SYMULOWANIE DALTONIZMU

Kacper Baryłowicz

kb305480

11.12.2024

Politechnika Śląska

KAT/AEI/INF/SEM.5

AGENDA

- 1. Problematyka
- 2. Algorytmy
- 3. Prototyp
- 4. System Kontroli Wersji
- 5. Podsumowanie i wnioski

Bez daltonizmu



PROBLEMATYKA



Deuteranopia

Opis: Osoby z deuteranopią mają trudności z rozróżnianiem zieleni i czerwieni. Kolory te często wydają się bardziej żółtawe lub zbliżone do siebie.



Protanopia

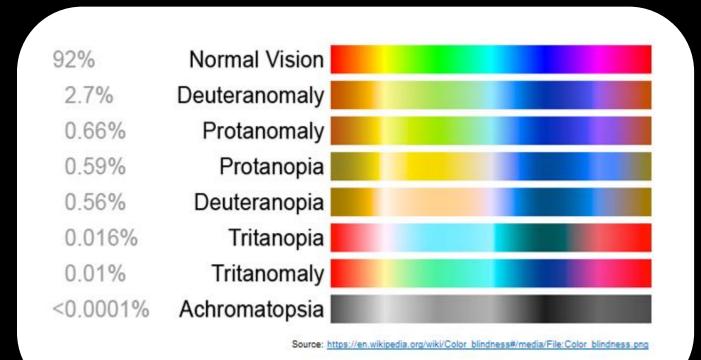
Opis: Czerwienie są postrzegane jako ciemniejsze, a różnica między czerwienią a zielenią jest trudna do zauważenia.



Tritanopia

Opis: Kolory niebieskie są mocno zredukowane lub nieobecne. Żółcie i zielenie mogą wyglądać podobnie.

PROBLEMATYKA



ALGORYTMY

- 1. wczytanie obrazu
 - obraz jest konwertowany na tablicę pikseli
- 2. wybór implementacji: C#, ASM
- 3. wybór trybu daltonizmu: deuteranopia, protanopia, triatonopia
- 4. symulacja daltonizmu (R/R' original/new red, G/G' original/new green, B/B' original/new blue)
 - deuteranopia:

```
> R' = R * 0.625 + G * 0.375
> G' = G * 0.7
> B' = B * 0.8
```

• protanopia:

```
> R' = R * 0.567 + G * 0.433
> G' = G * 0.558
> B' = B * 0
```

triatonopia:

```
    R' = R * 0.95
    G' = G * 0.433
    B' = B * 0.567
```

- 5. obliczanie czasu przetwarzania dla wybranej opcji
- 6. wyświetlanie obrazka na ekranie
- 7. zapisywanie obrazka na dysku
- 8. debugowanie (opcja wykonuje daną operację 5-krotnie w asm i c#, następnie uśrednia wyniki i je porównuje)

DALTONIZM

Czas przetwarzania C#: -

Czas przetwarzania ASM:

PROTOTYP

Moduł:

Ścieszka do obrazu:

O ASM

• C#

Rodzaj daltonizmu:

Wybrane wątki: 12

4

Działania:

Wybierz obraz

Przetwórz obraz

Zapisz obraz

Debuguj

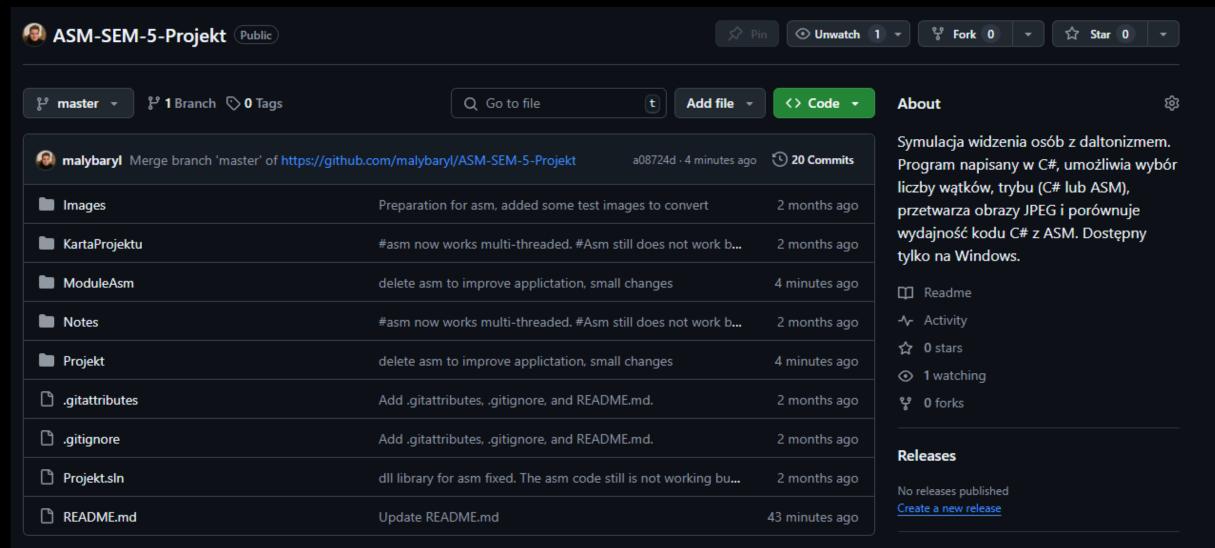
Wyjdź

Aplikacja wykonana na potrzeby projektu: 'Języki Asemblerowe', Politechnika Śląska Katowice, Wydział: Automatyka, Robotyka i Elektrotechnika, Kierunek: Informatyka. Autor aplikacji: Kacper Barylowicz (Github: @malybaryl). Kod źródłowy dostępny jako open source. Deuteranopia

y | 3. Prototyp | 4. System Kontroli Wersji | 5. Posur



SYSTEM KONTROLI WERSJI



PODSUMOWANIE I WNIOSKI

- Implementacja przetwarzanie obrazów, dla trzech różnych rodzajów daltonizmu: Deuteranopii, Protanopii, Tritanopii.
- Porównywanie szybkości działania funkcji asemblerowej, a c#-powej.
- Wpływ wielowątkowości na szybkość przetwarzania obrazu.
- Kierunki rozwoju:
 - integracja z systemami mobilnymi i przeglądarkami
 - rozszerzenie o inne zaburzenia widzenia