<云WE>

项目范围说明书

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2020-4-17 | <1.0> | 定义了本项目裁剪后的各个主要过程和相应可交付成果 | 马梦媛 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 项目名称 4

2. 项目描述 4

3. 项目主要过程及可交付成果 5

4. 制约因素 6

5. 假设条件 6

# 项目名称

云WE。

# 项目描述

在互联网上，有许多软件上可以一起看，听歌，K歌，存在主要的问题包括：可选择的种类不够丰富，可选择机会不多，不适合朋友，家人，情侣的娱乐特点；需要花费一定的时间，跳转多个页面，开启多个后台，缺乏便利性。

互联网拥有丰富的资源市场，目前主要是个大app不具有互通性，每个app都有自己的共享功能，所以共享种类很难齐全。

目前人们越来越享受互联网的便利，通过各种交友，互动游戏平台，具备了充足的娱乐意识；这些成熟app尚存在如下不足：有些共享app缺乏交友，互动的功能；有一些则产生了额外的费用（如会员）才能开启的功能；

本产品定位于：为不能见面的朋友，家人，情侣提供一起看剧，追番，上网课，一起看动画片，使虽然相隔万里的人们也可以一起做事；使人们的生活更加方便，便捷，沟通直接，互动方便。此方案的优点是：

* 支持不同类别的用户使用，进行个性化设计；
* 视频来源广泛，包含的视频种类数量多，可满足用户需求；
* 功能可模块化配置，适应各类客户需求；
* 现有竞争对手较少，市场机会大前景好；

# 项目主要过程及可交付成果

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段（里程碑） | 子阶段 | 开始日期 | 截止日期 | 可交付成果 |
| 预启动 | 识别项目机会 | 2020年3月10日 | 2020年3月10日 | 商业分析报告 |
| 寻找解决方案 | 2020年3月10日 | 2020年3月10日 |
| 商业分析报告 | 2020年3月10日 | 2020年3月10日 |
| 评估 | 2020年3月11日 | 2020年3月11日 |
| 缓冲 | 2020年3月12日 | 2020年4月12日 |
| 启动 | 干系人分析 | 2020年3月12日 | 2020年3月12日 | 项目章程、干系人登记册、风险登记册 |
| 项目章程 | 2020年3月13日 | 2020年3月13日 |
| 启动会议 | 2020年3月16日 | 2020年3月18日 |
| 规划 | 收集需求 | 2020年3月19日 | 2020年3月19日 | 需求说明书、范围说明书、设计文档、进度计划、预算、测试计划、测试用例、风险登记册、项目总规划（人力资源计划、沟通计划） |
| 定义项目范围 | 2020年3月19日 | 2020年3月26日 |
| 制定进度计划 | 2020年4月1日 | 2020年4月1日 |
| 制定成本、质量计划 | 2020年4月2日 | 2020年4月2日 |
| 人力资源计划 | 2020年4月10日 | 2020年4月10日 |
| 沟通计划 | 2020年4月14日 | 2020年4月14日 |
| 风险管理计划 | 2020年4月20日 | 2020年4月20日 |
| 培训计划 | 2020年4月21日 | 2020年4月21日 |
| 缓冲 | 2020年4月22日 | 2020年4月22日 |
| 开发 | 组建团队 | 2020年4月23日 | 2020年4月23日 | 每日编译、源码、变更请求、可运行产品、测试报告 |
| 培训 | 2020年4月24日 | 2020年4月24日 |
| 编码 | 2020年4月25日 | 2020年5月5日 |
| 测试 | 2020年5月6日 | 2020年5月20日 |
| 稳定 |  | 2020年6月3日 | 2020年6月15日 | 变更请求、用户手册、部署手册 |

# 制约因素

* 必须全部使用学院安排的师生进行项目的研发工作
* 研发条件局限

# 假设条件

* 本产品定位的客户已经在使用云WE并且有远程一起做事（看剧，看番，看动画片等）的需求；