# Chapitre 10 - le SGBD Sqlite3 de python

SQLite est un système de gestion de base de données relationnelle (SGBD). Ce système et son code source sont entièrement dans le domaine public ce qui permet à tous d'utiliser et de participer à l'évolution de ce projet.



SQLite mémorise directement les données dans

un fichier portant l'extension .db . Ce SGBD ne fonctionne pas sur une technologie de serveur comme la plupart de ses concurrents. Le fait que le code source ne soit régit par aucune licence, permet à SQLite d'être utilisé dans de nombreux logiciels et systèmes bien connus tels que Firefox, Skype, Android, l'iPhone et divers produits et projets.

#### 1- IMPORTATION DE LA BIBLIOTHEQUE :

Il s'agit tout d'abord d'importer la bibliothèque sqlite3 :

import sqlite3

connexion = sqlite3.connect("location.db") #bdd dans le fichier "location.db"

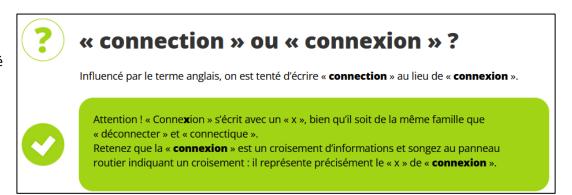
« connexion » est un objet qui contient le résultat de la méthode « connect() » pour des objets de type sqlite3

# Il est aussi possible de stocker la bdd directement dans la RAM en utilisant le string clef ":memory:".

# Dans ce cas, il n'y aura pas de persistance des données après la déconnexion.

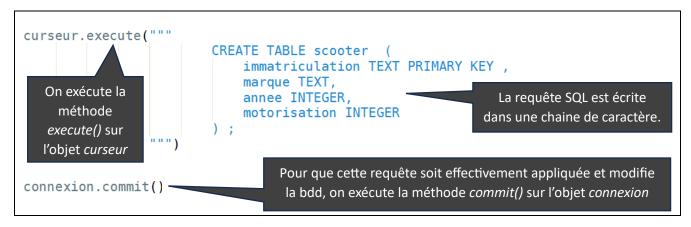
connexion = sqlite3.connect(":memory:") #bdd dans la RAM

Attention, au risque de confusion évoqué ci-contre :



# 2- EXECUTER 1 REQUETE D'ECRITURE OU DE MODIFICATION D'UNE TABLE:

Pour exécuter une requête unique, nous allons nous servir d'un objet que l'on nomme ici *Curseur*, récupéré en faisant appel à la méthode cursor () de notre objet de type *connexion*.



Si la méthode commit() n'est pas exécutée, la modification sur la bdd ne sera pas appliquée.

#### 3- EXECUTER PLUSIEURS REQUETE D'ECRITURE OU DE MODIFICATION D'UNE TABLE:

Il existe plusieurs possibilités pour enchainer les requêtes SQL qui permettent de créer, remplir ou modifier une bdd. Par exemple pour remplir la table *scooter* de la bdd évoquée dans le poly de cours :

a. Possibilite 1: Appeler plusieurs fois la methode execute()

```
curseur.execute('''INSERT INTO scooter VALUES ('GV823AV','Yamaha',2024,125);''')
curseur.execute('''INSERT INTO scooter VALUES ('FZ154BB','Peugeot',2021,50);''')
curseur.execute('''INSERT INTO scooter VALUES ('GA101EB','Honda',2023,50);''')
curseur.execute('''INSERT INTO scooter VALUES ('GC098CC','Honda',2024,125);''')
connexion.commit()
```

Une instruction peut également s'écrire sous la forme :

```
curseur.execute('''INSERT INTO scooter VALUES (?,?,?,?);''',('GC098CC','Honda',2024,125))
connexion.commit()
```

Cela permet d'affecter plus facilement les valeurs des variables dans un code python.

### b. Possibilite 2: Appeler execute() plusieurs fois avec une liste

#### c. Possibilite 3: Appeler la methode executemany() avec une liste de tuples

# d. Possibilite 4: Appeler la methode executemany() avec une liste de dictionnaires

#### e. Possibilite 5: Appeler la methode executescript()

## 4- EXECUTER 1 REQUETE DE LECTURE ET RECUPERATION DES VALEURS :

L'exécution une requête SELECT avec la méthode execute(), nécessite d'exécuter ensuite la méthode

fetchall() sur l'objet curseur, afin de pouvoir récupérer les données demandées.

Ces données sont alors retournées dans une liste de tuples, nommée *resultats* dans l'exemple donné cicontre :

```
curseur.execute("""

SELECT * FROM scooter
WHERE annee > 2022
""")

resultats = curseur.fetchall()
```

Le contenu de cette liste est ici :

```
>>> resultats
[('GV823AV', 'Yamaha', 2024, 125), ('GA101EB', 'Honda', 2023, 49),
('GC098CC', 'Honda', 2024, 125)]
```

Pour afficher chaque tuple individuellement, on peut effectuer un parcours de liste :

for tuples in resultats :
 print(tuples)

# 5- CLOTURER LA CONNEXION:

Lorsque toutes les requêtes ont été réalisées, il s'agit de clôturer la connexion qui a été créée avec le fichier de la bdd. On exécute ainsi la commande : Connexion.close()