skills actifs : un skill actif est renfermé dans les gemmes dropées par les boss. C'est un pouvoir magique utilisable avec le bras mécanique servant à attaquer. Un seul skill actif peut être équipé à la fois. Une fois le skill actif utilisé, il y a un cooldown avant de pouvoir le réutiliser (surchauffe ?).

Skills actifs :

* Boule de feu : lance une grosse boule de feu. Gros dégâts. Gros CD. Dégâts de zone (plusieurs ennemis)
* Lance flamme : dégâts moyens. CD moyen. Dégâts de zone. Brule dans la durée.
* Invisibilité : fourni une invisibilité de quelques secondes. Indétectable par les ennemis. Gros CD
* Heal : rend 25% des PV totaux. Gros CD.
* skill de gel : cooldown moyen, gel les ennemis (dégat de gel + les ennemis n'attaquent pas pendant quelques secondes). Dégats faibles.
* skill d'éléctricité : cooldown faible, lance des éclairs (palpatine). Dégats moyens.
* skill de vapeur brûlante : cooldown faible, projette de la vapeur. Dégats faibles.
* Skill de regeneration : gros cooldown, permet de se soigner abondamment en peu de temps.
* Skill de fleches : petits dégâts. Zone en cône. Petit CD
* Skill de decharge plasmique : temps de charge. Cible unique. Gros dégâts. Gros CD
* Skill de shield : bloque 1 attaque. CD moyen
* Skill de pic de glace : cible unique . gel l’ennemi pendant 1 sec . pas de degats de gel . CD moyen
* Skill de ralentissement : la vitesse et la vitesse d’attaque sont reduit de 50% pendant quelques secondes . Gros CD .
* Skill d’aveuglement : l’ennemi est aveuglé pendant quelques secondes . petit CD
* Skill de grab : grab un ennemi et l’approche a 1 case du joueur . petit CD
* Skill de répulsion : repousse un ennemi a 2 cases du joueur . CD moyen

items : Les items sont les objets dans notre inventaire (icones) que l'on ramasse.

Différents items :

- potions

- clefs

- canne épée

- révolver

- gemmes actives et passives

Ui : icônes des items loots : Les loots sont tous les objets en 3D que l'on peut trouver dans le jeu. Que ce soit dans les coffres ou directement au sol, différents objets sont disponibles.

Différents loots :

- potions : on les trouve dans les coffres. Différentes potions existent (vie, régénération, poison)

- clefs : on les trouve par terre, sur des piédestal, posé sur des meubles, ainsi qu'a la fin d'énigmes. Elles ouvrent des portes et des coffres.

- gemmes passives : on les trouve dans les coffre et dans les drops de monstres. 2 types de coffres : ouverts et bloqués. Ouvert pas besoin de clefs mais gemmes faibles. Bloqués, besoin de clefs et gemmes plus fortes.

- gemmes actives : on les trouve dans les drops des boss et les supérieurs.