

Cursos, Talleres y sesiones de rol

Condiciones - 2026

- La asistencia requiere de una RESERVA PREVIA mediante el abono del importe establecido.
- La reserva es cancelable de manera gratuita hasta 24h antes del comienzo de la sesión
- No hay matrícula para los cursos y talleres; la asistencia es flexible.
- Se pide confirmación explícita de la asistencia cada día. Si, por comodidad de los asistentes, se decide acordar una regularidad (semanal, mensual, ...), la asistencia se entenderá por confirmada 24h antes del comienzo de la sesión.
- En caso de adquirir varias sesiones por adelantado, se entregarán unas fichas o tokens que funcionarán como moneda de pago para las actividades.
- Al comienzo de la sesión, se devolverá uno de los tokens a Mamarrachine por cada reserva pendiente (atendida o no). Por ejemplo, si una reserva no fue cancelada a tiempo el viernes pasado y atiendo la del siguiente viernes, debo entregar dos fichas.
- Las fichas tienen un gemelo digital en el inventario de Mamarrachine, por lo que hay un seguimiento por ambos lados.
- Cualquier intento de falsificar o modificar las fichas resultará en la cancelación de todas las sesiones pendientes de todas las actividades para ese usuario, así como la cancelación de todo el saldo de horas de Hobby Room y la paralización de los trabajos encargados. Todo ello sin derecho a reembolso alguno. Además, se tomarán las medidas legales pertinentes.
- En caso de pérdida de los tokens, se permite un reemplazo de gracia: la primera pérdida no se tiene en cuenta y se dará de baja el gemelo digital como de costumbre. Siguiendo pérdidas de fichas no serán reembolsadas y se tratarán como usadas.
- Las fichas caducan al año de ser abonadas.
- Los talleres, cursos y sesiones implican un pago por un servicio guiado. Si lo que necesitas es un espacio para ir a jugar y realizar actividades por tu cuenta, te recomendamos apuntarte al CLUB MAMARRACHINE (si sólo quieres jugar) o reservar espacio de taller (si sólo quieres realizar proyectos por tu cuenta).