

ALGORITMO PARA LA REDUCCIÓN DE DISTANCIA Y ACOSO SEXUAL EN MEDELLIN



Presentación del equipo





Miguel Martínez
Búsqueda de
información



Camilo Soto Búsqueda de información



Andrea Serna Revisión de la literatura



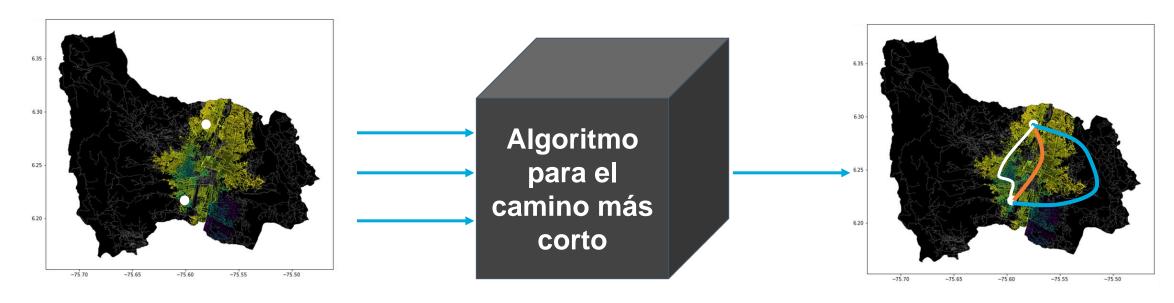
Mauricio Toro
Preparación
de los datos





Planteamiento del problema





Calles de Medellín, Origen y Destino

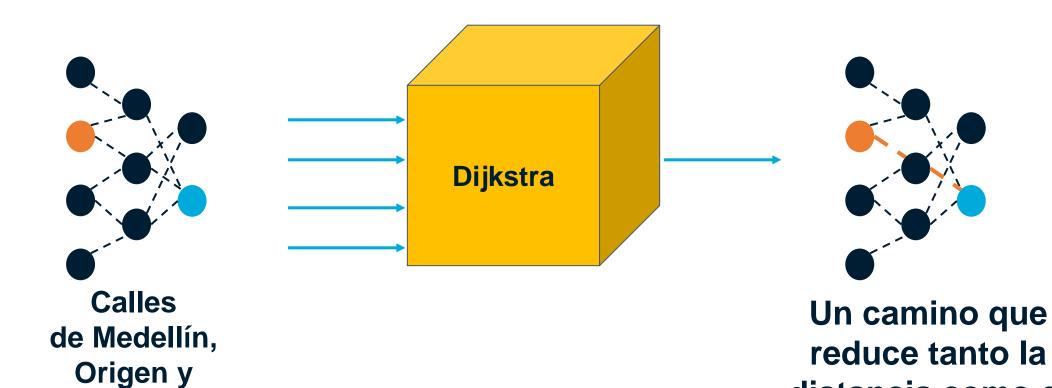
Tres caminos que reducen tanto el riesgo de acoso como la distancia



Algoritmo de solución

Destino





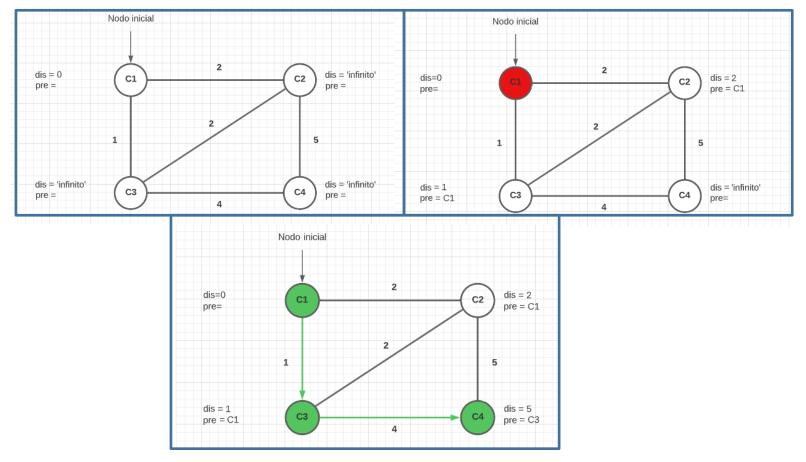


distancia como el

acoso

Explicación del algoritmo







ALGORITMO DIJKSTRA

- 1. En la parte superior izquierda, se ve el estado del algoritmo inicialmente.
- 2. En la parte superior derecha, se ve el estado del algoritmo después de realizar el proceso por primera vez respecto a C1.
- 3. En la parte inferior, se ve el estado final del algoritmo y la solución para llegar del nodo C1 al nodo C4.



Complejidad del algoritmo



	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Algoritmo de Dijkstra	O(E+VlogV)	O(E!*V*E*2 ^E)

Complejidad en tiempo y memoria del Algoritmo de Dijkstra, donde V es el número de vértices y E es el número de aristas que unen los vértices.



https://cutt.ly/nN5Pq4b



Primer camino que minimiza d = 1208m



Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
-75.5948492, 6.2686223	-75.5948492, 6.2686223	1208m	0,811

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = 1208m. Tiempo de ejecución de 126 segundos.



Segundo camino que minimiza d = 1000m



Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
-75.6909483,	-75.6957905,	1000m	0,740
6.338773	6.3398817		

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = 1000m. Tiempo de ejecución de 93 segundos.



Tercer camino que minimiza d = 812m



Origen	Destino	Distancia (metros)	Riesgo de acoso (entre 0 y 1)
-75.5956983,	-75.5956119,	812m	0.688
6.2105746	6.2117493		

Distancia y riesgo de acoso para el camino que minimiza d = 812m. Tiempo de ejecución de 75 segundos.





• Comparación visual de los tres caminos









