

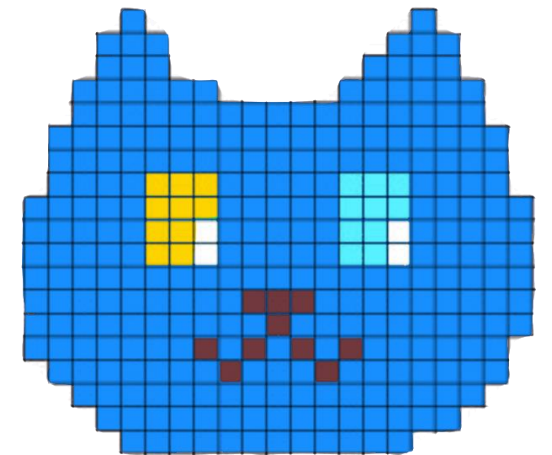
プログラミング演習1 (Python) 最終課題

迷路型ゲームの作成

20K1105 伊藤葵

概要

- かわいい（？） 迷路型ゲーム
- 敵を倒しながら進む
- 回復アイテムの実装
- 探索中のセリフ変更
- BGM の実装



タイトル画面 & 説明画面



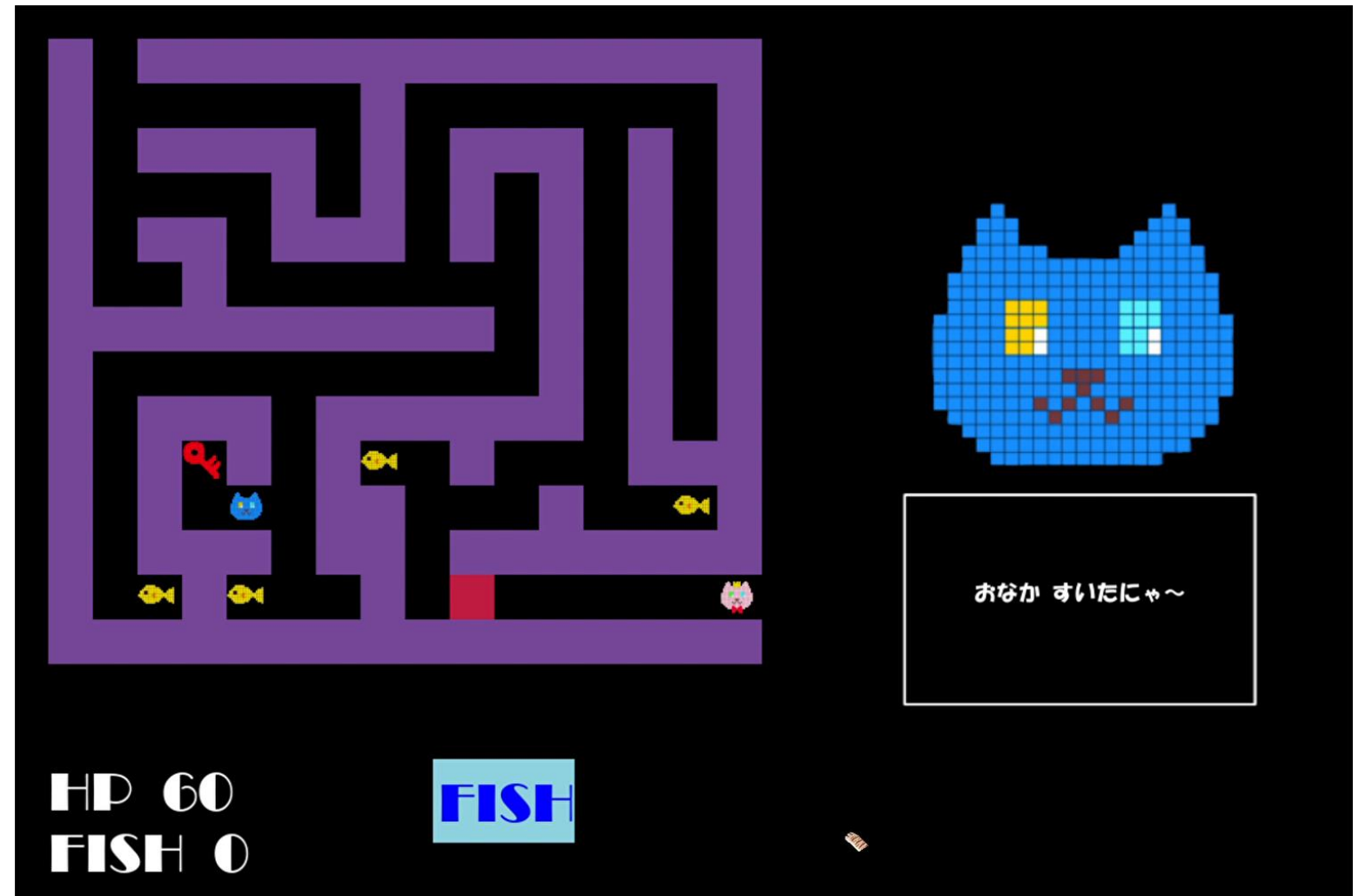
迷路シーン & 戦闘シーン



鍵がないと
通れない



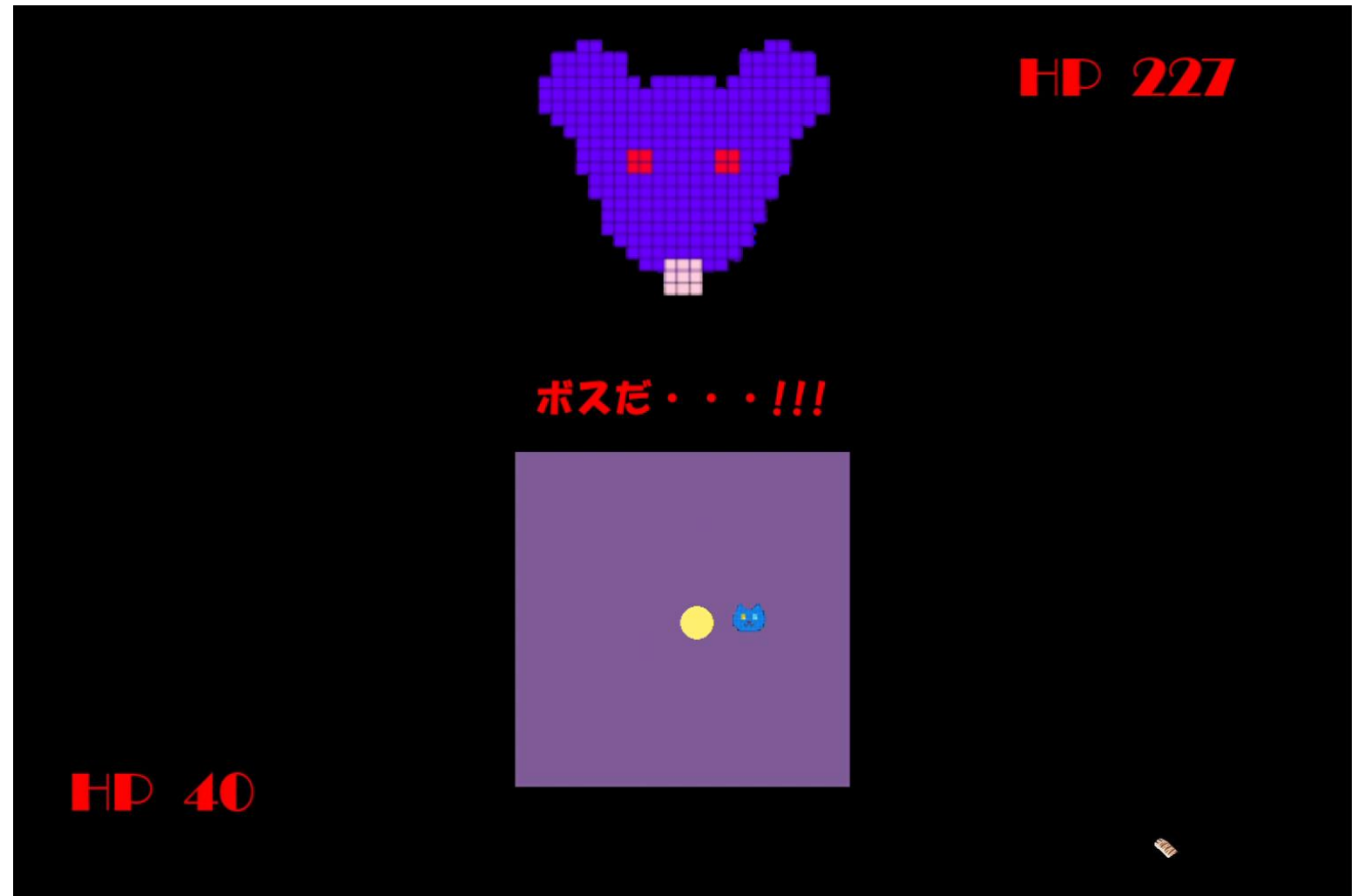
鍵の取得



ボス戦



負けると…?



BGM・シーンの の切り替え



タイトル画面



迷路シーン



戦闘シーン

課題

- 敵がランダムに出現する
- 敵の種類を増やす
- 難易度選択（迷路を複雑にする、
鍵の種類を増やす etc…）
- プレイヤーの名前入力画面の作成