## **Boucle Pour**

#### 1- QUE FAIT CE CODE ?:

⇒ Que se passe-t-il à l'exécution de ce code ?

```
for i in range(10) :
    print(2*i , end=" ")
```

#### 2- QUE FONT CES CODES ?:

a. Que se passe-t-il à l'exécution de ce code ?

⇒ Compléter le tableau des valeurs et l'affichage sur la console :

| k | nombre |  |
|---|--------|--|
|   |        |  |
|   |        |  |
|   |        |  |
|   |        |  |
|   |        |  |

```
nombre = 0
for k in range(4) :
    nombre = 2*k + nombre
    print(nombre)
```

```
>>>
```

b. ... et de celui-ci?

```
nombre = 0
for k in range(4) :
    nombre = 2*k + nombre
print(nombre)
```

 $\Rightarrow$  Compléter l'affichage sur la console :

```
>>>
```

#### 3- CODE A CREER:

On demande d'écrire un code python qui demande ton âge et affiche ensuite son évolution jusqu'en 2028.

Son exécution donne dans la console :

```
Entre ton age : 16
En 2024 tu auras 17.0 ans
En 2025 tu auras 18.0 ans
En 2026 tu auras 19.0 ans
En 2027 tu auras 20.0 ans
En 2028 tu auras 21.0 ans
```

### 4- QUELLE VALEUR RETOURNE CE CODE ? :

⇒ Compléter ci-dessous le tableau indiquant la valeur des différentes variables utilisées dans le code cicontre :

| i | а |  |
|---|---|--|
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |

| 1 | a = 10            |   |
|---|-------------------|---|
| 2 | for i in range(6) | : |
| 3 | a = a + a / 2     |   |
| 4 | print(a)          |   |

# 5- QUEL VALEUR RETOURNE CE CODE ? :

⇒ Compléter ci-dessous le tableau indiquant la valeur des différentes variables utilisées dans le code cicontre :

| 1 | n = 0                            |    |
|---|----------------------------------|----|
| 2 | for i in range(3) :              |    |
| 3 | for j in range(2) :              |    |
| 4 | n = n + 1                        |    |
| 5 | <pre>print(f"et {n}",end="</pre> | ") |

| i | j | n |
|---|---|---|
|   |   |   |
|   |   |   |
|   |   |   |
|   |   |   |
|   |   |   |
|   |   |   |
|   |   |   |

<sup>⇒</sup> Que s'affiche-t-il dans la console ?