

com.axellience.resiist.client.utils.
ModelUtils.hasGAMASimulationPath

```
graph LR; A[com.axellience.resiist.client.utils.  
ModelUtils.hasGAMASimulationPath] --> B[com.axellience.resiist.client.utils.  
ModelUtils.getElementDetails]; A --> C[com.axellience.resiist.client.utils.  
ModelUtils.hasAnnotation];
```

com.axellience.resiist.client.utils.
ModelUtils.getElementDetails

com.axellience.resiist.client.utils.
ModelUtils.hasAnnotation