

人間工学系実験で触感フィードバック関連の実験を考えたいんだけど、「振動」って簡単に制御できないかな?





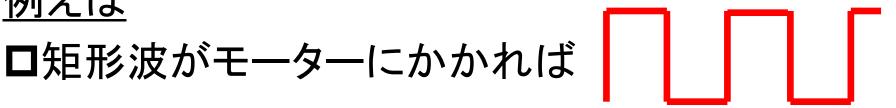
設計とか条件とか

- 入出力にはマイコンを使う
- ・ 振動モータは2つ(なんとなく)
- モーター制御にはDCモータードライバを使う
- 振動パターンの入力等は無線を使う
- モーターにかかる電圧を視認するために、レベルメータ用LEDを使う

ブルブルとかブル~~をどうする

モーターにかかる電圧の形がその振動である

例えば



ブル~----ブル~-----ブル~-----

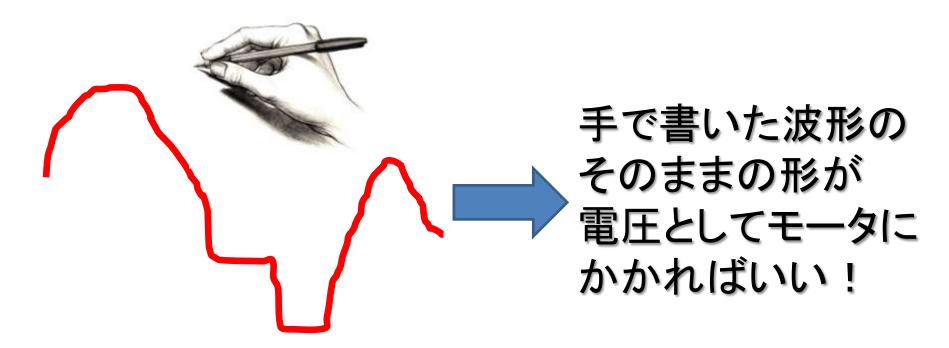
ロSin波がモーターにかかれば



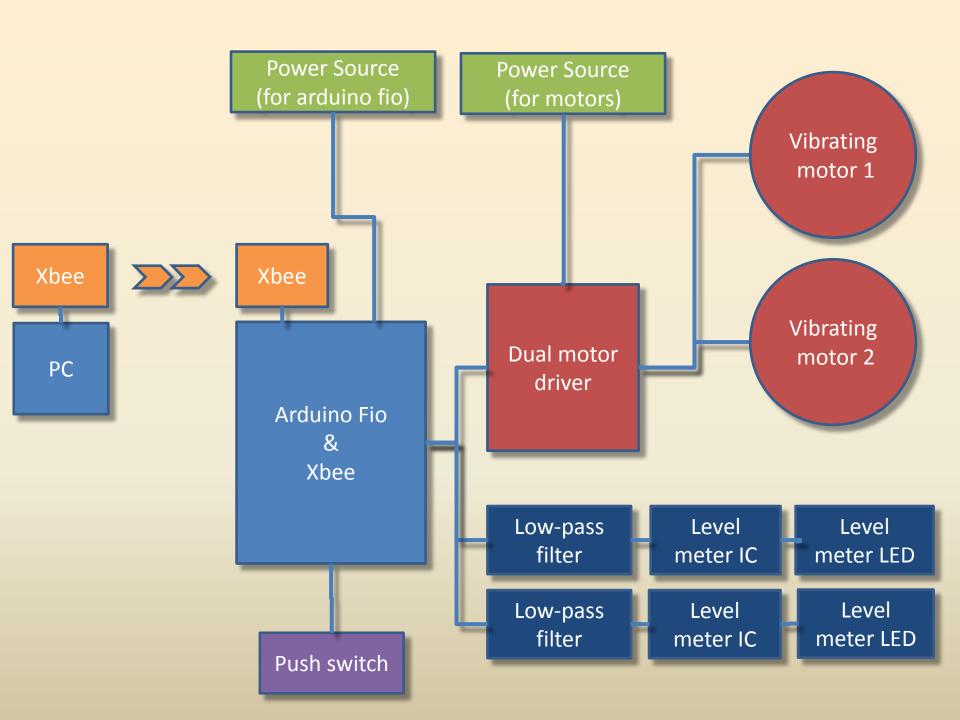
ブルブルブルブルブルブルブルブルブルブル

では任意の波形をどうやって作るか

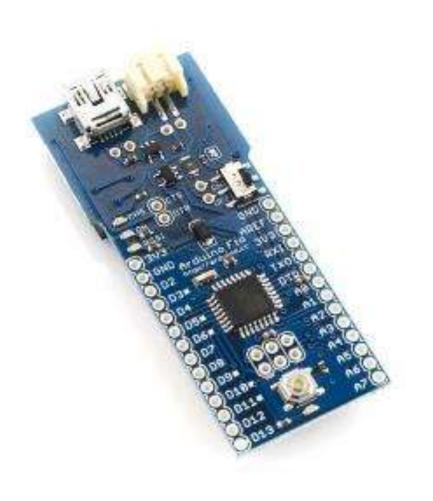
• 式はわからないし、手で書けばいいのでは?



例えばペイントソフト



Arduino Fio



Features:

ATmega328V running at 8MHz
Arduino Bootloader
XBee socket
Lithium Polymer battery
compatible
MCP73831T LiPo Charger
Reset button
On/Off Switch
Status/Charge/RSSI LEDs

デュアル・モータードライバ TB6612FNG



Features:

Power supply voltage: VM=15V max,

VCC=2.7-5.5V

Output current: lout=1.2A(average) /

3.2A (peak)

Standby control to save power

CW/CCW/short brake/stop motor

control modes

Built-in thermal shutdown circuit and

low voltage detecting circuit

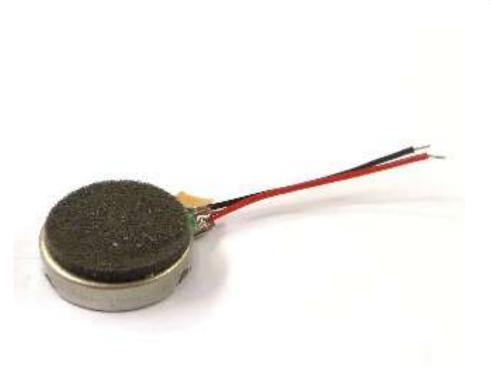
All pins of the TB6612FNG broken out to

0.1" spaced pins

Filtering capacitors on both supply lines

振動モータ

・ 秋月で購入



wireless



- XBee 1mW Chip Antenna Series 1 (802.15.4)
 - 3.3V @ 50mA
 - 250kbps Max data rate
 - 1mW output (+0dBm)
 - 300ft (100m) range
 - Built-in antenna
 - Fully FCC certified
 - 6 10-bit ADC input pins
 - 8 digital IO pins
 - 128-bit encryption

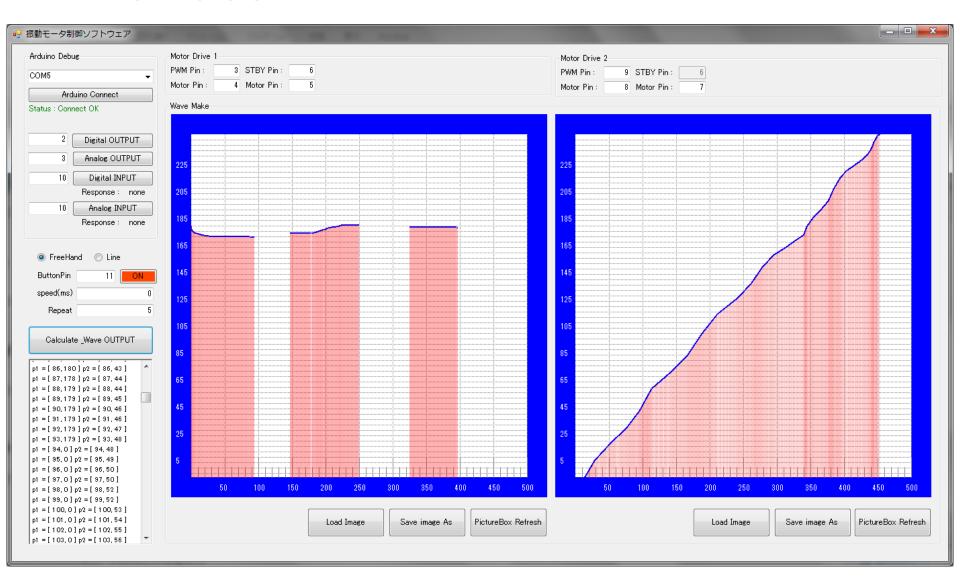
development environment

- 通信プロトコル: Arduino <-> Firmata
- 開発言語: Visual Basic 2010 Express Edition

まとめ

- 1. PCで2個の任意の波形を手書き入力
- 2. PCに波形パターンを記憶
- 3. マイコンに接続されたボタンスイッチを押す
- 4. 無線経由でボタン入力検知
- 5. 無線経由で記憶パターンを電圧に変換 (PWM)
- それぞれのモータに出力

Interface

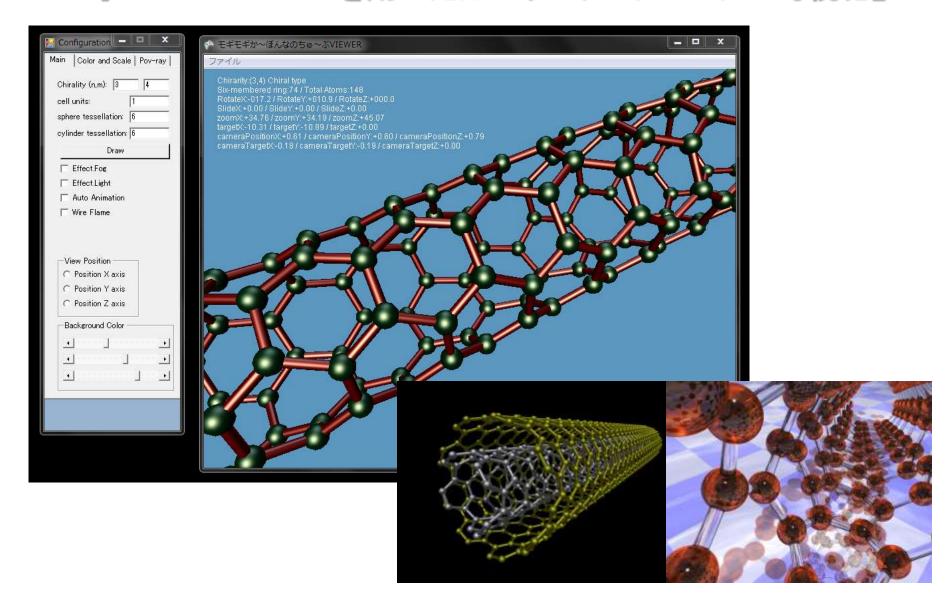


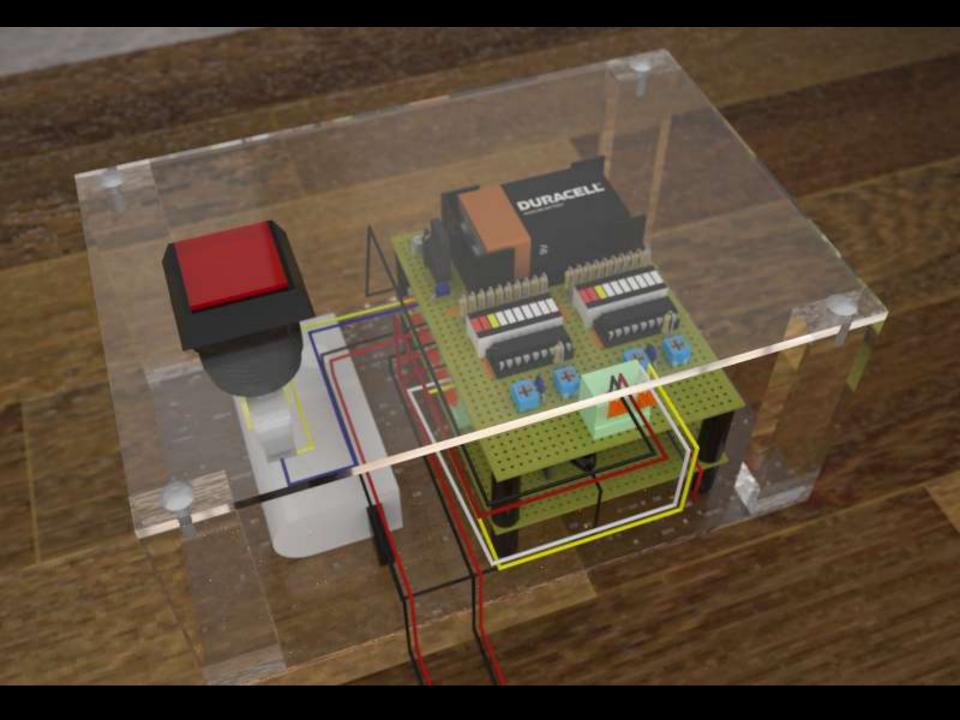
by the way

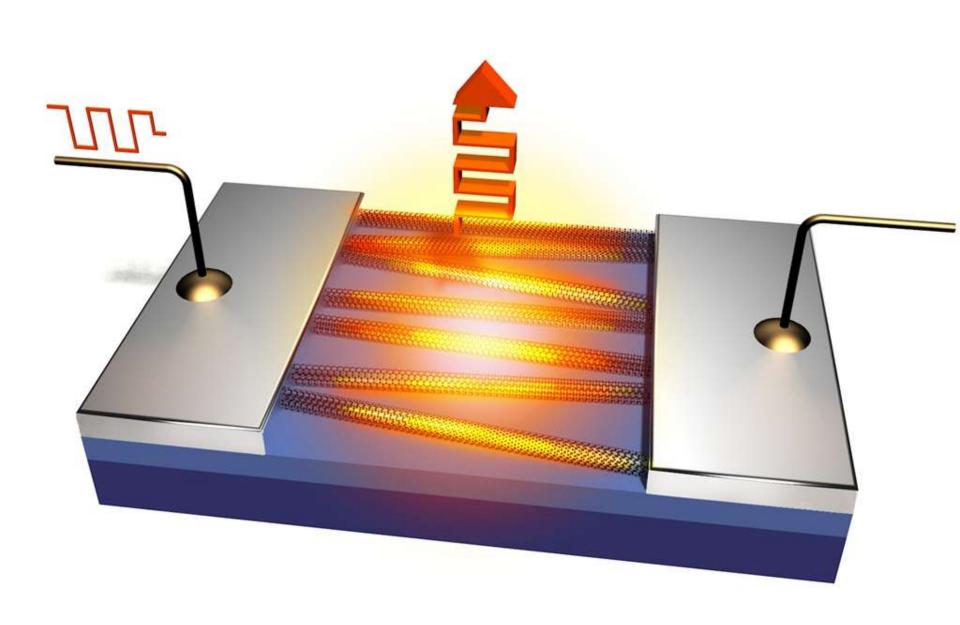
平成19年度 第19回理工学部技術系職員研修発表 『初歩の3DCG学習会』

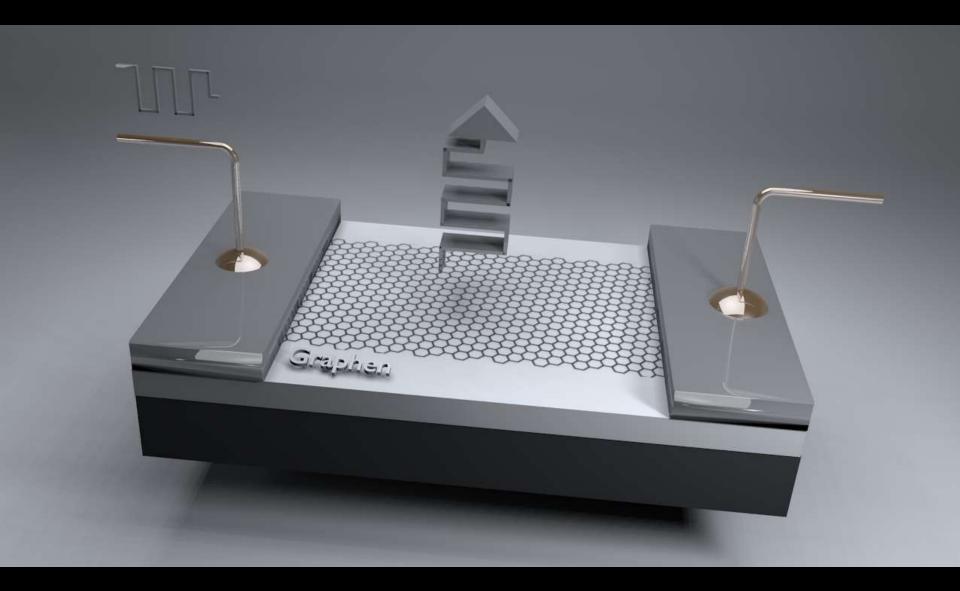


平成23年度 第23回理工学部技術系職員研修発表 『XNA frameworkを用いたカーボンナノチューブの可視化』

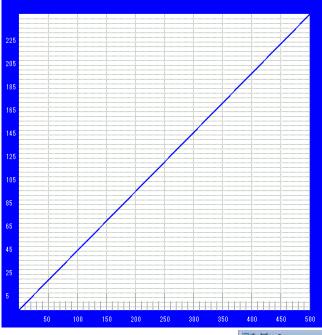




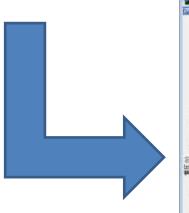


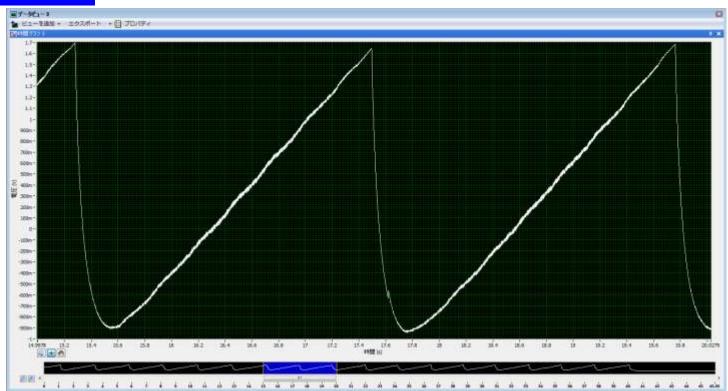


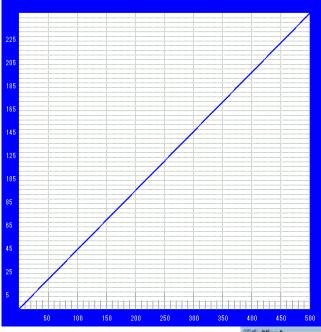




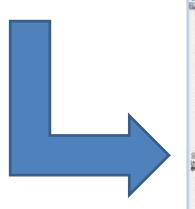
□RCローパス後の実際の波形

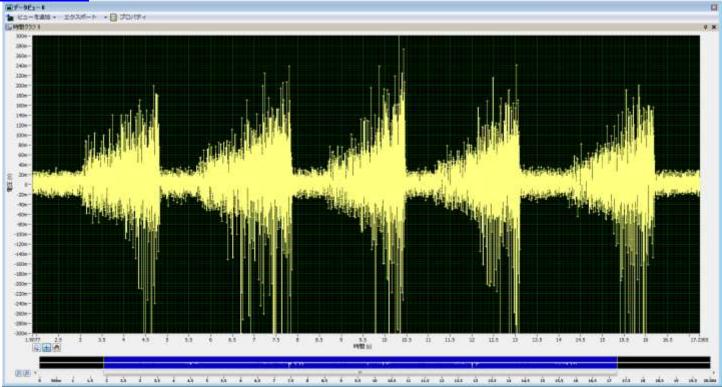


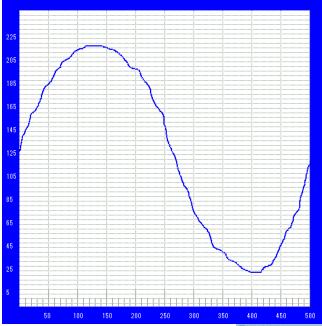




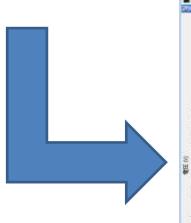
□ピエゾ素子による振動波形

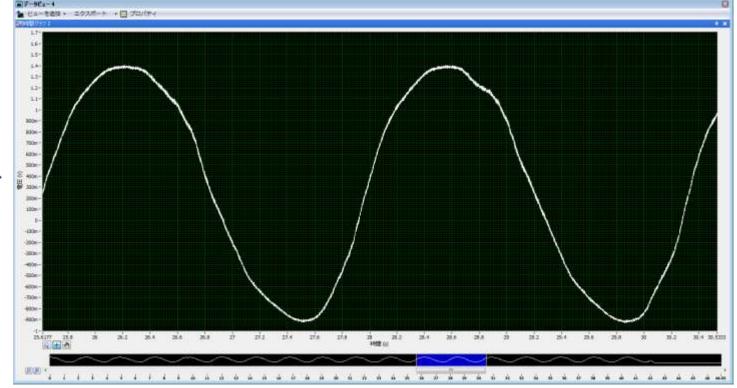


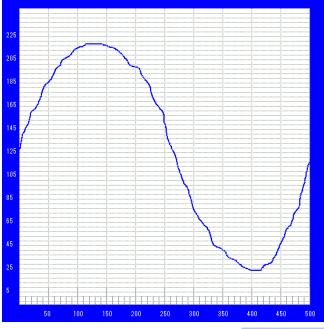




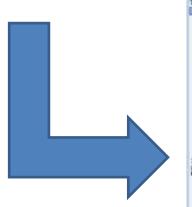
□RCローパス後の実際の波形

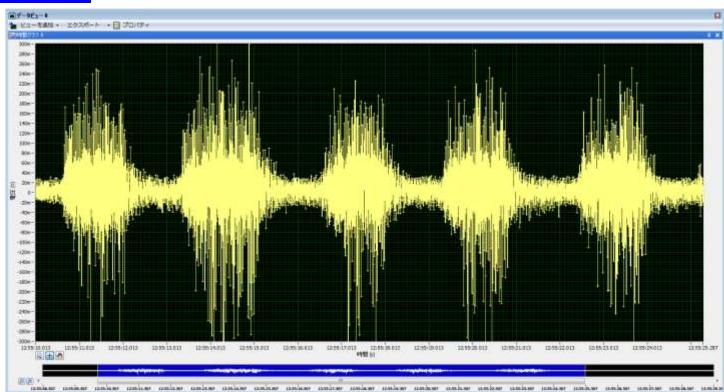


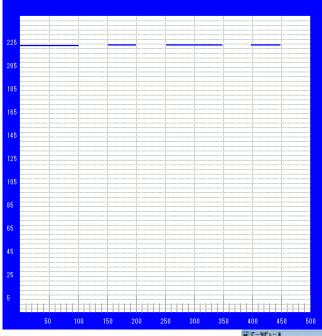




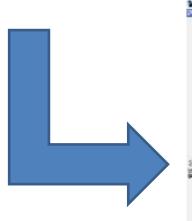
□ピエゾ素子による振動波形

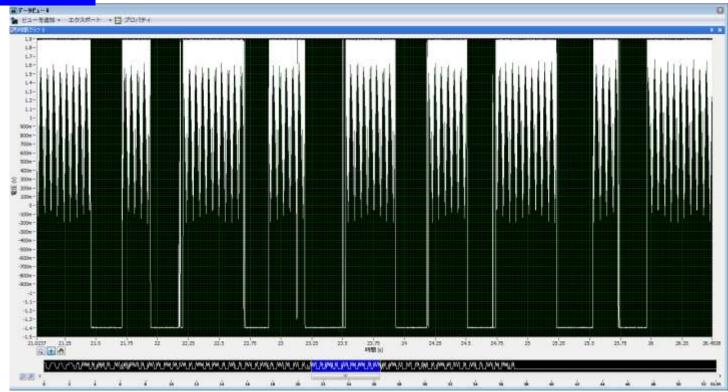


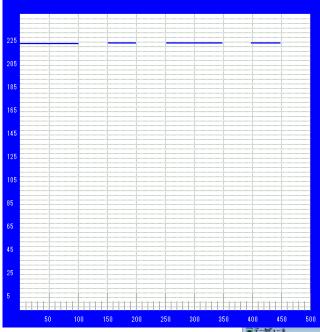




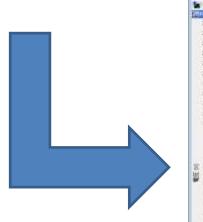
₽RCローパス後の実際の波形

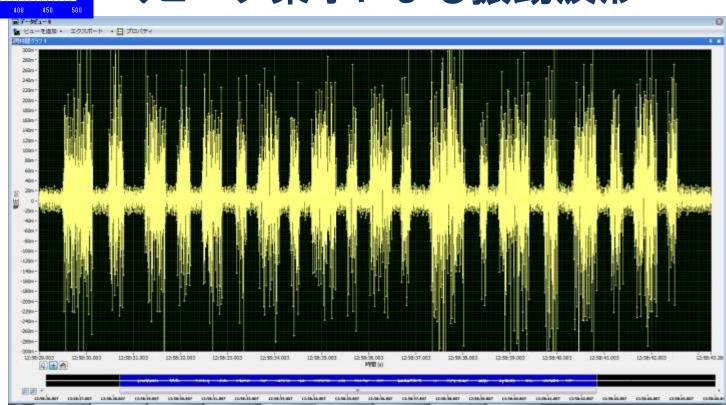


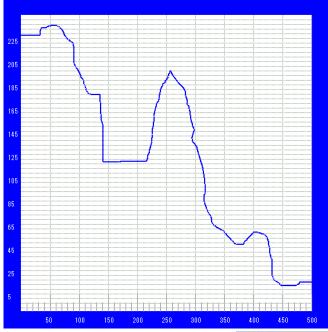




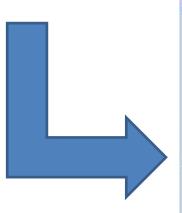
₽ピエゾ素子による振動波形

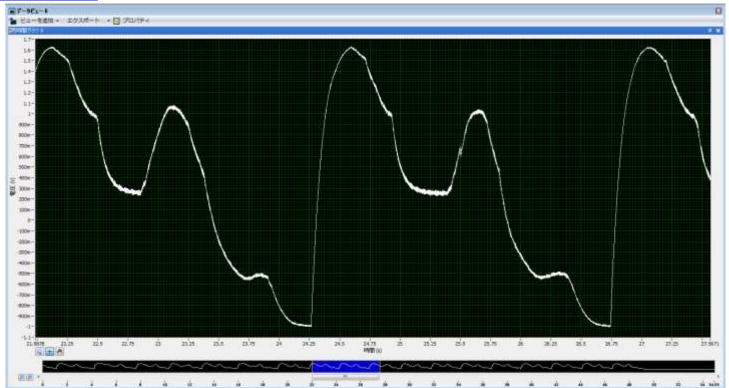


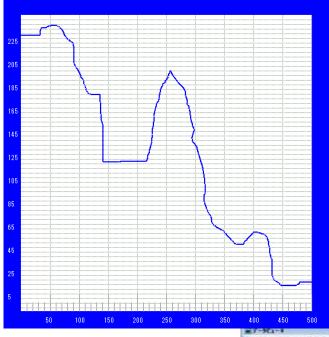




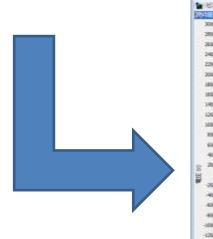
□RCローパス後の実際の波形

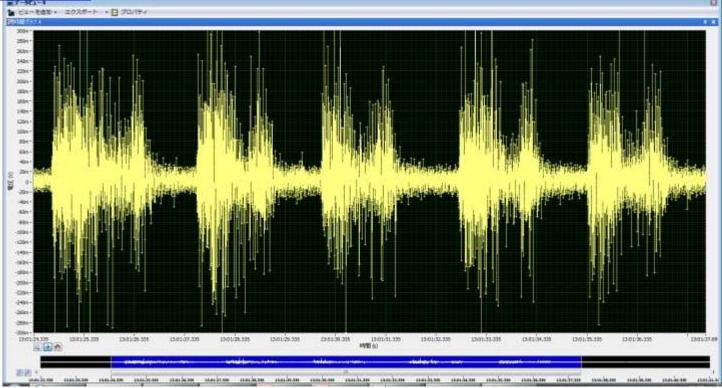






₽ピエゾ素子による振動波形





まとめ

フリーハンド入力で任意の波形を電圧として モーターに印加させ、振動させることができた

今後の課題

- 入力した波形と実際の人間が感じる振動との 差のより深い検証(モーターの追従性含む)
- ・ 教員との実験に向けての具体的な調整

謝辞

- アクリル加工をお手伝いいただきました電気 系共通実験室の皆様
- 3Dグラフィックスのコンポーネントの作成をお 手伝いいただきました管理実験準備室の渡 邉さん

ありがとうございました。