



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE ENGENHARIA MECÂNICA
GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA MECATRÔNICA



FEELT49081 – SISTEMAS DIGITAIS PARA MECATRÔNICA

Prática de Sistemas Digitais para Mecatrônica

Prof. Éder Alves de Moura

SEMANA 07:
DESENVOLVENDO IHM COM KIVY

MATHEUS ALVES DE PAULA

11521EMT008

Uberlândia

Fevereiro de 2022

Sumário

1. OBJETIVOS.....	3
2. RESUMOS	4
2.1. O QUE É UX E UI? - SEMANA DO DESIGN	4
2.2. BASICS OF UI, UX, AND PRODUCT DESIGN WHAT IS PRODUCT DESIGN?	4
3. REFERÊNCIAS.....	6

1. OBJETIVOS

Esta atividade prática tem como objetivo introduzir ao aluno os conceitos de UI, UX e do projeto de Produtos, que são essenciais para quem desenvolve uma aplicação moderna.

2. RESUMOS

2.1. O QUE É UX E UI? - SEMANA DO DESIGN

Essas duas atribuições estão diretamente relacionadas. Sobre o termo UX, abreviação de User Experience (experiência do usuário), é um processo entre as necessidades dos usuários, as necessidades do negócio e a viabilidade do produto. Ou seja, a interseção desses três elementos é onde localiza-se o UX. Da bibliografia, UX é um processo de pesquisar, desenvolver e refinar todos os aspectos da interação do usuário com uma empresa, produto ou serviço, para garantir que esta empresa, produto ou serviço, atenda as necessidades do usuário. Para que essas interações ocorram o UX designer devem desempenhar algumas funções, como por exemplo, estratégia do conteúdo, *wireframe*, protótipo, análise, pesquisa, validação e testes.

Já o termo UI, abreviação de User Interface (designer de interface), é um processo voltado para os detalhes visuais. Ou seja, é como os usuários irão ver e utilizar o produto. Da bibliografia, UI é responsável pela apresentação de um produto, mais especificamente, o UI é responsável por toda a parte visual de um produto.

2.2. BASICS OF UI, UX, AND PRODUCT DESIGN | WHAT IS PRODUCT DESIGN?

Como abordado no vídeo anterior, o termo UI refere-se à interface do usuário, enquanto UI Design refere-se ao design de quaisquer elemento visual presente na interface do usuário. O termo UX significa experiência do usuário, é o design do produto que envolve todo o processo de criação de um produto do início ao fim. Geralmente, usamos esses termos de forma intercambiável, mas por que nesse contexto eles são colocados em uma única categoria? A seguir abordaremos o conceito por trás disso.

O UI Design refere-se à interface e ao layout gráfico construído por designers em dispositivos e software. Qualquer elemento visual encontrado em aplicativos, de botões a imagens e animações, faz parte do design da interface do usuário. O trabalho de um UI Designer é projetar os elementos visuais de um aplicativo. UI Designers são designers gráficos que se preocupam em criar interfaces visualmente atraentes e com temas apropriados. Os UI Designers visam criar visuais unidos que facilitem o movimento e a interação dentro do aplicativo.

O UX Design refere-se a como os produtos são projetados para fornecer uma experiência significativa e relacionável aos seus usuários finais. O design UX consiste em elementos como utilidade, funções, facilidade de uso e assim por diante. Um UX Designer é responsável pela satisfação do usuário com o produto e determina a estrutura e funcionalidade do produto. A principal função de um UX Designer é garantir que o produto criado seja agradável, acessível e significativo para o usuário final.

Design de produto é um termo que se refere à criação de produtos de ponta a ponta. O design do produto envolve várias tarefas, como pesquisar, desenvolver, imaginar e criar produtos que abordem problemas específicos do usuário. O design do produto entende as necessidades e antecipa o uso de um determinado produto. O Designer de Produto se encarrega do design geral do produto de ponta a ponta. O *Product Designer* sempre mantém a experiência do usuário e a melhoria de tempos em tempos.

3. REFERÊNCIAS

[1] https://www.youtube.com/watch?v=t_wlpJq90Zw

[2] <https://www.youtube.com/watch?v=gixxebwfqXM>