بسمه تعالى



یادگیری ماشین

فروردین ۱۴۰۱

١

- سلام بر تمام دانشجویان عزیز، چند نکته مهم:
- ۱. حجم گزارش به هیچ عنوان معیار نمره دهی نیست، در حد نیاز توضیح دهید.
- ۲. نکتهی مهم در گزارش نویسی روشن بودن پاسخها میباشد، اگر فرضی برای حل سوال استفاده میکنید حتما آن را ذکرکنید، اگر جواب نهایی عددی است به صورت واضح آن را بیان کنید.
 - ۳. برای سوالات شبیه سازی، فقط از دیتاست داده شده استفاده کنید.
- ۴. شکل ها به طور واضح و در فرمت درست گزارش شوند. عکسها را به صورت واضح و همراه با زیرنویس در گزارش خود بیاورید.
 - ۵. هرگونه شباهت در گزارش و کد مربوط به شبیه سازی، به منزله تقلب میباشد و کل نمره تمرین صفر میشود.
- ۶. برای هر کد که در فایل نهایی ضمیمه می کنید، گزارش بنویسید. کدهای ضمیمه شده بدون گزارش مربوطه نمرهای نخواهند داشت. (این گزارشها تنها معیار تفکیک کد شما و کدهای موجود در منابع مختلف مانند اینترنت خواهند بود.)
 - ۷. در صورت داشتن سوال، از طریق ایمیل <u>mesbahamirhossein@gmail.com</u>، سوال خود را مطرح کنید.

۱– سوال اول (۲۰ نمره)

توزیع نرمال $p(x) \sim N(0.1)$ و تابع پنجره پارزن $p(x) \sim N(0.1)$ را در نظر بگیرید. نشان دهید که تخمین پنجره پارزن

$$P(x) = \frac{1}{nh_n} \sum_{i=1}^{n} \varphi(\frac{x - x_i}{h_n})$$

برای h_n های کوچک دارای ویژگیهای زیر است:

-
$$\tilde{p}_n(x) \sim N(\mu. h_n^2 + \sigma^2)$$

-
$$p_n(x) - \tilde{p}_n(x) \cong \frac{1}{2} \left(\frac{h_n}{\sigma}\right)^2 \left[1 - \left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2\right] p(x)$$

-
$$var[p_n(x)] \cong \frac{1}{2nh_n\sqrt{\pi}}p(x)$$

۲– سوال دوم (۱۰ نمره)

متریک فاصله اقلیدسی را در d بعد در نظر بگیرید:

$$D(a.b) = \sqrt{\sum_{k=1}^{d} (a_k - b_k)^2}$$

فرض کنید عناصر هر بعد را در یک مقدار حقیقی غیر صفر ضرب میکنیم. یعنی k = 1, 2, ..., d داریم:

$$x_k = '\alpha_k x_k$$

ثابت کنید پس از ضرب نیز این متریک فاصله همچنان یک فاصله استاندارد است یعنی ویژگیهای گفته شده برای یک فاصله استاندارد را دارا میباشد. در مورد تاثیر این امر بر طبقه بند knn بحث کنید.

۳– سوال سوم (۲۰ نمره)

 $D=\{x^q, \omega_i^{\ q}\}$, را نیز به صورت D, knn را در نظر بگیرید. مجموعه داده دو کلاسه D را نیز به صورت بروش D, knn را در نظر سنجی بوده و دیتاپوینت ها به صورت پرچسب خورده، مستقل از هم هستند و فرض می کنیم تعداد داده های دو کلاس یکسان است. برای هر سمپل تست نزدیک ترین D دیتاپوینت را به صورت و فرض می کنیم تعداد داده های دو کلاس یکسان است. برای هر سمپل تست نزدیک ترین D دیتاپوینت را به صورت D و فرض می کنیم تعداد داده های دو کلاس یکسان است. برای هر سمپل تست نزدیک ترین D دیتاپوینت را به صورت D و احد دارند و D و احد دارند.

الف) نشان دهید اگر k فرد باشد متوسط احتمال خطا از رابطه زیر به دست می آید:

$$p_Q(e) = \frac{1}{2^Q} \sum_{j=0}^{\frac{k-1}{2}} {Q \choose j}$$

ب) با توجه به بخش قبل نشان دهید که در این حالت خطای طبقه بند نزدیک ترین همسایه کمتر از حالت $k \geq 2$ است و دلیل مشاهده این موضوع را توضیح دهید.

 $\lim_{Q o \infty} p_Q(e) = 0$ ج) نشان دھید:

۴- سوال چهارم (۱۵ نمره)

بخش اول – ۵ نمره:

به سوالات زیر پاسخ دهید.

- مفهوم bias-variance trade off را با توجه به اندازه h_n در روش پارزن k_n در روش توضیح دهید.
 - تفاوت روش های پارامتریک و نان پارامتریک را توضیح دهید.
 - مشكلات روش های kernel based چیست.
 - تفاوت مفهوم حجم در روش پارزن و knn را بررسی کنید.

بخش دوم (پیاده سازی) – ۱۰ نمره:

موارد خواسته شده در قسمتهای مختلف را انجام داده و نتایج به دست آمده را تحلیل کنید.

الف) ۱۰۰۰ دیتاپوینت رندوم ۵ بعدی را تولید کرده و فاصله این ۱۰۰۰ دیتا پوینت را از هم حساب کرده و نمودار هیستوگرام فاصلهها را رسم نمایید. این کار را برای ابعاد ۲۰۰۰، ۵۰۰۰ و ۱۰۰۰۰ تکرار کنید.

ب) برای ۱۰۰۰ دیتا پوینت رندوم ۱۰۰۰۰ بعدی فاصله دیتاپوینت ها را از هم حساب کرده و نمودار هیستوگرام فاصلهها را رسم کنید. این کار را برای دیتاپوینت ها به تعداد ۲۰۰۰، ۵۰۰۰، ۱۰۰۰۰ و ۱۰۰۰۰۰ را تکرار کنید.

ج) نتایج تحلیل خود را بیان کنید. با توجه به این نتایج عملکرد الگوریتم knn را چگونه ارزیابی می کنید. همچنین ارتباط این نتایج با curse of dimensionality را بیان کنید.

۵ – سوال پنجم (۱۵ نمره) – پیاده سازی

در این سوال میخواهیم به پیاده سازی روش تخمین نان پارامتری پارزن بپردازیم. لازم به ذکر است که الگوریتم خواسته شده در این سوال را باید بدون استفاده از کتابخانه های آماده موجود پیاده سازی کنید.

برای شروع ابتدا دیتاست <u>ted talks</u> را دانلود کنید.

الف) ستون duration این دیتاست را استخراج کرده و توزیع دیتای این ستون را با استفاده از روش پنجره پارزن با کرنل گوسی به دست آورده و نتیجه را نمایش دهید. اندازه پنجره را برابر با ۱۰ در نظر بگیرید.

ب) تاثیر اندازه پنجره را با ۳ مقدار ۲۰، ۵۰ و ۱۰۰ مختلف بررسی کنید.

ج) با استفاده از کتابخانههای آماده توزیع ستون duration را رسم کنید. با افزایش مقدار n روند تغییر و همگرا شدن به توزیع اصلی را روی یک نمودار نشان دهید. مقدار n را در بازه ۲۵۰ نمونه تا کل دیتا با step برابر با ۲۵۰ برسی کرده و همگرایی برای nهای مختلف را حتما روی یک نمودار نشان دهید.

د) نتيجه قسمت الف را با نتيجه توابع كتابخانه هاى آماده مقايسه كنيد.

۶- سوال ششم (۲۰ نمره) - پیاده سازی

در این تمرین از دیتاست <u>fashion MNIST</u> استفاده خواهیم کرد. توصیه میشود با توجه به پردازش سنگین مورد نیاز این بخش google colab برای این بخش استفاده کنید. ابتدا دادهها را به ۳ بخش google colab و test جدا کنید. سپس یک مدل mlp برای طبقه بندی دادهها طراحی کنید.

الف) نمودار دقت و خطا (loss) را برای داده های train و validation و همچنین این مقادیر را برای دادههای تست گزارش کنید.

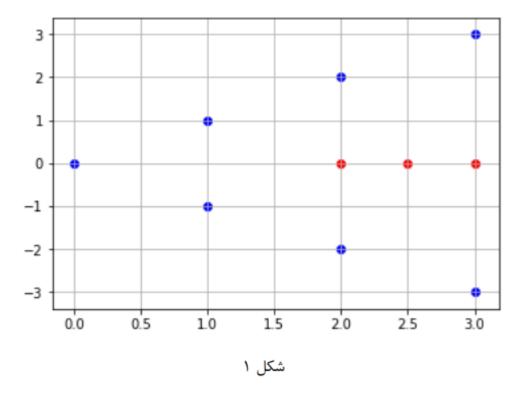
ب) تاثیر تعداد لایه های مخفی و نرخ یادگیری و solver های مختلف را روی عملکرد مدل بررسی کنید. برای پرامترهای مختلف میتوانید گزینههای زیر را در نظر بگیرید.

- تعداد لایههای مخفی ۱، ۲، ۳ و ۴
- اندازهی لایههای مخفی ۵۰، ۱۵۰، ۱۵۰ نورون
 - solverهای ADAM ،sgd و rmsprop
 - نرخ یادگیری ۰٫۹۱،۰٫۰۱،۰٫۰۱ و ۰٫۹

ج) بهترین پارامترهایی که برای این مدل به دست آوردهاید را در یک جدول گزارش کنید.

۷ – سوال هفتم (۱۵ نمره)

تصویر زیر را در نظر بگیرید.



برای جداسازی دادههای دو کلاس یک شبکه پرسپترون طراحی کرده و پیاده سازی کنید. توجه داشته باشید که در این سوال مجاز به استفاده از کتابخانه و توابع آماده نمیباشید.

۸ – سوال هشتم (۲۰ نمره)

یک رستوران بر این است که بررسی نماید با توجه به عوامل موثر، افرادی که به رستوران مراجعه می کنند در صورتی که تمام میزها پر باشد، برای خالی شدن میز صبر می کنند یا نه؟

دادههای ثبت شده از ۱۲ مراجعه کننده، جنبههای مختلف و اینکه صبر می کنند یانه را در جدول ۱ مشاهده می فرمایید.

Example	Input Attributes										Goal
	Alt	Bar	Fri	Hun	Pat	Price	Rain	Res	Type	Est	WillWait
\mathbf{x}_1	Yes	No	No	Yes	Some	\$\$\$	No	Yes	French	0–10	$y_1 = Ye$
\mathbf{x}_2	Yes	No	No	Yes	Full	\$	No	No	Thai	30-60	$y_2 = Nc$
\mathbf{x}_3	No	Yes	No	No	Some	\$	No	No	Burger	0–10	$y_3 = Ye$
\mathbf{x}_4	Yes	No	Yes	Yes	Full	\$	Yes	No	Thai	10-30	$y_4 = Ye$
\mathbf{x}_5	Yes	No	Yes	No	Full	\$\$\$	No	Yes	French	>60	$y_5 = N_0$
\mathbf{x}_6	No	Yes	No	Yes	Some	\$\$	Yes	Yes	Italian	0–10	$y_6 = Y_6$
\mathbf{x}_7	No	Yes	No	No	None	\$	Yes	No	Burger	0-10	$y_7 = N_0$
\mathbf{x}_8	No	No	No	Yes	Some	\$\$	Yes	Yes	Thai	0–10	$y_8 = Y_e$
\mathbf{x}_9	No	Yes	Yes	No	Full	\$	Yes	No	Burger	>60	$y_9 = N_0$
\mathbf{x}_{10}	Yes	Yes	Yes	Yes	Full	\$\$\$	No	Yes	Italian	10-30	$y_{10} = N$
\mathbf{x}_{11}	No	No	No	No	None	\$	No	No	Thai	0–10	$y_{11} = N$
\mathbf{x}_{12}	Yes	Yes	Yes	Yes	Full	\$	No	No	Burger	30-60	$y_{12} = Y\epsilon$

جدول ۱ – دادههای ثبت شده از ۱۲ مراجعه کننده

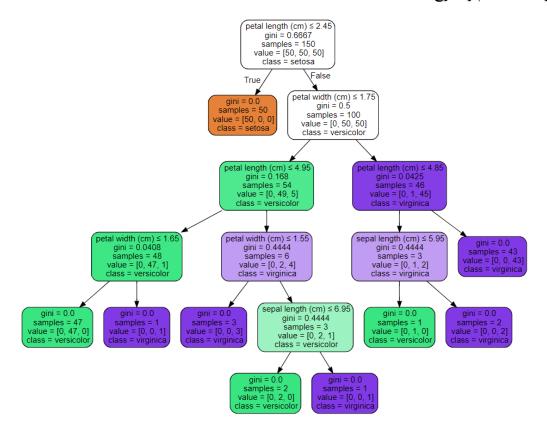
توضیح فیچرهای مختلف نیز به شرح زیر است:

1.	Alternate: whether there is a suitable alternative restaurant nearby.
2.	Bar: whether the restaurant has a comfortable bar area to wait in.
3.	Fri/Sat: true on Fridays and Saturdays.
4.	Hungry: whether we are hungry.
5.	Patrons: how many people are in the restaurant (values are None, Some, and Full).
6.	Price: the restaurant's price range (\$, \$\$, \$\$\$).
7.	Raining: whether it is raining outside.
8.	Reservation: whether we made a reservation.
9.	Type: the kind of restaurant (French, Italian, Thai or Burger).
10.	WaitEstimate: the wait estimated by the host (0-10 minutes, 10-30, 30-60, >60).

- مرحله (یا لایه) اول درخت تصمیم را با استفاده از معیار آنتروپی به صورت دستی حل کنید.
- طبقه بند درخت تصمیم را بدون استفاده از پکیج آماده و با در نظر گرفتن معیار آنتروپی کرده پیاده سازی کرده و نتایج پیادهسازی را گزارش کنید.

- طبقه بند درخت تصمیم را با استفاده از پکیجهای آماده و با در نظر گرفتن معیار آنتروپی پیاده سازی کرده و آن را رسم کنید. شکل ۲ نشاندهنده نمونه از تصویر رسم شده برای درخت تصمیم میباشد.

- تفسیر خود از این درخت تصمیم را شرح دهید.



شکل ۲ – درخت تصمیم رسم شده توسط پکیج scikit learn