

HP



# Magic Road



109703063 馬茂元  
108308057 吳柏均

# Magic Road

資料二 馬茂元 合成系統 場景設計 人物移動 攻擊動作

風管三 吳柏均 戰鬥系統設計 怪物設計 傷害判定

# 遊戲大賽參賽影片展示

<https://www.youtube.com/watch?v=hpGA3NQ5G4E>

# 遊戲內容

- 玩家藉由施放法術擊殺怪物獲得魔法元素
- 在工作檯合成魔法技能
- 透過合成的元素獲取新的技能並增強角色
- 應對各關的boss及不同的攻擊模式
- 微地圖探索

# 畫面效果

- 玩家施放法術出現爆炸、投射物等效果
- 依指向技能與範圍技能的不同影響其範圍
- 爆炸時出現粒子效果及音效
- 以第三人稱固定(不隨玩家旋轉)視角遊玩(可調整視角大小)

## 實作的細節

- 場景(terrain製作樹林、路邊石頭、skyball製作天空用於影片拍攝)
- 生怪磚
- 角色動作
- NPC對話(UI)、NPC、號誌動作
- 怪物掉落物撿拾

# 實作的細節

- 技能系統
  - 元素合成技能
  - 技能放置到技能欄位
  - 施放角度與範圍
  - 傷害判定
  - 技能冷卻時間
  - 自行選擇想要的魔法藥劑

# 實作的細節

- UI、補血藥劑
- Boss套用
- 傷害在螢幕上跳動
- 遊戲影片的拍攝
- 影片剪接、特效



# 遊戲特色

- 鼠標放置在不同物體上會做出相對應的改變
- 可以自由選擇背包中想攜帶的魔法元素
- 能夠自由合成技能
- 可以自由選擇想攜帶的技能
- 遊戲中有NPC教導遊玩方式
- 簡易防呆機制(如:技能放滿時會提醒玩家,按無技能的按鍵)
- 高達十種以上魔法技能以及多樣化怪物
- 不同場景的轉換
- 元素分為五種顏色,除綠色外皆可放入技能台中合成,綠色為補血
- 搭配背景音樂以及施放技能的音效,使玩家更身歷其境

# 遊玩方式

- 左鍵點擊地圖上的位置能夠移動
- 當屬標產生變化時能點擊右鍵互動(如:撿拾魔法元素,打開製造技能台)
- Q W E R為施放技能分別對應從左邊數來一到四個格子
- 施放方向為根據鼠標位置範圍技為生成到該位置,指向技為生成到該方向
- 點擊I能打開背包
- 點擊S可在技能欄上方出現叉叉再點擊S能消失
- 點擊空白鍵能關閉已打開的技能台

# 遊玩方式

- UI出現的叉叉皆可點擊使該項消失(如:技能或魔法元素)
- 綠色元素為補血用,不用到技能台直接點擊背包中的藥劑即可補血分為大小兩種
- 合成方式為先到技能台並打開,再打開背包,點擊背包中想合成的元素,再次點擊能取消放入技能台,選擇完後點擊箭頭合成,最後點擊技能便可放入技能欄中

撿取怪物掉落方塊



放置於工作臺進行合成



將元素合為技能



使用技能!!!





# Live Demo

# 使用外部素材列表

- [Low-Poly Simple Nature Pack](#)
- [RPG Poly Pack](#)
- [RPG Monster Duo PBR Polyart](#)
- [Warrior Pack Bundle 2 FREE](#)
- [Skybox Series Free](#)
- [Dragon for Boss Monster : HP](#)
- [Free RPG Fantasy Spell Icons](#)
- [52 Special Effects Pack](#)
- [US Road Signs Free](#)

- [Free Pixel Font - Thaleah](#)
- [Party Monster Duo Polyart PBR](#)
- [RPG Monster Partners PBR Polyart](#)
- [Crates And Barrels Pack Volume 1 - Free Version](#)