20.12 13.01 24.01 25.04 09.05 30.05 10.06 13.05 Einteilung Definieren Zeitplanung Sprint 1- 5 + Sprint 6 + Patches, Go-Live Go-Live Closed Beta des Scrum und Budget-Auswertungen Paket / der Liefer-Auswertung Bugfixes Teams gegenstände berechnung Installation Meilensteine