



Dans cet exercice nous voulons réaliser une petite application qui permet de lire 2 chiffres à virgule flottante rentrée interactivement sur la console et d'afficher leur somme sur celle-ci.

In dieser Übung wollen wir eine kleine Applikation realisieren, welche auf der Konsole interaktiv 2 Fließkommazahlen einliest und auf dieser dann auch deren Summe ausgibt.

```
Algo-Ex_2_4-User-IO\bin\Debug>Algo-Ex_2_4-User-IO.exe

Please enter first operand: 1.2

Please enter second operand: 3.45

Result of 1.20000 + 3.45000 = 4.65000
```

Notes/Bemerkungen:

- Pour convertir un string en double, utiliser **atof()** - voir
Verwenden Sie **atof()** um einen String in double umzuwandeln - siehe
http://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_atof.htm
- a) Lisez le premier opérande dans la fonction **main()**. Utiliser **scanf()** pour lire les valeurs sur la console.
Lesen Sie in der Funktion **main()** den ersten Operanden ein. Verwenden Sie **scanf()** um die Werte von der Konsole einzulesen
- b) Bougez la fonctionnalité pour lire l'opérande dans une **fonction** qui prend comme paramètre le texte qui doit être affiché sur la console et qui retourne sa valeur convertie.
Lagern Sie die Funktionalität zum Einlesen des Operanden in eine **Funktion** aus, welche als Übergabeparameter den auf der Konsole anzuzeigenden Text bekommt, und als Rückgabe seinen umgewandelten Wert zurückgibt
- c) Adaptez **main()** tel que les 2 opérandes puissent être lu grâce à cette fonction
Passen Sie **main()** so an, dass beide Operanden mittels dieser Funktion eingelesen werden können

- d) Affichez le **résultat** de l'addition de ces 2 opérandes sur la console
Geben Sie das **Resultat** der Addition dieser 2 Operanden auf der Konsole aus
- e) Ajoutez le **traitement d'erreur** nécessaire dans la fonction
Fügen Sie in der Funktion die nötige **Fehlerbehandlung** ein
- f) Vérifiez votre programme avec différentes paramètres.
Überprüfen Sie Ihr Programm mit verschiedenen Parametern.