

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО  
ОБРАЗОВАНИЯ  
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Информационные системы и технологии»

Техническое задание на разработку

Веб-приложения

ИСПОЛНИТЕЛЬ

студенты 3 к. 3 гр.

Евсеева А.А.

Апарин И.Г.

Афанасьев М.Ю.

ЗАКАЗЧИК

старший преподаватель

Тарасов В.С.

Воронеж, 2022

## Назначение документа

Данный документ содержит постановку задачи на разработку социальной сети, организованной как веб-приложение.

Документ описывает границы проекта, в нем собрана вся информация, которую необходимо учитывать в ходе проекта, зафиксированы цели проекта и требования, предъявленные к проекту.

На основании сведений, приведенных в документе, осуществляются работы по разработке концепции сайта. После утверждения документа внесение изменений требует дополнительного согласования.

## 1. Термины, используемые в техническом задании

Социальная сеть (сокр. соцсеть) — онлайн-платформа, которая используется для общения, знакомств, создания социальных отношений между людьми, которые имеют схожие интересы или офлайн-связи, а также для развлечения (музыка, фильмы) и работы.

Веб-приложение — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. Логика веб-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети.

Сервер (в информационных сетях) — компьютер, предоставляющий удаленный доступ к своим службам или ресурсам с целью обмена информацией.

Интернет — глобальная информационная сеть, части которой логически взаимосвязаны друг с другом посредством единого адресного пространства, основанного на протоколе TCP/IP.

«Клиент — сервер» — вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами. Это программное обеспечение, обычно расположенное на разных вычислительных машинах и взаимодействуют между собой через вычислительную сеть посредством сетевых протоколов.

## 2. Общие положения

### 2.1 Название приложения

Название: Веб-приложение «I Feel Your Sad» (рус. «Я Чувствую Твою Грусть»).

## **2.2 Наименование организации разработчика и заказчика приложения и их реквизиты**

Разработчик: ВГУ ФКН, кафедра ТОЗИ, 3 курс, 3 группа, команда 3.2

Почта: [anastasia.evs01@gmail.com](mailto:anastasia.evs01@gmail.com), [i.aparin@mail.ru](mailto:i.aparin@mail.ru), [misha19991021@gmail.com](mailto:misha19991021@gmail.com)

Заказчик: ВГУ ФКН, кафедра ПИИТ

Почта: [tarasov.vyacheslav90@gmail.com](mailto:tarasov.vyacheslav90@gmail.com)

## **2.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение**

- Техническое задание

## **2.4 Состав и содержание работ по созданию системы**

Разработка веб-приложения осуществляется на основании данного технического задания в несколько этапов и в указанной последовательности:

Этапы разработки:

1. Проектирование архитектуры приложения
2. Проектирование БД
3. Разработка серверной части приложения, взаимодействующей с БД
4. Создание клиентской части приложения, выполняемой в браузере клиента
5. Настройка и тестирование
6. Подключение системы аналитики
7. Запуск приложения в эксплуатацию
8. Анализ пользовательских сценариев

Плановые сроки выполнения работ: 25-31 мая 2022г.

## **2.5 Порядок предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения**

Работы по созданию веб-приложения сдаются Разработчиком поэтапно в соответствии с планом проведения промежуточных аттестаций. По окончании каждого из этапов работ Разработчик сдает Заказчику соответствующие отчетные документы этапа.

Так же в любое время Заказчику доступны публичные данные о проекте: ресурсы

с исходным кодом на [github.com](https://github.com) (проект дополняется, вносятся правки в течение всего периода разработки), а также сведения о планируемых, текущих и выполненных задачах проекта на доске таск-менеджера.

### **3. Назначение и цели создания приложения**

#### **3.1 Цели создания приложения**

1. Предоставление пользователям возможности общения путем обмена сообщениями
2. Реализация возможностей для виртуальных знакомств на основании доступной информации о пользователях, поиска собеседников по интересам
3. Формирование тематической социальной сети

#### **3.2 Задачи, решаемые при помощи приложения**

1. Предоставление зарегистрированным пользователям приложения площадки для общения посредством выражения симпатии и обмена личными сообщениями
2. Самовыражение пользователей путем размещения постов и ведения личных профилей
3. Образование сообщества людей, на основе их эмоциональных и психологических потребностей
4. Создание безопасной и комфортной среды для общения путем обеспечения конфиденциальности личных данных пользователей (ФИО и др. приватные данные недоступны др. пользователям)

### **4. Требования к сайту и программному обеспечению**

#### **4.1 Требования к программному обеспечению приложения**

- Использование современных технологий построения динамических сайтов с использованием баз данных для хранения материалов и структуры сайта
- Клиентское программное обеспечение не должно требовать установки дополнительных программных средств, за исключением WEB-браузера
- Обеспечивать защиту от несанкционированного доступа к инструментам управления сайтом

- Надежность функционирования программных средств веб-приложения обеспечивается разработчиком
- Для функционирования сайта (серверная часть) необходимо следующее программное обеспечение: операционная система веб-сервер – Apache версии не ниже 1.3.26, СУБД – MySQL версии не ниже 3.23;

## **4.2 Общие требования к оформлению и верстке страниц**

Страницы сайта должны удовлетворять следующим технологическим требованиям:

- HTML-верстка страниц должна отвечать всем требованиям кроссбраузерности и корректно отображаться во всех популярных интернет браузерах (Internet Explorer, Opera, Mozilla, Firefox)
- Для реализации статических страниц и шаблонов должны использоваться языки HTML 5.0 и CSS
- Исходный код должен разрабатываться в соответствии со стандартами W3C (HTML 5.0)
- Дизайн, стиль навигации и организации данных должен соответствовать требованиям удобства навигации и простоты поиска информации на сайте
- Шапка сайта, левая и правые колонки, подвал сайта должно быть видно на всех страницах сайта

## **4.3 Требования к численности и квалификации персонала, обслуживающего приложение**

Стабильное функционирование и периодическое обновление или внесение правок на сайте осуществляется 1-2 штатными единицами с делегированием полномочий:

- Техническое администрирование сайта, мониторинг и устранение неисправностей
- Редактирование сайта, подготовка, обновление, удаление информации на сайте, изменение структуры. Составление отчетов о работе сайта

## **5. Функциональные требования**

Основные функциональные блоки приложения:

1. Регистрация/авторизация пользователей
  - Любой пользователь может пройти простой процесс регистрации, указав логин, свой email и подтвердив пароль
  - После регистрации пользователь попадает в личный кабинет, где он

обязательном порядке должен заполнить поля (псевдоним, аватарка, настроение(статус), цель общения, интересы)

- После заполнения все этой информации пользователю предоставляется доступ к остальным страницам сайта
2. Профили пользователей (информация о себе, статус, текущее настроение, интересы и т.д.)
    - Пользователь имеет возможность редактировать и дополнять информацию о себе в личном профиле, изменяя соответствующие поля
  3. Поиск/выборка пользователей по параметрам
    - Для поиска собеседника в приложении пользователь может выполнять выборку профилей соцсети по параметрам: настроение(статус), цель общения, интересы
    - Отобранные профили можно сортировать по их рейтингу (см. п. 7)
  4. Просмотр профилей других пользователей
    - Пользователям доступна к просмотру информация о других профилях, за исключением конфиденциальных данных (логин, пароль)
  5. Публикация постов в профиле
    - Пользователи могут размещать на странице своего профиля текстовые публикации(посты), которые содержат заголовок и основной текст, дату публикации
  6. Чаты пользователей
    - Выполняя поиск профилей по критериям, пользователям доступна функция «начать чат с собеседником»
    - Чаты пользователей предполагают обмен текстовыми сообщениями и фото материалами
  7. Рейтинг пользователя (на основе количества «лайков» - положительных оценок другими пользователями)
    - Пользователи, имеющие чат для общения могут поставить «лайк» профилю собеседника, выражая таким образом свою симпатию и удовлетворенность общением
    - Рейтинг пользователей отображен в профиле

## 6. Группы пользователей

Привилегия или право доступа – разрешение на просмотр информации или совершение операций. Множество привилегий определяется функциональными возможностями приложения.

Посетитель – клиент веб приложения, не прошедший авторизацию.

Пользователь – клиент веб приложения, прошедший авторизацию и получивший соответствующие привилегии.

## 7. Языковые версии сайта

Сайт приложения и внутренний административный интерфейс должен быть выполнен на русском языке. Целевая аудитория приложения – Россия и СНГ. Перевод интерфейса на другие языки не требуется.

## 8. Дизайн сайта

Стиль сайта должен быть легким. Дизайн должен быть выполнен в простом, светлом и современном стиле.

Использование шрифтов «без засечек» (Arial, Calibri, Tahoma, Verdana и т.д.). Размер (кегель) шрифтов должен обеспечивать удобство восприятия текста 10-16 пт.

Наличие Favicons обязательно.

## 9. Порядок контроля и приемки работ

Приемку разработанного приложения осуществляет Заказчик, при выполнении условий:

- Приложение соответствует заявленным требованиям
- Успешное тестирование основных функциональных блоков
- Соблюдены плановые сроки работ по разработке приложения

Заказчику передаются:

- Техническая документация
- Исходный код

## 10. Реквизиты и подписи сторон

Исполнитель

Заказчик

---

---

/ \_\_\_\_\_ /

/ \_\_\_\_\_ /