## ДЗЗ. Му\_ср.

## 2 октября 2021 г.

Написать аналог ср:

cp file1 file2

копирует первый файл во второй. Содержимое второго затирает. Если второго нет, создает.

Флаги:

- 1) -h (-help): вывести принтфом подробную справку (как man) по вашей проге и выйти из нее сразу же, ничего не скопировав.
- 2) -v (-verbose): после того как скопировали вывести в консоль, что сделали, например:

"2.txt> "3.txt"

это если было ср 2.txt 3.txt

- 3) -i (-interactive): если файл в который пишем уже существет, спросить перед тем как в него записать: "вы уверены?". Если юзер ответит yes (ответ считывает например scanf или cin), то продолжаем, если по то прогу завершаем, не копируя.
- 4) -f (-force): если у нас нет прав на запись, удалить файл нахрен, создать новый с тем же именем и в него записать. fopen кстати если нет файла с таким именем еще создает новый как раз. Без флага -f если нет прав ср не должно записать, разумеется.

Проверять права с помощью переменной еггпо. Эта переменная лежит в библиотеке <errno.h>, значит в проге ее можно объявить так: extern int errno. В ней хранится код последней ошибки. Вам нужно проверить, что этот код связан именно с правами доступа (этот код - 6 букв большими буквами, если что, ищите=)). Зная, что это за код, флаг force пишется буквально в 4 короткие строчки: открыть файл, проверить ошибку, если ошибка доступа, то стереть файл нахрен (remove("1.txt")) и создать новый (fopen("1.txt "w")).

5) -p (-preserve): не только данные о файле скопировать, но и метаданные (st\_mode, st\_atime, st\_mtime из стата, а также uid и gid). St\_mode с помощью chmod, uid и gid - с помощью chown, время доступа и модификации: создать структуру

struct utimbuf Time;

соответствующим полям в ней присвоить соответствующие поля из стата копируемого файла.

Потом с помощью функции utime файлу в который копируем присвоить эту структуру.