

CSS定位机制

行内元素

- 与其他元素同在一行
- 可以不设置宽高
- 宽高就是里面填充的元素，比如图片，文字
- span,a,b,i,u,em等等

普通流（标准）

- 默认状态，元素从左往右排列，从上往下排列

浮动

- 会使元素左右移动
- 浮动元素碰到另外一个浮动元素就会停止浮动
- 浮动元素之后的元素将围绕它，之前的不受影响
- 为什么会产生围绕效果呢？因为添加了浮动的元素会从文档流中脱离出来
- 浮动元素会脱离标准流
- 其实浮动在最开始设计的时候，是为了让文字环绕

绝对定位

块元素

- 独占一行
- 可以设置宽高
- 如果不设置宽高，那么宽度就是容器（父级元素）的百分之百
- div,p,h1,ul,li,ol,li等等

使用浮动产生的问题

- 因为浮动回使元素脱离文档流，那么就会导致元素的层叠。所以需要清除浮动
- 实际上float完全可以被flex代替了
- none、left、right、both
- 通过clear属性可以清除浮动
- 使用clear不会对其他元素造成影响，只对自己有影响

清除浮动的常用方法

- 在浮动元素后面使用一个空元素
- overflow：溢出
- hidden：隐藏
- 使用overflow:hidden
- 主流的清除方法
- 需要定义在父元素中
- 使用css3的:after伪元素
- content .
- display block
- height 0
- 代码（stylus）
- visibility hidden
- clear both

其实原理就是第一个方法，但是使用伪元素是虚假的，而直接加一个div是真实的