

Desenvolvimento Mobile - Trabalho Final

Marcello Alves e Oliveira - malves548@hotmail.com

Nayara Pimentel - nayara.pmt@gmail.com

Prof. Ramon Pereira - UniBH

Abril 2020

1. Introdução

O povo brasileiro está passando por um momento delicado que talvez seja o mais difícil dessa geração. Um novo vírus está circulando e neste momento estamos vivendo um cenário de muitas incertezas onde, mais uma vez, algumas pessoas se perdem em meio a várias fake news. A ideia do projeto é ter criar um canal onde pessoas possam compartilhar suas experiências perante ao cenário atual, podendo assim medir o impacto do vírus na vida das pessoas não só em forma de contaminados e mortos.

2. Objetivo

Desenvolver um aplicativo mobile onde após passar pela tela de boas vindas e explicação do mesmo, o usuário seja encaminhado para um formulário simples, com informações que sejam utilizadas para mensurar os impactos da pandemia separados por idade, localização, e até mesmo se foi infectado ou conhece alguém neste caso, e também um campo para contar um pouco do impacto direto em sua vida, seja contando sobre a perda de renda ou uma mudança drástica na rotina, e também uma tela para as pessoas filtrarem as pesquisas e lerem outros relatos baseado nas opções selecionadas.

3. Metodologia

A ideia central é desenvolver o projeto utilizando o framework Ionic. Será consumindo uma API de localização para ajudar no preenchimento do usuário e mapeamento dos problemas por região. A ideia é desenvolver um layout simples e amigável que encoraje o usuário a confiar na plataforma para passar dados verídicos. As informações serão salvas em um banco de dados que armazenará tudo que foi preenchido. Esse banco servirá para geração relatórios gerais e pontuais sobre áreas e pessoas mais afetadas com a pandemia.