# Отчёт по тестированию программ методом чёрного ящика

## 1. Введение

Цель работы: провести тестирование приложений методом чёрного ящика, оценить их поведение на различных входных данных, и зафиксировать результаты.

## 2. Общая информация

[Ратников В.Ю]

## 3. Тестируемые приложения

## 4. Результаты тестирования

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Тест-кейс | Входные данные | Ожидаемый результат | Фактический результат |
| 1. AB | [1.Ввод длины и ширины.  2. Рассчёт площади  3.Неверный расчет по условнию] | [Числа] | [Правильное вычисление, оптимизация] | [Успешно]  Сбои по формату, программа вылетает при некоректных числах. |
| 1. GAME | [1.Движение стрелки  2. Мини-игра  3. Cтрелки] | [Стрелки] | [ Верная работа приложения] | [Успешно]  Стрелка вверх не работает, ошибки направление стрелки в иную сторону |
| 1. UMNO | [1.Ввод числовых данных  2. Результат  3. Подсчёт] | [Числа] | [Правильный подсчёт, верная работа и вывод коректных результатов] | [Успешно]  Проседает по формату  Перестает работать при определенных числах |

## 5. Выводы