به نام خدا

**محمدمهدی مهندسی**

**PEAS ربات فوتبالیست**

**معیارهای کارآیی:**

1. برد و باخت
2. گل زدن
3. حمله کردن
4. دفاع کردن
5. تکل زدن
6. حرکت به حداقل 8 طرف

**محیط:**

1. شناسایی تیم خود و حریف
2. نوع زمین(چمن، خاکی، کفپوش و ...)
3. نوع و رنگ توپ
4. شرایط آب و هوایی

**عملگرها:**

1. موتور و چرخ هایی برای حرکت
2. پا برای شوت زدن
3. بازوی متحرک

حسگر ها:

1. دوربین
2. سنسور تشخیص رنگ
3. سرعت سنج
4. موتور