

Abstract	
Personagem	
Pacman, Fantasma	
<ul style="list-style-type: none">• Mover• Comer• Reviver• Posição atual• Posição inicial• Velocidade	<ul style="list-style-type: none">• Coordenada• Mapa

Pacman	
Personagem	
<ul style="list-style-type: none">• Comer• Perder vida• Velocidade• Reviver• Pontuação• Mover• Vida• Posição atual• Posição inicial	<ul style="list-style-type: none">• Coordenada• Fantasma• Mapa• Comida• Pontuação

Fantasma	
Personagem	
<ul style="list-style-type: none">• Mover• Comer• Posição atual• Posição inicial• Velocidade• Ficar vulnerável• Reviver	<ul style="list-style-type: none">• Mapa• Pacman• Coordenada

Mapa

- Posições das comidas
- Posições das paredes
- Posição atual dos fantasmas
- Posição atual do pacman
- Imprimir o mapa

- Personagem
- Coordenada
- Comida
- Menu

Coordenada

- Armazenar posições
- Retornar posições
- Calcular distâncias
- x
- y

- Mapa
- Personagem
- Comida

Comida

- Posição
- Tipo
- Sumir
- Valor
- Retornar valor

- Mapa
- Pacman
- Coordenada

Menu

- Gerar menu
- Iniciar jogo
- Listar pontuação
- Sair
- Configuração
- Pausar

- Mapa
- Pontuação

Pontuação

- Nome do jogador
- Pontuação final
- Comparar as pontuações
- Salvar valor
- Remover valor
- Imprimir lista

- Pacman
- Menu