

## **DISCIPLINA DE LCOM**

### **PROJETO: JOGO PONG**

#### **PLANO DE DESENVOLVIMENTO**

##### **SEMANA 1:**

- IMPLEMENTAÇÃO DO CÓDIGO REFERENTE AO FUNCIONAMENTO DA MAIORIA DOS DISPOSITIVOS
- DEFINIR ESTRUTURA DE FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA

##### **SEMANA 2:**

- ACABAR DE IMPLEMENTAR O CÓDIGO RESPONSÁVEL PELO FUNCIONAMENTO DOS DISPOSITIVOS
- IMPLEMENTAR O PROGRAMA RESPONSÁVEL PELO FUNCIONAMENTO DO JOGO EM SI

##### **SEMANA 3:**

- TERMINAR A IMPLEMENTAÇÃO DE TUDO O QUE FOI REFERIDO NOS PONTOS ANTERIORES, COM UM FOCO ESPECIAL NA COMPONENTE GRÁFICA DA IMPLEMENTAÇÃO.