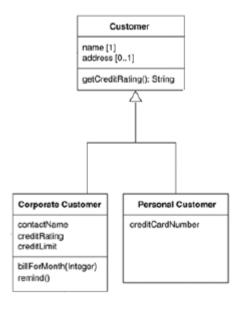




- Muestra una relación entre una clase general y otra más específica
- A nivel de DCD utilizado para representar Herencia

GENERALIZACIÓN

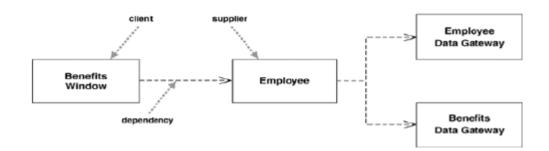
 Una empresa tiene un registro de sus clientes. Estos clientes pueden ser de tipo personas físicas o empresas





DEPENDENCIAS

- Indica que un elemento tiene conocimiento de otro elemento
- Existe una dependencia de una clase a otra, si cambios en la definición de un elemento puede causar cambios en otra (va en una única dirección)
- Identificada por una línea punteada



EJEMPLO DEPENDENCIAS

```
public class Sale
{
public void updatePriceFor(ProductDescription description)}
{
    Money basePrice = description.getPrice();
    //...
}
// ...
}

the Sale has parameter visibility to a
    ProductDescription, and thus some kind of
    dependency

ProductDescription
...

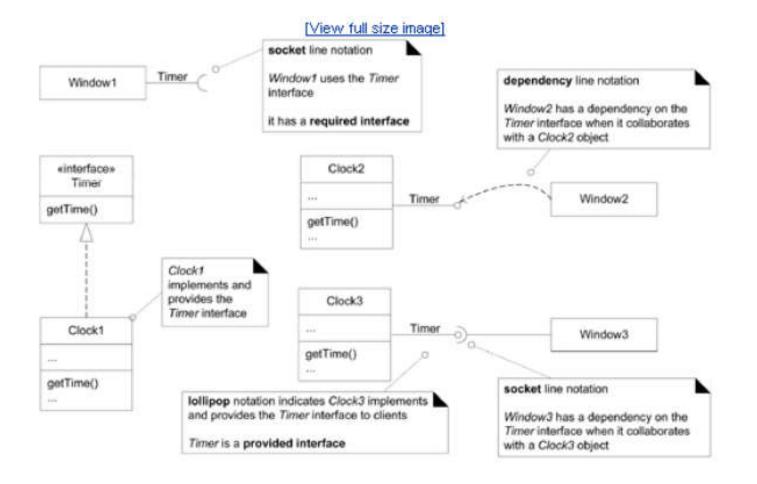
updatePriceFor(ProductDescription)
...

Sale
...

lineItems ...
```



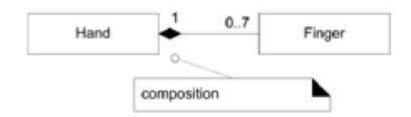
INTERFACES





COMPOSICIÓN

- Variación de una agregación
- Indica que la parte debe siempre pertenecer a un compuesto y este es responsable por la creación y eliminación
- Cada componente de una composición puede pertenecer tan solo al todo



EJEMPLO DIAGRAMA PARCIAL DE CLASES

