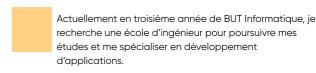
Ba Mamadou

BUT Informatique





mamadou0877@gmail.com

rançais

Permis B

0782948080

Noisiel, Seine-et-Marne

ᢏ github.com/mamadou186

informatique

Langages Informatiques

HTML, CSS, PHP, C, Java, Python, Javasript, SQL, Typescript

SGBD

MySql, PostgreSQL, MongoDB

Frameworks et bibilothèques

Symfony, Drupal, React, Bootstrap, Tailwind, jQuery

Outils de travail

Visual Studio Code, JetBrains, Microsoft Office, Git, Jira, Confluence

Langues

Anglais

Niveau B2

Allemand

Niveau scolaire

Compétences

Soft Skills

Réactivité, Sens de la communication, Travail en équipe, Capacité d'adaptation, Rigoureux

Hard Skills

Développement Web, Gestion de base de données, Méthodologie AGILE, Pratiques DevOps

Centres d'intérêt

Sports / Sports mécaniques

Projet personnel / Rigueur

Voyage

Capacité d'adaptation et curiosité

Musique

Curiosité

Diplômes et Formations

BUT Informatique - Parcours réalisation d'application

De 2022 à 2025 I-U-T Marne-la-vallée, Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

L1 Mathématiques Informatiques Appliqués aux Sciences Humaines et Sociales (MIASHS)

De 2021 à 2022 Université Paris Nanterre Nanterre

 Baccalauréat Général - Spécialités Mathématiques et Numérique, Sciences de l'Informatique

2021 Lycée Simone Veil Noisiel

Projets İnformatiques

Développeur en Alternance

Depuis 2024 Groupama Supports & Services Puteaux

Participation à des projets impliquant la résolution de bugs et l'optimisation de sites existants sous Drupal et Symfony.

Contribution à l'ajout de nouvelles pages et fonctionnalités pour améliorer l'expérience utilisateur et répondre aux besoins métiers.

- Technologies utilisées
- CMS & Frameworks : Drupal, Symfony
- Développement Web: HTML, CSS, PHP, Bootstrap, Tailwind
- Gestion et optimisation: Débogage, amélioration des fonctionnalités, ajout de nouveaux écrans

BUT Informatique

De 2022 à 2025 I-U-T Marne-la-vallée, Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

Création de plusieurs sites web en HTML/CSS, PHP et React avec TypeScript, intégrant des bases de données pour une gestion dynamique des contenus.

Développement de jeux en Python et Java en exploitant différentes bibliothèques locales.

- Technologies utilisées
- Front-end: HTML, CSS, Bootstrap, React, TypeScript
- Back-end: PHP, Python (API)
- Base de données : SQL
- **Développement de jeux :** Python (bibliothèques locales), Java

L1 MIASHS

2021 Université Paris Nanterre Nanterre

Réalisation d'un labyrinthe généré aléatoirement et de sa résolution en langage C

Terminale générale

2020 Lycée Simone Veil Noisiel

Réalisation d'un puissance 4 en Python

Expériences professionnelles

Développeur Web en alternance

Depuis 2024 Groupama Supports & Services Puteaux

Département de l'équipe chargé de la réalisation d'applications mobiles web et innovantes pour Groupama

Stage en informatique

2018 DocuSign Issy-les-Moulineaux

Département de la Recherche et Développement

Conception de site web

Stage d'observation de 3ème

2017 DocuSign Issy-les-Moulineaux

Stage d'observation dans le département de la Recherche et Développement