

TP JS 5 - Création d'éléments

Décompressez l'archive déposée sur Moodle pour ce TP. Le dossier résultant contient différents fichiers à réutiliser ou à compléter. Pensez à consulter le site [MDN](#), et pour visualiser ce qui est attendu, ce [démonstrateur](#).

Exercice 1. Image, ancre, paragraphe

Le fichier `drapeau.html` importe `drapeau.js`. Complétez ce dernier pour y créer image, hyperlien et paragraphe tel qu'illustré en Figure 1.

1. Implémentez une fonction `createSimpleNode(tag, options, text)` qui crée et renvoie un objet modélisant l'élément HTML de balise `tag`, d'attributs `options` et de contenu texte `text` (attributs et noeud texte pouvant être vides).
2. Utilisez cette fonction pour créer l'image, l'[hyperlien](#), le paragraphe et les retours à la ligne nécessaires.



[Un site](#)

Du texte

FIGURE 1 – Création d'éléments

Exercice 2. Liste

Le fichier `liste.html` importe `liste.js`. Complétez ce dernier afin de dupliquer la liste existante dans l'élément d'identifiant `output` sans utiliser la méthode de clonage `cloneNode`.

Exercice 3. Tableaux

Le fichier `couleurs.html` importe `couleurs.js`. Complétez ce dernier pour afficher 3 matrices 8×8 de couleurs au chargement de la page (voir Figure. 2). Utilisez le format RGB pour les [codes couleurs](#) à cet effet.

Couleurs

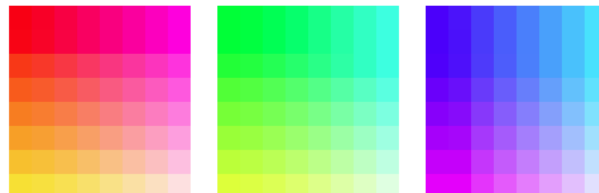


FIGURE 2 – 3 tableaux de couleurs en dégradé