



# FitQuest

---

**Team plan**

Team-plan-v1.0

---



## Μέλη ομάδας

Όνομα	A.M.	Ρόλος στο παρών κείμενο
Χάλλας Χαράλαμπος - Μάριος	1084589	Συντάκτης τεχνικού κειμένου (v1.0)
Πλάτωνας Θεόδωρος	1090073	
Μπαρδάκης Βασίλειος	1088098	Συντάκτης τεχνικού κειμένου (v0.1), (v1.0)
Βιλιώτης Αχιλλέας	1084567	

## Αλλαγές από προηγούμενη έκδοση

- Ενημέρωση εργαλείων.
- Προστέθηκε κατανομή προσπάθειας.
- Ανανεωμένο gant, pert chart.
- Συμπεράσματα τρόπου εργασίας



## 1: Κατανομή προσπάθειας

Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Κατανομή Ει
Χάλλας Χαράλαμπος - Μάριος	1084589	0.27
Πλάτωνας Θεόδωρος	1090073	0.27
Μπαρδάκης Βασίλειος	1088098	0.27
Βιλλιώτης Αχιλλέας	1084567	0.19

## 2: Συμπεράσματα τρόπου εργασίας

Η μέθοδος Kanban λειτούργησε ομαλά, είχαμε μη σταθερό ρυθμό συναντήσεων, καθώς και σε μερικές φάσεις της εργασίας χρειαζόταν περισσότερη συνεννόηση. Στον πίνακα Kanban στην αρχή έμπαιναν πολύ μικρά tasks, καθώς όμως προχωρούσε το project, παρατηρήσαμε ότι ήταν πολύ χρονοβόρο να κρατιέται ενημερωμένος για τόσο μικρές αλλαγές, οπότε βάζαμε μεγαλύτερου μεγέθους tasks. Ο πίνακας Kanban δεν κρίθηκε και τόσο βοηθητικός, καθώς λόγω του μεγέθους της ομάδας μας ήταν εύκολο να ξέρουμε την κατάσταση του κάθε task χωρίς τον πίνακα.

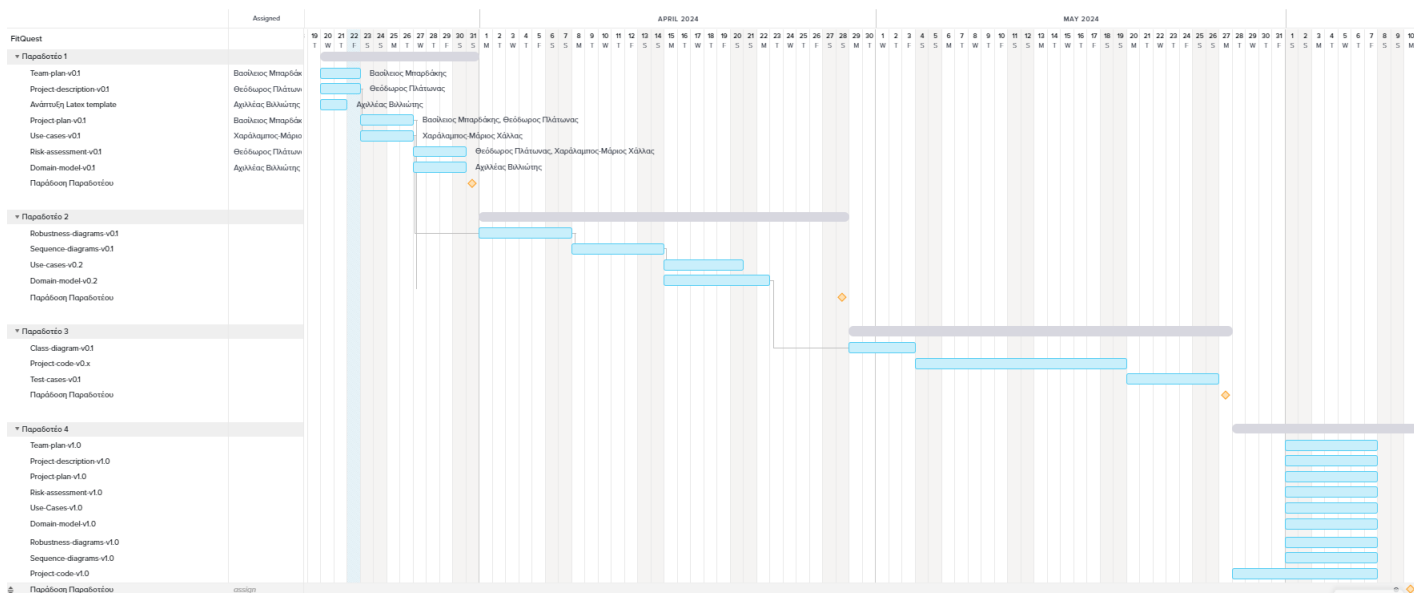
## 3: Χρονοπρογραμματισμός

### 3.a Παραδοχές

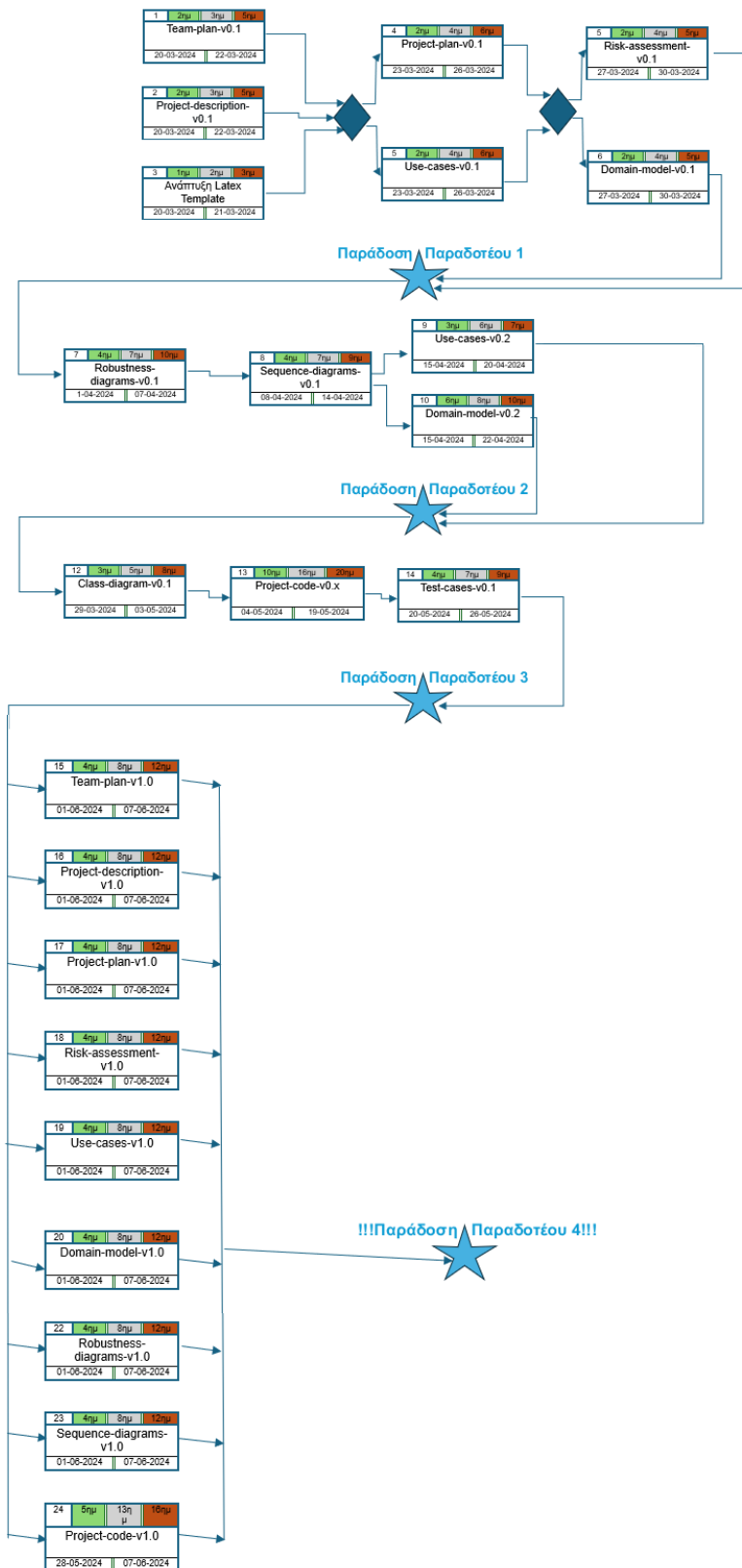
1. Για το 1ο παραδοτέο στο Gantt chart αναρτήσαμε τους συντάκτες κάθε τεχνικού κειμένου που συμφωνήθηκαν στην συνάντηση της ομάδας, δεν περιλαμβάνει τα ονόματα των ελεγκτών. 2. Τα διαγράμματα Gantt και Pert αρχίζουν από τις 20 Μαρτίου που έγινε το πρώτο meeting για την συζήτηση μεθόδου εργασίας. 3. Κάθε task μελετήθηκε πλήρως ώστε να βρεθεί μια αντιπροσωπευτική εκτίμηση του χρόνου αλλά και τυχόν εξαρτήσεις με άλλα task. 4. Για λόγους απλότητας και ευελιξίας, κρατήσαμε τις αργίες και τις μέρες Σάββατο Κυριακή μέσα στον χρονοπρογραμματισμό.

### 3.b Διάγραμμα Gantt

Δεν υπήρξαν πολλές αλλαγές μιας και κατά κύριο λόγο κρατήσαμε την αρχική ανάθεση φόρτου μας.



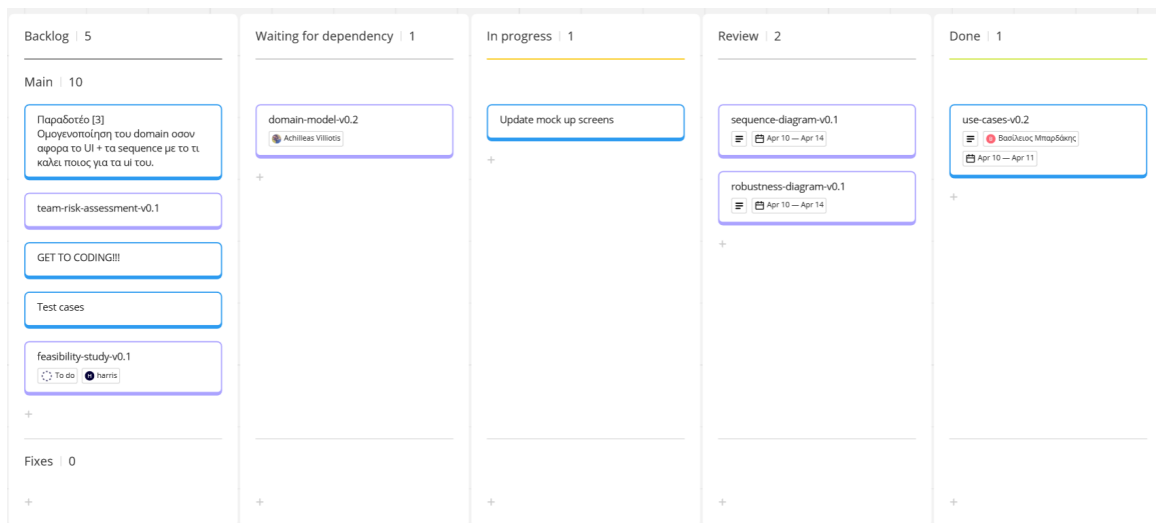
### 3.c Διάγραμμα Pert





## 4: Μέθοδος Εργασίας

Ως ομάδες αποφασίσαμε να εργαστούμε με την μέθοδο Kanban εφόσον είναι εύκολη στην υλοποίηση και διαχείριση για μικρές ομάδες, καθώς και βοηθάει στην ευελιξία που απαιτεί το συγκεκριμένο πρότζεκτ. Αποφασίσαμε ωστόσο να μην έχουμε διακριτούς ρόλους όπως συνηθίζεται με την μέθοδο kanban, και η διαχείριση μέσω των τακτικών meeting. Κάθε τεχνικό κείμενο του παραδοτέου, καθώς και οτιδήποτε άλλο task προκύψει για την υλοποίηση του πρότζεκτ, θα εισάγεται σε μια Kanban κάρτα η οποία θα μπαίνει στον πίνακα της ομάδας. Ο πίνακας Kanban της ομάδας στον X άξονα είναι το στάδιο ολοκλήρωσης μιας κάρτας και έχει τα ακόλουθα στάδια: “To Do”, “Working”, “Review” και “Completed”. Ο άξονας Y είναι η σημαντικότητα μιας κάρτας με τιμές “Υποχρεωτικά”, “Προαιρετικά” και “Extras”, το “Extras” δεν περιέχει τεχνικά κείμενα αλλά διαφορετικά task που χρειάζεται το πρότζεκτ (όπως ανάπτυξη template latex).



## 5: Εργαλεία

Το FitQuest θα αναπτυχθεί σε C#, σε πρώτη μορφή θα είναι σε desktop έκδοση αλλά επειδή πιθανώς να υπάρξει και mobile έκδοση επιλέξαμε την C# καθώς και είναι βέλτιστη για cross-platform εφαρμογές.

Διάγραμμα Gant: [app.teamgantt.com](http://app.teamgantt.com)

Διάγραμμα Pert: [Microsoft Word](http://Microsoft Word)

Πίνακας Kanban: [miro.com](http://miro.com)

Διαγράμματα Robustness & Sequence: [visual-paradigm.com](http://visual-paradigm.com)

Προσωρινό royalty free logo: [vectorstock.com](http://vectorstock.com)

Κώδικας: Visual Studio 17: Windows Forms με επιπλέον packages για συνδεσιμότητα με βάση δεδομένων.