**3C**

**CAMERA :**

FPS

**CONTROL :**

ZQSD – déplacement case par case (Avancer, Reculer, strafs côtés)

A E – Rotation 90 degrés

Actions : Souris et raccourcis clavier ((navigation menu, interaction avec le décor, attaques…)

**CHARACTER :**

 -Détective privé

- Bras mécanique (rapport aux gemmes - Différentes compétences en fonction des gemmes implantées – stats passives et skills actifs)

- Armes : CAC (Canne épée) Distance (pistolet)