com.axellience.resiist.client.decisionmaking.amd3.storage. StorageService		
init()		
store()		
loadAll()		
load()		
loadAsResource()		
deleteAll()		
init()		
isAlreadyImported()		
getFileNamespace()		
setFileNamespace()		
setIsAlreadyImported()		

-storageService

<pre>" numFonc " nombre " vecteur " Result " var " esp " lambda " eche " form " bornSup " alin " blin " aexpo " cexpo " alog " clog " oui " FoncEvoluController() " getForm() " saveDetails() " nombre() " botinfo() " Loinormale() " Loivei() " Loivei() " Lineair() " expo()</pre>	com.axellience.resiist.client.decisionmaking.amd3.struct.controller. FoncEvoluController	
<pre></pre>	~	numFonc
Result var esp lambda eche form bomlnf bomSup alin blin aexpo cexpo alog clog oui + FoncEvoluController() + getForm() saveDetails() nombre() blin today blin change change change blin change change change change today change change today <th>~</th> <th>nombre</th>	~	nombre
<pre>~ var ~ esp ~ lambda ~ eche ~ form ~ bornInf ~ bornSup ~ alin ~ blin ~ aexpo ~ cexpo ~ clog ~ oui + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loipoi() + lntervall() + lintervall()</pre>	~	vecteur
<pre></pre>	~	Result
<pre>~ lambda ~ eche ~ form ~ bornInf ~ bornSup ~ alin ~ blin ~ aexpo ~ cexpo ~ alog ~ clog ~ oui + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + lntervall()</pre>	~	var
<ul> <li>eche</li> <li>form</li> <li>bornSup</li> <li>alin</li> <li>blin</li> <li>aexpo</li> <li>cexpo</li> <li>alog</li> <li>clog</li> <li>oui</li> <li>FoncEvoluController()</li> <li>getForm()</li> <li>saveDetails()</li> <li>nombre()</li> <li>obtinfo()</li> <li>Loinormale()</li> <li>Loiwei()</li> <li>Loipoi()</li> <li>Intervall()</li> <li>Lineair()</li> </ul>	~	esp
<pre>     form     bornInf     bornSup     alin     blin     aexpo     cexpo     alog     clog     oui     FoncEvoluController()</pre>	~	lambda
<pre></pre>	~	eche
<pre>     bornSup     alin     blin     aexpo     cexpo     alog     clog     oui  + FoncEvoluController()     + getForm()     + saveDetails()     + nombre()     + botinfo()     + Loinormale()     + Loipoi()     + Loipoi()     + Intervall()     + Lineair() </pre>	~	form
<pre>alin blin aexpo cexpo alog clog clog oui  + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall()</pre>	~	bornInf
<pre></pre>	~	bornSup
<pre>~ aexpo ~ cexpo ~ alog ~ clog ~ oui + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loivei() + Loipoi() + lntervall() + Lineair()</pre>	~	alin
<pre>~ cexpo ~ alog ~ clog ~ oui + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + lntervall() + Lineair()</pre>	~	blin
<pre>~ alog ~ clog ~ oui + FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + lntervall() + Lineair()</pre>	~	aexpo
<pre></pre>	~	cexpo
<ul> <li>oui</li> <li>FoncEvoluController()</li> <li>getForm()</li> <li>saveDetails()</li> <li>nombre()</li> <li>obtinfo()</li> <li>Loinormale()</li> <li>Loiwei()</li> <li>Loipoi()</li> <li>Intervall()</li> <li>Lineair()</li> </ul>	~	alog
+ FoncEvoluController() + getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + lntervall() + Lineair()	~	clog
+ getForm() + saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	~	
+ saveDetails() + nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	FoncEvoluController()
+ nombre() + obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	getForm()
+ obtinfo() + Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	saveDetails()
+ Loinormale() + Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	•
+ Loiwei() + Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	
+ Loipoi() + Intervall() + Lineair()	+	
+ Intervall() + Lineair()	+	
+ Lineair()	+	
·	+	··
+ expo()	+	
	+	expo()
+ loga()	+	
+ calc()	+	calc()