com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getArchimateName

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getGAMASimulationFilePath

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getObjectsToDetect

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getSimulationFilePath

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getFrequency

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.hasVideoSimulationPath

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.hasFrequency

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.hasGAMASimulationPath

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.hasSimulationPath com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.getElementDetails

com.axellience.resiist.client.utils. ModelUtils.hasAnnotation

com.axellience.resiist.client.acquisitiontointegration.integration.

IntegrationPlatform.getAllElementAndObjectToDetectAndFrequencies

AndSimulationFilePaths