ENDELIG AFLEVERING

Malou Vincents

INDHOLD

Link til animation Beskrivelse af idé Flowchart Sekvensdiagram for venstre ber

LINK

Link til animation:

malouvincents.dk/kea/02-animation/020304/index.html

Eventyret Om Enhjørningen

En sød og uskyldig enhjørning er faret vild i en farlig, fortryllet skov. De høje træstammer kaster skygger så langt øjet rækker, og enhjørningen er helt alene og meget bange.

Men hvad er det?! En mystisk tåge svæver mellem to træer og glimter spøgefuldt. Enhjørningen har gået rundt i cirkler i timevis, og har ikke set denne tåge før - så der er god sandsynlighed for at vejen gennem tågen ville være en ny én, og måske føre enhjørningen tilbage til sin flok!

Den anden vej enhjørningen har at gå er over den lunefulde flod en sikker vej, hvis ikke enhjørningen var nødt til at svømme.

Hvis brugeren vælger at lade enhjørningen svømme over floden, opdager enhjørningen flodens magi, som giver den magiske kræfter. Enhjørningen bliver en super-enhjørning, og i stand til at finde sin flok.

Hvis brugeren lader enhjørningen gå gennem tågen, kan der ske to ting:

Enten går enhjørningen direkte gennem den forbandede tåge, men dør i forsøget. Eventyret slutter uden at enhjørningen finder hjem eller når sit mål.

Ellers dukker der magiske svampe op i skovbunden, som brugeren får enhjørningen til at spise ved at klikke på dem. Den får herved magiske kræfter, som gør det muligt for enhjørningen at gå gennem tågen uden at tage skade, og finde sin flok.

Genre/stemning

Eventyr

Budskab

Eventyret Om Enhjørningen er en coming-of-age-historie, og enhjørningen bliver derfor nødt til at udvikle sin karakter og få nye kræfter, inden den kan vende hjem til flokken og sin nye status.

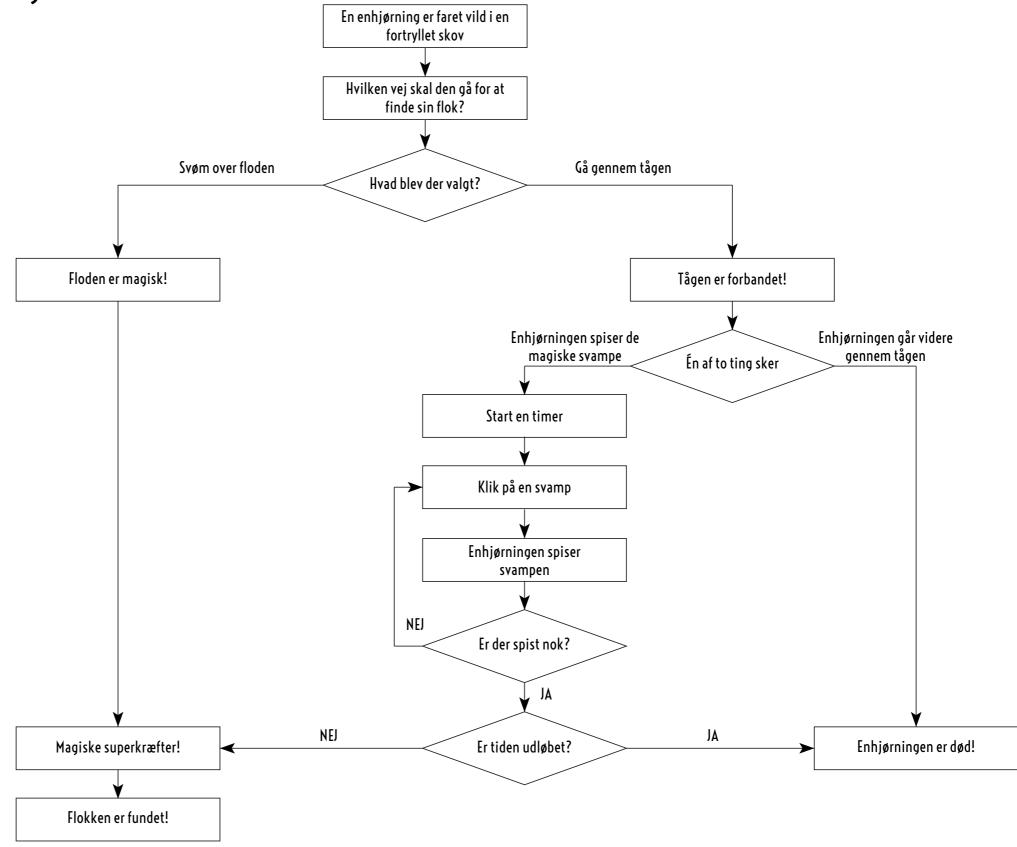
Brugeren og hovedpersonen selv tror enhjørningens opgave er at finde sin flok, men i virkeligheden er det at opnå magiske kræfter - for derefter at kunne vende hjem.

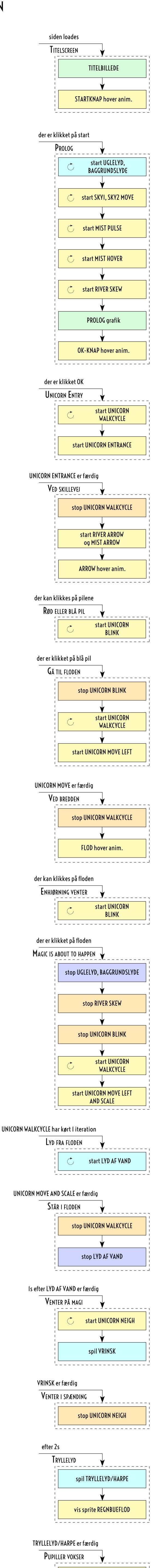
Hvordan kommer budskabet til udtryk

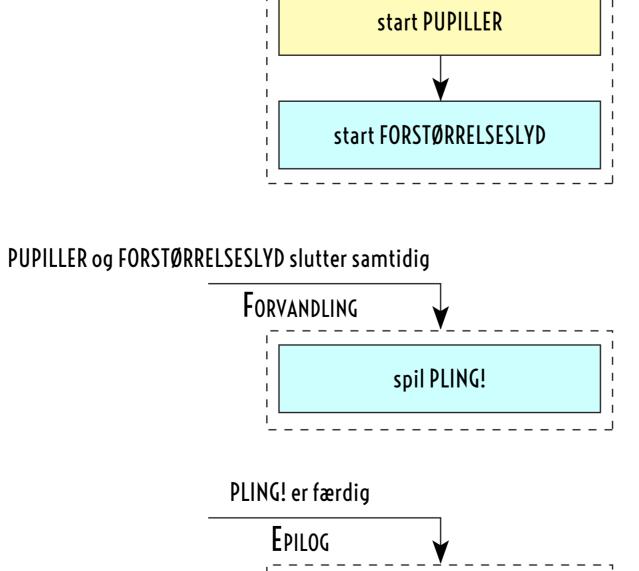
Enhjørningen overvinder sin umiddelbare frygt for den fortryllede skov, og kan vende hjem med nye færdigheder og en ny status.

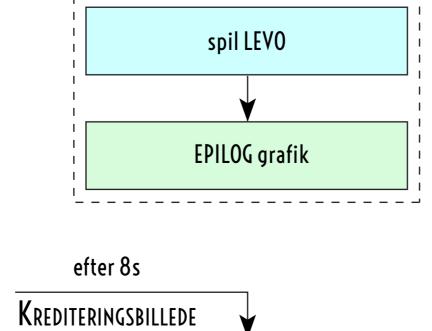
FLOWCHART

Flowchart for Eventyret Om Enhjørningen:









KREDITERINGSBILLEDE