

# Magic Road

資科二 馬茂元 合成系統 場景設計 人物移動 攻擊動作

風管三吳柏均 戰鬥系統設計 怪物設計 傷害判定

## 遊戲大賽參賽影片展示

https://www.youtube.com/watch?v=hpGA3NQ5G4E

### 遊戲內容

- 玩家藉由施放法術擊殺怪物獲得魔法元素
- 在工作檯合成魔法技能
- 透過合成的元素獲取新的技能並增強角色
- 應對各關的boss及不同的攻擊模式
- 微地圖探索

#### 畫面效果

- 玩家施放法術出現爆炸、投射物等效果
- 依指向技能與範圍技能的不同影響其範圍
- 爆炸時出現粒子效果及音效
- 以第三人稱固定(不隨玩家旋轉)視角遊玩(可調整視角大小)

### 實作的細節

- 場景(terrain製作樹林、路邊石頭、skyball製作天空用於影片拍攝)
- 生怪磚
- 角色動作
- NPC對話(UI)、NPC、號誌動作
- 怪物掉落物撿拾

### 實作的細節

- 技能系統
  - 元素合成技能
  - 技能放置到技能欄位
  - 施放角度與範圍
  - 傷害判定
  - 技能冷卻時間
  - 自行選擇想要的魔法藥劑

### 實作的細節

- UI、補血藥劑
- Boss套用
- 傷害在螢幕上跳動
- 遊戲影片的拍攝
- 影片剪接、特效

#### 遊戲特色

- 鼠標放置在不同物體上會做出相對應的改變
- 可以自由選擇背包中想攜帶的魔法元素
- 能夠自由合成技能
- 可以自由選擇想攜帶的技能
- 遊戲中有NPC教導遊玩方式
- 簡易防呆機制(如:技能放滿時會提醒玩家,按無技能的按鍵)
- 高達十種以上魔法技能以及多樣化怪物
- 不同場景的轉換
- 元素分為五種顏色,除綠色外皆可放入技能台中合成,綠色為補血
- 搭配背景音樂以及施放技能的音效使玩家更身歷其境

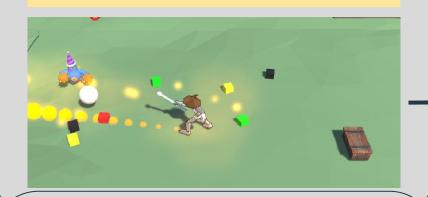
#### 遊玩方式

- 左鍵點擊地圖上的位置能夠移動
- 當屬標產生變化時能點擊右鍵互動(如:撿拾魔法元素,打開製造技能台)
- QWER為施放技能分別對應從左邊數來一到四個格子
- 施放方向為根據鼠標位置範圍技為生成到該位置指向技為生成到該方向
- 點擊|能打開背包
- 點擊 S可在技能欄上方出現叉叉再點擊S能消失
- 點擊 空白鍵能關閉已打開的技能台

#### 遊玩方式

- UI出現的叉叉皆可點擊使該項消失(如:技能或魔法元素)
- 綠色元素為補血用,不用到技能台直接點擊背包中的藥劑即可補血分為大小兩種
- 合成方式為先到技能台並打開再打開背包,點擊背包中想合成的元素,再次點擊 能取消放入技能台,選擇完後點擊箭頭合成最後點擊技能便可放入技能欄中

#### 撿取怪物掉落方塊



#### 放置於工作臺進行合成



#### 將元素合為技能



#### 使用技能!!!



# Live Demo

#### 使用外部素材列表

- Low-Poly Simple Nature Pack
- RPG Poly Pack
- RPG Monster Duo PBR Polyart
- Warrior Pack Bundle 2 FREE
- Skybox Series Free
- Dragon for Boss Monster: HP
- Free RPG Fantasy Spell Icons
- <u>52 Special Effects Pack</u>
- US Road Signs Free

- Free Pixel Font Thaleah
- Party Monster Duo Polyart PBR
- RPG Monster Partners PBR Polyart
- Crates And Barrels Pack Volume 1 -Free Version