Mühazirə 1

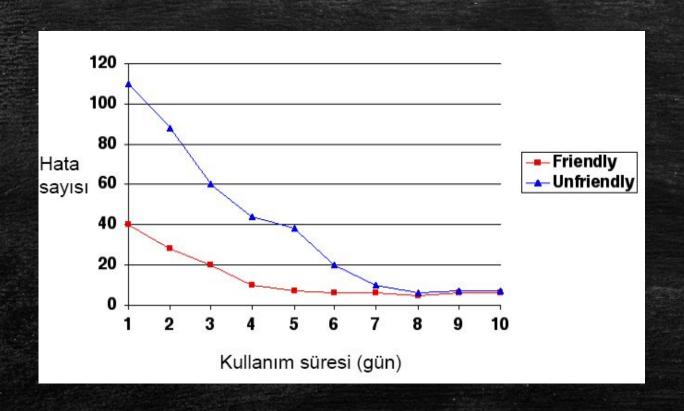
İnsan maşın interfeyslərinə giriş

Bu kursun əsas məqsədi aşağıdakılardır:

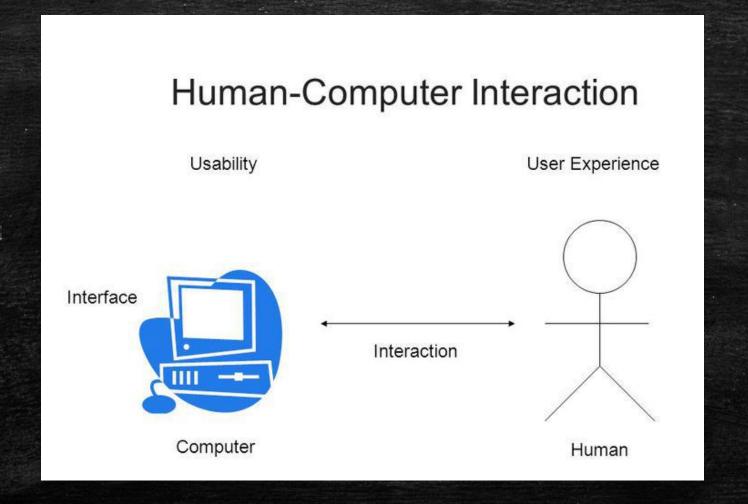
- İnsan kompüter interfeyslərinin əsas konsepsiyalarını və təkamülünü təqdim etmək
- Qarşılıqlı dizayn prinsiplərini / qaydalarını izah etmək
- Müşahidə, düşüncə, prototip və qiymətləndirmə dövrü daxil olmaqla təkrarlanan proses kimi qarşılıqlı dizaynı izah etmək və tətbiq etmək

Tapşırıq:
Telefonu gənc bir dostuna ver və ondan kalendara görüş əlavə etməsini istə
Prosesi müşahidə et
Eyni işi daha yaşlı olan yaxınından istə və prosesi müşahidə et

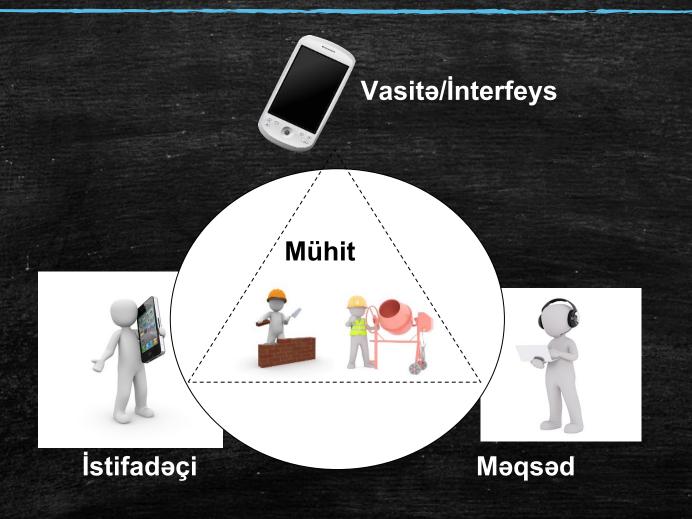
Yeni tətbiqetmələri öyrənmə



İnsan ilə kompüter ünsiyyəti dedikdə insanların kompüterlərin tətbiq olduğu yerlərdə texnologiya ilə necə əlaqədə olmasını öyrənir



İnsan maşın interfeyslərinin təməl elementləri:



İnsan kompüter əlaqəsi:

- İnsan tərəfindən texnologiyaların təsirini
- İnsanların yeni vərdişlərə necə uyğunlaşmasını
- insanların ehtiyyaclarını
- texnologiyaları tətbiq etməklə şirkətlərdə olacaq dəyişiklikləri
- lazımlı və istifadə edilə bilən texnologiyanı necə dizayn etməli olduğumuzu öyrənir.

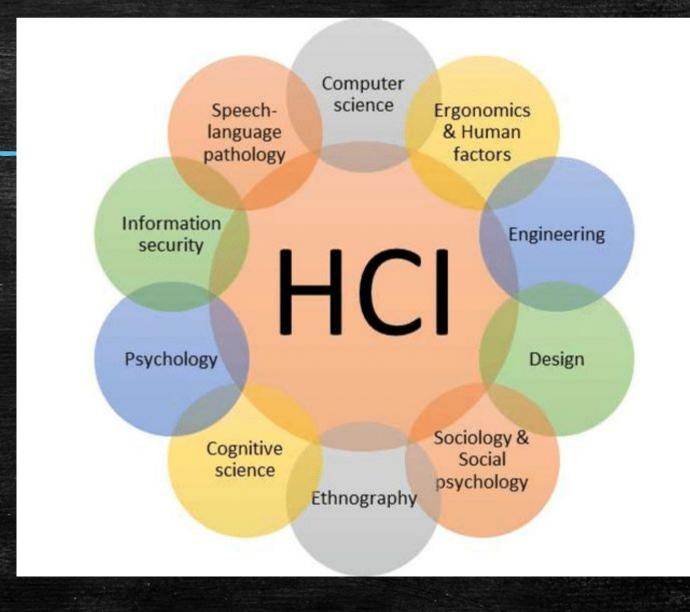
İnsanlar- kompüter istifadəçiləridir. Fənnin məqsədi istifadəçilərin gözləntilərini və ehtiyaclarını, fiziki qabiliyyətləri və məhdudiyyətləri, onların qavrama sistemlərinin necə işlədiyini və kompüterdən istifadə etdikləri zaman necə rahat olduqlarını öyrənməkdir. İnsanlar kompüterlə qarşılıqlı əlaqədə olduqda, daim yeni təcrübə qazanırlar. Dizaynerlər, istifadəçiləri görüyü işlərdən yayındırmadan məhsulların necə gözəçarpan olacağına qərar verməlidirlər.

Istifadəçilər və kompüterlər arasında qarşılıqlı əlaqə həm proqram, həm də hardware olan istifadəçi interfeysində baş verir. İnsanlar müxtəlif məqsədlər üçün kompüterlərdən və ya müxtəlif cihazlardan istifadə edirlər. Bunun üçün onlar bu maşınlarla qarşılıqlı əlaqəlidirlər. Tədqiqatçılar müxtəlif interfeyslər üçün üsullar qurmuşlar. Dizaynerlər və programçılar, lazımi büdcə daxilində tətbiq oluna bilən üsullar arasında istifadəçilər üçün uyğun bir tarazlıq axtarır.



İnsan ilə kompüter arasındakı əlaqə (HCI) aşağıdakı sahələrlə əlaqədədirlər:

- Kompüter elmləri
- Dizayn
- Sosiologiya
- Psixologiya
- İnformasiya təhlükəsizliyi
- Mühəndislik və.s



Bu sahənin öyrənilməsinə əsas səbəblər:

- İstifadəçilərin sayının artması;
- İstifadəçilərin bilik və bacarıqlarının bir-birindən fərqlənməsi;
- Kompüterlərin ucuzlaşması



History of HCI

1945 Bush and MEMEX

1959 Shackel, Ergonomics for a computer

1960 Licklider, Man Computer Symbiosis

1965 Engelbart, Mouse and interaction

1969 International Journal of Man Machine studies

1970 HUSAT (England), PARC (USA)

1970s Userfriendly term

1982 Behavior and Information Technology

1990s WWW

2000s – mobile technologies

- social networks
- wearable technologies

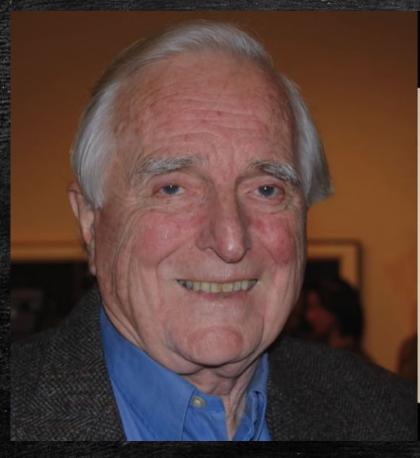


As we may think - MEMEX

The Memex - Dissected



Doug Engelbart - Mouse + GUI



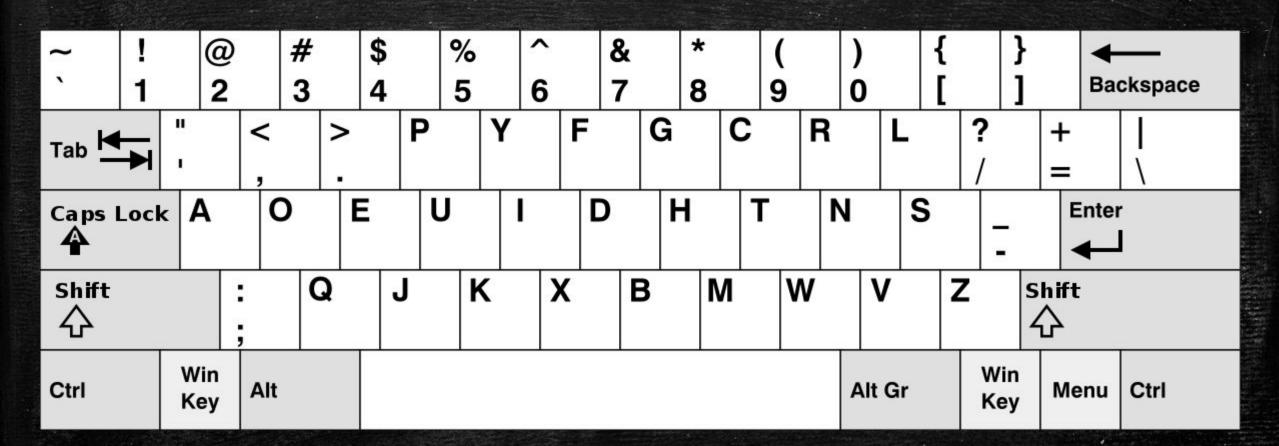


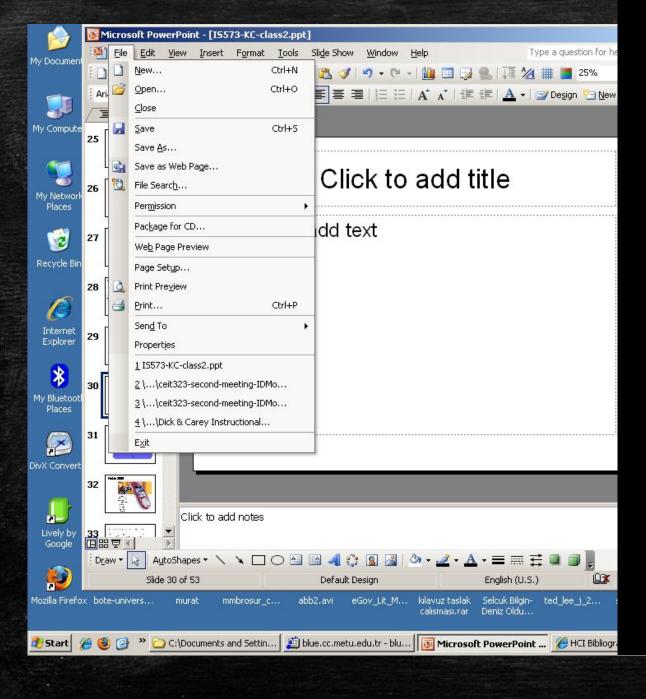
http://www.userspots.com/goz-izleme-cihazi-ilekullanilabilirlik-testi/

QWERTY və ya Q klaviaturası

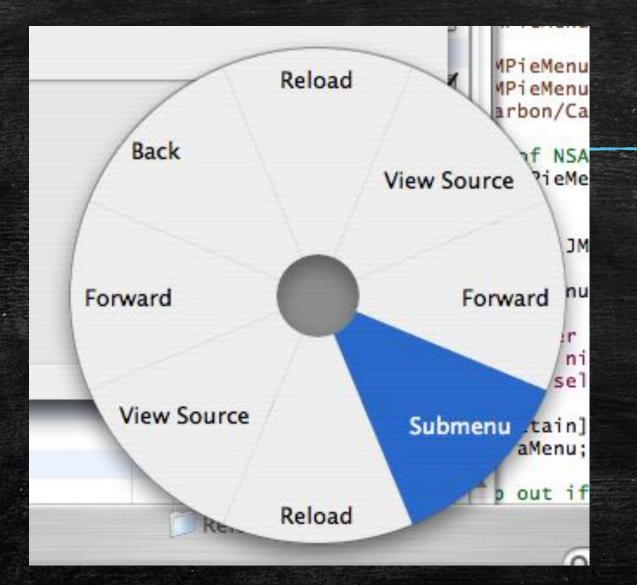
٠ ،	!	- 1	@ 2	- 1	# 3		\$ 4		% 5	6		8		8		ç	(0		-		+		→ Bac	ckspace
Tab I <u>◆</u>	₩	Q		W		E		R	1	Г	Y		ı	J		1		0		P		}		}]		
Caps L	ock	Α		S		D)	F		G		Н		J		K		L	-		;			E	nter	ĺ
Shift 쇼			Z	2	X		С		٧		В		N		М		<					?	- 1	ihift 습		
Ctrl Win Key			_	Alt															Alt				Vin Sey	Me	enu	Ctrl

Dvorak klaviatura





Alternatif dizayn mümkündür mü?



Ya bu?

The Pie Menu (see Shneiderman 1993)

Login Shrink Move Close Open Hardcopy Shape Logout

Bank

- Əvvəl pul sonra kart?
- Ovvel kart sonra pul?



Shopping Site

