

```
#include <stdio.h>
#include "estruturas.h"

/*****
/*Samuel Anjos nº 13305 */
/*Luis Camilo nº13987 */
*****/

int main (){

    /* colocar a cor da letra como branco*/
    system("color F");
    /* cabeça das listas */
    struct listaFuncionarios *funcionariosHead = NULL;
    struct listaClientes *clientesHead = NULL;
    struct listaSimulacoes *simulacoesHead = NULL;
    /* utilizador que realizou o login com acesso*/
    struct listaFuncionarios *utilizador;
    /* carrega lista de funcionarios */
    funcionariosHead = carregaFuncionarios(funcionariosHead);
    /* valida login do utilizador */
    utilizador = loginFuncionarios(funcionariosHead);
    /* carrega lista de clientes*/
    clientesHead = carregaClientes(clientesHead);
    /* se utilizador for administrativo */
    if (utilizador->funcionarios.cargo == ADMINISTRATIVO ){
        menuAdministrativos(utilizador,funcionariosHead,clientesHead,simulacoesHead);
    }//outro utilizador
    else{
        menuFuncionario(utilizador, clientesHead,simulacoesHead);
    }
}

} // fim função
```