

دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی  
دانشکده مهندسی برق - گروه مهندسی کنترل

# یادگیری ماشین پاسخ مینی پروژه دوم

نام و نام خانوادگی: سید محمد حسینی

شماره دانشجویی: ۹۹۰۱۳۹۹

تاریخ: مهر ماه ۱۴۰۲



## فهرست مطالب

۵	سوال اول	۱
۵	بخش اول	۱.۱
۶	بخش دوم	۲.۱
۶	بخش سوم	۳.۱
۱۱	نتایج MLP با تابع فعال ساز ReLU	۱.۳.۱
۱۲	نتایج MLP با تابع فعال ساز ELU	۲.۳.۱
۱۴	نتایج مدل بر مبنای mcculloch-pitts نرون	۳.۳.۱



## فهرست تصاویر

۸	..... مجموعه داده تولید شده	۱
۱۱	..... نمودارهای متریک و تابع هزینه حین آموزش	۲
۱۲	..... نتایج مدل MLP و مرز تصمیم مربوط به مدل	۳
۱۲	..... Matrix Confusion	۴
۱۳	..... نمودارهای متریک و تابع هزینه حین آموزش	۵
۱۴	..... نتایج مدل MLP و مرز تصمیم مربوط به مدل	۶
۱۴	..... Matrix Confusion	۷
۱۶	..... mcculloch-pitts و مرز تصمیم مربوط به مدل	۸
۱۶	..... Matrix Confusion	۹



## فهرست جداول



## فهرست برنامه‌ها

۶	..... code Python Example	۱
۸	..... Configuration	۲
۹	..... حلقه آموزش	۳
۱۵	..... حلقه آموزش	۴



## ۱ سوال اول

### ۱.۱ بخش اول

سوال:

فرض کنید در یک مسأله طبقه بندی دو کلاسه، دو لایه انتهایی شبکه شما فعال ساز ReLU و سیگموید است. چه اتفاقی می افتد؟

پاسخ:

توابع فعال ساز Relu و Sigmoid جزو پرکاربردترین اجزاء در یک مدل یادگیری ماشین هستند که به منظور اضافه کردن خاصیت غیر خطی به مدل مورد استفاده قرار می گیرند. به منظور تحلیل اثر این دو تابع فعال ساز بهتر است ابتدا خواص هر کدام را به صورت مجزا بررسی کنیم.

#### • تابع فعال سازی Sigmoid:

تابع سیگموید مقداری بین ۰ و ۱ خروجی می دهد که می تواند به عنوان احتمال تفسیر شود. این تابع فعال سازی اصولاً به عنوان فعال ساز در آخرین لایه مدل های طبقه بندی استفاده می شود؛ زیرا تفسیر احتمالی مستقیمی از خروجی ارائه می دهد. از دیگر خواص تابع سیگموید مشتق پذیری آن است که از لحاظ برنامه نویسی کار را بسیار ساده می کند؛ زیرا همان طور که در معادله ۱ مشاهده می کنید مشتق تابع سیگموید رابطه ای است متشکل از خود تابع سیگموید.

$$\frac{d}{dx}\sigma(x) = \sigma(x) \cdot (1 - \sigma(x)) \quad (1)$$

#### • تابع فعال سازی ReLU:

تابع ReLU ساده ترین تابع فعال سازی غیر خطی است که مورد استفاده قرار می گیرد، این تابع به ازای مقادیر مثبت تابع همانی است و به ازای مقادیر منفی عدد ۰ را به عنوان خروجی در نظر می گیرد که این مسئله به سادگی محاسبات هنگام Back propagation بسیار کمک می کند. مشتق این تابع به ازای مقادیر مثبت برابر ۱ و به ازای مقادیر منفی برابر ۰ است.

حال با توجه به توضیحات فوق می توانیم یک شبکه که دو لایه انتهایی آن متشکل از یک تابع ReLU و Sigmoid است را بررسی کنیم. در این شبکه اطلاعات به دست آمده از backbone شبکه به لایه یکی مانده به آخر ارسال می شود که با انجام یک عملیات خطی این اطلاعات به محیط دیگری تصویر می شوند که می توانند مقادیر مثبت و منفی را با هر اندازه ای داشته باشند، این مسئله به مقادیر موجود در Wight و Bias نوروں بستگی دارد. حال خروجی نرون ها به لایه فعال ساز ارسال می شوند که در نتیجه آن مقادیر مثبت تبدیل خطی نگه داشته می شوند و مقادیر منفی به عدد ۰ تصویر می شوند. باید توجه داشت که فعال ساز ReLU به تعبیری همانند یک ماژول Attention عمل می کند و در فرایند آموزش شبکه Wight و Bias نرون ها را به سمتی متمایل می کند که در صورت پیدانکردن Feature معنی دار از ورودی خود، یک عدد منفی تولید کند. ایراد فعال ساز ReLU این است که اگر لایه های پشت هم در شبکه، همگی مقدار مثبت تولید کنند، تمام تبدیل های خطی موجود در این لایه ها می توانند با یک تبدیل خطی شبیه سازی شوند که این مسئله باعث کاهش پیچیدگی مدل ما خواهد شد؛ بنابراین استفاده از روش های رگولاریزیشن و Batch Normalization در کنار توابع فعال سازی که به صورت پیوسته رفتار غیر خطی دارند موجب رفع این مشکل خواهد شد. در ادامه این مسئله خروجی لایه یکی مانده به آخر وارد لایه تصمیم گیری خواهد شد؛ ورودی این لایه تماماً اعداد مثبت است و تبدیل خطی برای اینکه بتواند کلاس مثبت را از منفی جدا کند باید به گونه ای تنظیم شود که بتواند ورودی های تماماً مثبت را به یک عدد مثبت یا منفی تبدیل کند؛ زیرا تابع سیگموید در نقطه ۰ مقدار ۰.۵ را دارد و اگر تبدیل خطی نتواند اعداد مثبت و منفی را از ورودی های تماماً مثبت استخراج کند، تابع سیگموید توانایی ایجاد خروجی مناسب را ندارد.



## ۲.۱ بخش دوم

سوال:

یک جایگزین برای ReLU تابع ELU می باشد. ضمن محاسبه گرادیان آن، حداقل یک مزیت آن را مطرح کنید

پاسخ:

ابتدا مشتق این تابع را محاسبه می کنیم:

$$ELU(x) = \begin{cases} x & \text{if } x > 0 \\ \alpha(e^x - 1) & \text{if } x \leq 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\frac{d}{dx} ELU(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x > 0 \\ \alpha e^x & \text{if } x \leq 0 \end{cases} \quad (2)$$

همانطور که در معادله ۲ مشخص است مشتق این تابع برای مقادیر مثبت با تابع ReLU تفاوتی ندارد اما برای مقادیر منفی برابر  $e^x$  می باشد. همانطور که در قسمت قبل مطرح شد تابع ReLU می تواند موجب این شود که در عمل تعداد لایه های شبکه کاهش پیدا کند اما با استفاده از تابع فعال ساز ELU و استفاده از تکنیک های مناسب، می توانیم به این مشکل غلبه کنیم. علاوه بر این تابع ELU در مشتق خود ناپیوستگی ندارد و بر خلاف ReLU مقدار آن به ازای مقادیر منفی به آرامی برابر  $-\alpha$  می شود. [۱]

## ۳.۱ بخش سوم

در ابتدا با استفاده از توزیع یکنواخت تعداد ۲۰۰۰ داده ایجاد می کنیم و برچسب نقاطی که داخل مثلث مورد نظر هستند را به مقدار ۱ و برچسب بقیه نقاط را ۰ می کنیم. این عملیات توسط کد زیر انجام گرفته است.

```

1
2 def point_in_triangle(point, v1, v2, v3):
3     """Check if point (px, py) is inside the triangle with vertices v1, v2, v3."""
4     # Unpack vertices
5     x1, y1 = v1
6     x2, y2 = v2
7     x3, y3 = v3
8     px, py = point
9
10    # Vectors
11    v0 = (x3 - x1, y3 - y1)
12    v1 = (x2 - x1, y2 - y1)
13    v2 = (px - x1, py - y1)
14
15    # Dot products
16    dot00 = np.dot(v0, v0)
17    dot01 = np.dot(v0, v1)
18    dot02 = np.dot(v0, v2)
19    dot11 = np.dot(v1, v1)
20    dot12 = np.dot(v1, v2)

```



```

۲۱
۲۲     # Barycentric coordinates
۲۳     invDenom = 1 / (dot00 * dot11 - dot01 * dot01)
۲۴     u = (dot11 * dot02 - dot01 * dot12) * invDenom
۲۵     v = (dot00 * dot12 - dot01 * dot02) * invDenom
۲۶
۲۷     # Check if point is in triangle
۲۸     return (u >= 0) and (v >= 0) and (u + v < 1)
۲۹
۳۰     # Triangle vertices
۳۱     v1 = (1, 0)
۳۲     v2 = (2, 2)
۳۳     v3 = (3, 0)
۳۴
۳۵     # Generate random points
۳۶     np.random.seed(53)
۳۷
۳۸     x_coors = np.random.uniform(0, 4, 2000)
۳۹     y_coors = np.random.uniform(-1, 3, 2000)
۴۰     x_train = np.column_stack((x_coors, y_coors))
۴۱
۴۲     x_coors = np.random.uniform(0, 4, 500)
۴۳     y_coors = np.random.uniform(-1, 3, 500)
۴۴     x_test = np.column_stack((x_coors, y_coors))
۴۵
۴۶     # Label points based on whether they are inside the triangle
۴۷     y_train = np.array([point_in_triangle(pt, v1, v2, v3) for pt in x_train]).astype(int)
۴۸     y_test = np.array([point_in_triangle(pt, v1, v2, v3) for pt in x_test]).astype(int)
۴۹
۵۰

```

Code :۱ Example Python code

کد فوق به منظور ایجاد ۲۰۰۰ نقطه و بررسی اینکه هر نقطه درون مختصات مثلث قرار دارد یا خیر نوشته شده است. تابع `point_in_triangle` بررسی می‌کند که آیا یک نقطه داخل مثلثی با رئوس داده شده قرار دارد. مختصات رئوس مثلث و نقطه مورد نظر به تابع داده می‌شود و سپس نسبت مختصات نقطه به مثلث مشخص می‌شود. نقاط تصادفی برای مجموعه‌های آموزشی و تست تولید و با استفاده از تابع مذکور برچسب‌گذاری می‌شوند. همانطور که در شکل ۱ نمایش داده شده است، دو مجموعه داده به منظور آموزش و ارزیابی مدل تولید شده است.

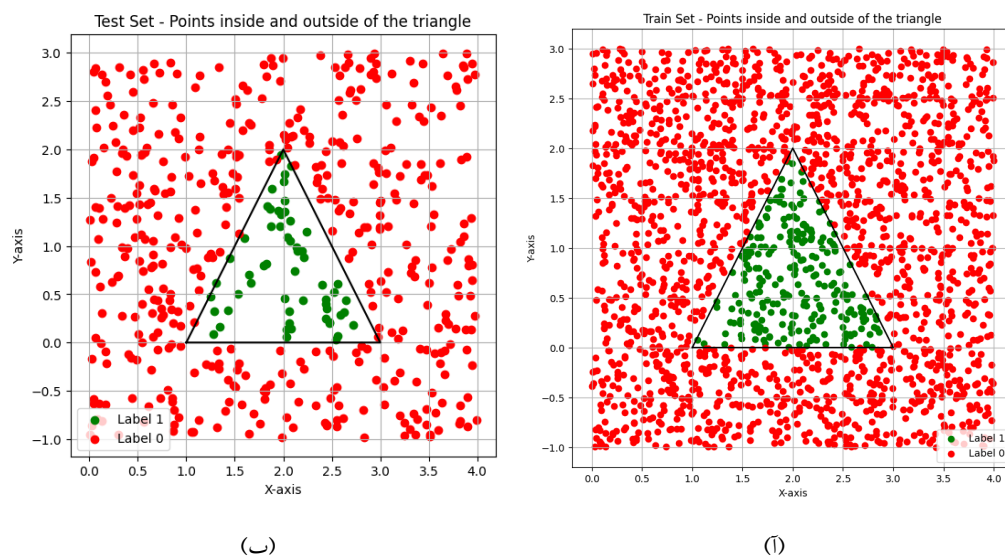
در ادامه یک مدل MLP روی این مجموعه داده آموزش دیده است و نتایج آن به همراه Decision boundary آن نمایش داده شده است. مدل اول MLP با استفاده از توابع ReLU ایجاد شده است که جزییات آن به شرح زیر است:

```

MLP(
(layers): Sequential(
(0): Linear(in_features=2, out_features=8, bias=True)

```





(ب)

(ا)

شکل ۱: مجموعه داده تولید شده

```
(1): ReLU()
(2): Linear(in_features=8, out_features=64, bias=True)
(3): ReLU()
(4): Linear(in_features=64, out_features=8, bias=True)
(5): ReLU()
(6): Linear(in_features=8, out_features=1, bias=True)
(7): Sigmoid()
)
)
```

در ادامه مدل فوق با config زیر به میزان ۱۵۰ Epoch آموزش داده شده است.

```
1 device = "cuda" if torch.cuda.is_available else "cpu"
2 model = MLP(input_size=2, hidden_size1=8, hidden_size2=64, hidden_size3=8, output_size=1).to(
  device)
3 optimizer = optim.Adam(model.parameters(), lr=0.001)
4 criterion = nn.BCELoss() # For binary classification
5 # DataLoader
6 train_loader = DataLoader(TensorDataset(x_train_tensor, y_train_tensor), batch_size=128,
  shuffle=True)
7 test_loader = DataLoader(TensorDataset(x_test_tensor, y_test_tensor), batch_size=512, shuffle
  =False)
```



## Code :۲ Configuration

کد زیر به منظور اجرای حلقه آموزش نوشته شده است. در این کد، چندین متغیر برای نگهداری اطلاعات مانند تاریخچه‌ی خطاها و معیارهای متریکی مورد استفاده قرار گرفته است. سپس یک حلقه تکرار برای ایپاک‌های مختلف اجرا می‌شود. در هر ایپاک، داده‌های آموزشی بارگذاری شده و مدل در حالت آموزش قرار می‌گیرد. سپس خطا محاسبه می‌شود و بهینه‌سازی می‌شود. معیارهای متریکی مورد نظر نیز برای داده‌های آموزشی توسط توابعی که مستقلاً پیاده‌سازی شده‌اند محاسبه می‌شوند. سپس مدل به حالت ارزیابی در آورده می‌شود و برای داده‌های تست خطا و معیارهای متریکی محاسبه می‌شود. در انتهای آموزش، این اطلاعات برای تحلیل و نمایش خروجی‌های آموزش به دست می‌آید.

```
۱ num_epochs = 150
۲ train_loss_hist = []
۳ test_loss_hist = []
۴ train_metrics = []
۵ test_metrics = []
۶
۷ for epoch in range(num_epochs):
۸     loop = tqdm(train_loader)
۹     model.train()
۱۰     train_loss = 0.0
۱۱     train_TP, train_FP, train_TN, train_FN = 0, 0, 0, 0
۱۲
۱۳     print("train")
۱۴     for inputs, labels in loop:
۱۵         inputs = inputs.to(device)
۱۶         labels = labels.to(device)
۱۷
۱۸         outputs = model(inputs)
۱۹         loss = criterion(outputs, labels)
۲۰
۲۱         optimizer.zero_grad()
۲۲         loss.backward()
۲۳         optimizer.step()
۲۴         train_loss += loss.item()
۲۵
۲۶     TP, FP, TN, FN = calculate_metrics(outputs, labels)
۲۷     train_TP += TP
۲۸     train_FP += FP
۲۹     train_TN += TN
۳۰     train_FN += FN
۳۱
۳۲     loop.set_postfix(
۳۳         epoch=epoch+1,
۳۴         total_loss=train_loss / len(train_loader),
۳۵     )
```



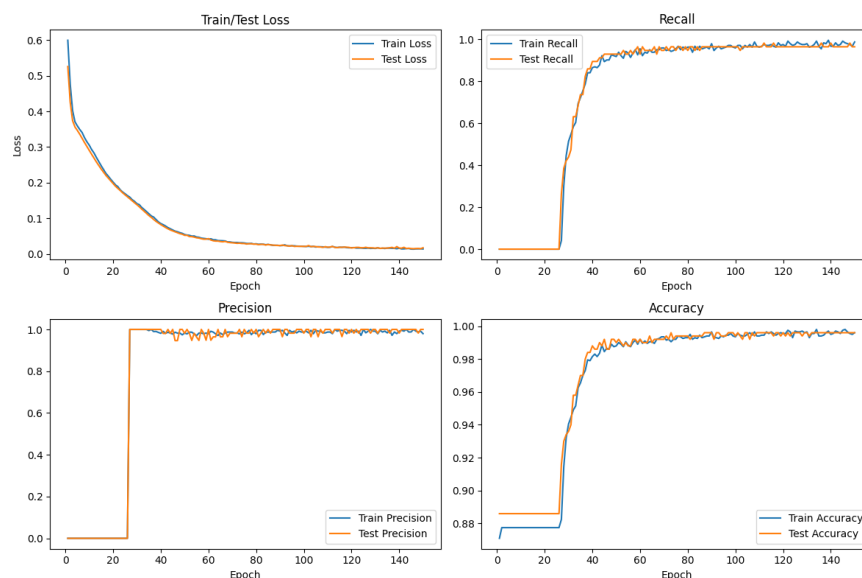
```
۳۶
۳۷     train_metrics.append((train_TP, train_FP, train_TN, train_FN))
۳۸     train_loss_hist.append(train_loss / len(train_loader))
۳۹
۴۰     model.eval()
۴۱     torch.cuda.empty_cache()
۴۲     test_loss = 0.0
۴۳     test_TP, test_FP, test_TN, test_FN = 0, 0, 0, 0
۴۴     print("Test:")
۴۵
۴۶     with torch.no_grad():
۴۷         loop = tqdm(test_loader)
۴۸         for inputs, labels in loop:
۴۹             inputs = inputs.to(device)
۵۰             labels = labels.to(device)
۵۱
۵۲             outputs = model(inputs)
۵۳             loss = criterion(outputs, labels)
۵۴
۵۵             test_loss += loss.item()
۵۶
۵۷             TP, FP, TN, FN = calculate_metrics(outputs, labels)
۵۸             test_TP += TP
۵۹             test_FP += FP
۶۰             test_TN += TN
۶۱             test_FN += FN
۶۲
۶۳             loop.set_postfix(
۶۴                 loss=loss.item(),
۶۵                 total_loss=test_loss / len(test_loader),
۶۶             )
۶۷     test_metrics.append((test_TP, test_FP, test_TN, test_FN))
۶۸     test_loss_hist.append(test_loss / len(test_loader))
۶۹
```

آموزش حلقه ۳: Code



## ۱.۳.۱ نتایج MLP با تابع فعال‌ساز ReLU

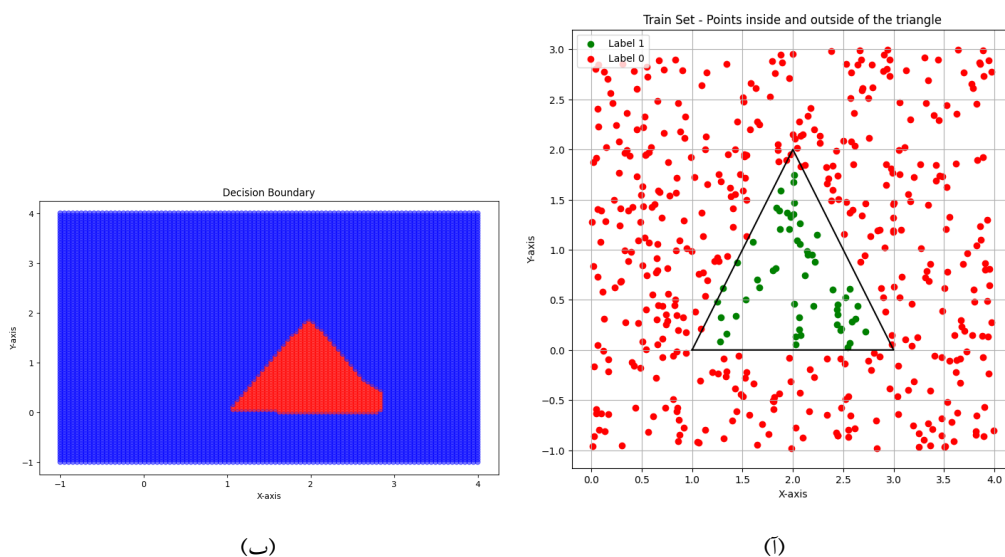
در شکل ۲ نتایج مربوط به این آموزش نشان داده شده است. همانطور که مشخص است فرآیند آموزش برای مدل MLP به درستی انجام شده و مدل روی دیتاست آموزش over fit نشده است این درحالی است که میزان متریک‌ها برای هر دو دیتاست به ۱ بسیار نزدیک شده است.



شکل ۲: نمودارهای متریک و تابع هزینه حین آموزش

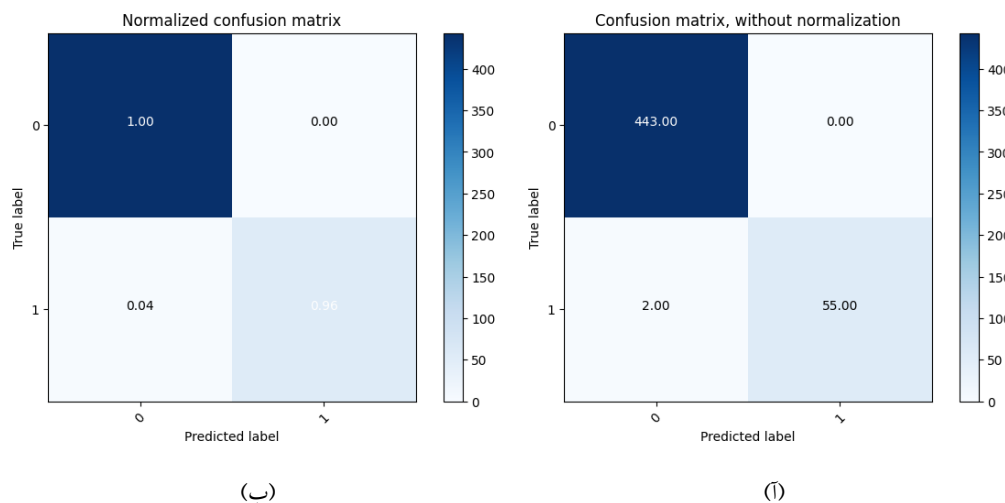
در ۳(الف) نتیجه عملکرد مدل روی دیتای ارزیابی قابل ملاحظه است و همانطور که مشخص است تنها ۲ نقطه در راس بالایی مثلث اشتباه طبقه بندی شده‌اند این درحالی است که هیچ کلاسی که متعلق به داخل دایره بوده، به اشتباه به عنوان یک کلاس در خارج از دایره تشخیص داده نشده است، به عبارت دیگر False Negative برابر صفر است و Precision برابر ۱ است.

در انتها در ۳(ب) مرز تصمیم مدل مشخص است که با توجه با این نمودار مرز حوالی راس پایین سمت راست مثلث از دقت کافی برخوردار نیست.



شکل ۳: نتایج مدل MLP و مرز تصمیم مربوط به مدل

در شکل ۴ ماتریس درهم‌ریختگی به صورت نرمال و غیرنرمال نشان داده شده است که نشان می‌دهد مدل تنها دو نقطه را که مطعلق به داخل مثل بوده است به اشتباه به عنوان کلاس خارج از مثلث تشخیص داده است.



شکل ۴: Matrix Confusion

۲.۳.۱ نتایج MLP با تابع فعال‌ساز ELU

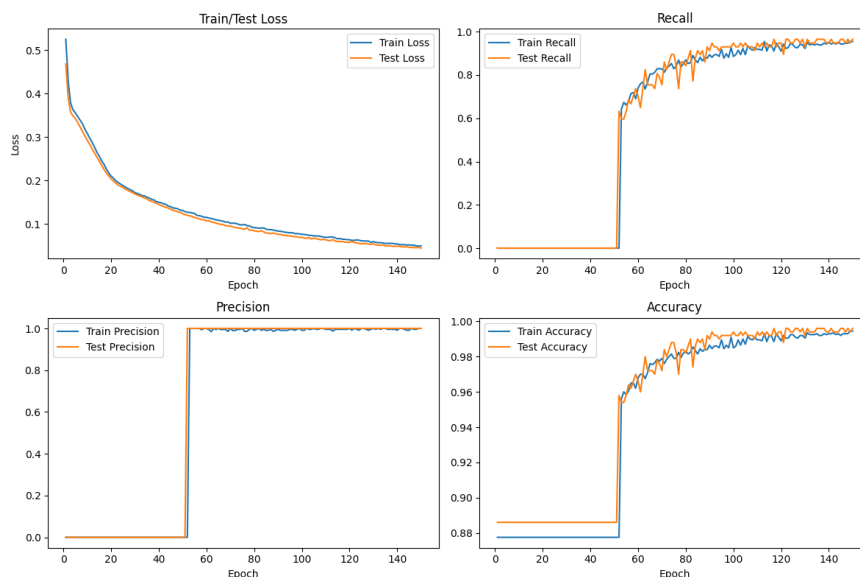
این مدل با استفاده از تابع ELU ساخته شده است و جزئیات آن به شرح زیر می‌باشد:

```
MLP(
(layers): Sequential(
```



```
(0): Linear(in_features=2, out_features=8, bias=True)
(1): ELU(alpha=1.0)
(2): Linear(in_features=8, out_features=64, bias=True)
(3): ELU(alpha=1.0)
(4): Linear(in_features=64, out_features=8, bias=True)
(5): ELU(alpha=1.0)
(6): Linear(in_features=8, out_features=1, bias=True)
(7): Sigmoid()
)
```

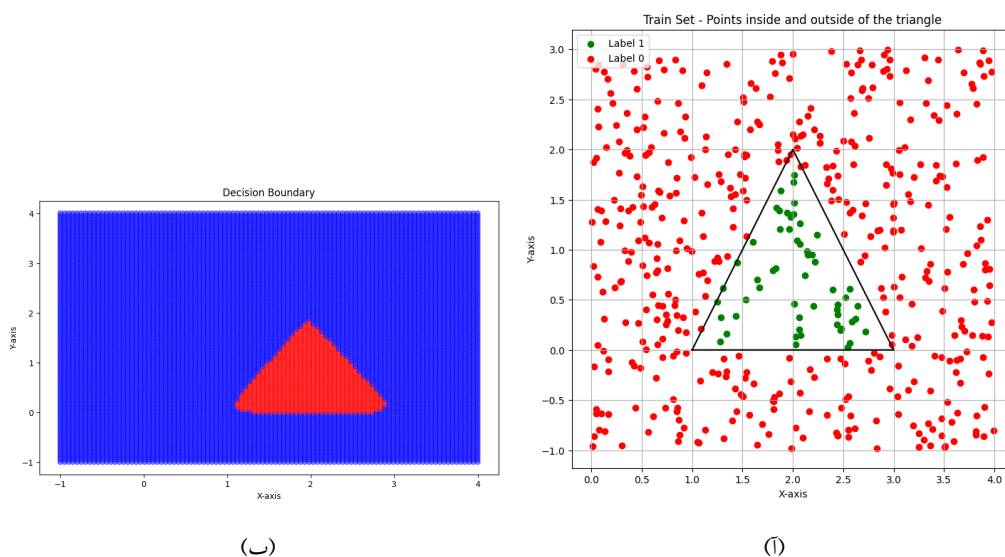
در شکل ۵ نتایج مربوط به این آموزش نشان داده شده است. همانطور که مشخص است فرآیند آموزش برای مدل MLP با تابع فعال‌ساز ELU به درستی انجام شده و مدل روی دیتاست آموزش over fit نشده است این درحالی است که شیب نمودار هزینه همچنان کاهشی می‌باشد. در ادامه میزان متریک‌ها برای هر دو دیتاست به ۱ بسیار نزدیک شده است.



شکل ۵: نمودارهای متریک و تابع هزینه حین آموزش

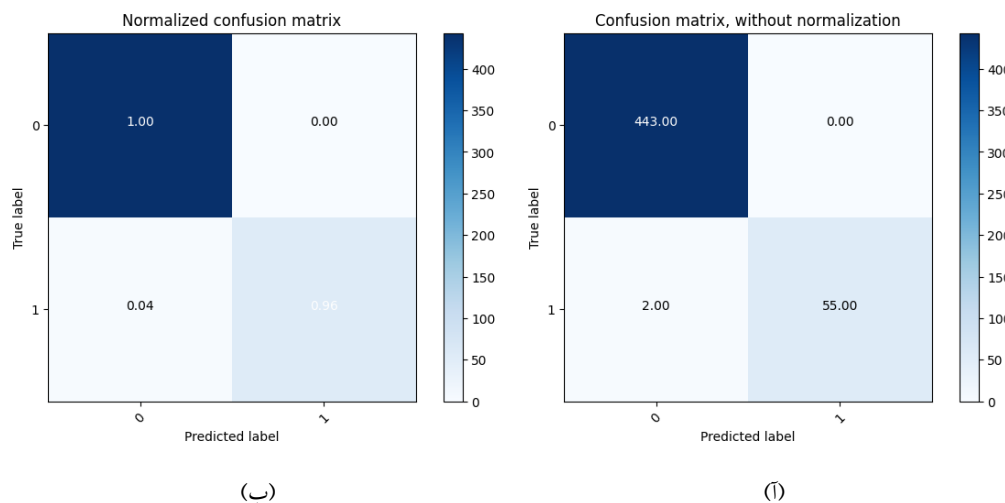
در ۶(ا) نتیجه عملکرد مدل روی دیتای ارزیابی قابل ملاحظه است و همانطور که مشخص است تنها ۲ نقطه در راس بالایی مثلث اشتباه طبقه بندی شده‌اند این درحالی است که هیچ کلاسی که متعلق به داخل دایره بوده، به اشتباه به عنوان یک کلاس در خارج از دایره تشخیص داده نشده است، به عبارت دیگر False Negative برابر صفر است و Precision برابر ۱ است.

در ۶(ب) مرز تصمیم مدل مشخص است که با توجه به این نمودار و مقایسه آن با ۳(ب)، مشخص است که نتایج بدست آمده از این مدل توانایی تعمیم‌پذیری بیشتری دارند و هر سه راس این مثلث به یک شکل هستند.



شکل ۶: نتایج مدل MLP و مرز تصمیم مربوط به مدل

در شکل ۷ ماتریس درهم‌ریختگی به صورت نرمال و غیرنرمال نشان داده شده است که نشان می‌دهد مدل تنها دو نقطه را که مطعلق به داخل مثل بوده است به اشتباه به عنوان کلاس خارج از مثلث تشخیص داده است.



شکل ۷: Matrix Confusion

### ۳.۳.۱ نتایج مدل بر مبنای mcculloch-pitts نرون

مدل‌های مبتنی بر نرون‌های mcculloch-pitts به ما این امکان را می‌دهند که با استفاده از دانش انسانی، بهترین پاسخ را برای مسئله خود بدست بیاوریم. راه حلی که می‌توانیم نقاط داخل مثلث را شناسایی کنیم حاصل ترکیب AND ۳ گزاره متفاوت است؛ هر یک از این گزاره‌ها نشان‌دهنده این است که نقطه مد نظر ما نسبت به خط گذرنده از هر ضلع مثلث چه وضعیتی دارد. بدین منظور باید سه معادله



خط بدست آوریم و با قرار دادن نقاط اطراف خط مشخص کنیم که تغییر علامت چه زمانی رخ می دهد و با چه ترکیب منطقی از این تغییر علامت ها می توانیم مثلث را پیدا کنیم.

در شکل ۵ نتایج مربوط به این آموزش نشان داده شده است. همانطور که مشخص است فرآیند آموزش برای مدل MLP با تابع فعال ساز ELU به درستی انجام شده و مدل روی دیتاست آموزش over fit نشده است این درحالی است که شیب نمودار هزینه همچنان کاهشی می باشد. در ادامه میزان متریک ها برای هر دو دیتاست به ۱ بسیار نزدیک شده است. روش محاسبه هر یک از این معادلات خط با قرار دادن یک جفت از راس های مثلث در معادله زیر می باشد:

$$y = w(x - x_1) + y_1, \quad w = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2} \quad (3)$$

با استفاده از رابطه فوق سه جفت مقدار برای هر معادله خط بدست آمد که این مقادیر عبارتند از  $(-2, 1)$ ،  $(2, 1)$  و  $(0, 1)$  که سه ضلع مثلث را تشکیل می دهند. در ادامه یک نرون لازم است تا عملیات منطقی AND را انجام دهد. با جایگذاری نقاط مختلف از صفحه در معادلات خط بدست آمده و مقایسه آنها رابطه منطقی زیر بدست می آید:

$$l'_1 + l'_2 + l_3$$

مدل مرتبط با روابط فوق به شکل زیر در پایتون قابل پیاده سازی می باشد:

```

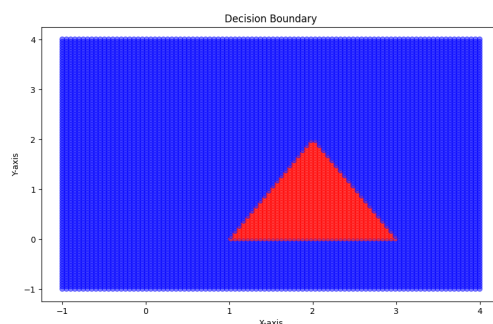
1  #define muculloch pitts
2  class McCulloch_Pitts_neuron():
3
4      def __init__(self , weights ,bias, threshold):
5          self.weights = np.array(weights).reshape(-1, 1)      #define weights
6          self.threshold = threshold      #define threshold
7          self.bias = np.array(bias)
8
9      def model(self , x):
10         #define model with threshold
11         return (x.T @ self.weights + self.bias >= self.threshold).astype(int)
12
13     def model(x):
14         neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([-2, 1],2, 0)
15         neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([2, 1], -6, 0)
16         neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 1], 0, 0)
17         neur4 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1, 1], 0, 3)
18
19         z1 = neur1.model(np.array(x))
20         z2 = neur2.model(np.array(x))
21         z3 = neur3.model(np.array(x))
22         z4 = np.squeeze(np.array([1-z1, 1-z2, z3]), axis=-1)
23         z4 = neur4.model(z4)
24
25         # 3 bit output
26         # return str(z1) + str(z2)
27         return z4

```

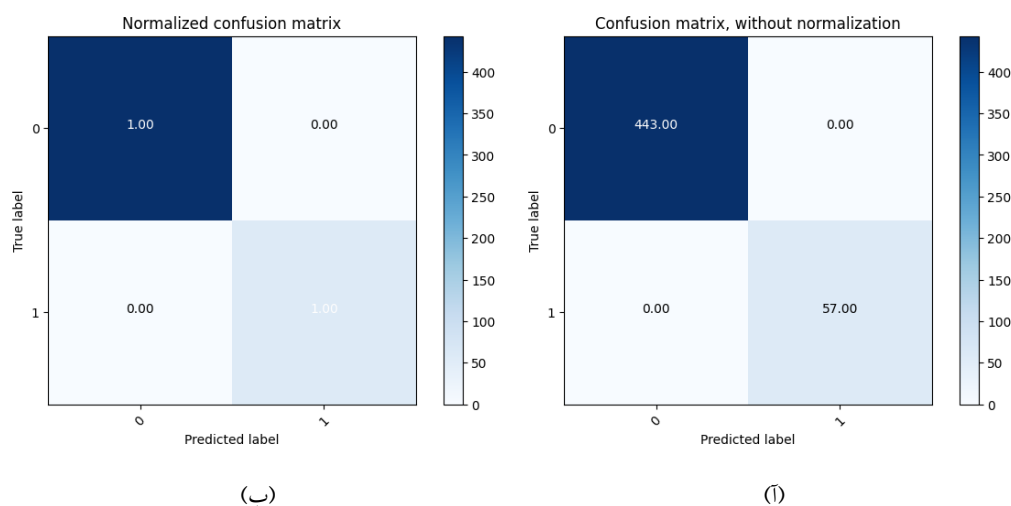


آموزش حلقه ۴: Code

همانطور که در شکل ۴؟ مشخص است یک مثلث دقیق بدست آمده است و انتظار می رود که نتایج ماتریس درهم ریختگی آن بهترین وضعیت ممکن باشد که این مسئله در شکل ۹ قابل مشاهده است.



شکل ۸: mcculloch-pitts و مرز تصمیم مربوط به مدل



شکل ۹: Matrix Confusion

مراجع

[۱] Yuan. Avinash. Activation Cheatsheet: Learning Machine. n.d. Functions. Accessed: May ۱۸, ۲۰۲۴.