

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Информационные системы и технологии»

Техническое задание на разработку
Веб-приложения

ИСПОЛНИТЕЛЬ

студенты 3 к. 3 гр.

Евсеева А.А.

Апарин И.Г.

Афанасьев М.Ю.

ЗАКАЗЧИК

старший преподаватель

Тарасов В.С.

Воронеж, 2022

Назначение документа

Данный документ содержит постановку задачи на разработку социальной сети, организованной как веб-приложение.

Документ описывает границы проекта, в нем собрана вся информация, которую необходимо учитывать в ходе проекта, зафиксированы цели проекта и требования, предъявленные к проекту.

На основании сведений, приведенных в документе, осуществляются работы по разработке концепции сайта. После утверждения документа внесение изменений требует дополнительного согласования.

1. Термины, используемые в техническом задании

Социальная сеть (сокр. соцсеть) — онлайн-платформа, которая используется для общения, знакомств, создания социальных отношений между людьми, которые имеют схожие интересы или офлайн-связи, а также для развлечения (музыка, фильмы) и работы.

Веб-приложение — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. Логика веб-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети.

Сервер (в информационных сетях) — компьютер, предоставляющий удаленный доступ к своим службам или ресурсам с целью обмена информацией.

Интернет — глобальная информационная сеть, части которой логически взаимосвязаны друг с другом посредством единого адресного пространства, основанного на протоколе TCP/IP.

«Клиент — сервер» — вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами. Это программное обеспечение, обычно расположенное на разных вычислительных машинах и взаимодействуют между собой через вычислительную сеть посредством сетевых протоколов.

2. Общие положения

2.1 Название приложения

Название: Веб-приложение «I Feel Your Sad» (рус. «Я Чувствую Твою Грусть»).

2.2 Наименование организации разработчика и заказчика приложения и их реквизиты

Разработчик:

Студенты Апарин Илья Геннадьевич, Афанасьев Михаил Юрьевич, Евсеева Анастасия Андреевна, ВГУ ФКН, кафедра ТОЗИ, 3 курс, 3 группа, команда 3.2
Почта: i.aparin@mail.ru, misha19991021@gmail.com, anastasia.evs01@gmail.com

Заказчик:

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, ВГУ ФКН, кафедра ПИИТ
Почта: tarasov.vyacheslav90@gmail.com

2.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение

- Техническое задание
- ГОСТ 34 Информационные технологии. Комплекс стандартов на автоматизированные системы

2.4 Состав и содержание работ по созданию системы

Разработка веб-приложения осуществляется на основании данного технического задания в несколько этапов и в указанной последовательности:

Плановые сроки и этапы разработки:

Название этапа	Планируемые сроки разработки
1. Проектирование макета приложения	до 15.03.22
2. Описание схемы БД	до 1.04.22
3. Разработка дизайна приложения	
4. Разработка сайта (Frontend)	до 15.04.22
5. Наполнение страниц	
6. Создание и настройка БД	

7. Реализация логики работы приложения (Backend)	до 15.05.22
8. Настройка и тестирование	
9. Подключение системы аналитики	до 20.05.22
10. Запуск приложения в эксплуатацию	
11. Анализ пользовательских сценариев	до 25.05.22

Плановые сроки выполнения работ: 25-31 мая 2022г.

2.5 Порядок предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения

Работы по созданию веб-приложения сдаются Разработчиком поэтапно в соответствии с планом проведения промежуточных аттестаций. По окончании каждого из этапов работ Разработчик сдает Заказчику соответствующие отчетные документы этапа.

Так же в любое время Заказчику доступны публичные данные о проекте: ресурсы с исходным кодом на github.com (проект дополняется, вносятся правки в течение всего периода разработки), а также сведения о планируемых, текущих и выполненных задачах проекта на доске таск-менеджера.

3. Назначение и цели создания приложения

3.1 Цели создания приложения

1. Предоставление пользователям возможности общения, обмена информацией и различными файлами
2. Реализация возможностей для виртуальных знакомств на основании доступной информации о пользователях, поиска собеседников по интересам
3. Терапевтическое воздействие общения с людьми в схожих жизненных обстоятельствах, борьба с одиночеством, апатией, плохим настроением, обретение взаимоподдержки

3.2 Задачи, решаемые при помощи приложения

1. Предоставление зарегистрированным пользователям приложения площадки для общения посредством выражения симпатии и обмена личными сообщениями
2. Самовыражение пользователей путем размещения постов и ведения личных профилей
3. Образование сообщества людей, на основе их эмоциональных и психологических потребностей
4. Создание безопасной и комфортной среды для общения путем обеспечения конфиденциальности личных данных пользователей (ФИО и др. приватные данные недоступны др. пользователям)

3.3 Задачи заказчика, решаемые при помощи приложения

1. Формирование виртуального пространства для общения, агрегация определенной (по тематике соцсети) аудитории
2. Привлечение пользователей - потенциальных клиентов различных услуг для данной аудитории
3. Заработок на продаже дополнительных услуг и приложений
4. Создание и развитие рекламной площадки с разными способами размещения рекламы

4. Требования к сайту и программному обеспечению

4.1 Требования к программному обеспечению приложения

- Использование современных технологий построения динамических сайтов с использованием баз данных для хранения материалов и структуры сайта
- Клиентское программное обеспечение не должно требовать установки дополнительных программных средств, за исключением WEB-браузера
- Обеспечивать защиту от несанкционированного доступа к инструментам управления сайтом
- Надежность функционирования программных средств веб-приложения обеспечивается разработчиком
- Для функционирования сайта (серверная часть) необходимо следующее программное обеспечение: операционная система веб-сервер – Apache версии не ниже 1.3.26, СУБД – MySQL версии не ниже 3.23;

4.2 Общие требования к оформлению и верстке страниц

Страницы сайта должны удовлетворять следующим технологическим требованиям:

- HTML-верстка страниц должна отвечать всем требованиям кроссбраузерности и корректно отображаться во всех популярных интернет браузерах (Google Chrome 99.0.4844.74, Opera 84.0.4316.31, Mozilla Firefox 98.0.1, Яндекс.Браузер 22.1.4.840)
- Для реализации статических страниц и шаблонов должны использоваться языки HTML 5.0 и CSS
- Исходный код должен разрабатываться в соответствии со стандартами W3C (HTML 5.0)
- Дизайн, стиль навигации и организации данных должен соответствовать требованиям удобства навигации и простоты поиска информации на сайте
- Шапка сайта, левая и правые колонки, подвал сайта должно быть видно на всех страницах сайта

4.3 Требования к численности и квалификации персонала, обслуживающего приложение

Стабильное функционирование и периодическое обновление или внесение правок на сайте осуществляется 1-2 штатными единицами с делегированием полномочий:

- Техническое администрирование сайта, мониторинг и устранение неисправностей
- Редактирование сайта, подготовка, обновление, удаление информации на сайте, изменение структуры. Составление отчетов о работе сайта

5. Функциональные требования

Основные функциональные блоки приложения:

1. Регистрация/авторизация пользователей
 - Любой пользователь может пройти простой процесс регистрации, указав логин, свой email и подтвердив пароль
 - После регистрации пользователь попадает в личный кабинет, где он обязательном порядке должен заполнить поля (псевдоним, аватарка, настройка(статус), цель общения, интересы)
 - После заполнения все этой информации пользователю предоставляется доступ к остальным страницам сайта

2. Профили пользователей (информация о себе, статус, текущее настроение, интересы и т.д.)
 - Пользователь имеет возможность редактировать и дополнять информацию о себе в личном профиле, изменяя соответствующие поля
3. Поиск/выборка пользователей по параметрам
 - Для поиска собеседника в приложении пользователь может выполнять выборку профилей соцсети по параметрам: настроение(статус), цель общения, интересы
 - Отобранные профили можно сортировать по их рейтингу (см. п. 7)
4. Просмотр профилей других пользователей
 - Пользователям доступна к просмотру информация о других профилях, за исключением конфиденциальных данных (логин, пароль)
5. Публикация постов в профиле
 - Пользователи могут размещать на странице своего профиля текстовые публикации(посты), которые содержат заголовок и основной текст, дату публикации
6. Чаты пользователей
 - Выполняя поиск профилей по критериям, пользователям доступна функция «начать чат с собеседником»
 - Чаты пользователей предполагают обмен текстовыми сообщениями и фото материалами
7. Рейтинг пользователя (на основе количества «лайков» - положительных оценок другими пользователями)
 - Пользователи, имеющие чат для общения могут поставить «лайк» профилю собеседника, выражая таким образом свою симпатию и удовлетворенность общением
 - Рейтинг пользователей отображен в профиле

6. Группы пользователей

Привилегия или право доступа – разрешение на просмотр информации или совершение операций. Множество привилегий определяется функциональными возможностями приложения.

Посетитель – клиент веб приложения, не прошедший авторизацию.

Пользователь – клиент веб приложения, прошедший авторизацию и получивший соответствующие привилегии.

7. Языковые версии сайта

Сайт приложения и внутренний административный интерфейс должен быть выполнен на русском языке. Целевая аудитория приложения – Россия и СНГ. Перевод интерфейса на другие языки не требуется.

8. Дизайн сайта

Стиль сайта должен быть легким. Дизайн должен быть выполнен в простом, светлом и современном стиле.

Использование шрифтов «без засечек» (Arial, Calibri, Tahoma, Verdana и т.д.). Размер (кегель) шрифтов должен обеспечивать удобство восприятия текста 10-16 пт.

Наличие Favicons обязательно.

9. Порядок контроля и приемки работ

Приемку разработанного приложения осуществляет Заказчик, при выполнении условий:

- Приложение соответствует заявленным требованиям
- Успешное тестирование основных функциональных блоков
- Соблюдены плановые сроки работ по разработке приложения

Заказчику передаются:

- Техническая документация
- Исходные коды программ

10. Реквизиты и подписи сторон

Исполнитель

Заказчик

/ _____ /

/ _____ /