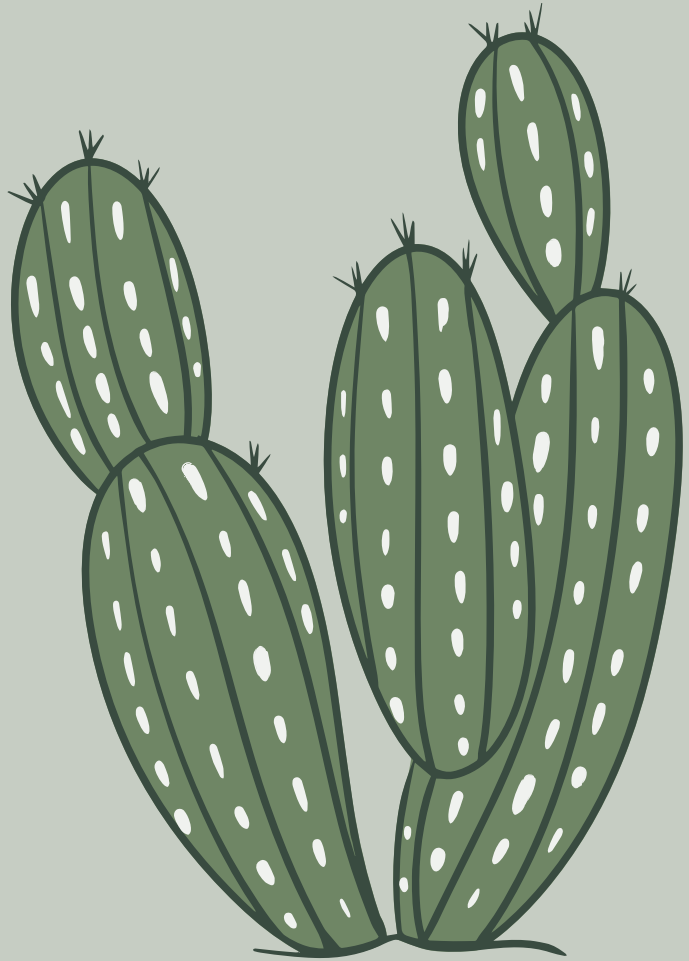




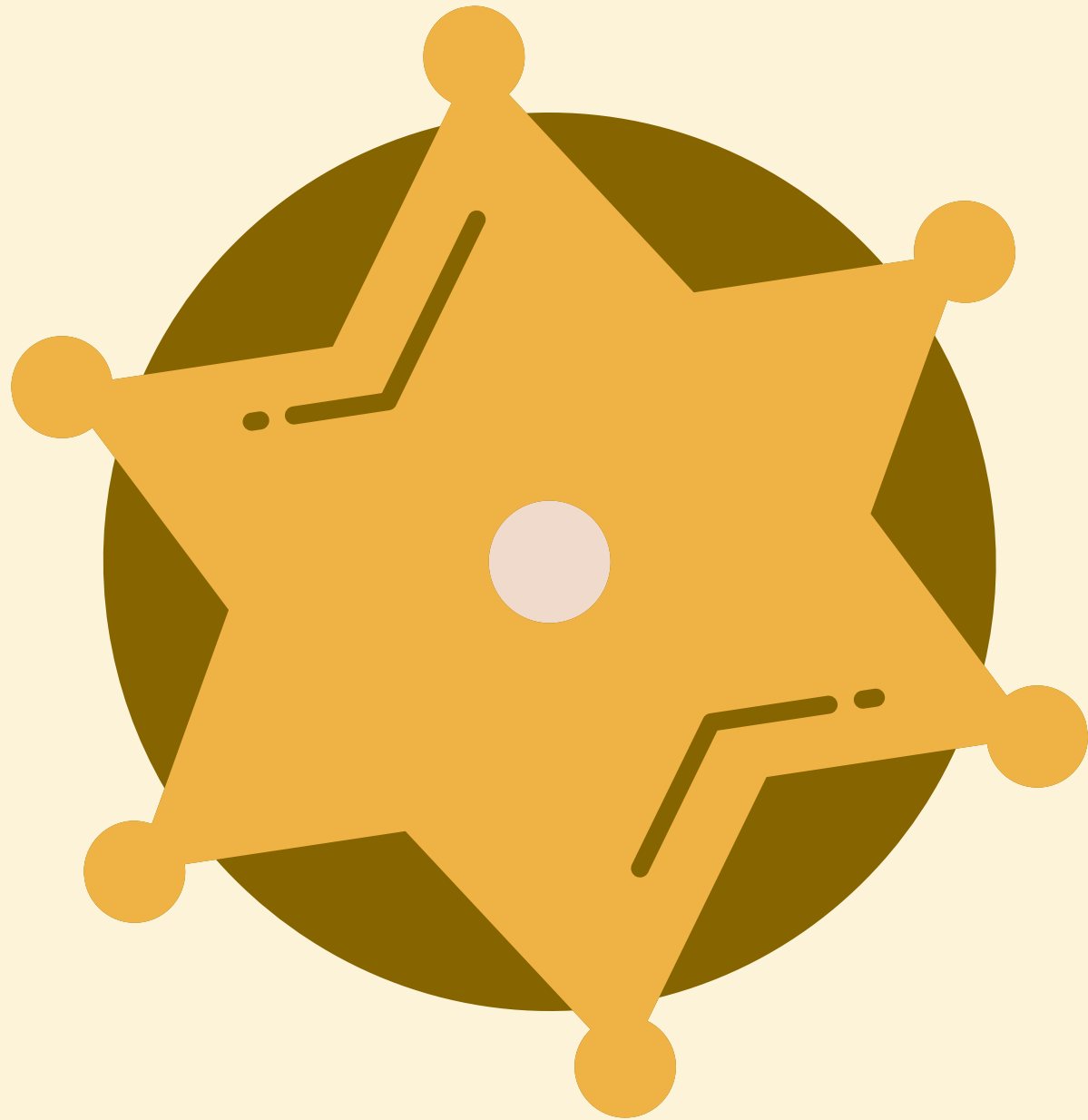
JHON CARTER Y LOS CACTUS DEL DESIERTO (ORDENAMIENTO)

¿DE QUÉ TRATA EL PROBLEMA?



John Carter está huyendo y necesita saber si puede pasar entre los cactus del desierto sin chocar. A partir de las posiciones de los cactus y las rutas que está considerando, debemos calcular si puede pasar o si se estrellará.





ENTRADA

N

de cactus

C1, ..., CN

Posiciones de los cactus

M

de posibilidades

P1, ..., PM

Posiciones para poder escapar

SALIDA

D1, ..., DM

*Diferencia entre los cactus
por los que Jhon pasará, si se
choca se responderá como '0'*

EJEMPLO

Entrada

5

Salida

2 4 0 4

3 1 4 5 9

4

2 7 1 8

1

2

3

4

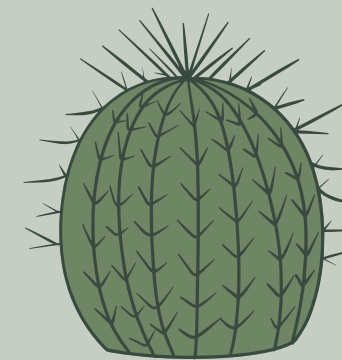
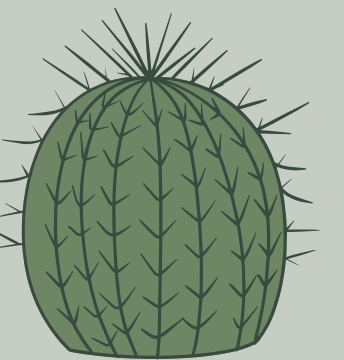
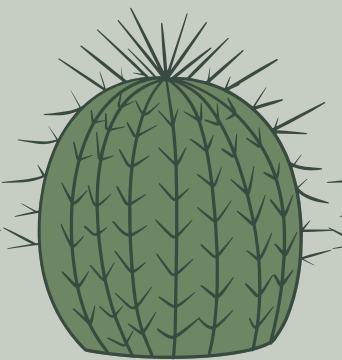
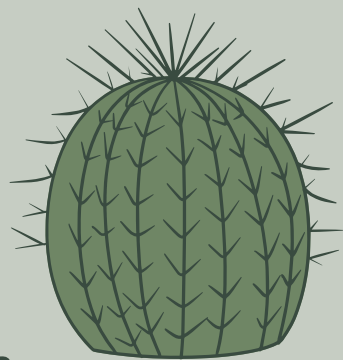
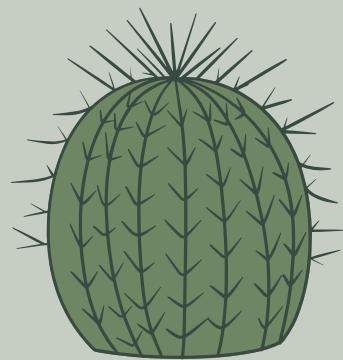
5

6

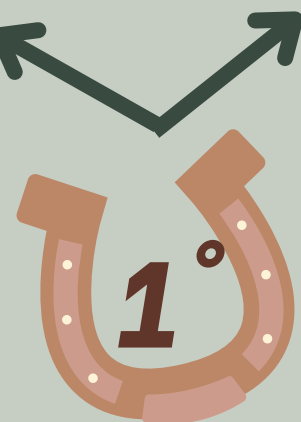
7

8

9



0



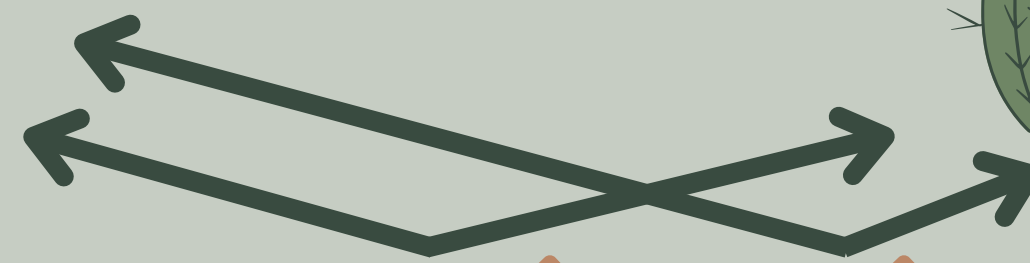
3-1



9-5



9-5



LOWER_BOUND(INICIO DEL ARRAY, FIN DEL ARRAY, VALOR BUSCADO)

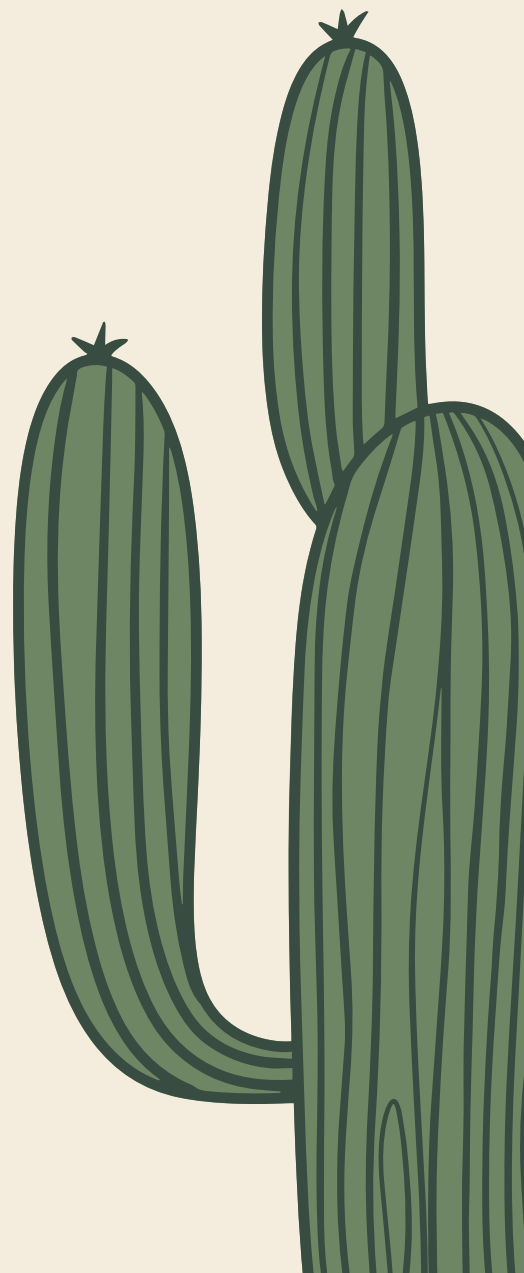


LIBRERIA: <ALGORITHM>

BUSCA EL PRIMER ELEMENTO EN UN RANGO ORDENADO QUE NO SEA MENOR QUE UN VALOR DADO.

EJEMPLO

[1, 2, 5, 9] Y BUSCAMOS EL NÚMERO 6
PRIMER ELEMENTO MAYOR O IGUAL A 6 ES : 9



C++

1. LECTURA DE ENTRADAS
2. ORDENAR LOS CACTUS
3. LECTURA DE POSICIONES QUE JHON CONSIDERA
4. PROCESAR CADA POSICIÓN QUE JHON CONSIDERA
5. FORMATEAR LA SALIDA SEGÚN EL PROBLEMA
6. FIN DEL PROGRAMA CON NUEVA LÍNEA

