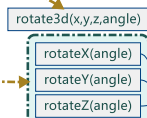
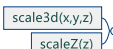
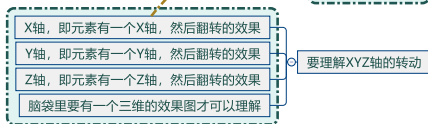


如何理解x, y, z的值的作用?

要有3d思维



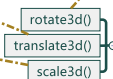
rotate3d()



scale3d()



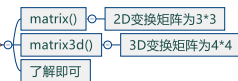
translate3d()



3D转换

矩阵

css3矩阵



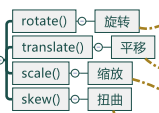
CSS3转换

transform

让元素在一个坐标系统中变形

向元素应用 2D 或 3D 转换。该属性允许我们对元素进行旋转、缩放、移动或倾斜

2D转换



rotate()

定义 2D 旋转, 在参数中规定角度

transform: rotate(45deg);

translate()

根据XY轴给定的参数, 从当前位置移动



scale()

指定对象的2D缩放

三种情况

- 和translate()三种情况一致, 不做过多描述
- 但是要注意, scale的值是一个数字, 代表对原元素的缩放倍数

skew()

很抽象, 可以理解为拉伸的效果。180deg一个轮回

单位是deg

transform与坐标系统

一般如果不设置, 那么原点就在图像中心

如果需要设置则需要使用transform-origin

轴	描述
x-axis	定义视图轴相对于 X 轴的位置。可能的值: <ul style="list-style-type: none">leftcenterrightlength%
y-axis	定义视图轴相对于 Y 轴的位置。可能的值: <ul style="list-style-type: none">topcenterbottomlength%
z-axis	定义视图轴相对于 Z 轴的位置。可能的值: <ul style="list-style-type: none">length

W3C