

Metody numeryczne

Projekt nr 2

Malwina Wojewoda

6 stycznia 2022

1 Treść zadania

Rozwiązywanie równania macierzowego $AX = B$ w dziedzinie zespolonej metodą Cholesky'ego-Banachiewicza (rozkład LDL^H).

Zakładamy, że macierz A jest hermitowska dodatnio określona i jest macierzą trójdziagonalną. W pamięci komputera należy przechowywać wyłącznie trzy przekątne macierzy A .

2 Opis metody

2.1 rozkład LDL^H

Rozkład LDL^* jest wariantem klasycznego rozkładu Cholesky'ego-Banachiewicza, w którym L to macierz trójkątna dolna, a D diagonalna. Oznacza to, że wymaga się, aby elementy na diagonalu macierzy L wynosiły 1 kosztem wprowadzenia dodatkowej macierzy diagonalnej D w rozkładzie. Główną zaletą tego rozkładu jest to, że może być obliczany i używany za pomocą zasadniczo tych samych algorytmów, ale unika się wyciągania pierwiastków kwadratowych.

Rozkład LDL^* jest związany z klasycznym rozkładem Cholesky'ego-Banachiewicza (LL^*) w następujący sposób:
 $A = LDL^* = LD^{1/2}(D^{1/2})^*L^* = LD^{1/2}(LD^{1/2})^*$

I odwrotnie, biorąc pod uwagę klasyczny rozkład Cholesky'ego $A = CC^*$ macierzy dodatnio określonej, jeśli X jest macierzą diagonalną, która zawiera główną przekątną macierzy C , to A można rozłożyć jako LDL^* , gdzie:
 $L = CX^{-1}$ (to przeskalowuje każdą kolumnę, aby elementy na przekątnej miały wartość 1)
 $D = X^2$

Jeżeli A jest dodatnio określona, to wszystkie elementy diagonalne D są dodatnie.

Weźmy:

$$L(i, j) = \begin{cases} 1, & i = j \\ l_{ij}, & j < i \\ 0, & j > i \end{cases}$$
$$D(i, j) = \begin{cases} d_{i,i}, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

Wtedy:

$$L^*(i, j) = L(j, i) = \begin{cases} 1, & i = j \\ l_{ij}, & i < j \\ 0, & i > j \end{cases}$$

Mamy też:

$$(LD)(i, j) = \begin{cases} d_{j,j}, & i = j \\ d_{j,j}l_{ij}, & j < i \\ 0, & j > i \end{cases}$$

I dalej:

$$A(i, j) = (LDL^*)(i, j) = \begin{cases} d_{i,i} + \sum_{k=1}^{j-1} d_{k,k} l_{ik}^2, & i = j \\ d_{j,j} l_{ij} + \sum_{k=1}^{j-1} d_{k,k} l_{ik} l_{jk}, & i < j \\ (LDL^*)(j, i), & j < i \end{cases}$$

Z tego idąc pierwszą kolumną otrzymujemy:

$$a_{1,1} = d_{1,1}$$

$$a_{2,1} = d_{1,1} l_{2,1} \implies l_{2,1} = \frac{a_{2,1}}{d_{1,1}}$$

$a_{3,1} = d_{1,1} l_{3,1} \implies l_{3,1} = \frac{a_{3,1}}{d_{1,1}}$, przy czym w tym momencie zauważam, że element $a_{3,1} = 0$, oraz kolejne w tej kolumnie również będą zerami, ponieważ rozważana macierz A jest macierzą trójdziagonalną.

Spójrzmy teraz na drugą kolumnę. Nie ma sensu jednak rozważać wyrazów ponad główną przekątną ponieważ macierz jest hermitowska. Mam więc:

$$a_{2,2} = d_{2,2} + d_{1,1} l_{2,1}^2 \implies d_{2,2} = a_{2,2} - d_{1,1} l_{2,1}^2$$

$$a_{3,2} = d_{2,2} l_{3,2} + l_{3,1} d_{1,1} l_{2,1} \implies l_{3,2} = \frac{a_{3,2} - l_{3,1} d_{1,1} l_{2,1}}{d_{2,2}}, \text{ i tu zauważam, że } l_{3,1} = 0, \text{ czyli } l_{3,2} = \frac{a_{3,2}}{d_{2,2}}$$

$a_{4,2} = d_{2,2} l_{4,2} + l_{4,1} d_{1,1} l_{2,1}$ i w tym momencie zauważam, że $l_{4,1} = 0$, więc $a_{4,2} = d_{2,2} l_{4,2} \implies l_{4,2} = \frac{a_{4,2}}{d_{2,2}} = 0$ ponieważ $a_{4,2} = 0$. Analogicznie dla kolejnych elementów tej kolumny oraz kolejnych kolumn.

W takim razie wzory na wyrazy macierzy L oraz D , które są składowymi rozkładu LDL^* macierzy trójdziagonalnej A są następujące:

$$D(i, j) = \begin{cases} a_{i,i} - d_{i-1,i-1} l_{i,i-1}, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

$$L(i, j) = \begin{cases} 1, & i = j \\ \frac{a_{i,j}}{d_{j,j}}, & j < i \\ 0, & j > i \end{cases}$$

Macierz A jest dodatnio określona, więc $a_{i,i} > 0$, więc w algorytmie nie będzie problemu z dzieleniem przez zero.

2.2 Rozwiązywanie równania macierzowego z wykorzystaniem rozkładu LDL^*

$AX = B$ można zapisać jako $LDL^*X = B$, czyli $L(D(L^*X)) = B$

Podstawiając $y = L^*X$ mamy $L(Dy) = B$

następnie podstawiamy $z = Dy$ i otrzymujemy $Lz = B$.

Zatem rozwiązywanie $AX = B$ jest procesem 3-etapowym:

Najpierw musimy obliczyć $Lz = B$,

następnie $Dy = z$

i na końcu $L^*X = y$.

Aby obliczyć $Lz = B$ zastosuję metodę podstawiania w przód. Zauważmy, że to równanie może być zapisane jako:

$$\begin{array}{rclcl} \ell_{1,1} z_1 & & & & = b_1 \\ \ell_{2,1} z_1 & + & \ell_{2,2} z_2 & & = b_2 \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ \ell_{m,1} z_1 & + & \ell_{m,2} z_2 & + \dots + \ell_{m,m} z_m & = b_m \end{array}$$

i z tego otrzymuję:

$$\begin{aligned} z_1 &= \frac{b_1}{\ell_{1,1}}, \\ z_2 &= \frac{b_2 - \ell_{2,1} z_1}{\ell_{2,2}}, \\ &\vdots \\ z_m &= \frac{b_m - \sum_{i=1}^{m-1} \ell_{m,i} z_i}{\ell_{m,m}}. \end{aligned}$$

Pamiętając, że rozważam macierz trójdagonalną zauważam, że pewne elementy odejmowane w liczniku będą zerami i wtedy:

$$z_i = \frac{b_i - \ell_{i,i-1} z_{i-1}}{\ell_{m,m}}$$

Zauważmy, też że wyrazy na diagonalu macierzy L są jedynkami, więc:

$$z_i = b_i - \ell_{i,i-1} z_{i-1}$$

Teraz musimy obliczyć $Dy = z$.

D jest macierzą diagonalną więc widać bezpośrednio:

$$y_i = \frac{z_i}{d_{i,i}}$$

Pozostało tylko obliczyć $L^* X = y$

Zastosuję tu podstawianie wstecz, ponieważ L^* to macierz trójkątna górna. Można zapisać to równanie jako:

$$\begin{array}{ccccccc} \ell_{1,1}^* x_1 + \ell_{1,2}^* x_2 & + & \dots & + & \ell_{1,m}^* x_m & = & y_m \\ & & & & \vdots & & \vdots \\ & & \ddots & & \vdots & & \vdots \\ & & & \ell_{m-1,m-1}^* x_{m-1} & + & \ell_{m-1,m}^* x_m & = & y_m \\ & & & & \ell_{m,m}^* x_m & = & y_m \end{array}$$

i z tego otrzymuję, zauważając już elementy które się wyzerują i to, że na diagonalu L są jedynki:

$$\begin{aligned} x_m &= \frac{y_m}{\ell_{m,m}^*}, \\ x_{m-1} &= y_{m-1} - \ell_{m-1,m}^* x_m \\ &\vdots \\ x_1 &= y_1 - \ell_{1,2}^* x_2 \end{aligned}$$

Otrzymany w ten sposób wektor X jest rozwiązaniem równania.

3 Opis programu obliczeniowego

Mój program obliczeniowy składa się z następujących funkcji:

3.1 myLDLHsolve

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- *diagA* - jest to diagonalna macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie $AX = B$ (zapisana jako wektor poziomy)
- *dolnaDiagA* - jest to -1 -wsza diagonalna macierzy A , czyli te wyrazy macierzy, które znajdują się bezpośrednio pod główną przekątną macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie $AX = B$ (zapisana jako wektor poziomy)
- B - wektor B , dla którego rozwiązujemy równanie $AX = B$ (zapisany jako wektor poziomy)

Funkcja ta zwraca wektor X , czyli szukane rozwiązanie równania macierzowego $AX = B$.

```

1 function x = myLDLHsolve(diagA, dolnaDiagA, B)
2
3     n = length(diagA);
4     if (length(dolnaDiagA)+1 ~= n) % dolna diagonalna musi byc o 1 krotsza niz
5         glowna
6         error("Podano zle wymiary macierzy A")
7     end
8     if (length(B) ~= n) % wymiar wektora B musi byc zgodny z wymiarem macierzy
9         A
10        error("Nieprawidlowa dlugosc wektora B.")
11    end
12
13    L = complex(zeros(n,n)); %tworze macierz L odpowiednich wymiarow,
14        wypelniona zerami

```

```

12     for i = 1:n
13         L(i,i)=1; %wstawiam jedyinki na diagonale macierzy L
14     end
15
16     D = complex(zeros(n,1)); %tworze wektor D wypelniony zerami (kt ry jest
        diagonalą macierzy D)
17     z = complex(zeros(n,1)); %wektory z i y sa pomocnicze przy rozwiazywaniu
        rwnania
18     y = complex(zeros(n,1));
19     x = complex(zeros(n,1));
20
21     D(1) = diagA(1); %wstawiam wartosci do macierzy D zgodnie z algorytmem
22     z(1) = B(1); % obliczanie Lz = B
23     y(1) = z(1)/D(1); % Dy = z
24
25     if length(diagA) > 1 %macierze wieksze ni 1x1:
26         L(2, 1) = dolnaDiagA(1)/D(1); %wstawiam wartosci do macierzy D zgodnie z
            algorytmem
27         for i=2:n
28             D(i) = diagA(i)-diagA(i-1)*L(i,i-1)*L(i,i-1);
29             z(i) = B(i)-L(i, i-1)*z(i-1); % obliczanie Lz = B
30             y(i) = z(i)/D(i); % obliczanie Dy = z
31             if i+1 <= n
32                 j=i+1;
33                 L(j,i)=dolnaDiagA(i)/D(i);
34             end
35         end
36     end
37     LH = transpose(conj(L)); %macierz L* to macierz L sprz oną i
        transponowaną
38     x(n) = y(n);
39     for i=n-1:-1:1
40         x(i) = y(i)-LH(i, i+1)*x(i+1); %backward substitution czyli obliczanie
            L*x=y
41     end

```

Pozostałe funkcje służą głównie do analizy wyników.

3.2 czyDodatnioOkreslona

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- *diagA* - jest to diagonalą macierzy A, zapisana jako wektor poziomy
- *dolnaDiagA* - jest to -1 -wsza diagonalą macierzy A, czyli te wyrazy macierzy, które znajdują się bezpośrednio pod główną przekątną macierzy A

Funkcja ta zwraca wartość logiczną, która mówi czy macierz trójdagonalna A jest macierzą dodatnio określoną.

```

1 function isDodatnioOkreslona = czyDodatnioOkreslona(diagA, dolnaDiagA)
2     gornaDiagA = conj(dolnaDiagA);
3     A = diag(dolnaDiagA, -1) + diag(diagA, 0) + diag(gornaDiagA, 1);
4     d = eig(A);
5     if all(d > 0)
6         isDodatnioOkreslona = true;
7     else
8         isDodatnioOkreslona = false;
9     end

```

3.3 wbudowanyLDL

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- *diagA* - jest to diagonalą macierzy A, zapisana jako wektor poziomy
- *dolnaDiagA* - jest to -1 -wsza diagonalą macierzy A, czyli te wyrazy macierzy, które znajdują się bezpośrednio pod główną przekątną macierzy A, zapisana jako wektor poziomy

Funkcja ta zwraca macierze L oraz D, które są rozkładem LDL^* macierzy A. Obliczone zostały z wykorzystaniem wbudowanej funkcji *ldl()*.

```
1 function [L, D] = wbudowanyLDL(diagA, dolnaDiagA)
2     gornaDiagA = conj(dolnaDiagA);
3     A = diag(dolnaDiagA, -1) + diag(diagA, 0) + diag(gornaDiagA, 1);
4     [L, D] = ldl(A);
```

3.4 myLDL

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- *diagA* - jest to diagonalą macierzy A, zapisana jako wektor poziomy
- *dolnaDiagA* - jest to -1 -wsza diagonalą macierzy A, czyli te wyrazy macierzy, które znajdują się bezpośrednio pod główną przekątną macierzy A, zapisana jako wektor poziomy

Funkcja ta zwraca macierze L oraz D, które są rozkładem LDL^* macierzy A. Funkcja została zaimplementowana przeze mnie.

```
1 function [L, D] = myLDL(diagA, dolnaDiagA)
2     if (length(dolnaDiagA)+1 ~= length(diagA))
3         error("Podano zle wymiary macierzy A")
4     end
5     n = length(diagA);
6     L = complex(zeros(n,n)); %tworze macierz L odpowiednich wymiarow,
        wypelniona zerami
7     for i = 1:n
8         L(i,i)=1; %wstawiam jedyinki na diagonale macierzy L
9     end
10
11     D = complex(zeros(n,1)); %tworze wektor D wypelniony zerami (kt ry jest
        diagonalą macierzy D)
12
13     D(1) = diagA(1); %wstawiam wartosci do macierzy D zgodnie z algorytmem
14     if length(diagA) > 1 %macierze wieksze ni 1x1:
15         L(2, 1) = dolnaDiagA(1)/D(1); %wstawiam wartosci do macierzy D zgodnie z
            algorytmem
16         for i=2:n
17             D(i) = diagA(i)-diagA(i-1)*L(i,i-1)*L(i,i-1);
18             if i+1 <= n
19                 j=i+1;
20                 L(j,i)=dolnaDiagA(i)/D(i);
21             end
22         end
23     end
24     D = diag(D);
```

3.5 wbudowanySolve

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- L - macierz, która składa się na rozkład LDL^* rozważanej macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$
- D - macierz diagonalna, która składa się na rozkład LDL^* rozważanej macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$
- B wektor B , dla którego rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$ zapisany jako wektor poziomy

Funkcja ta zwraca X , czyli rozwiązanie równania $AX = B$. Do obliczeń zostaje wykorzystana wbudowana funkcja `linsolve()`.

```

1 function X = wbudowanySolve(L, D, B)
2     n = length(D);
3     if (length(B) ~= n) % wymiar wektora B musi by zgodny z wymiarem macierzy
4         error("Nieprawid owa d ugo wektora B.")
5     end
6     LH = transpose(conj(L));
7     Y = linsolve(L, transpose(B));
8     Z = linsolve(D, Y);
9     X = linsolve(LH, Z);

```

3.6 mySolve

Funkcja ta przyjmuje jako argumenty:

- L - macierz, która składa się na rozkład LDL^* rozważanej macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$
- D - macierz diagonalna, która składa się na rozkład LDL^* rozważanej macierzy A , dla której rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$
- B wektor B , dla którego rozwiązujemy równanie macierzowe $AX = B$ zapisany jako wektor poziomy

Funkcja ta zwraca X , czyli rozwiązanie równania $AX = B$ poprzez zaimplementowany przeze mnie algorytm wykorzystujący podstawiania do przodu i wstecz.

```

1 function x = mySolve(L, D, B)
2     n = length(L);
3     if (length(B) ~= n) % wymiar wektora B musi by zgodny z wymiarem macierzy
4         error("Nieprawid owa d ugo wektora B.")
5     end
6     z = complex(zeros(n,1)); %wektory z i y s pomocnicze przy rozwi zywaniu
7     y = complex(zeros(n,1));
8     x = complex(zeros(n,1));
9
10    D = diag(D);
11    z(1) = B(1); % obliczanie Lz = B
12    y(1) = z(1)/D(1); % Dy = z
13    for i=2:n
14        z(i) = B(i)-L(i, i-1)*z(i-1); % obliczanie Lz = B
15        y(i) = z(i)/D(i); % obliczanie Dy = z
16    end
17    LH = transpose(conj(L)); %macierz L* to macierz L sprz ona i
18    x(n) = y(n);
19    for i=n-1:-1:1
20        x(i) = y(i)-LH(i, i+1)*x(i+1); %backward substitution czyli obliczanie
21    end

```

4 Przykłady

4.1 Przykład 1: $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 9 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 8 \\ 12 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([4 9], [1])
ans =
    logical
     1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

```
>> [L1, D1] = wbudowanyLDL([4 9], [1]);
[myL1, myD1] = myLDL([4 9], [1]);
[L1, D1] == [myL1, myD1]
ans =
    2×4 logical array
     1     1     1     1
     1     1     1     1
```

Wynik jest zgodny, zatem w tym przypadku mój algorytm działa prawidłowo.

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozwiązywania równania daje ten sam wynik co rozwiązywanie go z wykorzystaniem wbudowanej funkcji *linsolve()*.

```
>> X1 = wbudowanySolve(L1, D1, [8 12]);
myX1 = wbudowanySolve(L1, D1, [8 12]);
X1 == myX1
ans =
    2×1 logical array
     1
     1
```

Sprawdzę jeszcze czy funkcja rozwiązująca równanie *myLDLHsolve* daje poprawny wynik.

```
>> mojX1 = myLDLHsolve([4 9], [1], [8 12]);
X1 == mojX1
ans =
    2×1 logical array
     1
     1
```

Widać, że w tym przypadku zaimplementowana przeze mnie funkcja działa prawidłowo.

4.2 Przykład 2: $A \in \mathbb{C}^{2 \times 2}$

$$A = \begin{bmatrix} 13 & -i \\ i & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 10 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([13 2], [i])
ans =
    logical
     1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

```
>> [L2, D2] = wbudowanyLDL([13 2], [1i])
L2 =
    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0769i    1.0000 + 0.0000i
D2 =
    13.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    1.9231 + 0.0000i

>> [myL2, myD2] = myLDL([13 2], [1i])
myL2 =
    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0769i    1.0000 + 0.0000i
myD2 =
    13.0000          0
          0    2.0769
```

Wynik jest zgodny w przypadku macierzy L , jednak drugi element na diagonalu macierzy $myD2$ obliczony jest niedokładnie.

Sprawdźę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozwiązywania równania daje ten sam wynik co rozwiązywanie go z wykorzystaniem wbudowanej funkcji `linsolve()`. Ze względu na różnice jako macierze L i D wezmę te wyznaczone przez wbudowaną funkcję `ldl`.

```
>> X2 = wbudowanySolve(L2, D2, [10 3])
myX2 = mySolve(L2, D2, [10 3])
X2 =
    0.8000 + 0.1200i
    1.5600 - 0.4000i
myX2 =
    0.8000 + 0.1200i
    1.5600 - 0.4000i

>> X2 == myX2
ans =
    2×1 logical array
     0
     0
```

Wynik mimo, że wygląda tak samo przy porównaniu okazuje się nie identyczny, co wskazuje na niedokładność obliczeń.

Sprawdźę jeszcze działanie funkcji `myLDLHsolve`.

```
mojX2 = myLDLHsolve([13 2], [1i], [10 3])
mojX2 =
    0.7977 + 0.1111i
    1.4444 - 0.3704i

>> X2 = wbudowanySolve(myL2, myD2, [10 3])
X2 =
    0.7977 + 0.1111i
    1.4444 - 0.3704i
```

Widać, że funkcja ta daje inny wynik niż obliczany wcześniej z wykorzystaniem macierzy $L2$ i $D1$, ponieważ jest ona tak zaimplementowana, że korzysta z macierzy $myL2$ i $myD1$. Jeśli porównamy wyniki dla funkcji `wbudowanySolve()` z tymi argumentami, to widać, że wyniki są zgodne. W takim razie problem z niedokładnością obliczeń jest w przypadku samego rozkładu LDL.

4.3 Przykład 3: $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 15 & 8 \\ 0 & 8 & 12 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([4 15 12], [1 8])
ans =
    logical
     1
```

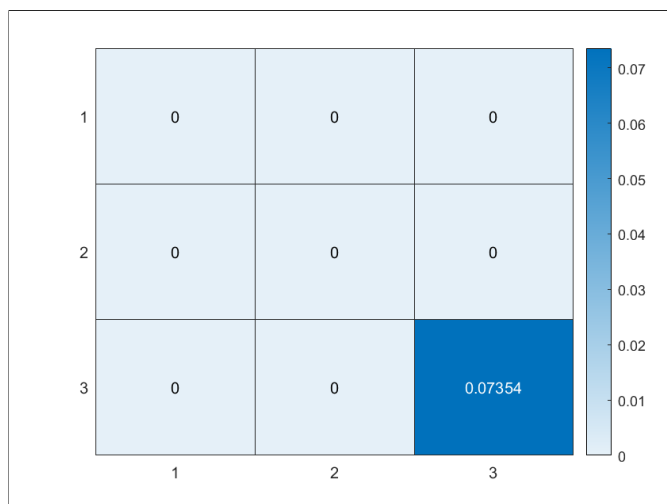
Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja `ldl()`.

```
>> [L3, D3] = wbudowanyLDL([4 15 12], [1 8])
L3 =
    1.0000         0         0
    0.2500    1.0000         0
         0    0.5424    1.0000
D3 =
    4.0000         0         0
         0   14.7500         0
         0         0    7.6610
```

```
>> [myL3, myD3] = myLDL([4 15 12], [1 8])
myL3 =
    1.0000         0         0
    0.2500    1.0000         0
         0    0.5424    1.0000
myD3 =
    4.0000         0         0
         0   14.7500         0
         0         0    7.5875
```

Wynik jest zgodny w przypadku macierzy L, jednak trzeci element na diagonalu macierzy *myD3* obliczony jest niedokładnie.

Tę niedokładność została zwizualizowana na Rysunku 1:



Rysunek 1: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D3

Sprawdzę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X3 = wbudowanySolve(myL3, myD3, [6 3 20]);
```

```
>> mojX3 = myLDLHsolve([4 15 12], [1 8], [6 3 20]);
X3 == mojX3
ans =
    3×1 logical array
     1
     1
     1
```

Widać, że jeśli porównujemy z rozwiązywaniem równania przy pomocy funkcji *linsolve* dla macierzy, które są wynikiem mojego algorytmu LDL funkcja daje te same wyniki, więc niedokładność obliczeń znowu napotykana jest przy samym algorytmie LDL^* .

4.4 Przykład 4: $A \in \mathbb{C}^{3 \times 3}$

$$A = \begin{bmatrix} 25 & -5i & 0 \\ 5i & 2 & 2i \\ 0 & -2i & 11 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 50 \\ 20 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

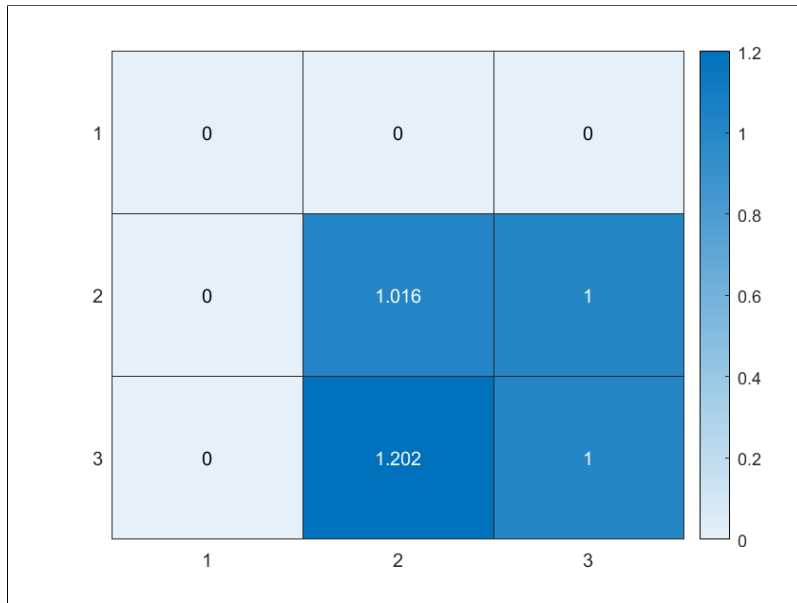
```
>> czyDodatnioOkreslona([25 2 11], [5i -2i])
ans =
    logical
     1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

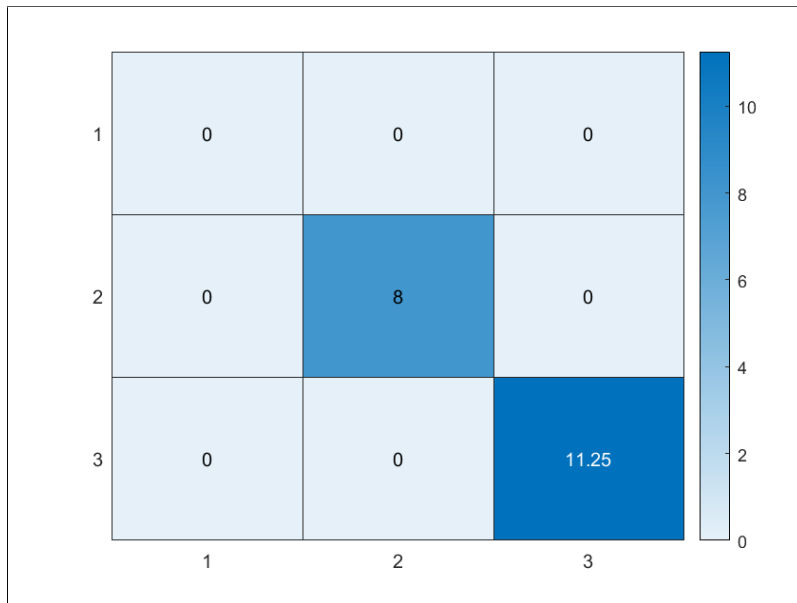
```
>> [L4, D4] = wbudowanyLDL([25 2 11], [5i -2i])
L4 =
    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.2000i    0.0000 + 0.1818i    1.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
D4 =
    25.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    11.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.6364 + 0.0000i

>> [myL4, myD4] = myLDL([25 2 11], [5i -2i])
myL4 =
    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.2000i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 - 0.6667i    1.0000 + 0.0000i
myD4 =
    25.0000         0         0
         0     3.0000         0
         0         0    11.8889
```

Widać, że wyniki te są różne, przy czym wbudowany algorytm *ldl()* daje macierz L, na której diagonalu nie są same jedynki, więc choćby z tego powodu wyniki mogą się tak różnić. Różnice te zostały zwizualizowane na Rysunku 3 i ??:



Rysunek 2: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy L4



Rysunek 3: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D4

W takim wypadku sprawdzę czy mnożąc otrzymane przeze mnie macierze: LDL^* otrzymam macierz A.

```
>> myL4*myD4*transpose(conj(myL4))
ans =
 25.0000 + 0.0000i    0.0000 - 5.0000i    0.0000 + 0.0000i
 0.0000 + 5.0000i    4.0000 + 0.0000i    0.0000 + 2.0000i
 0.0000 + 0.0000i    0.0000 - 2.0000i   13.2222 + 0.0000i
```

Nie zgadza się tu tylko trzecie miejsce na diagonalu, co wynika najprawdopodobniej z niedokładności obliczeń. Sprawdzę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> mojX4 = myLDLHsolve([25 2 11], [5i -2i], [50 20 4])
mojX4 =
 2.7863 + 1.4829i
 7.4143 - 3.9315i
 0.8972 + 1.1215i
```

```
>> X4 = wbudowanySolve(myL4, myD4, [50 20 4]);
>> X4== mojX4
ans =
    3×1 logical array
    1
    1
    1
```

Widać, że jeśli porównujemy z rozwiązywaniem równania przy pomocy funkcji *linsolve* dla macierzy, które są wynikiem mojego algorytmu LDL funkcja daje te same wyniki, więc niedokładność obliczeń znowu napotykana jest przy samym algorytmie LDL^* .

4.5 Przykład 5: $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$

$$A = \begin{bmatrix} 0.82 & 0.05 & 0 \\ 0.05 & 0.43 & 2i \\ 0 & 0.1 & 0.12 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 50 \\ 20 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([0.82 0.43 0.12], [0.05 0.1])
ans =
    logical
    1
```

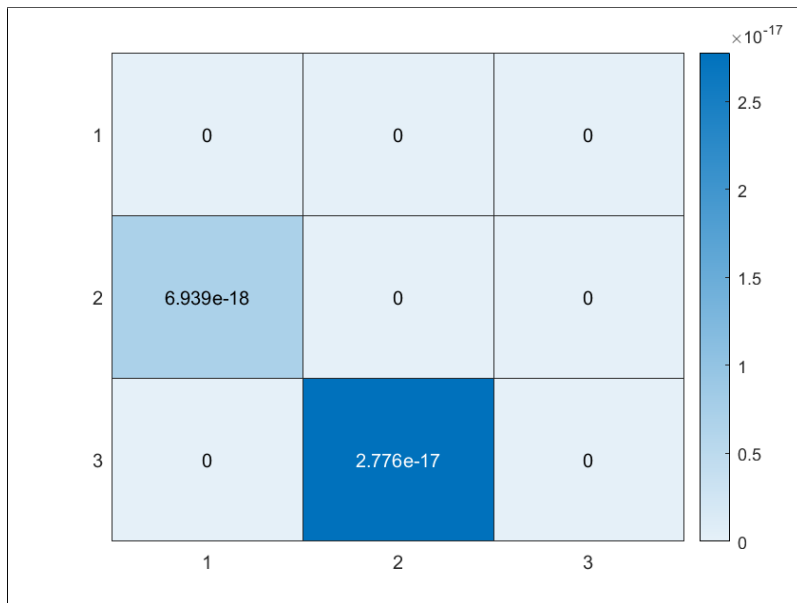
Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

```
>> [L5, D5] = wbudowanyLDL([0.82 0.43 0.12], [0.05 0.1])
L5 =
    1.0000         0         0
    0.0610    1.0000         0
         0    0.2342    1.0000
D5 =
    0.8200         0         0
         0    0.4270         0
         0         0    0.0966
```

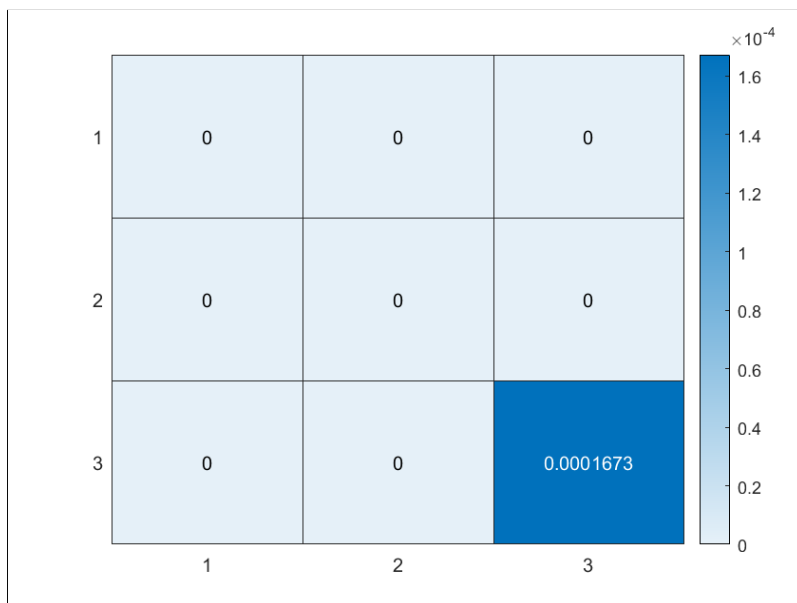
```
>> [myL5, myD5] = myLDL([0.82 0.43 0.12], [0.05 0.1])
myL5 =
    1.0000         0         0
    0.0610    1.0000         0
         0    0.2342    1.0000
myD5 =
    0.8200         0         0
         0    0.4270         0
         0         0    0.0964
```

```
>> [L5, D5] == [myL5, myD5]
ans =
    3×6 logical array
    1    1    1    1    1    1
    0    1    1    1    1    1
    1    0    1    1    1    0
```

Widać, że wyniki się niemal pokrywają, przy czym, wartości na dolnej diagonali L są obliczone z pewną niedokładnością, której nie widać na pierwszy rzut oka. Trzecia wartość na diagonalu macierzy D również odrobinę się różni. Różnice te zostały zwizualizowane na Rysunku 4 i 5:



Rysunek 4: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy L5



Rysunek 5: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D5

Sprawdźę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X5 = wbudowanySolve(myL5, myD5, [50 20 4])
X5 =
    58.5591
    39.6308
     0.3081

>> mojX5 = myLDLHsolve([0.82 0.43 0.12], [0.05 0.1], [50 20 4])
mojX5 =
    58.5591
    39.6308
     0.3081

>> X5 == mojX5
```

```
ans =
  3×1 logical array
  1
  1
  0
```

Mimo, że wyniki wyglądają na pierwszy rzut oka na takie same, przy porównaniu ponownie ujawnia się pewna niedokładność w przypadku $X(3)$.

4.6 Przykład 6: $A \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$

$$A = \begin{bmatrix} 135 & 8.4 & 0 & 0 \\ 8.4 & 10 & 0.3 & 0 \\ 0 & 0.3 & 0.12 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 34 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0.34 \\ 76 \\ 9 \\ 30 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([135 10 0.12 34], [8.4 0.3 1])
ans =
  logical
  1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja `ldl()`.

```
>> [L6, D6] = wbudowanyLDL([135 10 0.12 34], [8.4 0.3 1])
```

```
L6 =
  1.0000         0         0         0
  0.0622     1.0000         0         0
         0     0.0317     0.0294     1.0000
         0         0     1.0000         0
```

```
D6 =
 135.0000         0         0         0
         0     9.4773         0         0
         0         0    34.0000         0
         0         0         0     0.0811
```

```
>> [myL6, myD6] = myLDL([135 10 0.12 34], [8.4 0.3 1])
```

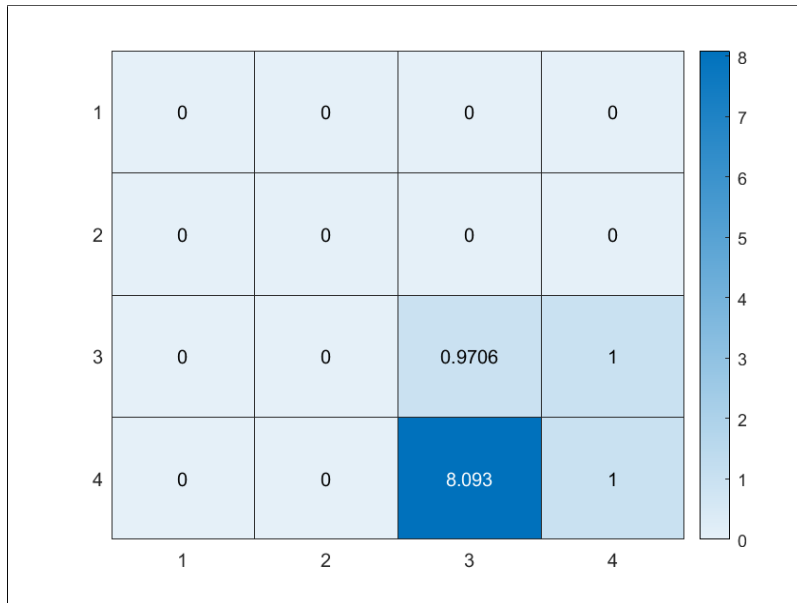
```
myL6 =
  1.0000         0         0         0
  0.0622     1.0000         0         0
         0     0.0317     1.0000         0
         0         0     9.0926     1.0000
```

```
myD6 =
 135.0000         0         0         0
         0     9.4773         0         0
         0         0     0.1100         0
         0         0         0    24.0790
```

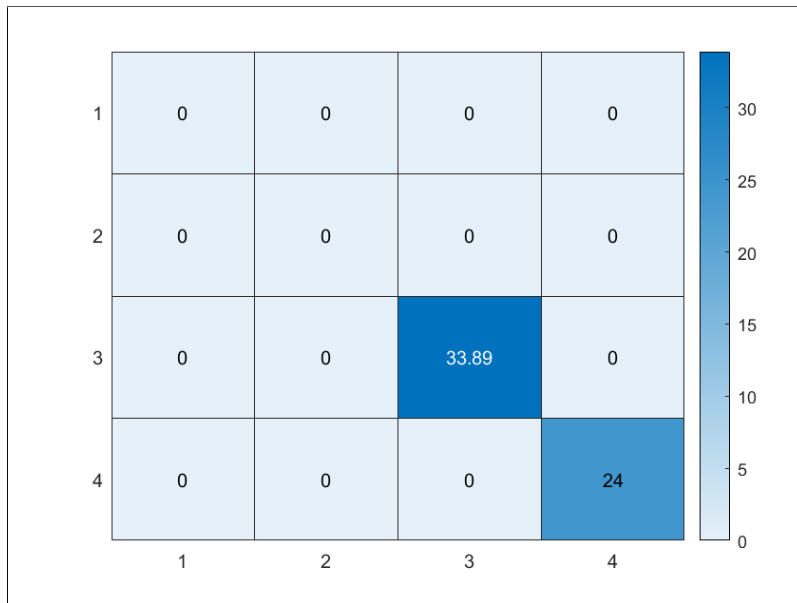
```
>> [L6, D6] == [myL6, myD6]
```

```
ans =
  4×8 logical array
  1  1  1  1  1  1  1  1
  1  1  1  1  1  1  1  1
  1  1  0  0  1  1  0  1
  1  1  0  0  1  1  1  0
```

Widać, że wyniki te są różne, przy czym wbudowany algorytm `ldl()` daje macierz L , na której diagonalu nie są same jedynki, więc choćby z tego powodu wyniki mogą się tak różnić. Różnice te zostały zwizualizowane na Rysunku 6 i 7:



Rysunek 6: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy L6



Rysunek 7: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D6

W takim wypadku sprawdzę czy mnożąc otrzymane przeze mnie macierze: LDL^* otrzymam macierz A.

```
>> myL6*myD6*transpose(conj(myL6))
ans =
    135.0000    8.4000         0         0
     8.4000   10.0000    0.3000         0
         0    0.3000    0.1195    1.0000
         0         0    1.0000   33.1716
```

Widać pewną niedokładność obliczeń, ale w ogólności wartości są przybliżeniami macierzy A, więc można stwierdzić że algorytm działa poprawnie.

Sprawdzę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X6 = wbudowanySolve(myL6, myD6, [0.34 76 9 30])
X6 =
    -0.3559
```

```

5.7606
71.2800
-1.2444

```

```
>> mojX6 = myLDLHsolve([135 10 0.12 34], [8.4 0.3 1], [0.34 76 9 30])
```

```

mojX6 =
-0.3559
5.7606
71.2800
-1.2444

```

```
>> X6 == mojX6
```

```

ans =
4×1 logical array
1
1
0
0

```

Mimo, że wyniki wyglądają na pierwszy rzut oka na takie same, przy porównaniu ponownie ujawnia się pewna niedokładność w przypadku $X(3)$ oraz $X(4)$.

4.7 Przykład 7: $A \in \mathbb{C}^{4 \times 4}$

$$A = \begin{bmatrix} 135 & -8.4i & 0 & 0 \\ 8.4i & 10 & 0.3i & 0 \\ 0 & -0.3i & 0.12 & -i \\ 0 & 0 & i & 34 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0.34 \\ 76 \\ 9 \\ 30 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([135 10 0.12 34], [8.4i -0.3i 1i])
```

```

ans =
logical
1

```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja `ldl()`.

```
>> [L7, D7] = wbudowanyLDL([135 10 0.12 34], [8.4i -0.3i 1i])
```

```

L7 =
1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0622i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 - 0.0317i    0.0000 - 0.0294i    1.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i

D7 =
1.0e+02 *

1.3500 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0948 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.3400 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0008 + 0.0000i

```

```
>> [myL7, myD7] = myLDL([135 10 0.12 34], [8.4i -0.3i 1i])
```

```

myL7 =
1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0622i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 - 0.0285i    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 7.8047i    1.0000 + 0.0000i

myD7 =
135.0000         0         0         0

```



```

0    10.5227    0    0
0        0    0.1281    0
0        0        0    41.3096

```

```
>> [L7, D7] == [myL7, myD7]
```

```
ans =
```

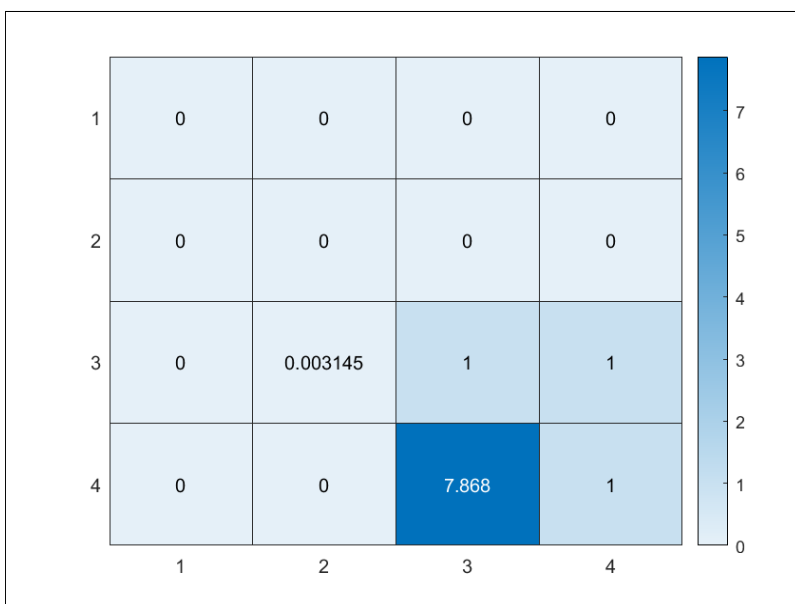
```
4×8 logical array
```

```

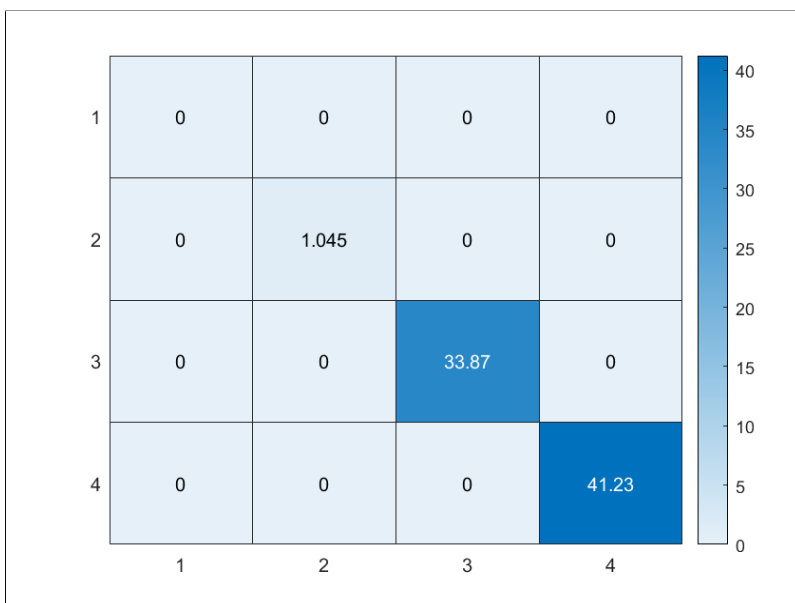
1  1  1  1  1  1  1  1
1  1  1  1  1  0  1  1
1  0  0  0  1  1  0  1
1  1  0  0  1  1  1  0

```

Widać, że wyniki te są różne, przy czym wbudowany algorytm `ldl()` daje macierz `L`, na której diagonalu nie są same jedynki, więc choćby z tego powodu wyniki mogą się tak różnić. Różnice te zostały zwizualizowane na Rysunku 8 i 9:



Rysunek 8: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy `L7`



Rysunek 9: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy `D7`

W takim wypadku sprawdzę czy mnożąc otrzymane przeze mnie macierze: LDL^* otrzymam macierz A.

```
>> myL7*myD7*transpose(conj(myL7))
ans =
    1.0e+02 *

    1.3500 + 0.0000i    0.0000 - 0.0840i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0840i    0.1105 + 0.0000i    0.0000 + 0.0030i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 - 0.0030i    0.0014 + 0.0000i    0.0000 - 0.0100i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0100i    0.4911 + 0.0000i
```

Widać pewną niedokładność obliczeń, ale w ogólności wartości są przybliżeniami macierzy A, więc można stwierdzić że algorytm działa poprawnie. Największą różnicę widać w przypadku $A_{4,4}$, który w wyjściowej macierzy wynosi 34, a tu 49.11. Należy jednak wziąć pod uwagę, że błąd mógł się powiększyć przy samym procesie mnożenia macierzy LDL^* .

Sprawdzę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X7 = wbudowanySolve(myL7, myD7, [0.34 76 9 30])
X7 =
    0.1508 + 0.4951i
    7.9573 - 2.3831i
    83.5188 +25.7738i
    1.1356 - 1.7005i

>> mojX7 = myLDLHsolve([135 10 0.12 34], [8.4i -0.3i 1i], [0.34 76 9 30])
mojX7 =
    0.1508 + 0.4951i
    7.9573 - 2.3831i
    83.5188 +25.7738i
    1.1356 - 1.7005i

>> X7 == mojX7
ans =
    4×1 logical array
    0
    0
    0
    1
```

Wynik, mimo pewnych niedokładności w przypadku $X(1:3)$, jest bardzo zbliżony.

4.8 Przykład 8: $A \in \mathbb{R}^{5 \times 5}$

$$A = \begin{bmatrix} 7098 & 38 & 0 & 0 & 0 \\ 38 & 1234 & 83 & 0 & 0 \\ 0 & 83 & 673 & 32 & 0 \\ 0 & 0 & 32 & 784 & 71 \\ 0 & 0 & 0 & 71 & 2034 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 14 \\ 894 \\ 204 \\ 1054 \\ 9821 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([7098 1234 673 784 2034], [38 83 32 71])
ans =
    logical
    1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

```
>> [L8, D8] = wbudowanyLDL([7098 1234 673 784 2034], [38 83 32 71])
L8 =
    1.0000         0         0         0         0
```

```

0.0054    1.0000         0         0         0
0         0.0673    1.0000         0         0
0         0         0.0479    1.0000         0
0         0         0         0.0907    1.0000
D8 =
1.0e+03 *

7.0980         0         0         0         0
0         1.2338         0         0         0
0         0         0.6674         0         0
0         0         0         0.7825         0
0         0         0         0         2.0276

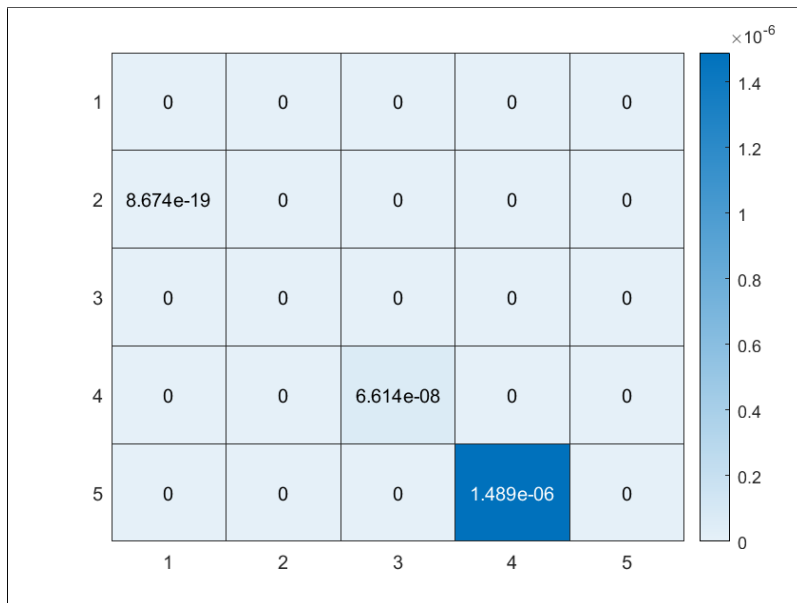
>> [myL8, myD8] = myLDL([7098 1234 673 784 2034], [38 83 32 71])
myL8 =
1.0000         0         0         0         0
0.0054    1.0000         0         0         0
0         0.0673    1.0000         0         0
0         0         0.0479    1.0000         0
0         0         0         0.0907    1.0000
myD8 =
1.0e+03 *

7.0980         0         0         0         0
0         1.2338         0         0         0
0         0         0.6674         0         0
0         0         0         0.7825         0
0         0         0         0         2.0275

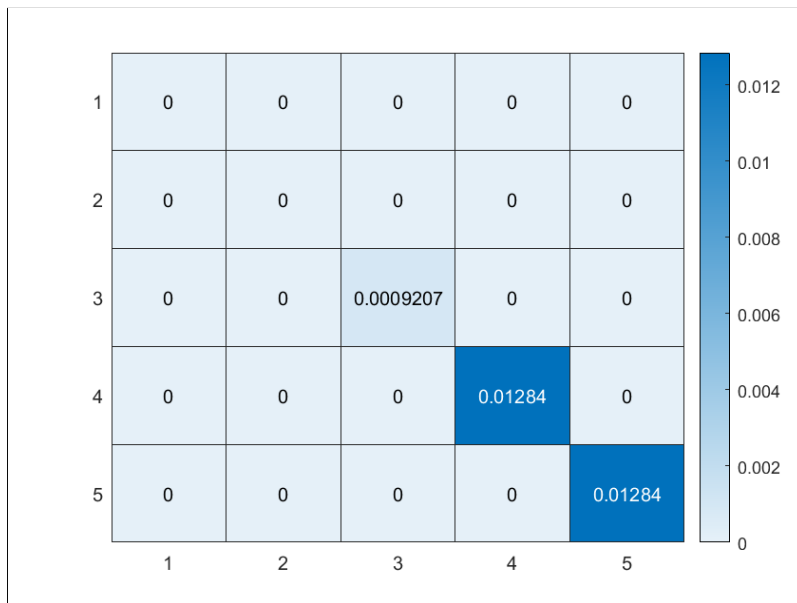
>> [L8, D8] == [myL8, myD8]
ans =
5×10 logical array
1  1  1  1  1  1  1  1  1  1
0  1  1  1  1  1  1  1  1  1
1  1  1  1  1  1  1  0  1  1
1  1  0  1  1  1  1  1  0  1
1  1  1  0  1  1  1  1  1  0

```

Mimo, że wyniki wyglądają na pierwszy rzut oka na takie same, przy porównaniu okazuje się, że wyniki nie są identyczne. Widać to także po zwizualizowaniu niedokładności na Rysunkach 10 i 11:



Rysunek 10: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy L8



Rysunek 11: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D8

Sprawdźę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X8 = wbudowanySolve(myL8, myD8, [14 894 204 1054 9821]);
mojX8 = myLDLHsolve([7098 1234 673 784 2034], [38 83 32 71], [14 894 204 1054 9821])
mojX8 =
    -0.0018
     0.7129
     0.1723
     0.9030
     4.7969

>> X8 == mojX8
ans =
    5x1 logical array
     1
```

1
1
1
1

Widać, że jeśli porównujemy z rozwiązywaniem równania przy pomocy funkcji *linsolve* dla macierzy, które są wynikiem mojego algorytmu LDL funkcja daje te same wyniki, więc niedokładność obliczeń znowu napotykana jest przy samym algorytmie LDL^* .

4.9 Przykład 9: $A \in \mathbb{C}^{8 \times 8}$

$$A = \begin{bmatrix} 70 & 12 - 38i & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 12 + 38i & 134 & 83 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 83 & 673 & 32i & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -32i & 84 & 71 + 2i & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 71 - 2i & 204 & 23 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 23 & 902 & 9 + 23i & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 9 - 23i & 475 & 32 - 98i \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 32 + 98i & 160 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 12i \\ 32 \\ 198 - i \\ 23 - 62i \\ 178 \\ -37i \\ 2 + 3i \\ 98 \end{bmatrix}$$

Na początku sprawdzam czy ta macierz jest dodatnio określona.

```
>> czyDodatnioOkreslona([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i])
ans =
    logical
     1
```

Sprawdzę teraz czy zaimplementowany przeze mnie algorytm rozkładu LDL^* daje ten sam wynik co wbudowana funkcja *ldl()*.

```
>> [L9] = wbudowanyLDL([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i])
L9 =
```

Columns 1 through 5

1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.1714 + 0.5429i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.7456 + 0.0000i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 - 0.0524i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.8624 - 0.0243i	1.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.1612 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i

Columns 6 through 8

0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0100 - 0.0256i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0675 + 0.2066i	1.0000 + 0.0000i

```
>> [myL9] = myLDL([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i])
myL9 =
```

Columns 1 through 5

1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.1714 + 0.5429i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.5401 + 0.0461i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0005 - 0.0505i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.8283 - 0.0237i	1.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.1570 - 0.0035i

0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i

Columns 6 through 8

0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0100 - 0.0256i	1.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0675 + 0.2060i	1.0000 + 0.0000i

```
>> [~, D9] = wbudowanyLDL([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i])
D9 =
```

1.0e+02 *

Columns 1 through 5

0.7000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	1.1131 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	6.1111 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.8232 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	1.4272 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i

Columns 6 through 8

0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
8.9829 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	4.7432 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	1.3759 + 0.0000i

```
>> [~, myD9] = myLDL([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i])
myD9 =
```

1.0e+02 *

Columns 1 through 5

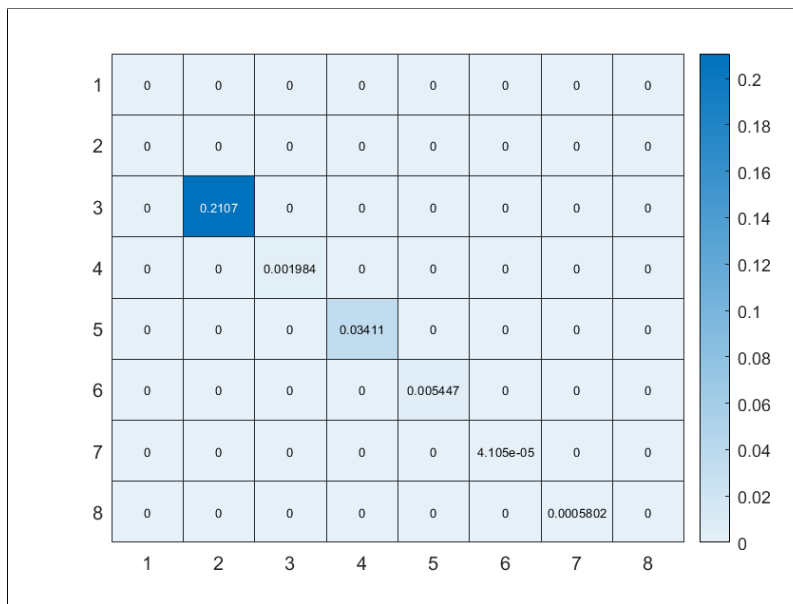
0.7000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	1.5257 - 0.1303i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	6.3420 - 0.0668i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.8571 + 0.0004i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	1.4641 + 0.0330i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i

Columns 6 through 8

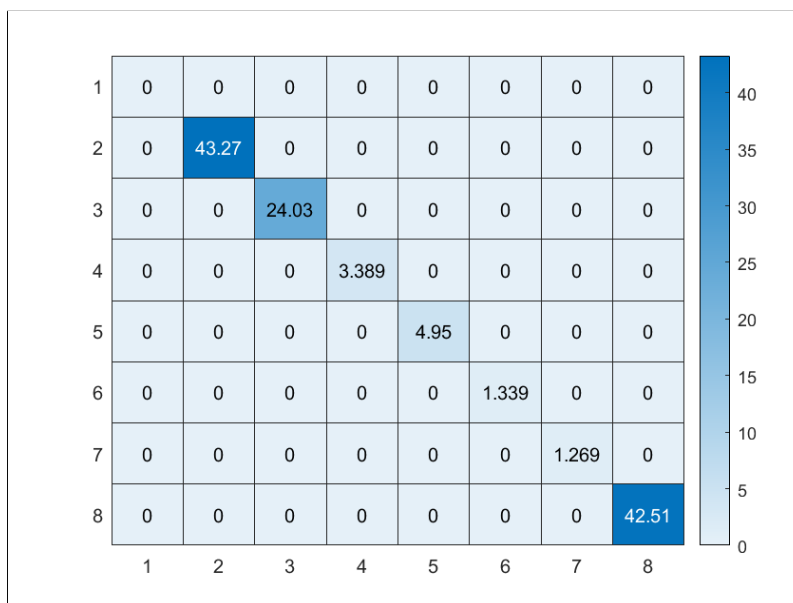
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
8.9697 + 0.0023i	0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	4.7550 + 0.0046i	0.0000 + 0.0000i
0.0000 + 0.0000i	0.0000 + 0.0000i	1.7800 - 0.1321i

```
>> [L9, D9] == [myL9, myD9]
ans =
8×16 logical array
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1
1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1
1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1
1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0
```

Widać, że wyniki obu funkcji są zbliżone, jednak wstępują niedokładności obliczeń. Te niedokładności zostały przedstawione graficznie an Rysunkach 12 i 13:



Rysunek 12: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy L9



Rysunek 13: wizualizacja niedokładności obliczeń macierzy D9

Sprawdźę jeszcze działanie funkcji *myLDLHsolve*.

```
>> X9 = wbudowanySolve(myL9, myD9, [12i 32 198-1i 23-62i 178 -37i 2+3i 98])
X9 =
-0.0217 + 0.2382i
 0.1233 + 0.0010i
 0.2350 + 0.0331i
-0.6400 - 0.8830i
 1.1043 + 0.2869i
-0.0249 - 0.0486i
-0.0374 + 0.1167i
 0.5499 + 0.0359i

>> mojX9 = myLDLHsolve([70 134 673 84 204 902 475 160], [12+38i 83 -32i 71-2i 23 9-23i 32+98i], [12i 32 198-1i 23-62i 178 -37i 2+3i 98])
mojX9 =
-0.0217 + 0.2382i
 0.1233 + 0.0010i
 0.2350 + 0.0331i
-0.6400 - 0.8830i
 1.1043 + 0.2869i
-0.0249 - 0.0486i
-0.0374 + 0.1167i
 0.5499 + 0.0359i

>> X9 == mojX9
ans =
8×1 logical array
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
```

Wynik, mimo pewnych niedokładności w przypadku $X(1:3)$, jest bardzo zbliżony.

5 Analiza wyników

Z przeanalizowanych przykładów wynika, że moja funkcja rozwiązująca równanie $AX = B$ przy użyciu rozkładu Cholesky'ego-Banachiewicza (LDL^*) działa poprawnie, przy czym zachodzą pewnie niedokładności obliczeń. Szczególnie widać je w przypadku liczb między -1 a 1.

Na niedokładność wyniku wpływa w głównej mierze sam algorytm rozkładu LDL^* . Widać to gdy rozważam osobno algorytm rozkładu i osobno obliczanie równania, mając już gotowy rozkład. W tym drugim przypadku różnice między moim algorytmem a wbudowaną funkcją do rozwiązywania równań macierzowych *linsolve()* są mniejsze.

W większości przypadków, dla macierzy D niedokładności są większe dla elementów na diagonalu o większym indeksie wierszy, ponieważ do obliczeń wykorzystują one poprzednio obliczone wartości elementów macierzy L . Jeśli te były niedokładne to z każdym kolejnym obliczeniem niedokładność się zwiększa. Można więc powiedzieć, że zarówno w przypadku macierzy L , jak i dla macierzy D niedokładność obliczania wartości macierzy jest większa im większy indeks wiersza i kolumny, w którym znajduje się ta wartość.

Inaczej jest jednak dla Przykładu 9. Wynika to najprawdopodobniej z tego, że niedokładności te składają się ze sobą w trakcie obliczeń i wzajemnie niwelują.