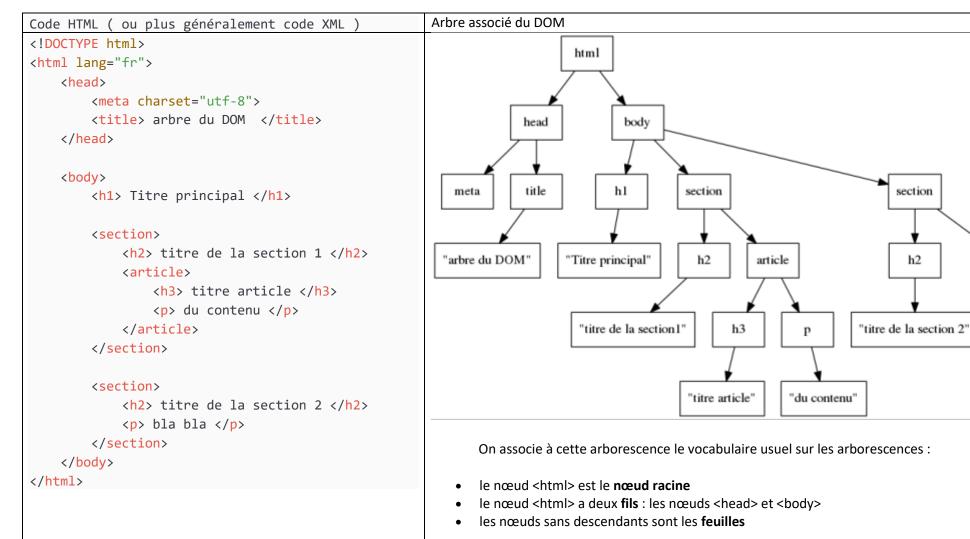
I – HTML notion de DOM

DOM est l'abréviation de **Document Object Model**. Le DOM est une **interface de programmation** normalisée par le W3C, qui permet à des scripts d'examiner et de modifier le contenu du navigateur web. Cette structure ressemble à une arborescence.

р

"bla bla"



II Principales balises de type BLOC en html

Les éléments de type blocs occupent toute la largeur de la page. Il y a un retour à la ligne avant et après.

HTML	Rendu
Paragraphe :	
- <u>Sans attribut</u> :	
- Avec attribut pour repérer ce paragraphe :	Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Animi tempore quos enim cupiditate itaque qui expedita autem, amet reiciendis esse. Odit delectus nemo quod labore, voluptates ipsa est alias veritatis. Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Quas
- Besoin d'un retour à la ligne :	perferendis recusandae corporis maiores dolorum porro sint quia ullam fugiat libero! Aliquid odio possimus quo eius nemo, sint tempore sapiente reiciendis.
Titres : <h1> Gros titre </h1> <h6> Petit titre </h6>	Gros titre Petit titre
Nom des blocs :	•
- <u>Nom générique :</u>	
 Nom spécifique: <header>Mon contenant s'appelle header </header> <nav>Mon contenant s'appelle nav </nav> Mon contenant s'appelle section <footer>Mon contenant s'appelle footer </footer> 	Mon contenant s'appelle div Mon contenant s'appelle header Mon contenant s'appelle nav Mon contenant s'appelle section Mon contenant s'appelle footer
<u>Listes :</u>	
- <u>Listes non ordonnées :</u>	
	• item 1 • item 2 1. item 1 2. item 2

III Principales balises de type INLINE en html

Les éléments de type **inline** n'occupent pas toute la largeur de la page. Il n'y a pas de retour à la ligne avant et après. Ces éléments se placent à la suite les uns des autres, sur la même ligne

HTML	Rendu
Balises pour mettre en forme du texte :	
- <u>Mettre en italique</u> :	
Je suis en 	
	In anis on italiana
- <u>Mettre en gras</u> :	Je suis en <i>italique</i>
Je suis en 	
	Je suis en italique
- <u>Mettre en indice</u> :	
Je suis en	Je suis en _{indice}
- <u>Mettre en exposant</u> :	
Je suis en	Je suis en ^{exposant}
- <u>Repérer une partie de texte</u> :	Je suis repéré
Je suis 	se suis repere
 Balise image: balise orpheline - Avec le minimum d'attribut: - Avec les attributs alt et title:	Je suis un lien
	je like
	Pou YouTube

IV Sélection des objets nœuds dans un page Web – Introduction au Css

Pour sélectionner des nœuds dans un DOM (une page Web) on ajoute aux balises ouvrantes HTML des attributs supplémentaires « class » et « id ». Ces attributs dits globaux car on va pouvoir les ajouter dans la balise ouvrante de n'importe quel élément HTML. Ces attributs vont permettent :

- une mise en forme : ils vont nous servir à appliquer des styles CSS aux éléments qui vont les contenir.
- une interactivité : ils vont servir à sélectionner et obtenir les informations nécessaires à du code écrit en JavaScript
- Il existe une différence notable entre les deux attributs class et id : chaque id doit avoir une valeur unique dans une même page tandis que plusieurs attributs class peuvent partager la même valeur.

HTML	CSS	Rendu
<h1 class="bleu" id="orange">Un titre de niveau 1</h1>	<pre>#orange{ color: orange;</pre>	Un titre de niveau 1
<pre>Un premier paragraphe</pre>	} #gros{	Un premier paragraphe
<pre>Un autre paragraphe avec un lien</pre>	<pre>font- size: 24px; }</pre>	Un autre paragraphe avec un <u>lien</u>
<pre> Elément de liste 1 <li class="vert">Elément de liste 2 </pre>	<pre>.bleu{ color: blue; }</pre>	Elément de liste 1Elément de liste 2
<pre>Un troisième paragraphe</pre>	<pre>.vert{ color: green; }</pre>	Un troisième paragraphe

Dans le CSS

- les id sont désignés par un « # »
- les class sont désignés par un « . »

Règles d'application des styles : ce seront toujours les styles liés au sélecteur le plus précis qui seront appliqués en cas de conflit. (id plus précis que class)

V Balises de type INLINE utilisées dans les formulaires

<u>Champs de saisi d'un texte :</u>	
<pre><label for="mon_champs"> Cliquer ici <label> <input id="mon_champs" type="text"/> - La balise <label> est associée à la balise <input/> les attributs for de <label> et id de <input/> ont même valeur</label></label></label></label></pre>	Cliquez ici
- <input/> est une balise orpheline	
Champs de saisi d'un texte plus long :	
<pre><label for="mon_champs"> Mon texte <label> <texarea id="mon_champs"></texarea></label></label></pre>	Cliquez ici
Liste déroulante :	
<pre><label for="mon_champs"> Mon texte <label> <select id="mon_champs"></select></label></label></pre>	Ma liste macron v
<u>Cases checkbox à cocher</u> : on peut cocher plusieurs cases	
<pre><label for="maCase1"> Choix 1 <label> <input <="" id="maCase1" name="memeNom" td="" type="checkbox"/><td>choix 1 □ choix 2 □</td></label></label></pre>	choix 1 □ choix 2 □
<pre><label for="maCase2"> Choix 2 <label> <input <="" id="maCase2" name="memeNom" td="" type="checkbox"/><td></td></label></label></pre>	
<u>Cases radio à cocher</u> : on peut cocher qu'1 seule case	
<pre><label for="maCase1"> Choix 1 <label> <input <="" id="maCase1" name="memeNom" td="" type="radio"/><td>choix 1</td></label></label></pre>	choix 1
<pre><label for="maCase2"> Choix 2 <label> <input <="" id="maCase2" name="memeNom" td="" type="radio"/><td>choix 2 O</td></label></label></pre>	choix 2 O
<u>Boutons</u> : on a 2 techniques pour insérer des boutons	
<pre><input type="button" value="Envoyer"/></pre>	Envoyer Envoyer
<pre><button>Envoyer</button></pre>	