Tp - Algorithme des k plus proches voisins

On se propose de créer un code python qui permette de donner la famille à laquelle appartient une iris de Gaspesie, non encore classifiée.

Sepal Petal

1- CODE PYTHON:

⇒ Télécharger le zip lié à ce Tp. Décompresser ce dossier dans votre espace de travail.

Le fichier *irisEleve.py* contient la fonction *donneesIris()* qui lit le fichier *iris.txt* contenant le jeu de données des 150 fleurs de Fisher. En exécutant le script de ce fichier, la liste *donnees* est créée. Elle contient 150 sous-listes contenant chacune, les longueur et largeur des sépales, les longueur et largeur des pétales, la famille d'appartenance et un élément supplémentaire dont la valeur est pour l'instant *None*. Pour avoir une idée du contenu de ces sous-listes, par exemple la 99^{ième}, on peut exécuter dans la console :

```
>>> donnees[99]
[5.7, 2.8, 4.1, 1.3, 'versicolor', None]
```

On se propose de compléter ce fichier afin d'obtenir au final, un code du type k plus proches voisins, code qui déterminera la famille d'appartenance d'une fleur inconnue.

Le script de la fonction kVoisins() sera le suivant :

```
def kVoisins(inconnue,k) :
     Paramètres :inconnue, liste contenant les attibuts de la fleur inconnue
                   k (int), nombre des plus proches voisins
    Sortie : aucun renvoi
                                                           Remplace la valeur None de chaque
                                                           sous-liste par la distance avec la fleur
    for i in range(len(donnees)) :
         d = distance(donnees[i],inconnue)
                                                                      inconnue
         donnees[i][-1] = d
                                                         Trie partiellement la liste donnees, pour
     triSelection(donnees,k)
     resultat = ecritureConsole(k)
                                                         placer en début de liste, les k sous-listes
    print(resultat)
                                                       pour lesquelles la distance est la plus petite
    nuage(inconnue,k)
                                         Ecrit dans la console les résultats (si analyse pétales seulement):
```

Nombres de voisins setosa : 0

La fleur inconnue est de la famille : virginica

Nombres de voisins versicolor : 8 Nombres de voisins virginica : 12

Crée le nuage de points de la page suivante :

```
def nuage(inconnue,k):
    graphique("setosa",'red')
    graphique("versicolor",'green')
    graphique("virginica",'blue')
    graphiqueResultat("kVoisins",'black',k)
    scatter(inconnue[2],inconnue[3],c="yellow",label="inconnue")
    legend()
    grid(True)
    show()
```

Le tracé obtenu après exécution de la fonction nuage() est :

2.5 setosa versicolor virginica virginica virginica setosi inconnue

Les croix se superposent aux ronds pour les + proches voisins déterminés.

On donne ci-contre le script de la fonction graphiqueResultat():

```
def graphiqueResultat(nom,couleur,k) :
    X = []
    Y = []
    for i in range(k) :
        X.append(donnees[i][2])
        Y.append(donnees[i][3])
    scatter(X,Y,c=couleur,label=nom,marker="x")
```

```
def distance(lA , lB):
    """
    Paramètres : lA et lB:listes de 4 attributs placés en début de liste
    Sortie : distance euclidienne pour ces 4 attributs
    """
    d = 0
    for i in range(0,4) :
        d = d + ( lA[i] - lB[i] )**2
    return sqrt(d)
```

```
def graphiqueResultat(nom,couleur,k) :
    X = []
    Y = []
    for i in range(k) :
        X.append(donnees[i][2])
        Y.append(donnees[i][3])
    scatter(X,Y,c=couleur,label=nom,marker="x")
```

```
def nuage(inconnue,k):
    graphique("setosa",'red')
    graphique("versicolor",'green')
    graphique("virginica",'blue')
    graphiqueResultat("kVoisins",'black',k)
    scatter(inconnue[2],inconnue[3],c="yellow",label="inconnue")
    legend()
    grid(True)
    show()
```

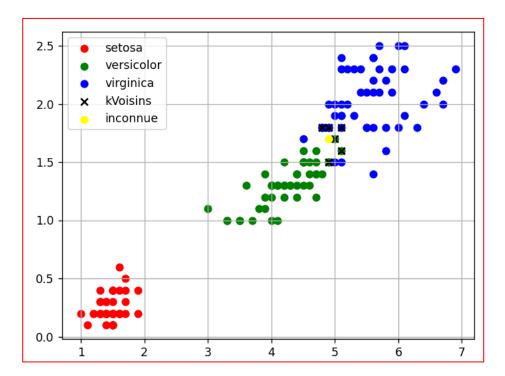
```
def ecritureConsole(k) :
    dic = {"setosa":0 , "versicolor":0 , "virginica":0}
    for i in range(k) :
        nom = donnees[i][4]
        dic[nom] = dic[nom] + 1
    cleMax = "setosa"
    if dic[cleMax] < dic["versicolor"] : cleMax = "versicolor"</pre>
    if dic[cleMax] < dic["virginica"] : cleMax = "virginica"</pre>
    sortie = cleMax
    for cle in dic :
        if dic[cle] == dic[cleMax] and cle != cleMax :
            sortie = sortie + " ou " + cle
    resultat =f"""
Nombres de voisins setosa : {dic['setosa']}
Nombres de voisins versicolor : {dic['versicolor']}
Nombres de voisins virginica : {dic['virginica']}
La fleur inconnue est de la famille : {sortie}
    return resultat
```

2- UTILISATION DU CODE MIS AU POINT :

Donner les copies d'écran de la console et du nuage de points, pour les exécutions suivantes :

a- 10 voisins avec un calcul de distance sur les seuls attributs longueur et largeur des pétales

```
Nombres de voisins setosa : 0
Nombres de voisins versicolor : 5
Nombres de voisins virginica : 5
La fleur inconnue est de la famille : versicolor ou virginica
```



b- 50 voisins avec un calcul de distance sur les seuls attributs longueur et largeur des pétales

```
Nombres de voisins setosa : 0
Nombres de voisins versicolor : 26
Nombres de voisins virginica : 24
La fleur inconnue est de la famille : versicolor
```

c- 10 voisins avec un calcul de distance sur les 4 attributs longueur et largeur des pétales et sépales

```
Nombres de voisins setosa : 0
Nombres de voisins versicolor : 4
Nombres de voisins virginica : 6
La fleur inconnue est de la famille : virginica
```