

CyberBionic system at 1 cs



# Веб разработка на PHP Symfony

Сериализатор



#### Introduction



Демьян Костельный Middle PHP Developer

in demian-kostelny-613b90151











Тема урока

Сериализатор



#### План урока

- 1. Понятия сериализации и нормализации
- 2. Сериализация объекта
- 3. Десериализация объекта
- 4. Контекст
- 5. Вложенная сериализация
- 6. Циклические зависимости
- 7. Встроенные возможности



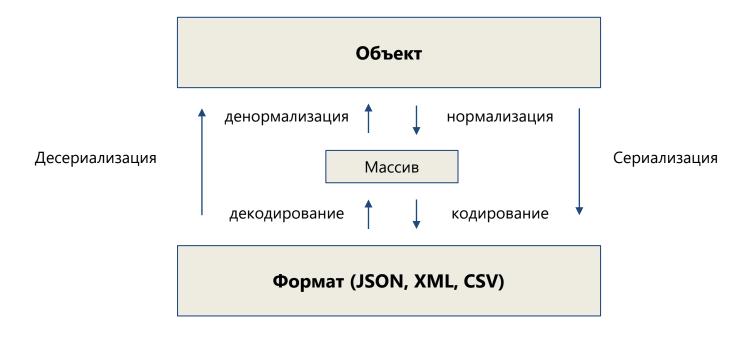
Понятие сериализации и нормализации



#### Понятие сериализации и нормализации

B Symfony есть компонент, который называется Serializer (Сериализатор), и сейчас мы поговорим о таких понятиях, как сериализация и нормализация.

Процесс сериализации представляет из себя превращение объекта сразу же в такие форматы как JSON, XML, CSV. В случае же нормализации объект сначала нормализируется и становится массивом, а уже после этого кодируется в нужный формат из показанных выше.





Сериализация объекта



### Сериализация объекта

Перед тем как мы сможем использовать компонент Serializator, нужно установить его через Composer:

```
composer require symfony/serializer
```

После этого станет возможным использовать функции данного компонента:

```
use Symfony\Component\Serializer\Encoder\JsonEncoder;
use Symfony\Component\Serializer\Encoder\XmlEncoder;
use Symfony\Component\Serializer\Normalizer\ObjectNormalizer;
use Symfony\Component\Serializer\Serializer;

$encoders = [new XmlEncoder(), new JsonEncoder()];
$normalizers = [new ObjectNormalizer()];

$serializer = new Serializer($normalizers, $encoders);
```



#### Сериализация объекта

Рассмотрим небольшой пример. Пусть у нас будет новый пост, данные которого мы хотим перевести в формат JSON, и делается все это прямо в контроллере:

```
$post = new Post();
$post->setTitle('New post');
$post->setDescription('Super nice description');
$post->setAuthor('Admin');
$post->setIsDraft(false);

$jsonContent = $serializer->serialize($post, 'json'); // Переводим наш пост в формат JSON
```



Десериализация объекта



#### Десериализация объекта

Теперь рассмотрим пример того как можно сделать десериализацию объекта, который был закодирован в формате XML:



Контекст



#### Контекст

В таких форматах, как CSV, XML, Yaml - при сериализации есть третий параметр функции (который указывается массивом), с помощью которого можно задать больше правил для сериализации объекта.

Пример:

```
use Symfony\Component\Serializer\Encoder\CsvEncoder;

$csvEncoder = new CsvEncoder();

$context = [
    "csv_escape_formulas" => true,
    "output_utf8_bom" => false
];

$csvEncoder->encode($array, 'csv', $context);
// $array представляет из себя массив данных которые нужно перевести в формат CSV
```



#### Контекст

Вообще контекст касается не только форматов, которые были показаны на предыдущем слайде, это также касается и всех остальных.

Если говорить ещё более проще, **контекст** - это то, что позволяет нам настроить полностью процесс кодирования/сериализации/нормализации так, как мы этого хотим.



Вложенная сериализация



#### Вложенная сериализация

Вложенная сериализация представляет из себя сериализацию объекта на несколько уровней. При этом объект, который кодируется в нужный формат, имеет дочерние элементы, которые также кодируются.

Рассмотрим простой пример объекта класса, который имеет дочерние элементы:

```
$level1 = new Parent();
$level1->title = 'level1';

$level2 = new Parent();
$level2->title = 'level2';
$level2->child = $level1;

$level3 = new Parent();
$level3->title = 'level3';
$level3->child = $level2;
```



#### Вложенная сериализация

Если попробовать закодировать переменную \$level1 из предыдущего примера, то вот что получится:



#### Вложенная сериализация

Также работает и с массивами:

```
use App\Entity\Post;
$post1 = new Post();
$post1->setTitle('New post');
$post1->setContent('Super new cool description');
$post1->setAuthor('Demian Cool');
$post2 = new Post();
$post2->setTitle('New post 2');
$post2->setContent('Super new cool description 2');
$post2->setAuthor('Demian Cool 2');
$posts = [$post1, $post2];
$encoded_data = $serializer->serialize($posts, 'json');
```



Циклические зависимости



#### Циклические зависимости

Циклические зависимости представляет собой кодирование объектов, которые взаимодействуют между собой.

К примеру, у нас может быть два объекта Person и Group.

Person хранит в себе данные об человеке который состоит в группе. Group имеет поле массива members, которое хранит в себе объекты из переменных Person (т.е. люди которые состоят в группе).

В свою очередь entity - Person имеет поле для группы, к которой он принадлежит. Рассмотрим пример как можно правильно закодировать данные объекты.



#### Циклические зависимости

```
$person = new Person();
$person->setName('Mike');
$group = new Group();
$group->setName('Super group');
$group->setMembers([$person]);
$person->setGroup($group);
$encoder = new JsonEncoder();
$defaultContext = [
    AbstractNormalizer::CIRCULAR REFERENCE HANDLER => function ($object, $format, $context)
        return $object->getName();
    },
$normalizer = new ObjectNormalizer(null, null, null, null, null, null, null, sdefaultContext);
$serializer = new Serializer([$normalizer], [$encoder]);
var dump($serializer->serialize($group, 'json'));
```



Встроенные возможности



#### Встроенные возможности

Мы уже рассмотрели основной функционал Сериализатора в Symfony. А что можно сказать об встроенных функциях и возможностях в сериализаторе? Давайте рассмотрим.



#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

















### Проверка знаний

#### TestProvider.com



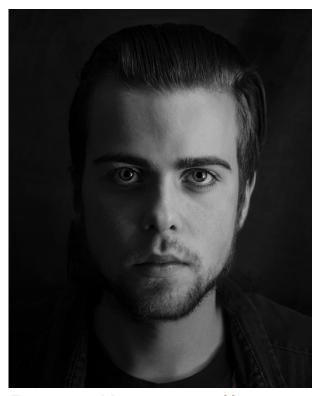
Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



#### Спасибо за внимание! До новых встреч!



**Демьян Костельный** Middle PHP Developer









