Introducción al lenguaje C

- 1) ¿Cuál de los siguientes identificadores son válidos?
 - a) MiVariable
 - b) switch
 - c) Registro1
 - d) 1Registro
 - e) M&m
 - f) @nombre
 - g) Do 15
 - h) 92
 - i) Nombre y Apellidos
 - j) Saldo Actual
 - k) BBBBBBBB
 - 1) * 143Edad
- 2) Escribir las siguientes expresiones matemáticas como expresiones en lenguaje C: Ejemplo, la expresión:

$$\frac{x}{v} + 1$$

Se escribe como:

$$x / y + 1;$$

$$\frac{x+y}{x-y} \qquad \left[(a+b)^2 \right]$$

$$\frac{x+y}{x-y} \qquad \left[(a+b)^2 \right]^2$$

$$(a+b)\frac{c}{d} \qquad \frac{xy}{1-4Zx} \qquad \frac{x+\frac{y}{z}}{x-\frac{y}{z}}$$

3) Dada la siguiente secuencia de programa, indicar sus salidas:

```
int a=10,b=20;
char c=120,d='G';
printf("t\n\%d\n",a);
printf("\t%d\n",b);
printf("\n%c\n",c);
printf("\n\t\%d\n",c);
printf("t\%c\n",d);
printf("\t\nSu valor es....%d\n",d);
```

4) Dada las siguientes declaraciones y sentencias, indicar cuáles son los resultados devueltos por el operador de asignación.

```
int a=10,b=3,c,d,e;
float x,y;
x=a/b;
c=a < b && 25;
d=a + b++;
e=++a - b;
y=(float) a/b;
```

5) Escribir un programa que convierta un número dado en segundos en su equivalente en Horas, Minutos y Segundos.

Ejemplo: Segundos=4000, el programa muestra 1H: 6M: 40S.

6) Escribir un programa para convertir una medida dada en pies a sus equivalentes en: Yardas, Pulgadas, Centímetros, Metros.

1 pie = 12 pulgadas, 1 yarda = 3 pies, 1 pulgada = 2,54 Cm Leer el número de pies e imprimir el número de yardas, pulgadas, centímetros y metros.

7) Un valor de temperatura en grados Celsius puede ser convertida a su equivalente en grados Fahrenheit de acuerdo a la siguiente fórmula

$$F = \left(\frac{9}{5}\right)C + 32$$

Escribir un programa en lenguaje C que lea una temperatura en grados Celsius como valor decimal y obtenga la temperatura Fahrenheit equivalente

8) Escribir un programa que dibuje el rectángulo siguiente



- 9) Modificar el programa anterior de modo que lea una palabra de 5 letras y se imprima en el centro del rectángulo
- 10) Escribir un programa que lea dos enteros de tres dígitos e imprima su producto con el siguiente formato:

11) Construir un programa que al recibir como dato un número de 4 dígitos, genere una impresión como la que se muestra a continuación

El número 6352: 6 3 5 2

- 12) Escribir un programa que lea dos enteros en las variables X e Y, y a continuación obtenga los valores de: X / Y, y X % Y. Ejecute el programa varias veces con diferentes pares de enteros como entrada.
- 13) Escribir un programa que genere una impresión como la que se muestra a continuación:

XXXX XXX XXX XXX XXX XXX