

User stories

Eu como: Jogador

Gostaria de: acessar o menu inicial

Para: poder iniciar uma partida

Critério de aceite:

Apresentar um botão iniciar jogo ao abrir o jogo.

O botão deve iniciar o jogo.

Gerar o mapa com o personagem.

Eu como: Jogador

Gostaria de: acessar o menu

Para: ver a pontuação

Critério de aceite:

Apresentar um botão “pontuações” ao abrir o jogo.

Listar as dez melhores pontuações.

Apresentar um botão para voltar ao menu.

Eu como: Jogador

Gostaria de: acessar o menu

Para: sair do jogo

Critério de aceite:

Apresentar um botão “sair” ao abrir o jogo.

Fechar o jogo quando selecionar o botão.

Eu como: Jogador

Gostaria de: movimentar com o Pacman no mapa

Para: comer e fugir dos fantasmas

Critério de aceite:

Ao pressionar as teclas, o pacman deve executar as seguintes ações:

A - ir para esquerda

S - ir para baixo

D - ir para direita

W - ir para cima

Eu como: Jogador

Gostaria de: pausar o jogo

Para: acessar o menu de pause

Critério de aceite:

Ao pressionar a tecla ESC todos os personagens do jogo devem parar de se mover.

Apresentar um menu com as opções de continuar e voltar ao menu principal.

Eu como: Jogador

Gostaria de: comer frutinhas

Para: ganhar pontos

Critério de aceite:

Subir a pontuação do pacman

Eu como: Jogador
Gostaria de: comer a fruta especial
Para: matar fantasmas e ganhar pontos
Critério de aceite:
deve existir uma fruta especial no mapa
quando o pacman comer a fruta, o pacman deve ganhar invulnerabilidade por 10 segundos

Eu como: Jogador
Gostaria de: escrever um nome depois que morrer
Para: registrar minha pontuação
Critério de aceite:
Apresentar minha pontuação final
Apresentar um campo para escrever o nome
Apresentar botão para confirmar meu registro
Guardar a pontuação em um arquivo txt que registra os 10 melhores jogadores

Eu como: Jogador
Gostaria de: jogar novamente ou voltar ao menu depois que o jogo acabar
Para:
Critério de aceite:
Apresentar botão para reiniciar partida
Apresentar botão para voltar ao menu

Eu como: Mapa
Gostaria de: ter paredes
Para: delimitar minha região
Critério de aceite:
Definir o tamanho do mapa e delimitar
Definir as posições de obstáculos

Eu como: Mapa
Gostaria de: ter frutas distribuídas sobre mim
Para: aumentar a pontuação do pacman
Critério de aceite:
Ao iniciar o jogo, deve existir frutas no mapa
As frutas devem sumir após o pacman comê-las

Eu como: Fantasma
Gostaria de: movimentar pelo mapa
Para: capturar o pacman
Critério de aceite:
O fantasma deve andar no mapa aleatoriamente;
Ao se aproximar do pacman, o fantasma deve correr em direção a ele.

Eu como: Fantasma
Gostaria de: fugir do pacman

Para: não morrer quando ele tiver comido a fruta especial
Critério de aceite:
Mudar o comportamento do fantasma para fugir do pacman

Eu como: Fantasma
Gostaria de: reviver
Para: perseguir o pacman
Critério de aceite:
Quando for comido pelo pacman deve aparecer outro fantasma para substituir o comido
O novo fantasma deve aparecer em um local aleatório da tela, longe do pacman

Abstract	
Personagem	
Pacman, Fantasma	
<ul style="list-style-type: none">• Mover• Comer• Reviver• Posição atual• Posição inicial• Velocidade	<ul style="list-style-type: none">• Coordenada• Mapa

Pacman	
Personagem	
<ul style="list-style-type: none">• Comer• Perder vida• Reviver• Pontuação• Mover• Vida• Coordenada	<ul style="list-style-type: none">• Coordenada• Fantasma• Mapa

Fantasma	
Personagem	
<ul style="list-style-type: none">• Mover• Comer• Coordenada• Ficar vulnerável• Reviver	<ul style="list-style-type: none">• Mapa• Pacman• Coordenada

Mapa

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Posições das comidas• Posições das paredes• Posição atual dos fantasmas• Posição atual do pacman• Imprimir o mapa | <ul style="list-style-type: none">• Personagem• Coordenada |
|---|---|

Coordenada

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Armazenar posições• Retornar posições• x• y | <ul style="list-style-type: none">• Mapa• Personagem |
|--|---|

Comida

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Coordenada• Tipo• Sumir• Valor• Retornar valor | <ul style="list-style-type: none">• Mapa• Pacman• Coordenada |
|--|--|

Menu

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Gerar menu• Iniciar jogo• Listar pontuação• Sair• Configuração | <ul style="list-style-type: none">• Mapa• Pontuação |
|--|--|

Pontuação

- Nome do jogador
- Pontuação final
- Comparar as pontuações
- Salvar valor
- Remover valor
- Imprimir lista

- Pacman
- Menu