داکیومنت پروژه پیادهسازی DSL برای مدیریت فروشگاه آنلاین با استفاده از ANTLR

فهرست

قدمه		١
ناربرد پروژه و مشکلاتی که حل میکند		
یژگیها و عملکردها		۲
براحل پیادهسازی براحل پیادهسازی		
ر سر زبان و نحوه عملکرد		
وضیح یک مثال مربوط به ورودی و خروجی پروژه		
وصیح یک منان مربوط به ورودی و حروجی پروره		
تولید کد برای ورودی مثال زده شده		
نابع و ابزار های استفاده شده	٧	١

مقدمه

این پروژه به پیادهسازی یک زبان خاص دامنه (DSL) برای مدیریت فروشگاه آنلاین پرداخته است. زبان DSL طراحی شده با استفاده از ANTLR نسخه ۴ پیادهسازی شده و به مدیران فروشگاه آنلاین این امکان را می دهد که به صورت ساده و مؤثر اقدام به انجام عملیات مختلفی مانند ایجاد، حذف، به روزرسانی و لیست کردن موجودیتها (مانند محصولات، کاربران و غیره) کنند. این زبان همچنین امکان اعمال تخفیف بر موجودیتها و مدیریت ویژگیهای آنها را فراهم می کند.

در این زبان، چندین دستور اصلی وجود دارد که هرکدام عملکرد خاصی را انجام میدهند. دستورات شامل define برای تعریف موجودیتها، و create برای ایجاد موجودیتهای جدید، delete برای حذف موجودیتها، update برای بهروزرسانی ویژگیهای موجودیتها، و list برای مشاهده موجودیتها، و discount برای اعمال تخفیف به موجودیتها هستند.

هر دستور از یک ساختار خاص پیروی می کند که شامل مشخص کردن نوع موجودیت، ویژگیها و مقادیر مربوطه است. این گرامر به گونهای طراحی شده است که هر دستور بهراحتی توسط سیستم تجزیه می شود و عملیات مربوط به آن را در سیستم فروشگاه آنلاین اجرا می کند.

کاربرد پروژه و مشکلاتی که حل میکند

مدیریت فروشگاه آنلاین معمولاً شامل وظایف پیچیده و تکراری مانند ایجاد، حذف، بهروزرسانی محصولات، مدیریت کاربران و اعمال تخفیفها است. این فرآیندها اغلب زمانبر، مستعد خطا و نیازمند دانش فنی هستند.

مشكلات موجود:

۱. پیچیدگی کدنویسی برای انجام عملیات ساده.

۲. رابطهای کاربری گرافیکی سخت و زمانبر.

۳. محدودیت در سفارشیسازی و گسترش عملیات.

راهحل ارائه شده:

زبان خاص دامنه (DSL) طراحی شده در این پروژه این مشکلات را با رویکردی ساده و خوانا حل می کند:

- سادگی: دستورات ساده و خوانا برای مدیریت عملیات فروشگاه.

- کاهش خطا: شناسایی دستورات نادرست در مرحله تجزیه.

- سرعت بالا: انجام سریع وظایف تکراری با استفاده از دستورات کوتاه.

- قابلیت توسعه: امکان گسترش زبان برای نیازهای خاص هر فروشگاه.

نمونه کاربرد:

بهجای کدنویسی پیچیده، کاربران میتوانند با دستوری مانند زیر یک محصول جدید اضافه کنند:

} create

,entity: product

attributes: { name: "Laptop", price: 1200, stock: 50 }

{

این پروژه راهحل مؤثری برای سادهسازی مدیریت فروشگاه آنلاین است و نیاز به ابزارهای پیچیده یا دانش فنی بالا را کاهش میدهد.

ویژگیها و عملکردها

زبان خاص دامنه (DSL) طراحی شده برای مدیریت فروشگاه آنلاین شامل ویژگیهای زیر است:

۱. تعریف موجودیتها:

- این ویژگی امکان تعریف موجودیتهای جدید مانند سفارش (Order) و مشتری (Customer) را با مجموعهای از ویژگیها فراهم می کند.

۲. ایجاد موجودیتها:

- این ویژگی به کاربران اجازه میدهد که موجودیتهای تعریفشده را با مقادیر دلخواه در سیستم ایجاد کنند.

۳. بهروزرسانی موجودیتها:

- با استفاده از این ویژگی، کاربران می توانند اطلاعات موجودیتهای موجود را تغییر دهند و مقادیر جدیدی به ویژگیهای آنها اختصاص دهند.

۴. حذف موجوديتها:

- این ویژگی امکان حذف موجودیتها از سیستم را با استفاده از یک شناسه منحصربهفرد فراهم می کند.

۵. مشاهده لیست موجودیتها:

- این قابلیت به کاربران اجازه میدهد تا لیستی از تمام موجودیتهای مشخص شده را مشاهده کنند.

مراحل پیادهسازی

۱. طراحی گرامر DSL:

- گرامر زبان با استفاده از ANTLR طراحی شد تا بتوان دستورات مربوط به مدیریت فروشگاه را تعریف کرد.
 - گرامر شامل دستورات اصلی مانند create, delete, update, list و discount است.

۲. ایجاد Lexer و Parser:

- با استفاده از Lexer ،ANTLR و Parser تولید شدند که مسئول تجزیه دستورات ورودی و تولید ساختارهای نحوی مربوطه هستند.

۳. ساخت درخت نحوی انتزاعی (AST):

- دستورات ورودی پس از تجزیه، به درخت نحوی انتزاعی تبدیل میشوند که نمایانگر ساختار منطقی دستورات است.

۴. تفسیر دستورات:

- دستورات از درخت نحوی خوانده و به عملیات قابل اجرا در سیستم تبدیل میشوند. به عنوان مثال:
 - دستور create محصولی جدید در پایگاه داده ثبت می کند.
 - دستور update ویژگیهای محصول موجود را تغییر میدهد.

۵. آزمایش و اصلاحات:

- دستورات مختلف DSL برای اطمینان از صحت و عملکرد صحیح مورد آزمایش قرار گرفتند.
 - اصلاحات لازم برای شناسایی خطاهای ورودی و بهبود خوانایی انجام شد.

گرامر زبان و نحوه عملکرد

```
grammar StoreDSL;
start: program EOF;
program: statement*;
```

۱. بخش ابتدایی گرامر: start و program

- start: این گرامر با تولید یک نود از نوع program که شامل تعدادی از دستورها (statement) است، شروع میشود. (End of File) نشان میدهد که ورودی باید در انتها تمام شود.

– program: یک برنامه شامل تعداد نامحدودی از دستورها است که با statement بیان می شود. این یعنی می توان تعداد زیادی دستور داشته باشیم یا اصلاً هیچ دستور نداشته باشیم.

statement .Y

statement
: define
| create
| delete
| update
| list
| discount
;

- statement: این بخش از گرامر، تمام انواع دستورات قابل پذیرش در define, را مشخص می کند. دستورات مختلفی مانند DSL را مشخص می کند. دستورات مختلفی مانند که هر کدام create, delete, update, list وجود دارند که هر کدام به صورت جداگانه تعریف شدهاند.

- هر دستور به صورت یک alternative یا گزینه (از طریق علامت |) در نظر گرفته شده است. این نشاندهنده این است که دستور ورودی باید یکی از این نوعها باشد.

۳. دستور define

- define: این دستور برای تعریف یک موجودیت (entity) جدید استفاده میشود. در داخل بخش define:
 - 'define' کلمه کلیدی برای شروع دستور است.
 - entity که به یک نام موجودیت اختصاص داده شده است (entityName).
- attributes که یک مجموعه از ویژگیها (attributes) است. هر ویژگی شامل یک attribute میباشد و میتوان به تعداد دلخواه ویژگیها را اضافه کرد.
 - تمام این اطلاعات در داخل یک بلوک {} قرار دارند.

۴. دستور create

```
create
  : 'create' '{'
        'entity' ':' entityName ','
        'attributes' '{' keyValuePair (',' keyValuePair)* '}'
        '}';
```

- create: این دستور برای ایجاد یک موجودیت جدید (مانند یک محصول یا کاربر) در فروشگاه آنلاین استفاده می شود. مشابه با دستور define، اما در اینجا ویژگیها به صورت keyValuePair که شامل یک کلید و مقدار است، وارد می شوند.
 - keyValuePair برای هر ویژگی به شکل یک جفت کلید و مقدار است.

۵. دستور delete

```
delete
  : 'delete' '{'
        'entity' ':' entityName ','
        'attributes' '{' keyValuePair '}'
        '}';
```

- delete: این دستور برای حذف موجودیتهای خاص از سیستم است. در اینجا نیز مشابه دستورات قبلی، entity مشخص می کند که کدام موجودیت حذف شود، و ویژگیها بهصورت keyValuePair آمده است. در اینجا برای عملیات delete از delete استفاده میشود.

۶. دستور update

- update: این دستور برای بهروزرسانی ویژگیهای یک موجودیت استفاده می شود. دستورات keyValuePair مشابه با دستور create در اینجا نیز برای بهروزرسانی اطلاعات موجودیت استفاده می شود.

۷. دستور list

```
list : این دســـتور برای نمـایش فهرســتی از الله : 'list' '{'
'entity' ':' entityName
'}: اطلاعات اضافی وارد نمی شود.
```

۸. تعریف name و entityName

```
name
    : ID;

type
    : 'String' | 'Integer' | 'Float';

value
    : STRING | INT | FLOAT;

entityName
    : ID;
```

```
- name: این قانون نشان میدهد که نامها در زبان باید به صورت شناسه (ID) تعریف شوند.
```

- entityName: مشابه name است و معمولاً برای موجودیتها استفاده می شود.
- ID: شـناسـههایی هسـتند که با یک حرف (LETTER) شـروع میشـوند و میتوانند شـامل حروف، اعداد، یا کاراکتر _ باشند.

۹. نوع دادهها: type

مشخص می کند:

```
type
: 'String' | 'Integer' | 'Float';
```

'String' | 'Integer' | 'Float'; - این قانون سه نوع دادهی اصلی را

- String: رشتهای از کاراکترها.

- Integer: عدد صحيح.

- Float: عدد اعشاري.

- این نوع دادهها معمولاً برای تعریف ویژگیهای موجودیتها استفاده میشوند.

۱۰. مقادیر: value

```
value
    : STRING | INT | FLOAT;

entityName
    : ID;

STRING: '"' (ESC | .)*? '"';
FLOAT: DIGIT+ '.' DIGIT* | DIGIT* '.' DIGIT+;
INT: DIGIT+;
ID: LETTER (LETTER | DIGIT | '_')*;
```

- value: یک مقدار می تواند از نوع رشته (STRING)، عدد صحیح (INT)، یا عدد اعشاری (FLOAT) باشد.
- STRING: نشان دهنده مقادیر رشتهای است که با علامت نقلقول (") احاطه شدهاند. مقادیر می توانند شامل کاراکترهای خاص باشند که از طریق ESC مشخص می شوند.
 - FLOAT: اعداد اعشاری هستند که شامل یک یا چند رقم قبل و بعد از نقطه اعشاری میشوند.
 - INT: اعداد صحيح كه فقط شامل ارقام هستند.

۱۱.کاراکترهای پایه: DIGIT, LETTER, و ESC

- DIGIT: هر عدد بين ٠ تا ٩.
- LETTER: هر حرف الفباى انگليسى (كوچك يا بزرگ).
- ESC: کاراکترهای خاصی که باید در رشتهها فرار داده شوند:
 - \": نقلقول فرار.
 - \\: بكاسلش فرار.

```
fragment DIGIT: [0-9];
fragment LETTER: [a-zA-Z];
fragment ESC: '\\"' | '\\\';
```

COMMENT .17

```
COMMENT: ('//'.*?'\n' | '/*'.*?'*/');
```

- کامنت تکخطی: با // شروع شده و تا انتهای خط ادامه می یابد.

- كامنت چندخطى: با / شروع و با / پايان مىيابد.

۱۳. فضای خالی و خطوط جدید: WS و NEWLINE

```
WS: [ \t\r\n]+ -> skip;
NEWLINE: ('\n' | '\r\n' | '\r') -> skip;
```

- WS: نشان دهنده فضاهای خالی، تبها، و خطوط جدید است. این کاراکترها در تجزیه نادیده گرفته می شوند (با skip < -).

- NEWLINE: نشان دهنده پایان خط یا خطوط جدید است که در تجزیه نادیده گرفته میشوند.

توضیح یک مثال مربوط به ورودی و خروجی پروژه

ورودی شامل مجموعهای از دستورات DSL است که وظایف مختلفی را برای مدیریت فروشگاه آنلاین انجام میدهند. در ادامه یک مثال را به صورت کامل بررسی میکنیم.

نمونه ورودي

تعریف موجودیتها:(define)

```
define {
    entity: Order,
    attributes {
        id: String,
            customer_name: String,
            total_amount: Float,
            order_date: String,
            status: String
    }
}
```

- موجودیت Order با ویژگیهای مشخص
 تعریف شدهاند.
 - نمونه دستور:

ایجاد موجودیتها:(create)

o یک سفارش (Order) و یک مشتری (Customer) با مقادیر مشخص ایجاد شدهاند.

```
create {
    entity: Order,
    attributes {
        id: "01001",
            customer_name: "John Doe",
            total_amount: 250.0,
            order_date: "2025-01-25",
            status: "Pending"
    }
}
```

نمونه دستور :

بهروزرسانی:(update)

o وضعیت سفارش با id مشخص بهروزرسانی شده است.

```
update {
    entity: Order,
    attributes {
       id: "01001",
        status: "Shipped",
        order_date: "1999,-12-23"
    }
}
```

نمونه دستور:

حذف موجوديتها:(delete)

```
delete {
    entity: Customer,
    attributes {
    id: "C1001"
```

مشاهده ليست:(list)

```
list {
    entity: Order
}
```

```
    لیست سفارشها درخواست شده است.
```

نمونه دستور:

تولید کد برای ورودی مثال زده شده

خروجی تولید شده شامل کد Python است که با استفاده از فریمورک Flask و SQLAlchemy وظایف تعریفشده در DSL را پیاده سازی می کند. در ادامه بخشهای مختلف این کد توضیح داده شدهاند:

۱.وارد کردن کتابخانههای مورد نیاز

```
import json
import logging
from flask import Flask, request, jsonify
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
from flask_cors import CORS # Import CORS
from random import randint
```

- Flask: برای ساخت API و اجرای سرور.
- SQLAlchemy: برای تعامل با پایگاه داده.
- CORS: برای پشتیبانی از درخواستهای Cross-Origin.
- json و logging: براى مديريت دادههاى JSON و ثبت لاگ.

۲. تنظیمات اولیه Flask و SQLAlchemy

```
app = Flask(__name__)
CORS(app)
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:///store.db'
db = SQLAlchemy(app)
```

- یک برنامه Flask ایجاد شده است.
- CORS برای مدیریت درخواستهای Cross-Origin فعال شده است.
- مسیر پایگاه داده SQLite تنظیم شده و SQLAlchemy برای مدیریت مدلها استفاده می شود.

٣. تعريف مدلها

```
class Order(db.Model):
    id = db.Column(db.String, primary_key=True)
    customer_name = db.Column(db.String)
    total_amount = db.Column(db.Float)
    order_date = db.Column(db.String)
    status = db.Column(db.String)

class Customer(db.Model): 4 usages
    id = db.Column(db.String, primary_key=True)
    full_name = db.Column(db.String)
    email = db.Column(db.String)
    phone_number = db.Column(db.String)
```

- Order: مدلی برای سفارشها با ویژگیهایی مانند Order_dat: مدلی برای سفارشها با ویژگیهایی مانند status.
 - Customer: مدلی برای مشتریان با ویژگیهایی مانند id, full_name, email, و phone_number-

```
۴. ایجاد یایگاه داده
```

```
with app.app_context():
    db.create_all()
```

- با ایجاد کانتکست برنامه Flask، تمام جداول پایگاه داده بر اساس مدلها ایجاد میشوند.

۵. پیادهسازی عملیات (CRUD)

ایجاد (Create)

- سفارشها و مشتریان جدید به پایگاه داده اضافه میشوند.

```
try:
    order = Order(
        id = '01001',
        customer_name = 'John Doe',
        total_amount = '250.0',
        order_date = '2025-01-25',
        status = 'Pending'
    )
    db.session.add(order)
    db.session.commit()
except:
    pass
```

بهروزرسانی (Update)

- ویژگیهای یک سفارش موجود بهروزرسانی میشوند.

```
try:
    order = Order.query.get('01001')
    if order:
        order.status = 'Shipped'
        order.order_date = '2025-01-25'
        db.session.commit()
```

```
حذف (Delete)
```

- مشتری با id مشخص از پایگاه داده حذف می شود.

```
try:
    customer = Customer.query.get('C1001')
    if customer:
        db.session.delete(customer)
        db.session.commit()
```

مشاهده ليست (List)

- لیست تمام سفارشها از پایگاه داده بازیابی میشود.

```
def list_orders():
    orders = Order.query.all()
    order_list = [{
        "id": order.id,
        "customer_name": order.customer_name,
        "total_amount": order.total_amount,
        "order_date": order.order_date,
        "status": order.status
    } for order in orders]
    return jsonify(order_list), 200
```

```
۶. تعریف مسیرهای API
```

```
- برای هر عملیات یک مسیر API مشخص شده است:
```

ایجاد سفارش:

```
@app.route('/createOrder', methods=['POST'])
def create_order():
```

ایجاد مشتری:

```
@app.route('/createCustomer', methods=['POST'])
def create_customer():
```

بەروزرسانى سفارش:

```
@app.route('/updateOrder', methods=['POST'])
def update_order():
```

حذف مشترى:

```
@app.route('/deleteCustomer', methods=['POST'])
def delete_customer():
```

مشاهده ليست سفارشها:

```
@app.route('/listOrders', methods=['GET'])
def list_orders():
```

منابع و ابزارهای استفاده شده

:ANTLR v4 .1

- برای طراحی و تولید Lexer و Parser.
- لينك: [ANTLR GitHub](https://github.com/antlr/antlr4)

:Python .Y

- زبان اصلی برای پیادهسازی کامپایلر و عملیات.
 - کتابخانههای مورد استفاده:
 - Flask: برای ایجاد API و مدیریت سرور.
- SQLAlchemy: برای مدیریت پایگاه داده.
- Flask-CORS: برای مدیریت درخواستهای Flask-CORS.

:SQLite .٣

- پایگاه داده مورد استفاده برای ذخیرهسازی اطلاعات.

۴. ابزارهای توسعه:

- Visual Studio Code یا PyCharm: برای توسعه و ویرایش کد.
 - Postman: برای تست و بررسی APIهای تولید شده.