

Scuola di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali Corso di Laurea in Informatica

Tesi di Laurea

ESTENSIONE DEL LINGUAGGIO FACPL PER ESPRIMERE POLITICHE DI ACCESSO ALLE RISORSE DI UN SISTEMA DI CALCOLO BASATE SUL COMPORTAMENTO PASSATO

EXTENSION OF LANGUAGE FACPL TO USE ACCESS CONTROL POLICIES BASED ON THE PAST ACTIONS

FILIPPO MAMELI

Relatore: *Rosario Pugliese* Correlatore: *Andrea Margheri*

Anno Accademico 2015-2016



INDICE

```
1 Introduzione
  1.1 Controllo degli accessi
                                3
       1.1.1
             ACL
       1.1.2
             RBAC
                       3
       1.1.3
             ABAC
                       3
       1.1.4
             PBAC
                       3
  1.2 Estensione del linguaggio
2 Linguaggio FACPL e lo standard XACML
                                             5
  2.1 XACML
   2.2 Linguaggio FACPL
       2.2.1 Sintassi
       2.2.2 Componenti del sistema
  2.3 Esempio
                   5
3 Politiche di accesso basate sul comportamento passato
                                                        7
  3.1
       Sintassi
  3.2 Nuove funzionalità
4 Esempi
             9
   4.1 Contatore
  4.2 Data
               9
  4.3 Lettura e scrittura
5 Strumenti usati per lo sviluppo
                                  11
   5.1 XTEXT
                 11
   5.2 Plugin Eclipse
                       11
6 Conclusioni
  6.1 Sviluppi Futuri
```

1

INTRODUZIONE

- 1.1 CONTROLLO DEGLI ACCESSI
- 1.1.1 ACL
- 1.1.2 RBAC
- 1.1.3 *ABAC*
- 1.1.4 *PBAC*
- 1.2 ESTENSIONE DEL LINGUAGGIO

LINGUAGGIO FACPL E LO STANDARD XACML

- 2.1 XACML
- 2.2 LINGUAGGIO FACPL
- 2.2.1 Sintassi
- 2.2.2 Componenti del sistema

Target

Obligation

PDP

PEP

2.3 ESEMPIO

POLITICHE DI ACCESSO BASATE SUL COMPORTAMENTO PASSATO

- 3.1 SINTASSI
- 3.2 NUOVE FUNZIONALITÀ

ESEMPI

- 4.1 CONTATORE
- 4.2 DATA
- 4.3 LETTURA E SCRITTURA

STRUMENTI USATI PER LO SVILUPPO

- 5.1 **XTEXT**
- 5.2 PLUGIN ECLIPSE

CONCLUSIONI

6.1 SVILUPPI FUTURI

BIBLIOGRAFIA

- [1] Autore titolo
- [2] Autore Titolo altre informazioni