

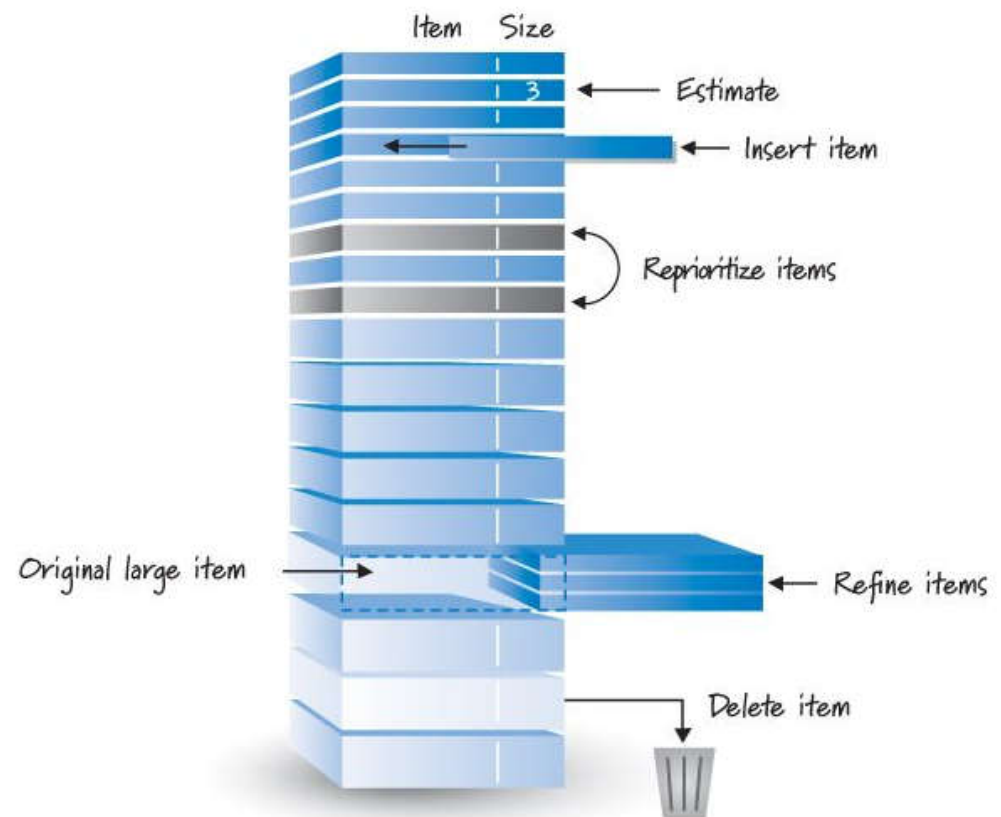


Proceso de desarrollo de software: *Grooming*

***CE-4101
Especificación y diseño
de software***

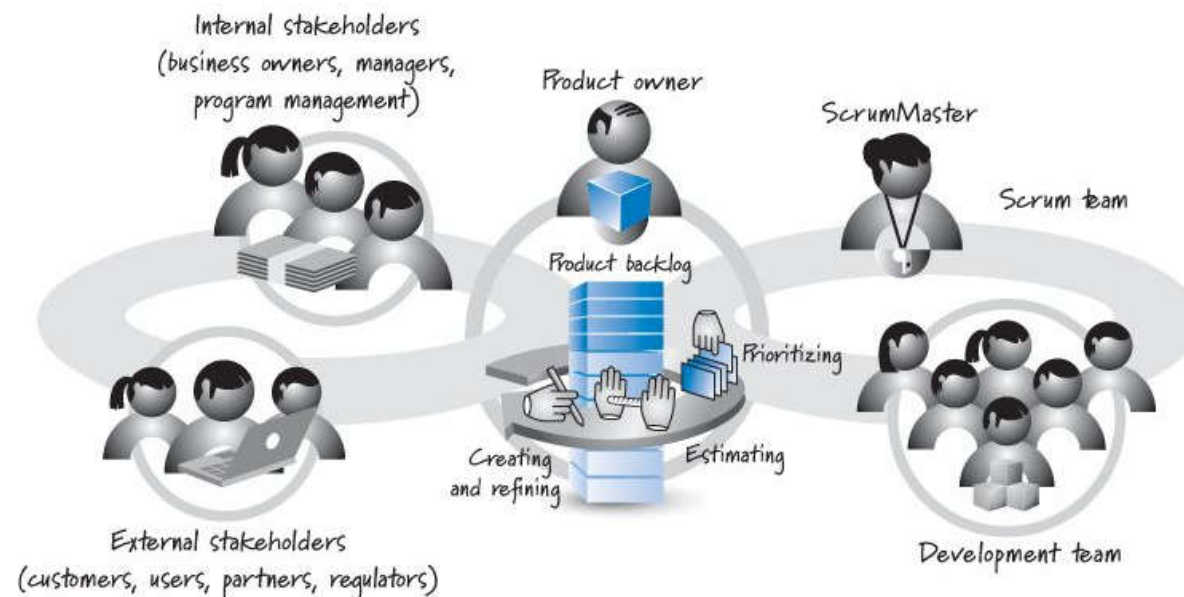
Grooming

- El grooming se refiere a tres actividades principales:
 - Creación y refinamiento de los user stories
 - Estimación
 - Priorización



Grooming

- El grooming es un esfuerzo colaborativo liderado por el Product Owner
- Requiere una participación de stakeholders internos y externos



Aplicación del grooming

- Como regla general cada equipo debe reservar hasta el 10% de su tiempo de cada sprint para asistir al Product Owner en actividades de grooming
- El framework de Scrum solamente indica que el grooming es una actividad necesaria. No obstante no especifica el momento cuando debe suceder
 - Parte inicial del grooming ocurre cuando se realiza la actividad de release planning
 - En algunas ocasiones el equipo prefiere distribuir el grooming a lo largo del sprint
 - En otras ocasiones el equipo prefiere agenda sesiones de trabajo en tiempos específicos del sprint