

Name						
Desired Position (multiple selection possible)	<input type="checkbox"/> Game Programmer		<input type="checkbox"/> Technical Programmer			
Owned Home Game Consoles	<input type="checkbox"/> PS5	<input type="checkbox"/> PS4	<input type="checkbox"/> PS3	<input type="checkbox"/> PSVita	<input type="checkbox"/> Switch	<input type="checkbox"/> Switch Lite
	<input type="checkbox"/> WiiU	<input type="checkbox"/> Wii	<input type="checkbox"/> 3DS	<input type="checkbox"/> Xbox Series	<input type="checkbox"/> Xbox One	<input type="checkbox"/> Xbox 360

可能であれば、日本語でご記入ください。Please write in Japanese if you can.

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。

■Please list programming languages you are familiar with, length of experience, and its overview.

言語 Programming Language	使用歴 Length of Experience	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単に結構です。) Overview (package games, indie, self-study, etc.)
C++	Appx. Year(s)	
	Appx. Year(s)	
	Appx. Year(s)	
	Appx. Year(s)	

■プログラマーとして、大切にしていることをご明記ください。

■Please let us know your motto as a programmer.

■プログラマーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

■What would you like to accomplish in CC2 as a programmer?

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にお書きください。

※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

■Please name two recent games that you enjoyed the most, and describe the reason for each game briefly.

* The games do not have to be CC2-developed titles.

Title 1	
Reason	
Title 2	
Reason	

■最近遊んだゲームの中で、技術的に興味を持ったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にお書きください。

※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

■Please list two recent games that you found interesting from technical point of view,
and describe the reason for each game briefly.

* The games do not have to be CC2-developed titles.

Title 1	
Reason	
Title 2	
Reason	