

CZY ZNASZ TE
POJĘCIA?



Angielski w IT

MARTA STOPYRA



DIGITALLY HER – W PROSTYCH SŁOWACH O IT



CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **access point**– Urządzenie, które umożliwia połączonym bezprzewodowo komputerom i innym urządzeniom komunikację z przewodową siecią
- **accessibility**– Proces/podejście do projektowania aplikacji webowych mające na celu zapewnienie swobodnego korzystania z nich dla jak najszerszego grona odbiorców, ze szczególnym uwzględnieniem osób narażonych na wykluczenie cyfrowe (niepełnosprawnych, starszych, gorzej wykształconych, pozbawionych dostępu do szerokopasmowego internetu). Zespół reguł dotyczących accessibility został zebrany w Web Content Accessibility Guidelines.
- **alias**– Krótka, zazwyczaj łatwa do zapamiętania nazwa utworzona jako odniesienie do innej, zazwyczaj bardziej skomplikowanej nazwy
- **authentication**– Proces potwierdzenia tożsamości podmiotu biorącego udział w komunikacji, sprawdzenie, czy istotnie jest tym, za kogo się podaje.
- **authorization**– Proces sprawdzenia posiadania praw podmiotu biorącego udział w komunikacji do wykonywania określonych czynności.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **breakpoint**– Wartość brzegowa szerokości ekranu/viewportu, związana z responsywnością aplikacji
- **browser**– Przeglądarka internetowa służąca do przeglądania stron WWW, np. Chrome, Firefox, IE, Safari, Edge
- **cache**– Odnosi się do pamięci komputera używanej do zapisu często wykorzystywanych danych. Dzięki "cachowaniu" jesteśmy w stanie tylko raz czekać na pobranie określonych treści.
- **call-to-action**– Przycisk umożliwiający wykonanie najważniejszej, głównej akcji na danym ekranie aplikacji. W przypadku formularza będzie to przykładowo przycisk "Wyślij"
- **case-sensitive**– Pojęcie to należy kojarzyć z tekstem pisanym. W Informatyce podobnie jak w języku wyróżniamy wielkie i małe litery. Jeśli coś jest "case sensitive", to znaczy, że w danym przypadku różnica pomiędzy tymi wielkimi i małymi literami ma znaczenie i jest brana pod uwagę. Z zagadnieniem tym związane są jeszcze dwa kolejne– **uppercase**– określenie odnoszące się do wielkich liter oraz **lowercase**– do małych.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **cloud**– (ang. cloud) to przestrzeń serwerowa udostępniona na zewnątrz. Innymi słowy jest to serwer umieszczony gdzieś, w innej fizycznej lokalizacji, z którym możemy się łączyć zdalnie. Stąd też treści umieszczone w chmurze są dla nas dostępne nawet jeśli nie
- **cloud computing**– Ogólne określenie odnoszące się do usług dostępnych na żądanie (ang. on demand) związany w szczególności z zapisem danych oraz z pamięcią obliczeniową, obliczeniami mającymi miejsce bez bezpośredniego udziału użytkownika. Zazwyczaj używane jest w kontekście dużych centrów danych dostępnych dla wielu użytkowników przez Internet.
- **CMS**– ang. Content Management System, system do zarządzania treścią umożliwiający konfigurację i edycję treści– np nagłówków, tytułów, artykułów.. Dzięki temu zmiana treści może być później łatwiejsza i nie wymaga udziału programistów.
- **code freeze**– Wydarzenie (punkt w czasie) zakończenia zmian w danej wersji kodu zazwyczaj w celu przygotowania jej do wydania (np. w celu przeprowadzenia testów). Oznacza zakas dalszego mergowania (dołączania) kolejnych części kodu.
- **cookie**– Mała porcja tekstowej informacji, której zapis na urządzeniu użytkownika jest przez niego akceptowany w momencie rozpoczęcia korzystania z niektórych aplikacji webowych.

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **critical (bug)**– Defekt w oprogramowaniu, który jest krytyczny dla systemu; zazwyczaj oznacza to błąd całkowicie uniemożliwiający korzystanie z aplikacji, powodujący tak zwany "crash" systemu.
- **deploy**– Proces, którego wynikiem jest uruchomienie aplikacji w określonym miejscu, środowisku; ogół czynności i procedur, jakie trzeba wykonać, aby aplikacja była gotowa do użycia
- **dialog**– Osobne okno w aplikacji pojawiające się w niej w określonym celu. Umożliwia użytkownikowi wykonanie określonego zadania, zazwyczaj zawiera przycisk "Call-to-action", zatwierdzający czynność oraz przycisk porzucenia zadania ("Cancel").
- **DNS**– ang. Domain Name System; serwis umożliwiający dostęp do aplikacji webowych poprzez nazwę zamiast adresu IP poprzez rozwiązywanie nazw i ich zamianę na tenże adres.
- **domain**– Część adresu internetowego. W hierarchi sieci wyróżniamy domeny i poddomeny (ang. domains & subdomains).

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **drag and drop**– Proces kliknięcia kursorem myszy na dany element i następnie bez zwalniania przycisku przeniesienia go w określone miejsce, aż ostatecznie– zwolnienia przycisku. Służy do przenoszenia elementów z jednego miejsca w inne.
- **file**– Plik
- **firewall**– Sieciowy system bezpieczeństwa, który kontroluje przychodzący i wychodzący ruch sieciowy, bazuje na predefiniowanych zasadach bezpieczeństwa.
- **firmware**– Software dedykowany dla hardware'u; aby uzyskać więcej szczegółów zajrzyj na <https://digitallyher.pl/hardware-software-firmware-czy-wiesz-jaka-jest-pomiedzy-nimi-roznica/>
- **folder**– Obszar w pamięci grupujący zbiór plików/ikona reprezentująca bibliotekę plików.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **footer**– Stopka na stronie internetowej
- **GUI**– Graficzny interfejs użytkownika (ang. Graphical user interface)
- **handshaking**– W telekomunikacji technika komunikacji pomiędzy dwoma podmiotami, proces nawiązywania połączenia między dwoma stronami przed rozpoczęciem właściwej komunikacji. Sam proces z reguły jest definiowany przez określony protokół, np. w przypadku TCP mówimy o trzy-etapowym handshaking (three way handshaking)
- **hardware**– Należy kojarzyć go z czymś fizycznym, ze sprzętem
- **header**– Nagłówek strony

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **home page**– Główna strona aplikacji
- **host**– Komputer używany przez użytkownika do połączenia się zdalnie z serwerem
- **hot fix**– Szybka poprawka wprowadzona do oprogramowania w celu usunięcia, często krytycznego, błędu.
- **iconfont**– Czcionka, w pełni skalowalna podobnie jak każda czcionka, zawierająca symbole zamiast cyfr i liter, wykorzystywana często w celu osadzania ikon w aplikacji
- **IP address**– Adres protokołu internetowego; każdy komputer połączony z siecią jaką jest Internet posiada unikalny numer identyfikujący. Przykład: 192.168.100.2

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **master-slave**– Relacja, w języku informatycznym pomiędzy dwoma maszynami/dwoma komputerami; model komunikacji asynchronicznej, w której jedno urządzenie lub proces(master) kontroluje wiele urządzeń (slaves)
- **merge**– Złączenie ze sobą, najczęściej branch'y, więcej przeczytasz o nich tutaj: <https://digitallyher.pl/system-git/>
- **modal**– Popup, okno pojawiające się na treści danej aplikacji, służy do wykonywania zadań. Otwieramy go w konkretnym celu i powinien umożliwiać nam osiągnięcie tego celu
- **on site support**– Wsparcie, zazwyczaj techniczne znajdujące się w geograficznym miejscu prowadzenia biznesu/udzielania usługi biznesowej
- **peer to peer**– Typ komunikacji pomiędzy dwoma komputerami/urządzeniami zakładający komunikację nefaworyzującą żadnej ze stron, zakładającą, że obydwie strony mogą być inicjatorem komunikacji i wykonywać obliczenia.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **plugin**– Program pozwalający na określone funkcjonalności, dający dodatkowe możliwości, pozwalający się dołączyć do głównej aplikacji/oprogramowania; możesz go skojarzyć z pluginami do Chrome'a
- **protocol**– Zestaw zasad, które regulują sposób, w jaki dwa urządzenia komunikują się pomiędzy sobą
- **proxy**– Odnosi się do specjalnego serwera, który funkcjonuje pomiędzy klientem a serwerem docelowym. Często jego celem jest obsługa żądań przychodzących od klientów i tylko w momencie, kiedy dane żądanie nie może zostać obsłużone przekazanie go (sforwardowanie) dalej do serwera docelowego.
- **pull**– Wykorzystywany w kontekście przesyłania danych, sugerujący pobieranie danych z danego miejsca w sieci
- **push**– Wykorzystywany w kontekście przesyłania danych, sugerujący przesyłanie danych do danego miejsca w sieci

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





CZY ZNASZ TE POJĘCIA?

- **refactoring**– Dokonywanie zmian w kodzie źródłowym aplikacji służące podnoszeniu jakości rozwiązania technicznego nie powodujące zmian w jej funkcjonowaniu. Przykład: Jeśli program pozwala na dodawanie zadań do todo listy, w dalszym ciągu wszystko funkcjonuje tak samo, jedynie "pod spodem" jest to ładniej napisane
- **remote desktop**– Kojarzony z grupą oprogramowania służącą do wchodzenia w interakcję z oprogramowaniem tego samego typu znajdującym się w innej lokalizacji/na innym komputerze. Przykładem może być Windows remote desktop.
- **review**– Sprawdzenie, np kodu, koncepcji, rozwiązania
- **second/third line support**– 2-ga/3-cia linia wsparcia, zespoły zajmujące się wspieraniem aplikacji znajdującej się "na produkcji" (udostępnionej do użytkowania użytkownikom końcowym), 3-cia linia wsparcia zazwyczaj składa się z zespołu programistów, 1-sza i czasami również 2-ga linia wsparcia to konsultanci i odpowiednio konsultanci techniczni mający większy kontakt z użytkownikami końcowymi. Dopiero, gdy oni nie poradzą sobie z błędem/problemem angażowana jest 3-cia linia wsparcia.
- **token**– Grupa bitów transferowana pomiędzy komputerami

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

