

Testfragen für eine interaktive Naturbildungsapp

Für das Thema interaktive Naturbildung im Schwarzwald haben wir uns das Ziel gesetzt eine AR-Anwendung für Wanderliebhaber mit dem Fokus auf Pflanzen Bildung und Nutzung zu entwickeln.

Unsere Anwendung richtet sich an eine Zielgruppe im Alter zwischen 25-45. Deshalb sind uns Übersichtlichkeit, eine einfache Bedienbarkeit, transparente Kommunikation, seriöse Inhalte und einfache Kontaktmöglichkeiten sehr wichtig. Die Anwendung soll auf mehreren mobilen Endgeräten bedient werden können und die Bedienbarkeit, sowie die Effizienz stehen an oberster Stelle.

In den nächsten 10 Minuten würden wir dich darum bitten unseren Low-Fidelity Prototyp zu testen damit wir ein erstes Feedback von einem User erhalten. Bitte gib uns möglichst genaues Feedback: Was gefällt dir gut, was noch nicht so sehr? Das wollen wir durch die "Thinking Aloud" Methode erfahren, sprich also alles was dir durch den Kopf geht laut aus, damit wir wissen, was du denkst.

Die folgenden Fragen sollen dich ein wenig durch den Test begleiten.

Vielen Dank für deine Unterstützung und viel Spaß!

Einstiegsfragen:

- Gehst du gerne wandern?
- Wie wichtig ist dir der spielerische Aspekt bei Bildung, bist du ein Fan von Interaktion?
- Glaubst du, du würdest in der Natur eine AR-Anwendung verwenden um dich auf einem neuen Gebiet weiter zu bilden?

Allgemeine Fragen:

- Wie gefällt dir der grundlegende Aufbau?
- Fallen dir wichtige Elemente auf, die du hier bereits erwarten würdest?
- Ist etwas komplett neu/unbekannt für dich?
- Fehlen dir Elemente, Kategorien mit denen du gerechnet hättest?
- Fällt es dir leicht dich durch die App zu navigieren?

Details Wanderweg-Cards:

- Wie gefallen dir die Infocards allgemein?
- Wie findest du die Informationsmenge? Überschaubar? Zu viel?
- Findest du zurück?
- Findest du weiter?
- Fehlt dir etwas?

AR-Karte:

- Findest du diese Idee sinnvoll?
- Wie findest du den Aspekt, dass Pflanzen direkt erkannt werden, Informationen abgerufen und gespeichert werden können?
- Würde dich so etwas interessieren?
- Wie gefällt dir die Idee, dass du gefundene Pflanzen abspeichern und die Informationen oder Rezeptideen später wieder abrufen kannst.

Aufgaben:

- Navigiere zum Reiter "Wanderwege"
- Navigiere zur AR Karte
- Beende die AR Karte
- Navigiere zu deinen gesammelten Pflanzen
- Öffne ein Rezept
- Ist es dir leicht gefallen?
- Hättest du erwartet, dass es anders funktioniert?

Fazit:

- Denke noch einmal an die Dinge die uns wichtig sind: Findest du die App ist einfach aufgebaut?
- Ist das Angebot ansprechend für die Zielgruppe?
- Fandest du dich gut zurecht? Bist du schnell dort hingekommen wo du hin wolltest?
- Was fandest du gut, was fandest du schlecht?
- Hast du Verbesserungsvorschläge?