

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CENTRO TECNOLÓGICO ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Luiza Batista Laquini
Maria Luiza Armini Correa

1º Trabalho de Programação JAVA

Prof^a GIOVANNI VENTORIM COMARELA Período: 2020/2 EARTE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

Vitória, ES

Sumário

1.Descrição da Implementação	3
2.Descrição dos Testes	5
3.Known Bugs	7
4.Teste com o script test.sh	7

1. Descrição da Implementação

Principais classes

Temos um total de 5 Classes:

- Candidato
- Partido
- · Sistema
- Leitura
- · Vereadores (main)

As classes "Candidato" e "Partido" são as principais, base do programa. Cada uma contém os atributos correspondentes, construtores, *gets* e *sets* e métodos base (como compareTo e toString).

A classe "Sistema" abriga as principais funções que permitirão a lógica e funcionamento do programa de maneira adequada, além das funções de impressão dos relatórios. Já a classe "Leitura" abriga as funções que realizam a leitura de candidatos e partidos que são fornecidos via arquivos CSV.

Por fim, a classe "Vereadores" abriga nossa main.

Relacionamento entre as Classes

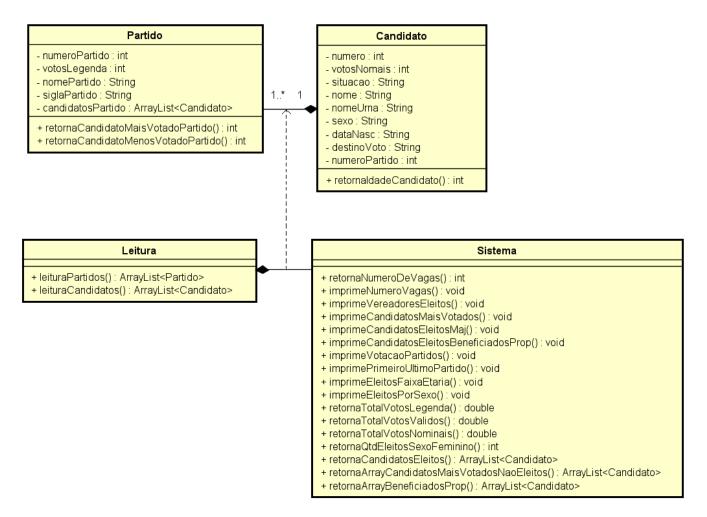
"Sistema" e "Leitura" se relacionam diretamente com "Candidato" e "Partido", pois são as duas primeiras que manipulam a inserção de dados nas duas seguintes, que se relacionam diretamente com a main em "Vereadores".

Candidato + Partido <~> Sistema + Leitura <~> Vereadores

Há casos em que "Sistema" e "Leitura" se relacionam diretamente com "Vereadores". No caso de "Sistema", é com a impressão dos relatórios. No caso de "Leitura", é com a leitura dos candidatos e partidos, passados como argumento na execução do programa.

Esse relacionamento entre as classes pode ser melhor visualizado no diagrama de classes UML adiante.

Diagrama de classes UML



Tratamento de exceções

Todo tratamento de exceção foi feito a partir de *try catchs* em nosso programa, eles estão presentes nas classes "Vereadores" e "Leitura". Ao perceber os erros indicados, o programa executa as medidas necessária para tratar a situação e imprime mensagens de erro ao usuário:

Arquivo Vereadores.java:

Caso não for passado algum dos arquivos (Candidatos ou Partidos):
 "Diretório não informado"

- · Caso não passar a data como argumento: "Data da eleição não informada"
- <u>Caso arquivos passados (candidatos e partidos) resultem em um array indevido (null):</u> Não há mensagem específica de erro para esse caso, apenas finaliza o programa.
- Caso o acesso ao índice do array seja indevido:
 "Erro de acesso"
- Caso o usuário informe apenas um arquivo .csv e a data (teriamos uma exceção "NullPointerException"):

 "Diretório não informado"

Arquivo Leitura.java:

- Caso o arquivo de candidatos não seja encontrado:
 "Arquivo de candidatos não encontrado"
- Caso o arquivo de candidatos não tenha conteúdo:
 "Exceção: NoSuchElementException
 Arquivo Vazio"
- Caso o arquivo de partidos não seja encontrado:
 "Arquivo de partidos não encontrado"
- Caso o arquivo de partidos não tenha conteúdo:
 "Exceção: NoSuchElementException Arquivo Vazio"

2. Descrição dos Testes

Utilizamos todos os testes das capitais fornecidos e comparamos com as saídas de alguns colegas da disciplina, como sugerido pelo professor.

Selecionamos para discutir mais profundamente as cidades de Vitória, Recife e Fortaleza.

Vitória

Utilizamos como teste inicial, os arquivos da cidade de Vitória já que tínhamos a saída exibida na própria especificação do trabalho. Foi base para definirmos os detalhes da implementação e de impressões do programa.

Outro ponto importante desse teste era o fato de conter partidos que não possuíam candidatos com um número de votos válidos, sendo assim foi possível identificar essa situação e tratá-la.

Recife

Nesse caso teste foi possível encontrar um erro no relatório 7, onde haviam duas candidatas com o mesmo número de votos nominais (0 voto). Sendo assim, foi mais um teste importante já que foi possível definir um critério de desempate adequado: ordená-las por idade, onde a candidata mais nova foi considerada a menos votada de seu partido.

Outro ponto que fez o teste ser escolhido foi o fato de ser um database bastante extenso o que contemplaria mais situações.

Fortaleza

O caso teste de fortaleza, além de também possuir um tamanho significativo, auxiliou na detecção em um bug na hora de "setar" a posição dos candidatos já que haviam indivíduos cujo destino do voto era diferente de "Válido" e os mesmos não deveriam ser levados em consideração.

Início da saída do teste com a cidade de Fortaleza.

```
Vereadores eleitos:

1 - RONALDO MANCHADO MARTINS / RONALDO MARTINS (REPUBLICANOS, 31840 votos)

2 - LUCIO ALBUQUERQUE BRUNO FIGUEIREDO / LUCIO BRUNO (PDT, 23936 votos)

3 - JULIO BRIZZI NETO / JULIO BRIZZI (PDT, 16424 votos)

4 - ANTÔNIO HENRIQUE DA SILVA / ANTÔNIO HENRIQUE (PDT, 15480 votos)

5 - PRISCILA BEZERRA DA COSTA / PRISCILA COSTA (PSC, 14654 votos)

6 - ADAIL FERNANDES VIEIRA JUNIOR / ADAIL JR (PDT, 14005 votos)

7 - GARDEL FERREIRA ROLIM / GARDEL ROLIM (PDT, 11552 votos)

8 - EMANUEL ACRIZIO DE FREITAS / EMANUEL ACRIZIO (PP, 11371 votos)

9 - PAULO VICTOR ARAUJO MARTINS / PAULO MARTINS (PDT, 10591 votos)

10 - ANA PAULA BRANDÃO DA SILVA FARIAS / ENFERMEIRA ANA PAULA (PDT, 10097 votos)

11 - GABRIEL LIMA DE AGUIAR / GABRIEL AGUIAR (PSOL, 9888 votos)

12 - LUCIANO GIRÃO SALES FILHO / DR LUCIANO GIRÃO (PP, 9857 votos)

13 - ADRIANA GERÔNIMO VIEIRA SILVA / ADRIANA DO NOSSA CARA (PSOL, 9824 votos)

14 - ELPIDIO NOGUEIRA MOREIRA / DR. ELPIDIO (PDT, 9564 votos)

15 - RENAN EHRICH COLARES / RENAN COLARES (PDT, 9523 votos)

16 - LEONARDO SALES COUTO BEZERRA / LEO COUTO (PSB, 9426 votos)

17 - RAIMUNDO CUNHA FILHO / RAIMUNDO FILHO (PDT, 8755 votos)

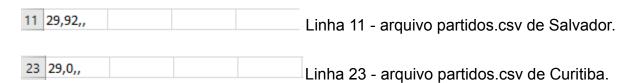
18 - REGINA CLÁUDIA TABOSA FERREIRA GOMES / CLÁUDIA GOMES (DEM, 8625 votos)

19 - LARISSA MARIA FERNANDES GASPAR DA COSTA / LARISSA GASPAR (PT, 8555 votos)

20 - CARMELO SILVEIRA CARNEIRO LEÃO NETO / CARMELO NETO (REPUBLICANOS, 8527 votos)
```

3. Known Bugs

No decorrer da implementação do trabalho, fizemos testes com todas as capitais do Brasil e resolvemos os erros ou exceções que iam aparecendo. Portanto, os únicos *Known Bugs* do trabalho são com Arquivos fora do padrão estabelecido, como ocorreu com as capitais de Salvador e Curitiba.



Utilizamos o VS Code para escrita do código e, reparamos que, se abrirmos diretamente a pasta *src* para alterar ou mesmo visualizar o código, a IDE "reclama" da importação do pacote, coisa que não impede o programa de rodar corretamente. Isso não acontece, entretanto, se abrirmos pastas mais externas à *src* e navegar até ela:



Ps: Não testamos, portanto, não sabemos se o mesmo ocorre em outras IDEs, mas achamos interessante documentar.

4. Teste com o script test.sh

Além disso utilizamos também o script disponibilizado pelo professor, onde obtivemos resultados positivos com todas as saídas fornecidas:

```
maluarmini@maluarmini-HP-G42-Notebook-PC: ~/Documentos/TrabalhaProg3Java

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

maluarmini@maluarmini-HP-G42-Notebook-PC: ~/Documentos/TrabalhaProg3Java$ ./test.sh

Script de teste PROG3 - Trabalho 1

[1] Testando solution...
[1] Testando solution: teste belo-horizonte
[1] Testando solution: teste belo-horizonte, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste cariacica
[1] Testando solution: teste cariacica, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste rio-de-janeiro
[1] Testando solution: teste são-paulo
[1] Testando solution: teste são-paulo, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste são-paulo, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste serra
[1] Testando solution: teste vila-velha
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[1] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
```