## La méthode du pivot

## ALGORITHME DU PIVOT DE GAUSS

Toute matrice  $n \times p$  est équivalente en lignes à une matrice échelonnée par lignes

Algorithme: on pose i = 1 # indice de ligne initial.

On fait une **boucle pour** j **variant de** 1 **à** p **tant que** i < n. # j est l'indice de la colonne du pivot

- Etape j: le pivot est l'élément (i, j). Notons le  $\pi$ .
  - Si  $\pi=0$ , on recherche un élément non nul (m,j) , m>i dans la colonne j.
    - \* Si on n'en trouve pas, on passe à l'étape j + 1 sans incrémenter i.
    - \* Si on en trouve un, l'échange  $L_i \leftrightarrow L_m$  ramène au cas  $\pi \neq 0$ .
  - Si  $\pi \neq 0$ , on opère  $L_k \leftarrow L_k \frac{a_{kj}}{\pi} L_i$  pour k variant de i+1 à n # on annule sous la colonne On passe alors à l'étape j+1 en incrémentant i d'une unité.

## ALGORITHME DE GAUSS-JORDAN

Toute matrice n imes p est équivalente en lignes à une (unique) matrice échelonnée réduite par lignes

Algorithme: on pose i = 1 # indice de ligne initial.

On fait une **boucle pour** j variant de 1 à p tant que  $i \le n$ . # j est l'indice de la colonne du pivot

- Etape j: le pivot est l'élément (i, j). Notons le  $\pi$ .
  - Si  $\pi = 0$ , on recherche un élément non nul (m, j), m > i dans la colonne j.
    - \* Si on n'en trouve pas, on passe à l'étape j+1 sans incrémenter i
    - \* Si on en trouve un, l'échange  $L_i \leftrightarrow L_m$  ramène au cas  $\pi \neq 0$ .
  - Si  $\pi \neq 0$ :
    - \* On divise la ligne i par  $\pi\left(L_i\leftarrow\frac{L_i}{\pi}\right)$
    - \* On opère  $L_k \leftarrow L_k a_{kj}L_i$  pour k variant de 1 à n sauf i # on annule la colonne sauf  $\pi$

On passe alors à l'étape j + 1 en incrémentant i d'une unité.

**Remarque:** on a toujours  $i \leq j$  puisque on incrémente ou pas i lorsque on incrémente j

PCSI La méthode du pivot

EXEMPLE 1

(S) 
$$\begin{cases} x & -2y + 2z + t = 7 \\ 2x & -4y + 3z + 4t = 3 \\ 3x & -3y + 4z + 7t = -7 \\ -x & +5y & -4t = 5 \end{cases}$$

1. On élimine x à l'aide du pivot 1 (coefficient de x dans la première équation) :

$$(S) \iff \begin{cases} x & -2y & +2z & +t & = 7\\ & -z & +2t & = -11 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1\\ 3y & -2z & +4t & = -28 & L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1\\ 3y & +2z & -3t & = 12 & L_4 \leftarrow L_4 + L_1 \end{cases}$$

Le nouveau "pivot" (coefficient de y dans la deuxième équation) étant nul on échange les lignes :

$$(S) \iff \begin{cases} x & -2y & +2z & +t & = 7\\ & 3y & -2z & +4t & = -28 & L_2 \leftrightarrow L_3\\ & & -z & +2t & = -11\\ & 3y & +2z & -3t & = 12 \end{cases}$$

On élimine alors y dans les lignes 3 et 4:

$$(S) \iff \begin{cases} x & -2y & +2z & +t & = 7\\ & 3y & -2z & +4t & = -28\\ & -z & +2t & = -11\\ & 4z & -7t & = 40 & L_4 \leftarrow L_4 - L_2 \end{cases}$$

Le nouveau pivot (coefficient de z de la troisième ligne) est non nul. On élimine z dans la dernière ligne :

$$(S) \iff \begin{cases} x & -2y & +2z & +t & = 3\\ & 3y & -2z & +4t & = -28\\ & -z & +2t & = -11\\ & & t & = -4 & L_4 \leftarrow L_4 + 4L_3 \end{cases}$$

Le système est échemonné, il ne reste qu'à "remonter"

$$\begin{cases} x = 1 \\ y = -2 \\ z = 3 \\ t = -4 \end{cases}$$

2. Version matricielle : on travaille sur la matrice augmentée

$$B = \left(\begin{array}{cccccc} 1 & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 2 & -4 & 3 & 4 & 3 \\ 3 & -3 & 4 & 7 & -7 \\ -1 & 5 & 0 & -4 & 5 \end{array}\right)$$

par transformations successives:

$$B \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ \mathbf{0} & 0 & -1 & 2 & -11 \\ \mathbf{0} & 3 & -2 & 4 & -28 \\ \mathbf{0} & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & -2 & 4 & -28 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -11 \\ 0 & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & -2 & 4 & -28 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -11 \\ 0 & 0 & 4 & -7 & 40 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & -2 & 4 & -28 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -11 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -4 \end{pmatrix}$$

On termine comme plus haut.

PCSI La méthode du pivot

3. Méthode du pivot de Gauss-Jordan (ou "pivot total") : même début

$$B \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ \hline \mathbf{0} & 0 & -1 & 2 & -11 \\ \mathbf{0} & 3 & -2 & 4 & -28 \\ \mathbf{0} & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & 2 & 1 & 7 \\ \hline \mathbf{0} & 3 & -2 & 4 & -28 \\ \mathbf{0} & 0 & -1 & 2 & -11 \\ \mathbf{0} & 3 & 2 & -3 & 12 \end{pmatrix}$$

On rend le deuxième pivot égal à 1 ( $L_2 \leftarrow L_2/3$ ) puis on élimine toute la deuxième colonne :

$$B \sim \begin{pmatrix} \boxed{\mathbf{1}} & \mathbf{0} & 2/3 & 11/3 & -35/3 \\ \mathbf{0} & \mathbf{1} & -2/3 & 4/3 & -28/3 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & -1 & 2 & -11 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & 4 & -7 & 40 \end{pmatrix} \quad \left( \left\{ \begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 + 2L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 - L_2 \end{array} \right) \right.$$

On rend le troisième pivot égal à 1  $(L_3\leftarrow -L_3)$  puis on élimine toute la troisième colonne :

$$B \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & 5 & -19 \\ \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & 0 & -2 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & -2 & 11 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & 1 & -4 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} L_1 \leftarrow L_1 - (2/3) L_3 \\ L_2 \leftarrow L_2 + (2/3) L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 4L_3 \end{pmatrix}$$

Le dernier pivot, vaut 1, et servira à éliminer la quatrième colonne :

$$B \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & 1 \\ \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & -2 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & 3 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & -4 \end{pmatrix} \quad \left( \left\{ \begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 - 5L_4 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 2L_4 \end{array} \right. \right)$$

Le système est résolu.

PCSI La méthode du pivot

EXEMPLE 2

$$(S) \begin{cases} x - y - z + t + 2u = 1 \\ 2x - 2y - z + 3t + 3u = -2 \\ -x + y + 3z + t - u = 3 \\ -x + y - 2t - u = 3 \end{cases}$$

1. On pose

$$B = \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & -1 & -1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & -2 & -1 & 3 & 3 & -2 \\ -1 & 1 & 3 & 1 & -1 & 3 \\ -1 & 1 & 0 & -2 & -1 & 3 \end{array}\right)$$

On annule la première colonne avec  $L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$ ,  $L_3 \leftarrow L_3 + L_1$  et  $L_4 \leftarrow L_4 + L_1$ 

$$B \sim \left(\begin{array}{cccc|ccc|ccc|ccc|ccc|} \mathbf{1} & -1 & -1 & 1 & 2 & 1 \\ \mathbf{0} & 0 & 1 & 1 & -1 & -4 \\ \mathbf{0} & 0 & 2 & 2 & 1 & 4 \\ \mathbf{0} & 0 & -1 & -1 & 1 & 4 \end{array}\right)$$

La colonne 2 est nulle à partir de la deuxième ligne, le pivot passe donc à la place (2,3):

$$B \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -1 & -1 & 1 & 2 & 1 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{1} & 1 & -1 & -4 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{3} & 12 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{0} & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} L_3 \leftarrow L_3 - 2L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + L_2 \end{pmatrix}$$

La matrice est échelonnée, et le système (S) équivaut donc à

$$\begin{cases} x - y - z + t + 2u = 1 \\ z + t - u = -4 \\ 3u = 12 \end{cases}$$

On "passe y et t en paramètres", ne gardant que x, z et u pour inconnues principales (correspondant aux pivots):

$$(S) \iff \begin{cases} x = -7 + y - 2t \\ z = -t \\ u = 4 \end{cases}$$

Les solutions sont donc de la forme

$$\begin{cases} x = -7 + y - t \\ y = y \\ z = -t & i.e. \ X = \begin{pmatrix} -7 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad (y,t) \in \mathbb{R}^2$$

2. Réduite de Gauss Jordan : même début

$$B \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -1 & -1 & 1 & 2 & 1 \\ \mathbf{0} & 0 & 1 & 1 & -1 & -4 \\ \mathbf{0} & 0 & 2 & 2 & 1 & 4 \\ \mathbf{0} & 0 & -1 & -1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \mathbf{1} & -1 & \mathbf{0} & 2 & 1 & -3 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{1} & 1 & -1 & -4 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{0} & 0 & \mathbf{3} & 12 \\ \mathbf{0} & 0 & \mathbf{0} & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (L_1 \leftarrow L_1 + L_2)$$

On rend le dernier pivot égal à 1 par  $L_3 \leftarrow L_3/3$ :

Cette dernière matrice est échelonnée réduite par ligne, et le système, compatible (cf. dernière ligne), équivaut bien à :

$$\left\{ \begin{array}{ccc} x-y+2t = & -7 \\ z+t = & 0 \\ u = & 4 \end{array} \right. \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{ccc} x = & -7+y-2t \\ z = & -t \\ u = & 4 \end{array} \right.$$