

DISCIPLINA DE LCOM
PROJETO: JOGO PONG

PLANO DE DESENVOLVIMENTO

SEMANA 1:

- MOVIMENTO DAS BARRAS COM O TECLADO (E EVENTUALMENTE O RATO)
- GERIR MOVIMENTO DA BOLA

SEMANA 2:

- IMPLEMENTAR ATO DE GANHAR/PERDER QUANDO A BOLA COLIDE COM OS LIMITES DA TELA DE JOGO
- DETEÇÃO DE COLISÃO ENTRE AS BARRAS E AS BOLAS

SEMANA 3:

- IMPLEMENTAR SISTEMA DE PONTUAÇÃO
- USAR O RTC PARA REGISTAR A DATA DO MAX SCORE