3C

CAMERA : FPS

CONTROL : ZQSD – déplacement case par case (Avancer, Reculer, strafs côtés)

A E – Rotation 90 degrés

Actions : Souris (navigation menu, interaction avec le décor, attaques…)

CHARACTER

 -Détective privé

- Bras mécanique (rapport aux gemmes - Différentes compétences en fonction des gemmes implantées)

- Armes : CAC (Canne épée) Distance (pistolet)